

利用 Keil 进行 STM32F103RB 芯片软件仿真模拟方法

目录

1. 利用 cubemx 建立 STM32F103 芯片工程.....	2
(1) MCU 管脚配置.....	2
(2) 系统时钟配置.....	2
(3) 生成代码.....	2
2. 修改 KEIL 程序代码.....	3
(1) 修改 main.cd 代码.....	3
(2) 编译程序代码.....	4
3. 配置 STM32F013RB 虚拟仿真参数.....	4
(1) 调用设置窗口.....	4
(2) 配置仿真参数.....	5
4. GPIO 输出--管脚监控.....	5
(1) 启动调试状态.....	5
(2) 启动逻辑分析仪.....	5
(3) 配置监控 GPIO 管脚.....	6
(4) 启动 GPIO 监控.....	6
5. GPIO 通用输入--管脚模拟与监控.....	7
(1) 逻辑仪器配置.....	7
(2) 配置模拟输入.....	7
(3) 修改程序验证输入与输出的配合.....	7
6. GPIO 输入外部中断---仿真模拟.....	9
(1) 配置 PC13 为外部中断模式.....	9
(2) 编写中断服务.....	9
(3) 配置仿真参数, 开启仿真.....	10
7. 定时器模拟仿真.....	10
(1) 在 cubeMX 中配置定时器。.....	10
(2) 在 main.c 中启动定时器.....	11
(3) 添加定时器中断服务程序。.....	12
(4) 启动仿真.....	12
8. 串口功能仿真.....	12
(1) 安装虚拟串口工具.....	12
(2) 安装串口调试工具.....	13
(3) 检查 STM32F103 的串口配置.....	13
(4) 修改 main 主程序.....	13
(5) MCU 串口与虚拟绑定.....	14
(6) 仿真开始.....	15
9. 不能用于 AD/DA 的软件模拟仿真.....	15

需要把当前的配置存储为工程，按下图建立工程名字和项目存储的位置，注意，这里的工程和文件夹名字尽量不要使用中文，中文有时导致莫名的问题。最后点击 **4** 的生成代码工具。工程编译为 **keil** 代码项目，最后点击“**open project**”打开 keil 下的工程。

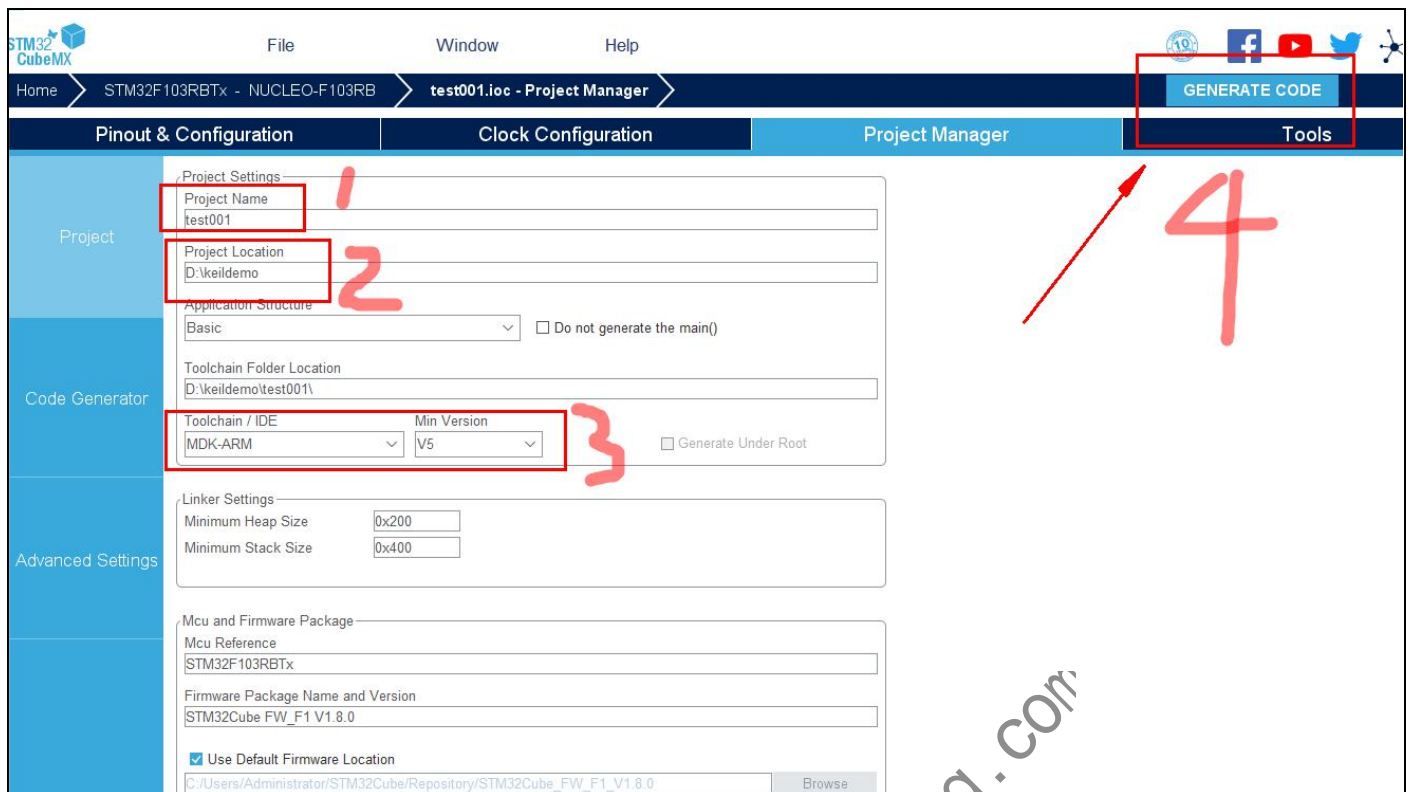


图 3 项目保存及生成



图 4 打开工程

2. 修改 KEIL 程序代码

(1) 修改 main.cd 代码

如下图所示，找到项目中的 main.c 程序，然后在 while(1) 循环中添加小灯翻转的代码

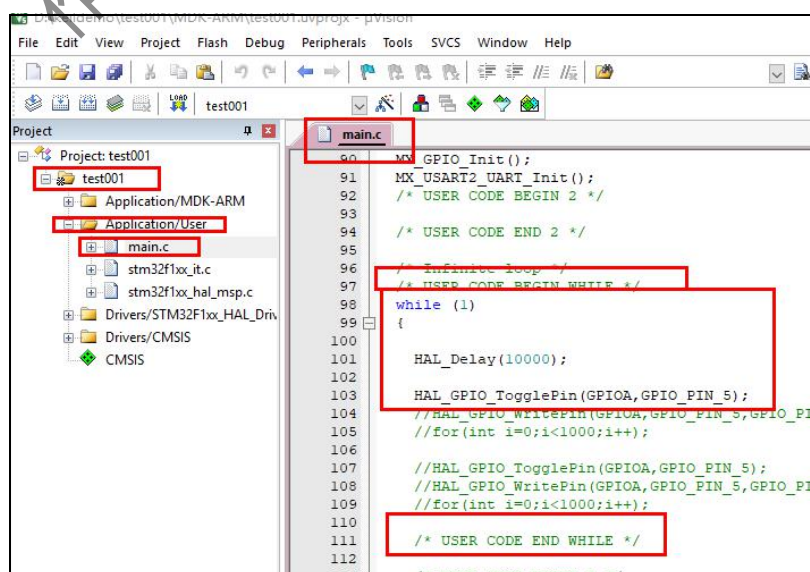


图 5 修改主程序

(2) 编译程序代码

修改完代码后，保存工程。然后点击左上的编译按钮，在下面出现报错信息，如果 error 为 0 说明程序就没有问题，如果与 warning 需要分析一下，看看是否需要必须解决。

