

UOL – Time Atlanta – Testes para contratação de Desenvolvedor

Abaixo estão alguns exercícios que visam validar conhecimentos gerais aplicados aos tipos de demandas mais comuns do dia a dia do time de Atlanta.

As regras são simples:

- Todos os exercícios deverão ser respondidos usando somente HTML, CSS e JavaScript
- A entrega dos exercícios se dará através de um repositório Git seguindo a estrutura abaixo:

```
git/  
  -> natives/  
    -> ex1.html  
    -> ...  
  -> funis-de-compra/  
    -> ...  
  -> logica  
    -> ...
```

Poderá utilizar qualquer serviço de Git de sua escolha, desde que o repositório seja acessível publicamente. Ao término dos exercícios, basta encaminhar a URL do repositório que devemos clonar para validarmos.

Lógica

Para os exercícios abaixo pode-se utilizar quaisquer recursos do JavaScript aceitos pelos navegadores mais atuais. Como algumas especificações (especialmente as mais novas) podem ter pequenas diferenças de implementação em cada um dos navegadores, é preciso garantir que o código execute corretamente no Chrome e no Firefox.

1. Desenvolver um algoritmo que imprima uma sequência de número de 1 a 100 seguindo as regras abaixo
 - Caso o número seja divisível por 3, imprimir “Tech” ao invés do número
 - Caso o número seja divisível por 5, imprimir “Ops” ao invés do número
 - Caso o número seja divisível por 3 e 5, imprimir “TechOps” ao invés do número
 - Caso contrário, imprimir o próprio número
2. Realize uma chamada ao endpoint: <https://jsonplaceholder.typicode.com/photos> e aleatoriamente, filtre todas as imagens de um mesmo album.
3. Em um único script, no site: <https://www.band.uol.com.br/> verifique a mudança de url para as paginas de ‘home’, ‘/noticias’, ‘/esportes/’ e ‘/entretenimento’. Em cada uma dessas páginas, liste todas as div’s que contém a classe ‘ad-area’. Caso não possua, imprima “não há div’s disponiveis na página”.
4. Em um único script, na página <https://www.uol.com.br/universa/horoscopo/previsao-diaria/>, na seção de signo, ao clicar em um signo, deve exibir um alerta identificando qual o signo que foi clicado.
5. **BÔNUS:** utilizando a seguinte URL https://www.wine.com.br/vinhos/tinto/cVINHOS-atTIPO_TINTO-p1.html monte dois algoritmos:

a) Com base no trecho de código `document.querySelectorAll(".js-productClick")` gere uma lista de elementos que possuam “title” como um de seus atributos e que a divisão do número no atributo “data-

product-sku" por 3 não gere sobre, ou seja, "data-product-sku % 3 == 0"

b) Extraia do dataLayer uma lista com todas as entradas que possuam "event" valendo "xhr response" e que o campo "requestBody" não seja null ou undefined

Natives

Natives são anúncios que, como o nome indica, possuem a estilização nativa do site em que serão exibidos. Em essência, são templates que no momento da impressão são preenchidos com os dados de campanha pelo Adserver.

VEJA TAMBÉM



Após saída de Douglas Tavalaro, CNN Brasil faz primeiro grande corte com nova direção



Exclusivo Acelerador Capilar Que Faz Crescer Até 15 Mil Fios Por Mês Chega ao Brasil.



Nova direção da Globo quer cortar vícios e implantar novo modelo de dramaturgia

Exercícios

1. Reproduza o layout da imagem abaixo utilizando HTML, CSS e JS, em um arquivo único, ou seja, escreva tudo dentro de "ex1.html". Preencha dinamicamente com os dados falsos do json enviado juntamente com o teste.



Cuidados de limpeza que todos os "pais de pets" devem conhecer para manter um lar feliz

2. Quando precisamos carregar documentos HTML dentro de outros documentos HTML, utilizamos [iframes](#). Reproduza o layout abaixo em um arquivo HTML, agora "ex2.html", e preencha os 6 slots de anúncio carregando em cada um deles o arquivo desenvolvido no exercício anterior

Conteúdo da Web



Cuidar da casa e dos pets ficou ainda mais fácil com Cafuné

(Cafuné)



Cuidados de limpeza que todos os "pais de pets" devem conhecer para manter um ...

