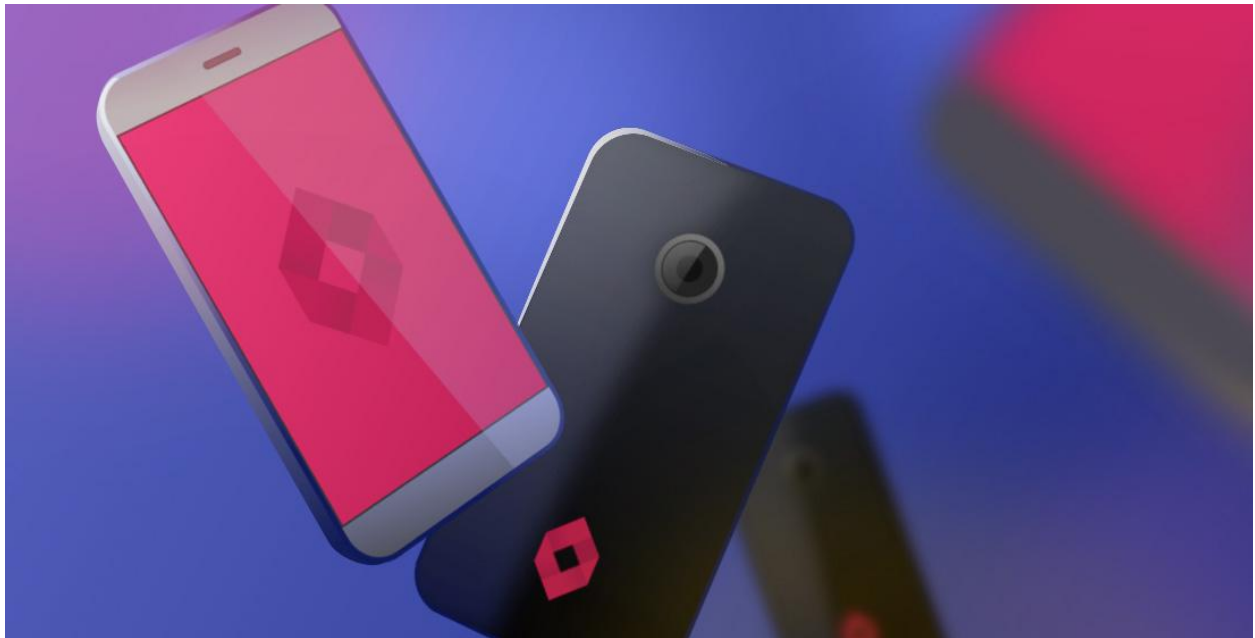


ATL Academy

Clase: “Primeros pasos en Java”






Actividades Individuales por alumno:

- 1) Cree un **repositorio en github** donde va a subir todas las actividades **individuales** del **bootcamp** en los próximos meses. Después complete el siguiente formulario:

<https://forms.gle/hX2skPByaEAVDnLMA>

De esta forma un profesor revisará las actividades entregadas.

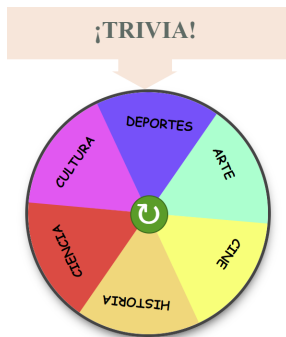
- 2) En el siguiente repositorio de github vas a disponer de 2 archivos json, categories.json y question.json: <https://github.com/lucasmoy-dev/bootcamp-java>

	lucasmoy-dev Create question.json	b10af10 2 days ago	🕒 2 commits
	categories.json	Create categories.json	2 days ago
	question.json	Create question.json	2 days ago

Sube estos archivos a tu repositorio y modifica el contenido para que tengan categorías diferentes, y que la pregunta de la trivia también sea diferente.

- 3) En el siguiente link vas a encontrar un juego de Trivia:

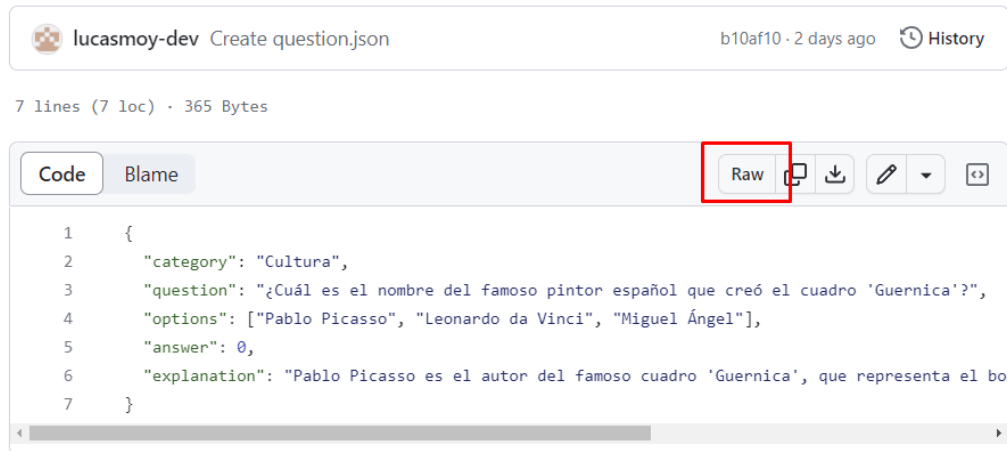
<https://atl.academy/lab/trivia/index.html>



Este juego solamente presenta el frontend, y cada vez que va a mostrar una pregunta lo hace a partir de un JSON que se encuentra en un servidor.

Lo que vamos a hacer es conectar este juego a los archivos JSON que subiste en github.