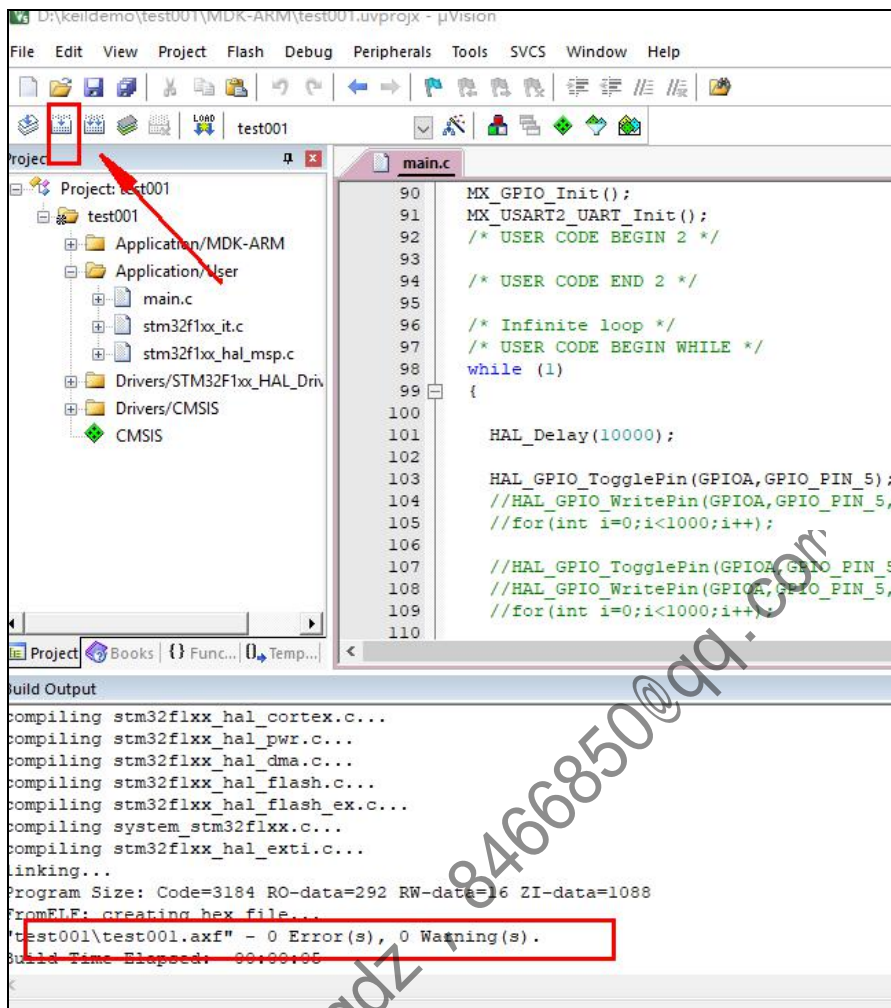


图 6 编译 keil 项目

3. 配置 STM32F013RB 虚拟仿真参数

(1) 调用设置窗口

在工程的文件夹名字上点击右键，在右键菜单中选择 Option 选项

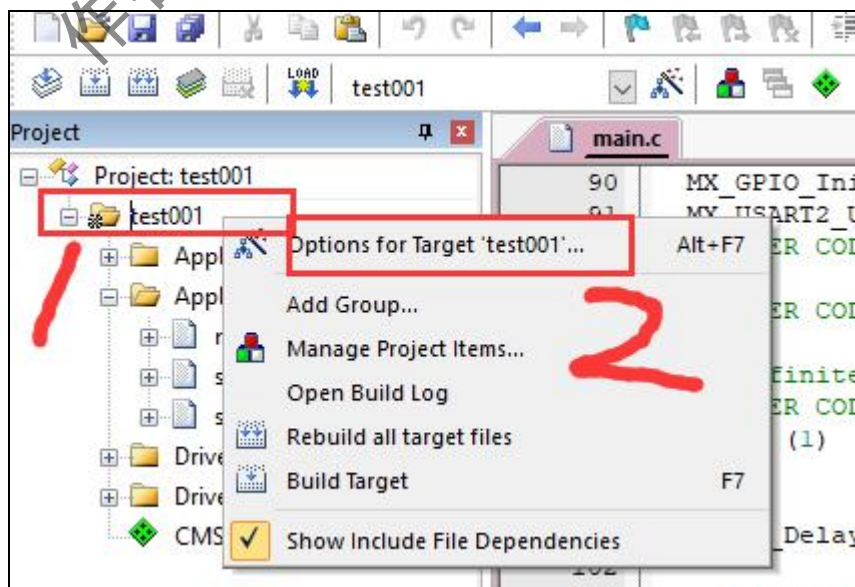


图 7 调出配置窗口

(2) 配置仿真参数

在弹出的 option 菜单中，选择 debug 菜单，按下图所示，选择 2 处为使用仿真模式。在 3 和 4 处填写你要仿真的芯片，参数如下：

- ① dialog dll 要改成 DARMSTM.DLL，
- ② parameter 需要改成 -pSTM32F103RB (这个参数是根据不同的芯片改写的)