(Cafuné)



Entenda como alcançar o equilíbrio perfeito de casa limpa e pets saudáveis

(Cafuné)



Saiba mais do delivery da loja de roupas Lez a Lez, você pode provar os looks em ...

(LEZ A LEZ)



Saiba mais do delivery da loja de roupas Lez a Lez, você pode provar os looks em ...

(LEZ A LEZ)



Adeus, bagunça: com os cuidados certos, é possível manter a casa e os pets ...

(Cafuné)

3. **BÔNUS:** utilizando JavaScript, adicione recursos de randomização nos natives, fazendo com que a cada carregamento eles tenham um visual diferente. Ideias: cores dos textos, camada semitransparente colorida por cima da imagem etc. Agora crie uma segunda vitrine de anúncios, como a do exercício anterior, para carregar os novos natives

Funis de compra

Funil de compra é o nome dado para a jornada do usuário dentro de um site de ecommerce. Normalmente é dividido em 5 etapas: home -> categoria -> produto -> carrinho -> checkout. A ideia é que muitas pessoas chegam até a home de uma loja; dessas uma porcentagem clica em alguma categoria de produtos de seu interesse; dessas uma porcentagem seleciona algum produto, que então podem colocar no carrinho; por fim, podem acabar comprando (checkout). Como a cada etapa que avança, menos pessoas chegam até ela, acabamos tendo um efeito de funil.

Um dos recursos mais importantes para podermos implementar toda a mecânica de marcação de etapas e usuários chama-se *dataLayer*. O *dataLayer* é um objeto que guarda diversas informações importantes em um ecommerce, armazenando dados e eventos utilizados por sistemas de métricas para análise de performance (comercial e técnica) do site, e que podemos, também, aproveitar para nossas marcações.

```
dataLayer
Array(38) [ {...}, {...}, Arguments, Arguments, Arguments, {...}, {...}, {...}, {...}, {...}
  ▶ 0: Object { "datalayer-optinmonster-validation": true }
  ▶ 1: Object { "gtm.start": 1621290668881, event: "gtm.js", "gtm.uniqueEventId": 84 }
  ▶ 2: Arguments { 0: "js", 1: Date Mon May 17 2021 19:31:08 GMT-0300 (Horário de Brasília) }
  ▶ 3: Arguments { 0: "config", 1: "UA-5733415-1", 2: {...}, ... }
  ▶ 4: Arguments { 0: "set", 1: {...}, ... }
  ▶ 5: Object { content_name: "Kit 10 Bons Tempos 2019 (10 garrafas)", content_type: "page", ... }
  ▶ 6: Object { url: "https://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 7: Object { event: "optimize.activate", "gtm.uniqueEventId": 85 }
  ▶ 8: Object { cartItems: [] }
  ▶ 9: Object { event: "gtm.dom", "gtm.uniqueEventId": 95 }
  ▶ 10: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 11: Object { "gtm.start": 1621290671893, event: "gtm.js", "gtm.uniqueEventId": 96 }
  ▶ 12: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 13: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 14: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 15: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 16: Object { event: "xhr response", requestMethod: "GET", requestURL: "http://www.wine.com.br/vinhos/kit-10-bons-tempos-2019-10-garrafas" }
  ▶ 17: Object { event: "xhr response", requestBody: "callCount=1\npage=/vinhos" }
```

Exercícios

Os exercícios abaixo devem ser feitos utilizando o site <https://www.americanas.com.br/>.

- Desenvolver dois códigos JavaScript (ou seja, “ex1a.js” e “ex1b.js”) para extrair os seguintes dados do dataLayer:
 - Etapa de “Produto”
Imprimir no console duas informações:
 - Quantidade de Itens
 - Lista de IDs, separados por vírgula
 - Etapa de “Carrinho”
Imprimir no console duas informações
 - Lista de IDs dos produtos selecionados, separados por vírgula
 - Valor total do carrinho
- Dependendo do site, podemos identificar a etapa do funil através de sua URL. Escreva um código que, analisando a URL do site, imprima no console se estamos na etapa “home”, “categoria” ou “produto”