

Wprowadzone zmiany

Dominik Wawrzyniuk

29.11.2020

1 Zmiany

1. Zamiast tworzyć oddzielne kontenery na budynki i handle, powstał kontener wskaźników na ich tablice
2. Sortowanie jest wykonywane po przeczytaniu wszystkich danych
3. Czytnik pliku został zapisany we własnej klasie
4. Pozbyto się plików `conv`, przenosząc ich funkcjonalność na konstruktor grafu
5. Zamieniono typ `float` w kosztach na typ `double`
6. Struktura `wynik` nie przechowuje sumy
7. Algorytm został zapisany we własnej klasie, pozbyto się funkcji `aktualizujWynik`
8. Zmieniono strukturę katalogów
9. Zamiast zapisywać plik do ustalonego folderu, program sam ten folder tworzy

2 Powody zmian

1. Jest to skuteczniejsze rozwiązanie i unika tworzenia dwóch bardzo podobnych klas
2. Sortowanie podczas wstawiania jest wolniejsze niż posortowanie wszystkich wartości naraz
3. Pozwala to na wewnętrzne przechowywanie różnych używanych zmiennych, m. in. czytanej linijki lub pliku
4. Jest to prostsze rozwiązanie, a im mniej plików, tym lepiej
5. Więcej liczb o precyzji dwóch miejsc po przecinku można przedstawić dokładnie typem double niż typem float
6. Nie ma potrzeby żeby przechowywała, skuteczniej jest obliczyć sumę kosztów zakupów
7. Pozwala to na przechowywanie stanu rozwiązania w klasie, umożliwiając wygodną modyfikację rozwiązania
8. Poprawia ona czytelność i jest dostosowana do standardowych struktur katalogowych języków C/C++
9. Pozwala to na uruchamianie programu gdziekolwiek, nie tylko w folderze projektu