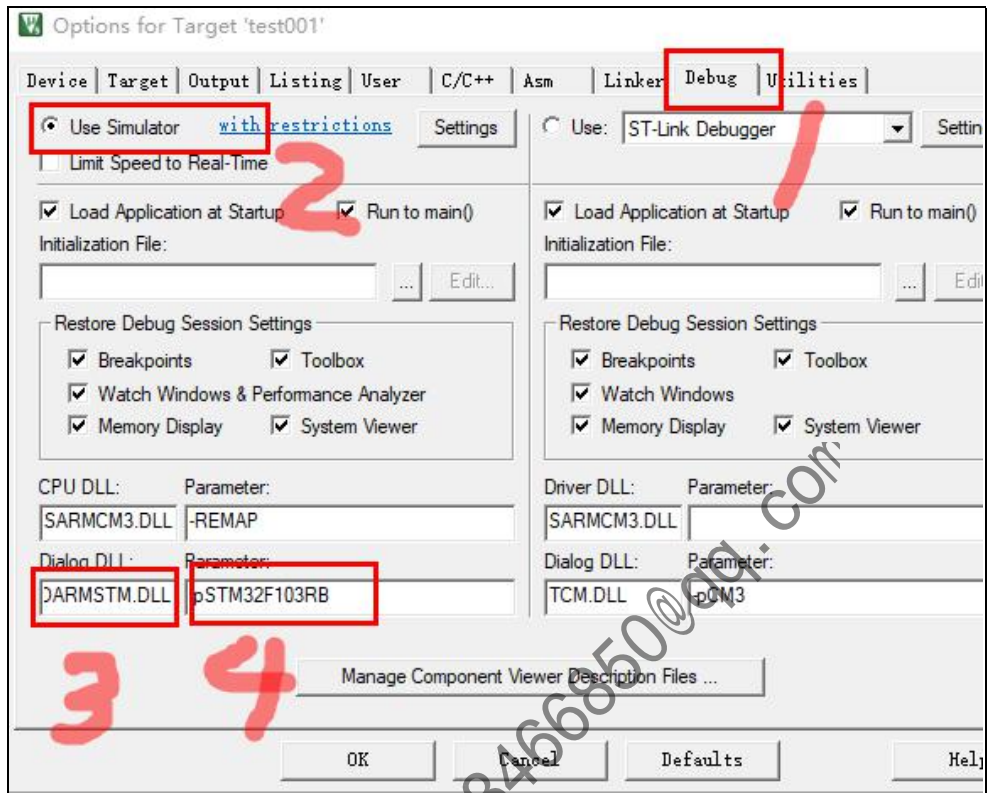


图 8 STM32F103RB 芯片仿真参数配置

4. GPIO 输出--管脚监控

(1) 启动调试状态

点击 debug 菜单下的 start debug。。。命令，启动系统进入调试状态。

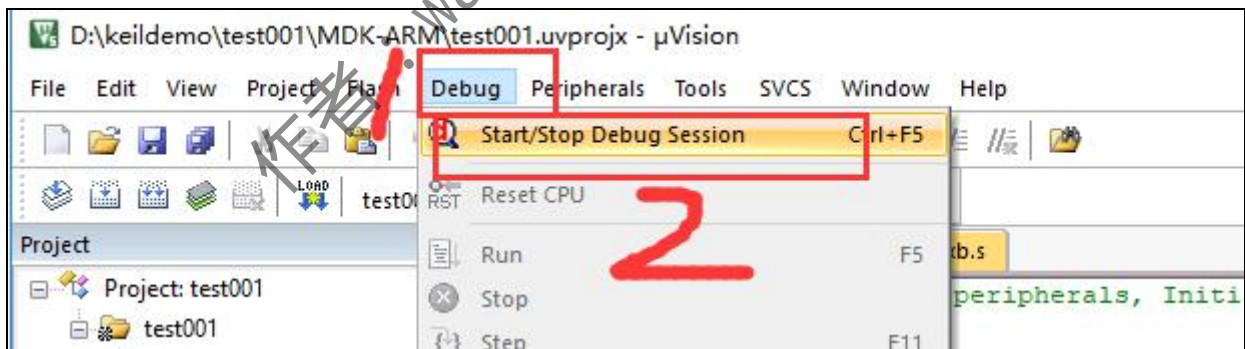


图 9 进入 debug 调试状态

(2) 启动逻辑分析仪

在 debug 调试状态下，才可以看到逻辑分析仪的配置命令。按下图所示的步骤操作。

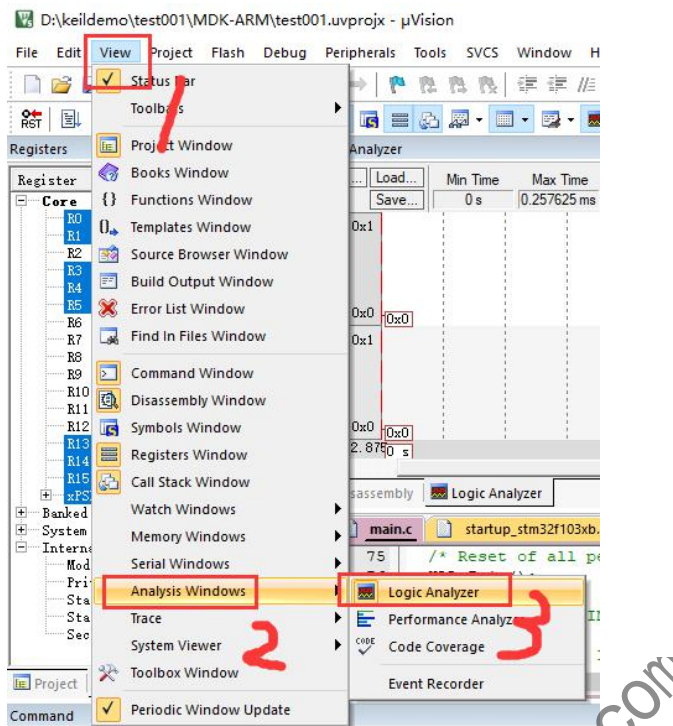


图 10 启动逻辑分析仪命令

(3) 配置监控 GPIO 管脚

点击逻辑分析仪的“setup”命令，启动配置窗口，点击窗口中右上的新建按钮，在下面输入 PORTA.5，表示监控 A 端口的 5 号管脚，就是 PA5。

