

1. $f(-i)$
2. $f(2 - i)$
3. $f(3 + 2i)$
4. $f(2e^{\frac{3\pi}{4}i})$
5. $f(e^{-\pi i})$

1. $f(i)$
2. $f(2 + i)$
3. $f(2e^{-\frac{\pi}{3}i})$
4. $f(\frac{1}{z})$

1. Definiendo $z = (x + iy)$, $w = (u + iv)$ encontrar las expresiones

- a) $u(x, y) =$
- b) $v(x, y) =$

2. Definiendo $z = re^{\alpha i}$, $w = \rho e^{\varphi i}$ encontrar las expresiones

- a) $\rho(r, \alpha) =$
- b) $\varphi(r, \alpha) =$

3. Encontrar y graficar el conjunto de complejos $z = (x + iy)$ en el plano Z cuya imagen sea:

- a) $w = (u + iv)$ con $u = c_1 > 0$
- b) $w = (u + iv)$ con $u = c_1 < 0$
- c) $w = (u + iv)$ con $v = c_2 > 0$
- d) $w = (u + iv)$ con $v = c_2 < 0$

4. Encontrar y graficar la imagen de las siguientes regiones definidas en el plano Z

- a) $z = re^{i\varphi}$ para $0 < z < 2$ y $0 < \varphi < \frac{\pi}{4}$
- b) $z = re^{i\varphi}$ para $0 < z < 2$ y $\pi < \varphi < \frac{5\pi}{4}$

1. Si definimos $w = \rho e^{i\varphi} = f(z)$, con $z = (x+iy)$ encuentre la expresi3nde

2. $\rho = \rho(x, y)$

3. $\varphi = \varphi(x, y)$

Encontrar los valores de z que verifican las siguientes ecuaciones. Graficar

1. $e^z = -1$

2. $e^z = -2$

3. $e^z = 1 + i\sqrt{3}$

4. $e^{2z-1} = 1$

Encontrar y graficar la imagen de las siguientes regiones definidas en el plano Z

1. $z = (x + iy)$ con $x = c_1 > 0$

2. $z = (x + iy)$ con $y = c_2 < 0$

Encontrar y graficar la imagen de la regi3n rectangular definida en el plano Z por las rectas $x=a$, $x=b$ con $a < b$, $y=c$, $y=d$ con $c < d$.

1. Encontrar los valores de w que verifiquen

a) $e^w = -1 - i\sqrt{3}$

b) $e^w = 1$

c) $e^w = -ei$

1. Si $w = (u + iv) = \cos(z) = \cos(x + iy)$ desarrollar para encontrar las expresiones de $u(x, y), v(x, y)$.

Recordar que $\cos(z) = \frac{e^{iz} + e^{-iz}}{2}$.

2. Con las expresiones del punto anterior, verificar que cuando $z = x + i0$, es decir un n3mero real, se verifica que w tambi3n es real y de valor $w = \cos(x)$