Para hacer eso en github tienes que abrir tu archivo, y hacer click en el **botón RAW**:



Después, copia la URL y pégala en la parte final de la trivia:

URL de la pregunta:

URL de categorías:

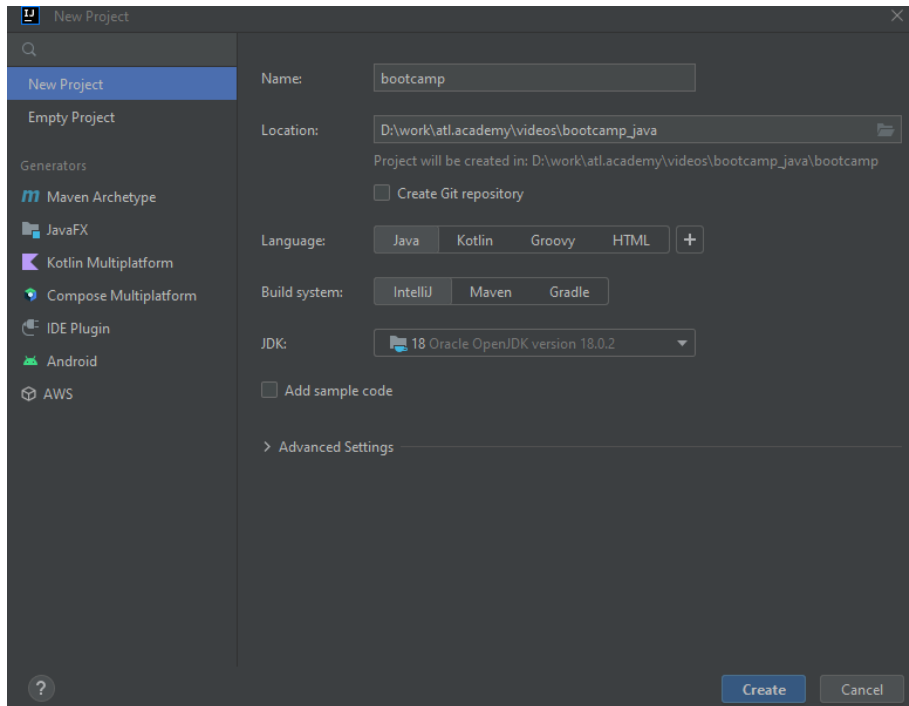
Ahora si pruebas la trivia debería estar funcionando con tus archivos JSON.

4) Preparar el entorno de trabajo:

Instalar IntelliJ Idea: <https://www.jetbrains.com/idea/download/>

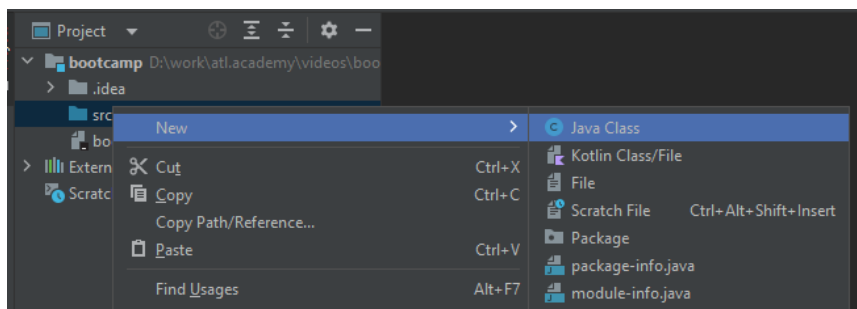
Instalar GIT: <https://git-scm.com/downloads>

5) Crear un nuevo proyecto en IntelliJ, haciendo click en File->New->Project

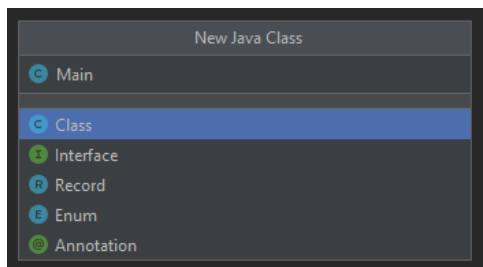


En el apartado de JDK si no tienes nada seleccionado elige la opción “Download JDK...”, elige “Oracle OpenJDK”, y dale click a “Download”.

Una vez creado el proyecto tienes que crear una clase en la carpeta src. Dandole click derecho en “src” -> new -> Java Class:



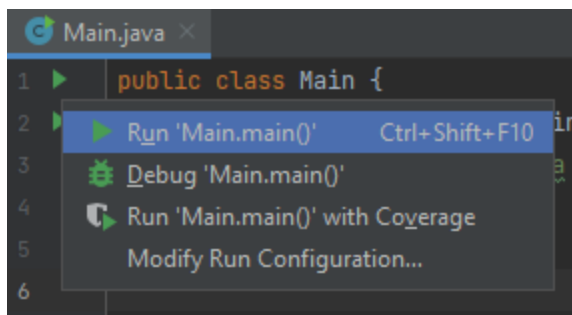
De nombre ponle “Main”:



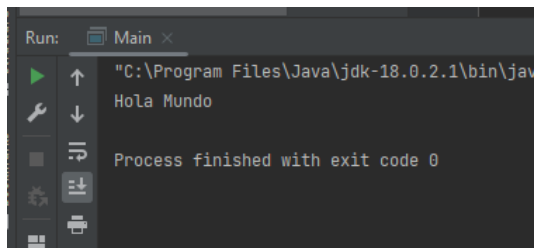
Escribe el siguiente código:

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

Después, haz click en la flecha verde y elige la opción Run:



En la terminal deberías ver el siguiente mensaje:



No es necesario subir el código a github de este ejercicio.