如下图所示，配置 display 为 bit 方式，颜色可以自定义，最后选择 hex16 进制模式。

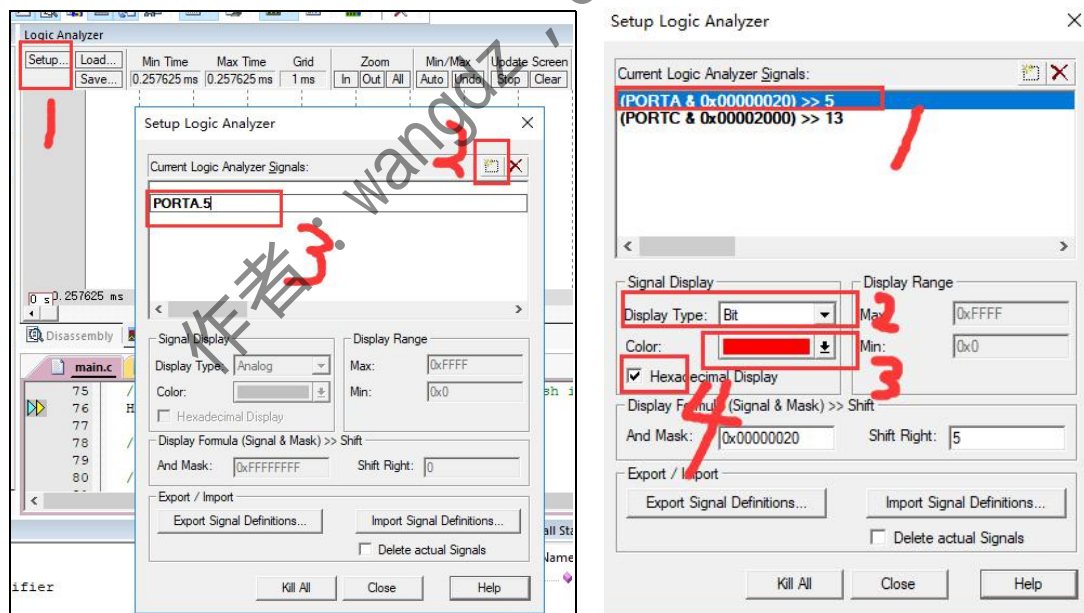


图 11 配置监控的 GPIO 端口

(4) 启动 GPIO 监控

如下图所示，点击左上角的 RUN 按钮，代码就可以正常运行了，在右侧的逻辑分析一种就可以看到 PA5 端口的输出状态。绿色的线是 PC13 输入按钮的管脚。

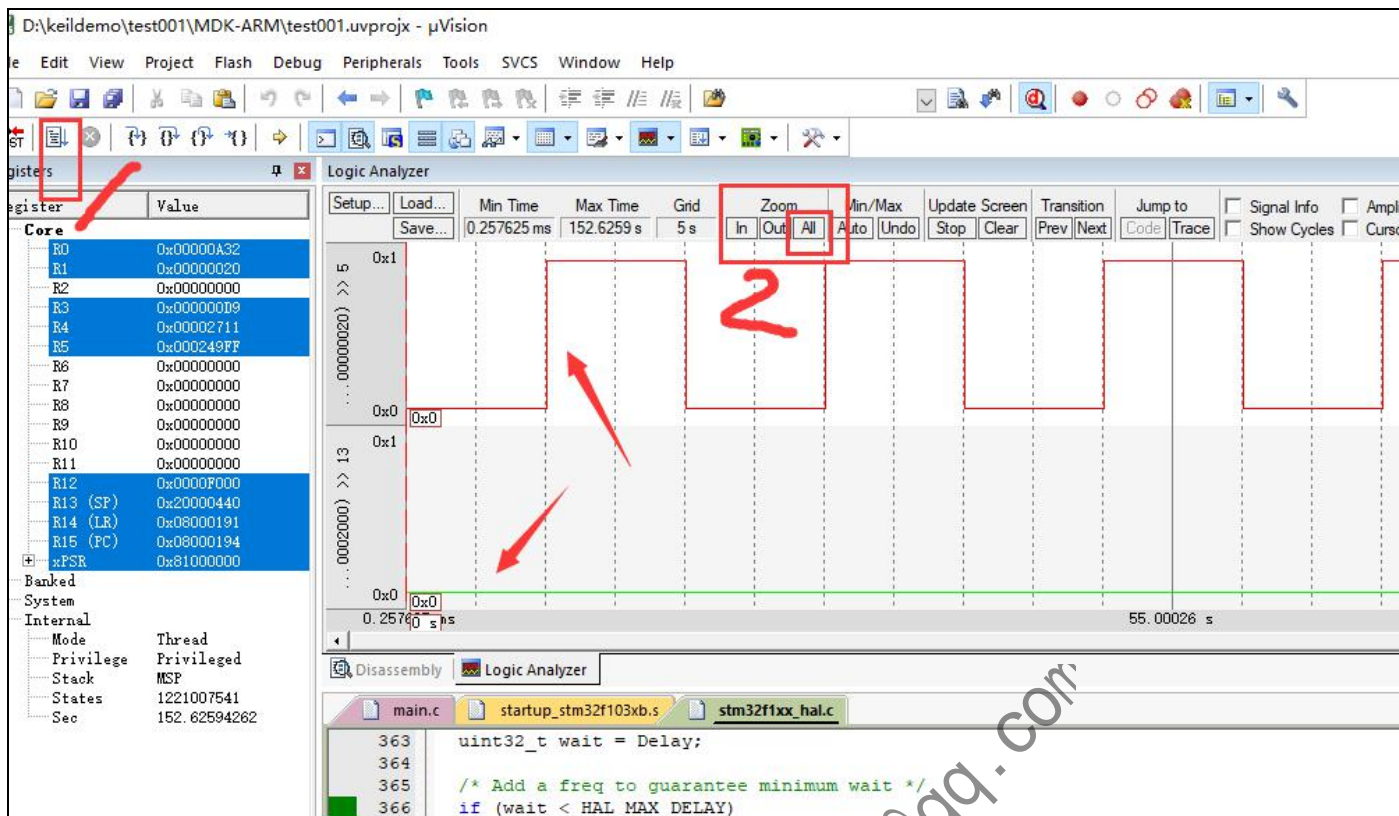


图 12 GPIO 管脚逻辑仪监测

5. GPIO 通用输入--管脚模拟与监控

(1) 逻辑仪器配置

逻辑仪按 4.3 的方法配置 PC13 管脚进行监控

(2) 配置模拟输入

如下图所示，调用 peripherals 菜单下的 General I/O 下的 GPIOC 窗口，点击窗口最下面的 pin 对应的右侧的管脚号，例如 PC13，就会看到上面的逻辑分析的变化，说明进行了模拟输出。