3. Encontrar la imagen a trav3s de $f(z) = \cos(z)$ de una recta horizontal $z = x + ia$. Graficar y analizar

4. Encontrar la imagen a trav3s de $f(z) = \cos(z)$ de una recta vertical $z = b + iy$. Graficar y analizar

5. Usando los resultados de los puntos anteriores, encontrar la imagen de un rectángulo definido por las rectas $x = a, x = b, y = c, y = d$ con $a < c < b < d$. Graficar
6. Usando los resultados del punto anterior, encontrar la imagen de un rectángulo definido por las rectas $x = 0, x = \frac{\pi}{2}, y = c, y = d$, con $c < d$. Graficar
1. Utilizando la función compleja $w = f(z) = z^2$ encontrar la región en el plano z cuya imagen es el anillo $2 < |w| < 4$. Mapear la región en el plano z de finida por $z = re^{i\varphi}$ para $0 < z < 2$ y $0 < \varphi < \frac{\pi}{4}$ utilizando las funciones:
 2. a) $w = z^3$
b) $w = z^4$
3. Graficar la imagen en el plano W de los siguientes conjuntos, utilizando la función $w = z^2$. Realizar el gráfico de ambos conjuntos
 - a) la recta de puntos $z = (x + iy)$ con $x = cte > 0$
 - b) la recta de puntos $z = (x + iy)$ con $y = cte > 0$
 - c) la recta de puntos $z = (x + iy)$ con $x = y$
4. Realizar los ejercicios del punto 6 para $\sin(z) = \frac{e^{iz} - e^{-iz}}{2i}$
1. Encontrar el conjunto imagen de las siguientes rectas:
 - a) $z = (x + iy)$ con $x = c_1 > 0$ - recta vertical
 - b) $z = (x + iy)$ con $x = c_1 < 0$ - recta vertical
 - c) $z = (x + iy)$ con $y = c_2 > 0$ - recta horizontal
 - d) $z = (x + iy)$ con $y = c_2 < 0$ - recta horizontal
2. Encontrar y graficar en qué se transforma el semiplano A definido por $A = \{z \in \mathbb{C} \mid 0 < c_1 \leq \Re(z)\}$
3. Encontrar y graficar la imagen del cuadrante definido por $z \in \mathbb{C} \mid x > 1 \wedge y > 0$
1. Encontrar la transformación bilineal que mapea los puntos $z_1 = 2, z_2 = i, z_3 = -2$ en los puntos $w_1 = 1, w_2 = i, w_3 = -1$. Graficar

2. Un punto fijo en una transformaci3n $w=f(z)$ es un punto z_0 donde se cumple $f(z_0) = z_0$. Las transformaciones bilineales tienen como m3ximo 2 puntos fijos.
 - Encontrar los puntos fijos de las transformaciones:
 - a) $w = \frac{z-1}{z+1}$
 - b) $w = \frac{6z-9}{z}$
 - Para la transformaci3n $w=6z-9\overline{z}$, encontrar en que se mapea el interior de la regi3n limitada por el conjunto $A=\{z = (e^{i\varphi} + 3), 0 \leq \varphi < 2\pi\}$. Graficar
 - Para la transformaci3n $w=6z-9\overline{z}$, encontrar en que se mapea el segmento $S = [-i, i]$. Graficar
3. Toda transformaci3n bilineal $w = az + b\overline{cz+d}$ puede descomponerse en 4 transformaciones aplicadas en secuencia:
 - $f_1(z) = z + \frac{d}{c}$, traslaci3n en $-\frac{d}{c}$
 - $f_2(z) = \frac{1}{z}$, inversi3n $f_3(z) = \frac{bc-ad}{c^2}z$, homotecia y rotaci3n
 - $f_4(z) = z + \frac{a}{c}$, traslaci3n en $-\frac{a}{c}$
 - a) Descomponer la transformaci3n bilineal $w = i(1-z)\overline{1+z}$.
 - b) Transformar la circunferencia de radio $r = 1$ centrada en el origen. En cada paso graficar e indicar las im3genes de los puntos $A = 1, B = i, C = -1, D = -i$.
 - c) Encontrar y graficar la imagen de la regi3n interior a la circunferencia.
4. Graficar la regi3n que se encuentra dentro del disco $|z - 2| < 2$ y fuera del c3rculo $|z - 1| = 1$
 - a) Encontrar la imagen de dicha regi3n cuando es transformada por $w = -iz + 4i\overline{z}$
 - b) Graficar, indicando las im3genes de puntos caracter3sticos del contorno de la regi3n.
5. Encontrar la transformaci3n bilineal que mapea los puntos $z_1 = 1, z_2 = i, z_3 = -1$ en los puntos $w_1 = 0, w_2 = 1, w_3 = \infty$. Graficar

- Encuentra y grafica la imagen del interior del triangulo definido por z_1, z_2, z_3
6. Encuentra la imagen del primer cuadrante $x \geq 0, y \geq 0$ mediante la transformaci3n $w = z - 1 \over z + 1$.
- Encuentra y grafica la imagen del interior del triangulo definido por $z_1 = i, z_2 = 1, z_3 = 0$