

Escola Divertida: O Futuro do Reforço Escolar

 por Lázaro Pinheiro Domiciano



Made with **GAMMA**



Por Que a Escola Divertida?

Momento Crucial

Educação em transformação.

Otimização IA

Otimiza operações, reduz custos.

Previsão Aprimorada

Melhora a previsão de energia.

Estratégia Futura

IA é ferramenta transformadora.

Nosso Compromisso com a Educação



Projeto Pessoal

Sem fins lucrativos, sem vínculos.



Foco em Aprendizado

Exploração prática de IAs.



Apoio Profissional

Não substitui educadores.



Compartilhamento Livre

Créditos ao criador original.



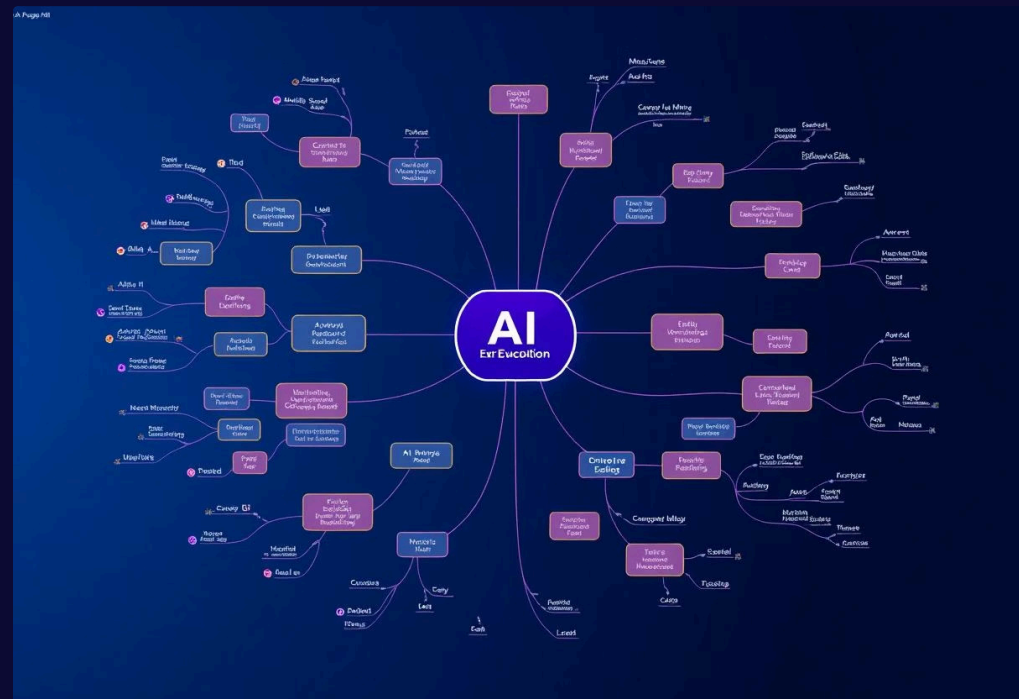
A Jornada de 5 Dias: Planejamento

Dia 1: Planejamento

5h de trabalho.

Gemini e ChatGPT.

Base sólida de arquivos .md.



Embasamento Pedagógico

LDB e BNCC como pilares.

Organização com Gemini

Canvas eficiente para docs.

Viabilidade de Dados

Extração de conteúdos BNCC.

A Jornada de 5 Dias: Desenvolvimento

Dia 2: Desenvolvimento

5h de trabalho.

Desafios com Aider.

Gemini e ChatGPT ajudaram.

Imagens para o app.

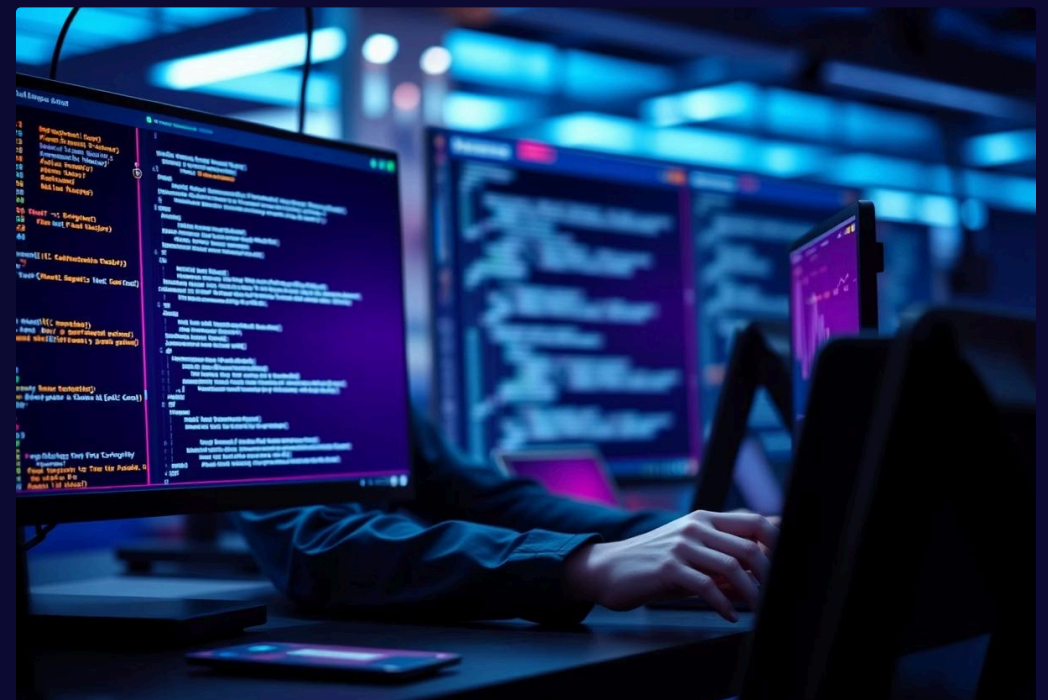


Dia 3: Conquistas

8h de trabalho em flow.

Aider mais natural.

Menos erros, melhores prompts.



Avanços do Dia 3

CRUD e Segurança

Cadastro de jogadores com RLS.

Gamificação e UI

Componentes de evolução,
foguete.

Lógica de Exercícios

Perguntas, acertos, erros,
intensidade.

Integração com IA

API Gemini gera perguntas.

Persistência de Dados

Perguntas respondidas salvas.

A Jornada de 5 Dias: Implantação

Dia 4: Implantação

App online: escola-divertida.vercel.app.

Gemini 2.5-flash para perguntas.

Aider criou dashboard.

Ajustes manuais e BNCC.

Gemini 2.5 Pro para deploy.

Dados BNCC em tabela.

Dashboard de performance.





Primeiras Impressões: Nosso Usuário Piloto

"Quando a gente erra a professora não fica brava com a gente."

"A professora é muito gentil."

"Achei legal e divertido, porque quando eu erro, erro muito pouco."

Pontos Positivos

"Essas programações deixam a gente fazer qualquer coisa."

Pontos a Melhorar

"Os jogadores não conseguem se mover, só ficam na tela 2D."

Cronograma e Ferramentas



Conclusão: O Futuro da Educação

Aprendizado Acelerado

5 IAs em 5 dias.

Solução Inovadora

Reforço escolar divertido.

Impacto Positivo

Engajamento e progresso.

Convite

Experimente a Escola Divertida!

[Acesse Agora](#)