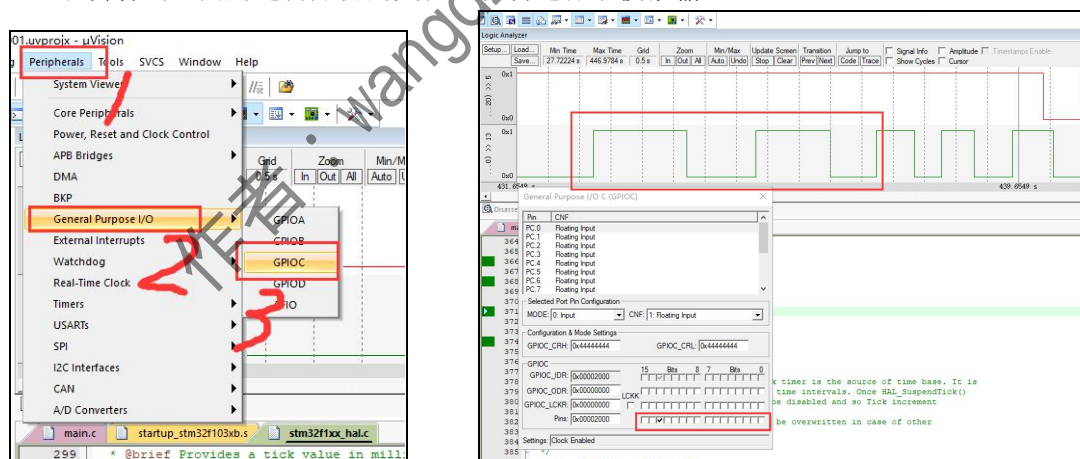


图 13 GPIO 输入及监测

(3) 修改程序验证输入与输出的配合

① 在 cubmx 中修改 pc13 的功能为外部输入，如下图所示，修改两个两个地方

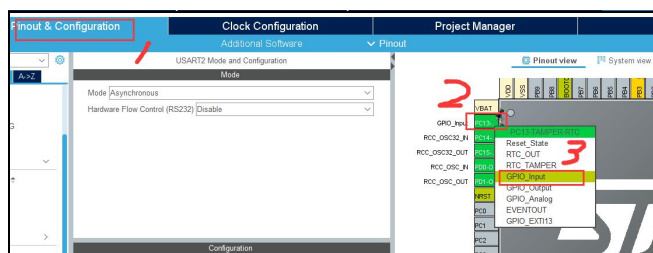


图 14 在管脚图中修改 PC13 为 input

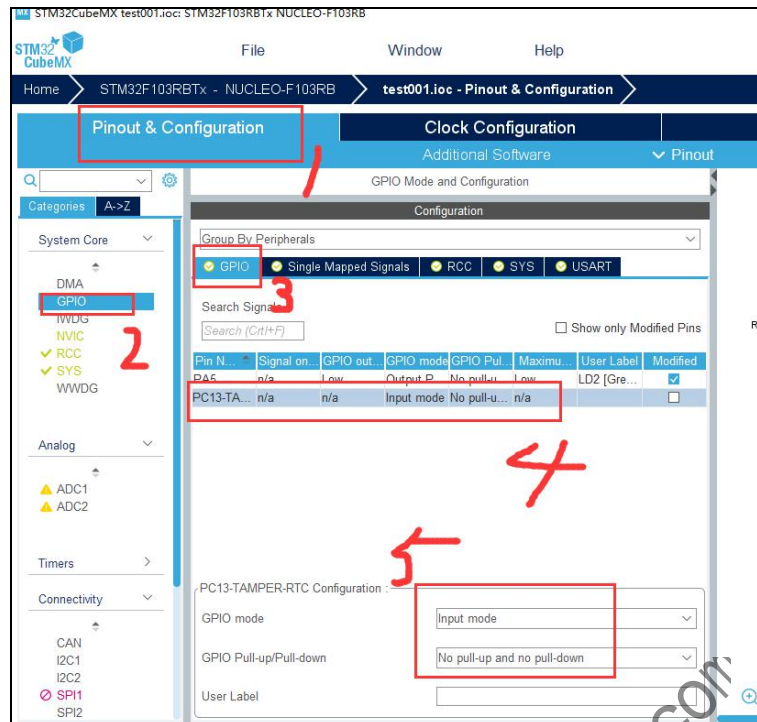


图 15 配置 PC13 管脚 input 参数

② 修改 main 程序功能, 在 while 中循环检查 pc13 状态, 如果输入为高电平, 在 PA5 输出为低电平, 如果 PC13 为底电平, 则 PA5 输出高电平。在 while 循环中输入如下代码。

注意: 每次在 cubemx 中重新生成 keil 工程需要重新配置仿真参数, 切记。

```
int x1=HAL_GPIO_ReadPin(GPIOC,GPIO_PIN_13);
if(x1==1)
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA,GPIO_PIN_5,GPIO_PIN_RESET);
else if(x1==0)
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA,GPIO_PIN_5,GPIO_PIN_SET);
```

