

AZ INFORMATIKA ALAPJAI

Manapság, ha a kommunikáció, illetve az információ modern formáit emlegetjük, szinte kivétel nélkül az informatikára, azon belül a **számítógépes rendszerek**, valamint az *Internet* nyújtotta lehetőségekre gondolunk. Kb. húsz éve, hogy az IBM cég elkészítette az első személyi számítógépet (angolul Personal Computer-t, „becenevén” PC-t), s alig néhány év elteltével a mindennapjaink megszokott kellékeivé váltak ezek a hasznos eszközök az élet minden területén. (Csak érdekességképpen jegyezzük meg, hogy a betűírás kialakulásához több mint ezer évre, a könyvnyomtatás elterjedéséhez majdnem kétszáz évre, a rádió és a televízió általánossá válásához pedig csaknem ötven évre volt szükség!)

Jóllehet, nevükben még emlékeztetnek a számítógépek arra, hogy eredetileg matematikai számítások, elsősorban ún. numerikus problémák megoldására fejlesztették ki „őket”, manapság ettől teljesen eltérő feladatokat oldhatunk meg a segítségükkel; szöveget szerkeszthetünk, táblázatot kezelhetünk, könyvelhetünk, rajzolhatunk, sakkozhatunk, játszhatunk, zenét hallgathatunk, elektronikus leveleket küldhetünk és fogadhatunk vagy éppen video-konferenciát szervezhetünk „velük”.

Ma már olyan **sokféle alkalmazási lehetősége van a komputereknek**, hogy nemigen akad ember, aki akárcsak ezek számbavételére is vállalkozna. Még kevésbé tesszük ezt mi, hiszen egyrészt a program célkitűzései nem indokolják a teljességre törekvést, másrészt a rendelkezésünkre álló időkeret mindössze néhány **jól használható program alapjainak** bemutatására elegendő.

Bár nagyon kevés időnk van az informatikával való ismerkedésre, szenteljünk néhány percet a számítástechnika történetének!

Derékszögű háromszögben igaz Pitagorasz tétele:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Általános háromszögek esetén is igaz:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$$