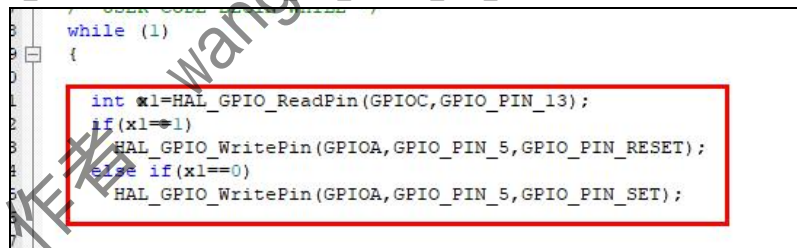


图 16 输入与输出配合代码

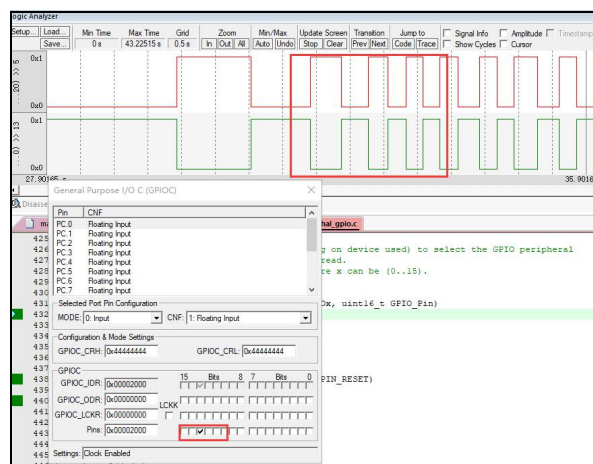


图 17 仿真结果

6. GPIO 输入外部中断---仿真模拟

(1) 配置 PC13 为外部中断模式

如下图 18 所示，配置 PC13 为外部中断输入，中断采样方式为上升沿。
如图 19 所示，开启 EXTI 外部中断响应，配置优先级为 4。

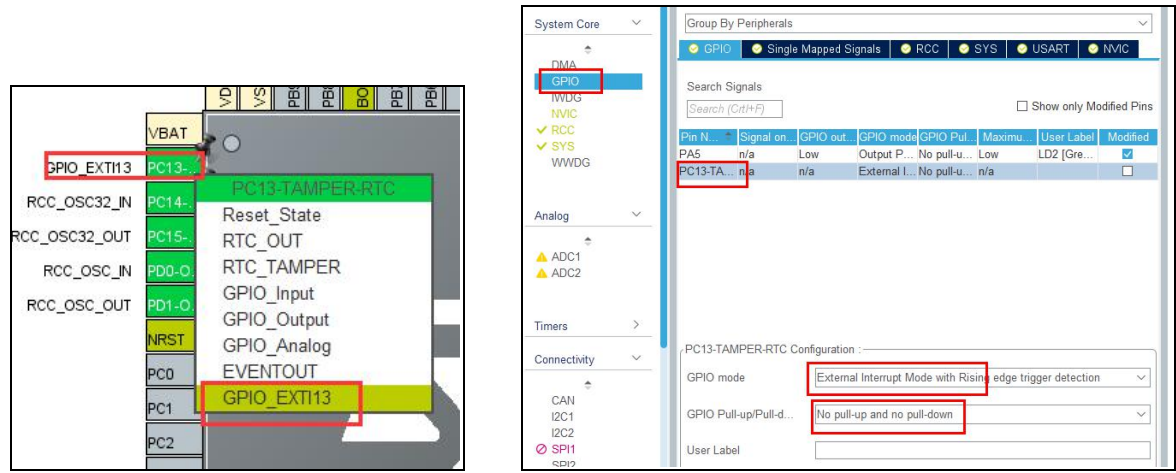


图 18 配置管脚为外部中断

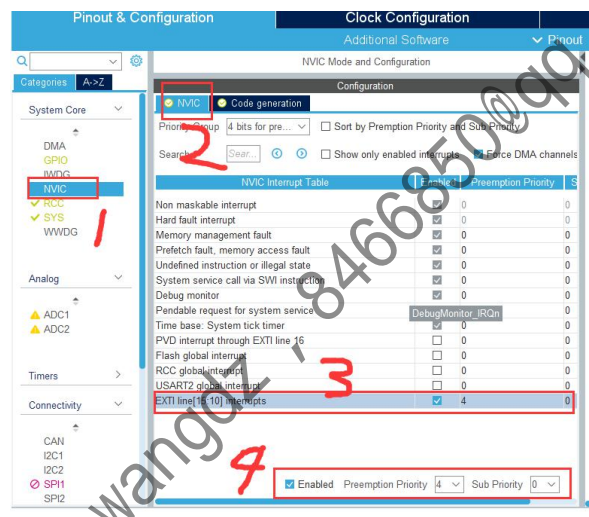


图 19 开启中断响应服务

(2) 编写中断服务

- ① 清除 while 循环中的无用数据。
- ② 在 main 程序开启 PC13 对应的软中断。如下图所示

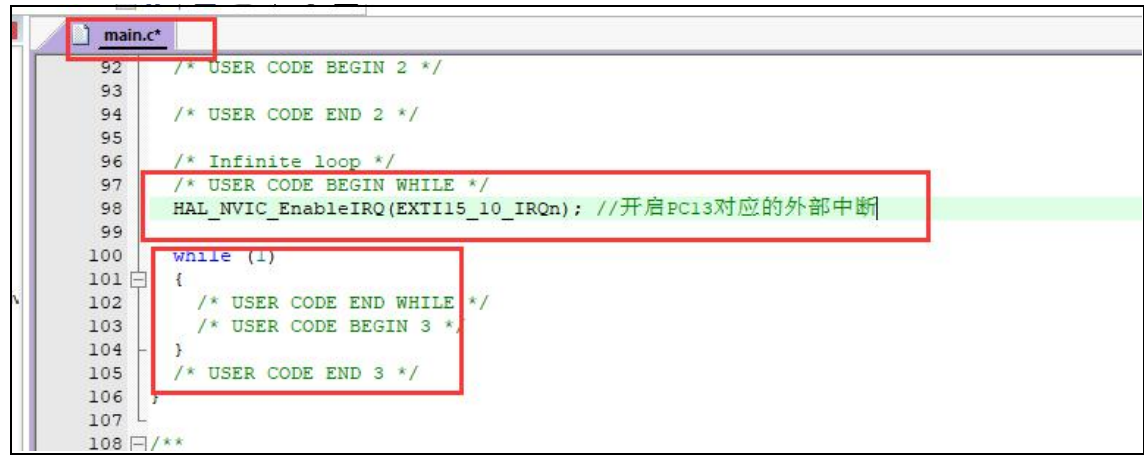


图 20 开启中断

- ③ 添加独立的中断响应程序，如图 20 所示。注意放的位置是 main.C 的文件中 user code 之间。

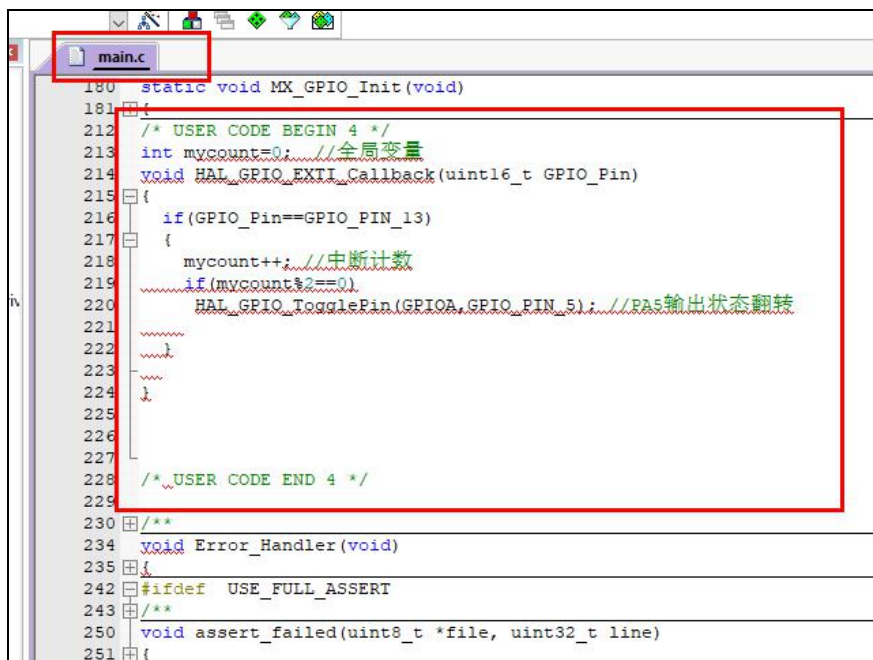


图 21 在 main.C 文件中添加中断服务程序

(3) 配置仿真参数，开启仿真

每次在 cubemx 中重新生成 keil 工程需要重新配置仿真参数，切记。

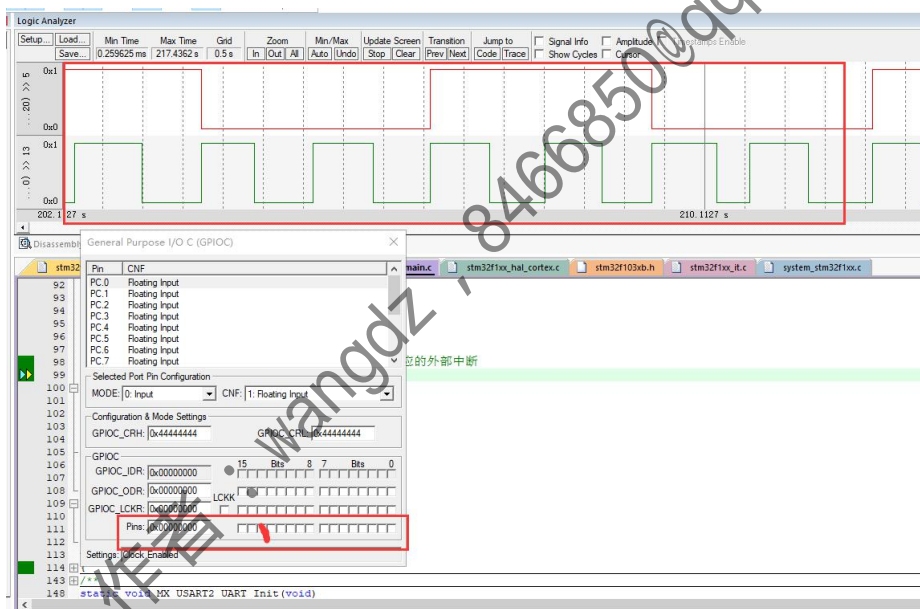


图 22 外部中断仿真

7. 定时器模拟仿真

(1) 在 cubeMX 中配置定时器。

思路：

- ① 首先检查系统的时钟，确定定时器的主频时钟。
- ② 开启定时内部时钟，配置计时参数。
- ③ 开启定时器中断
- ④ 生成 keil 代码

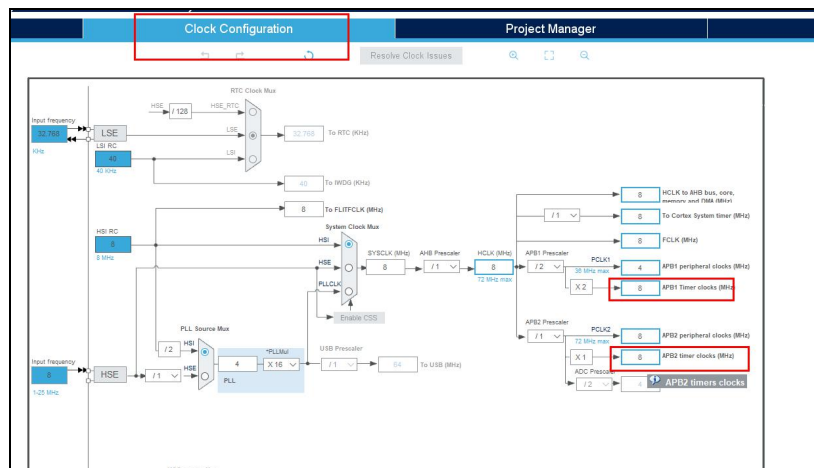


图 23 检查时钟总线

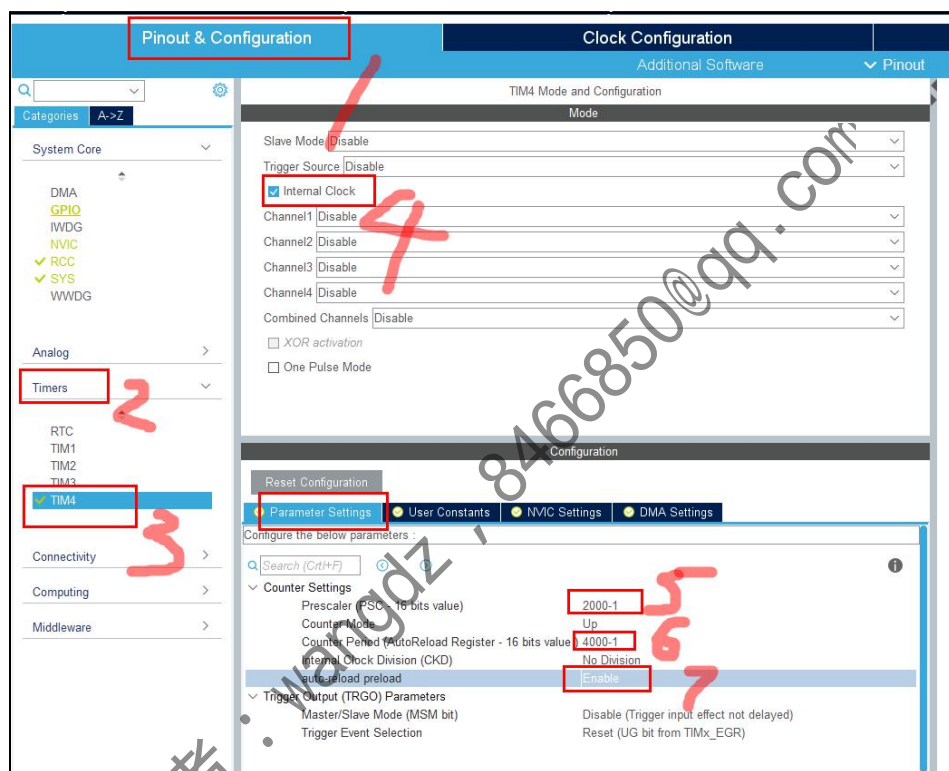


图 24 配置定时时间参数，1 秒一次

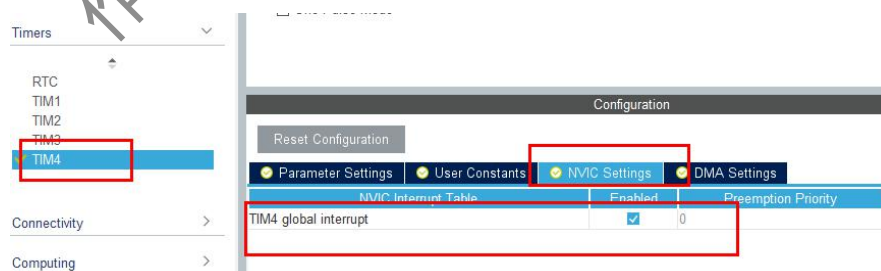


图 25 开启定时中断

(2) 在 main.c 中启动定时器

在 main.C 中开启定时器中断服务。

```

main.c
101 USER CODE BEGIN WHILE */
102 HAL_NVIC_EnableIRQ(EXTI15_10_IRQn); //开启PC13对应的外部中断
103 HAL_UART_Receive_IT(&huart2,myUart2ReBuf,1); //开启串口接收,接收1个字符产生中断
104
105 HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim4); //开启定时器4
106 //HAL_TIM_Base_Stop_IT(&htim4); //关闭定时器4
107 while (1)
108 {
109     HAL_UART_Transmit(&huart2,"1234\r\n",6,1000); //循环发送数据
110     HAL_Delay(3000);
111     /* USER CODE END WHILE */
112
113     /* USER CODE BEGIN 3 */
114 }
115 /* USER CODE END 3 */

```

图 26 开启定时器 4

(3) 添加定时器中断服务程序。

```

294
295 //TIM定时器中断服务程序
296 void HAL_TIM_PeriodElapsedCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
297 {
298
299     if(htim==&htim4)
300     {
301         HAL_GPIO_TogglePin(GPIOA,GPIO_PIN_5); //PA5输出状态翻转
302     }
303 }
304
305
306
307
308 /* USER CODE END 4 */
309
310

```

图 27 添加定时中断服务程序

(4) 启动仿真

按前面配置就可以了,利用逻辑仪查看在定时器服务程序中控制的输出端口 PA5 状态。从图中可以看出,每 1 秒钟 PA5 的状态翻转一次。

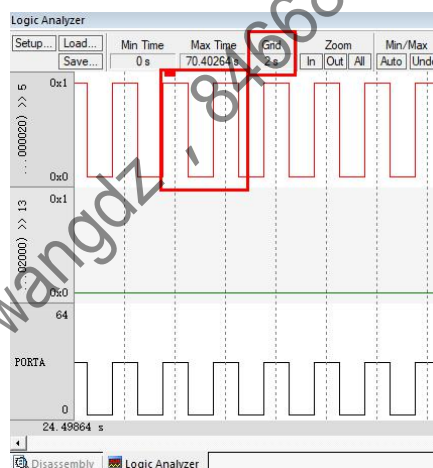


图 28 定时器仿真结果

8. 串口功能仿真

(1) 安装虚拟串口工具

下载工具 <https://dl.pconline.com.cn/download/825163.html>

并进行安装,虚拟两个串口。这两个串口内部是联通的。就是 COM8 的输入发送给 COM9,COM9 的输入发送给 COM8。

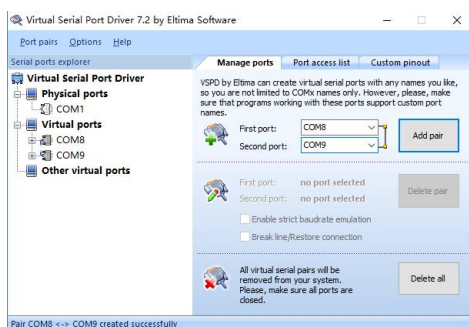


图 29 虚拟串口安装

(2) 安装串口调试工具

找一个通用的串口工具，网上很多，推荐一个 串口调试助手。测试一下虚拟串口

<https://dl.pconline.com.cn/download/525064.html>

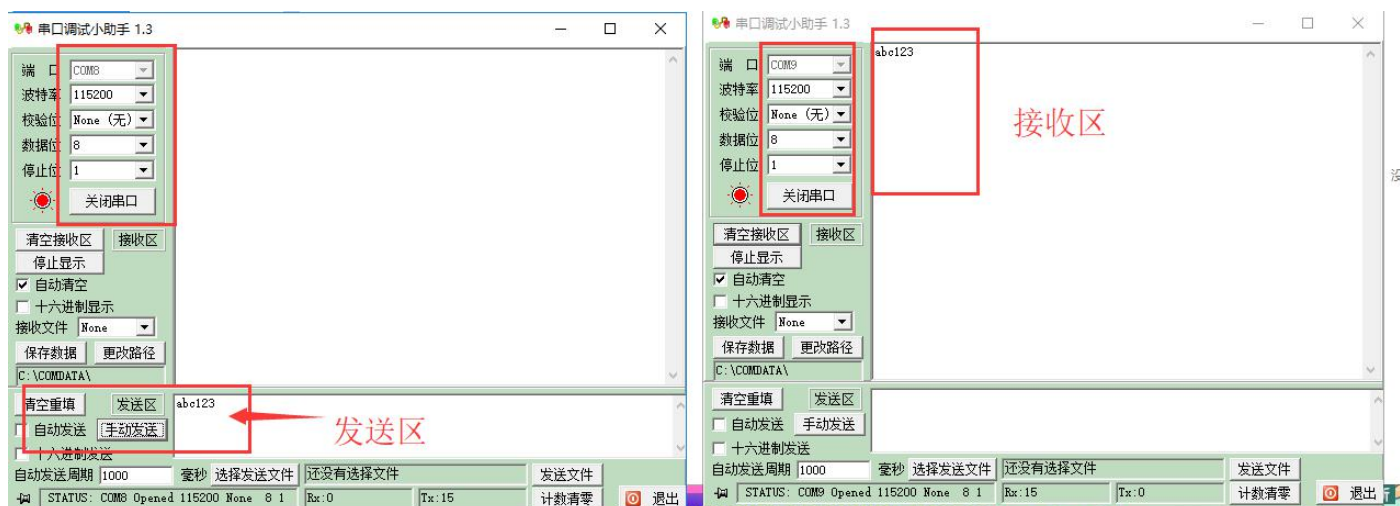


图 30 虚拟串口测试

(3) 检查 STM32F103 的串口配置

在 cubmx 中已经进行了串口 2 的配置。开启串口的接收中断功能。就是串口发送采用阻塞模式，串口接收采用中断模式，这是大量工程应用中使用的模式。串口还有很多模式，都可以设置模拟。

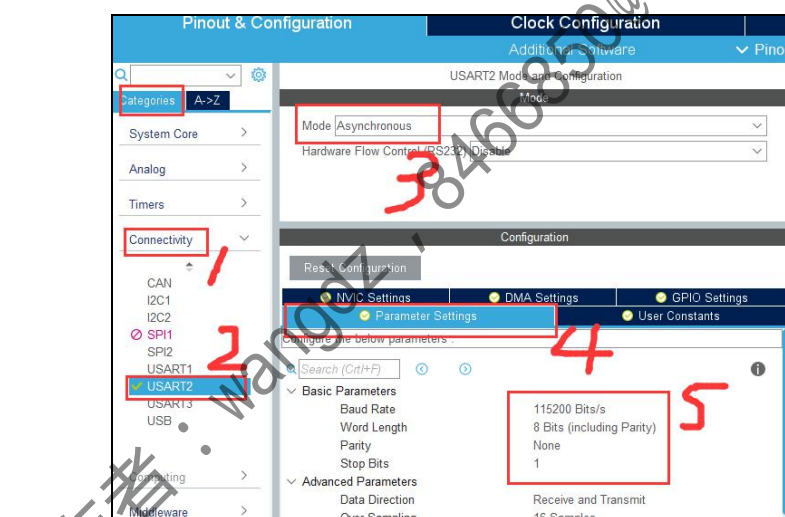


图 31 uart2 串口配置参数

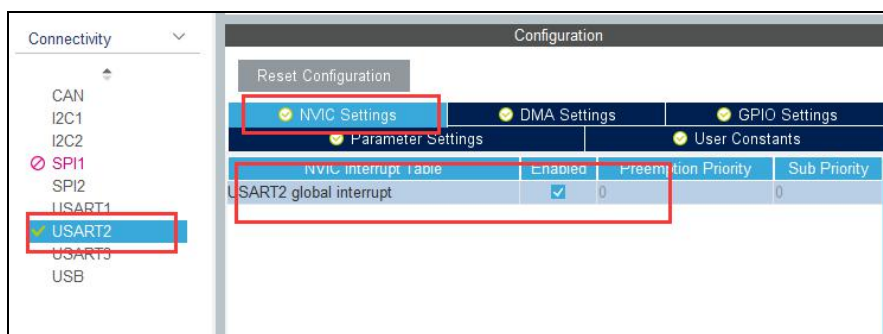


图 32 开启 UART2 串口中断

(4) 修改 main 主程序

思路：定义一个全局数组 myUart2ReBuf 用来接收串口数据。每接收 1 个字符产生一次接收中断，然后进行处理，准备接收下一个字符。在 main 程序的 while 循环中，循环发送字符串数据。

程序如图 27 到 29 所示。

下面是用到的部分代码。

```

uint8_t myUart2ReBuf[100];
HAL_UART_Receive_IT(&huart2,myUart2ReBuf,1); //
HAL_UART_Transmit(&huart2,"1234\r\n",6,1000);

void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart)
{
    if(huart==&huart2)
    {
        HAL_UART_Receive_IT(&huart2,myUart2ReBuf,1);
        uint8_t mydata=myUart2ReBuf[0];
        HAL_UART_Transmit(&huart2,&mydata,1,1000);
        HAL_GPIO_TogglePin(GPIOA,GPIO_PIN_5);
    }
}

```

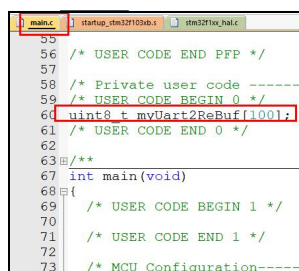


图 33 定义全局数组

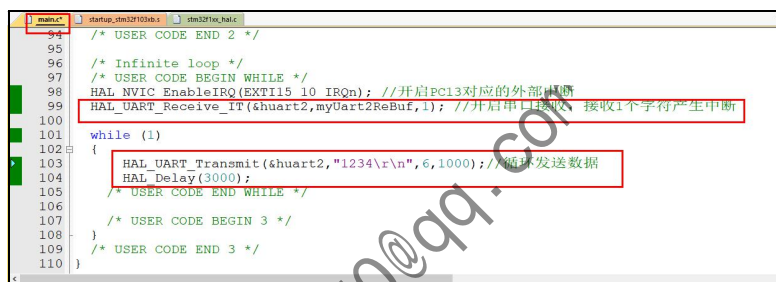


图 34 main 程序代码



图 35 添加串口接收中断服务程序

(5) MCU 串口与虚拟绑定

在 MCU 中用的 UART2，需要绑定在刚才产生的虚拟串口 COM8 上。

首先启动 debug 调试模式，在此模式下，在左下窗口输入如下两条命令

```

MODE COM8 115200,0,8,1 //启动串口 8，波特率为 115200，无奇偶校验，8 个数字为，1 个停止位
ASSIGN COM8 <S2IN>S2OUT //COM8 绑定在串口 2 的输入和输出，S2 代表串口 2.

```

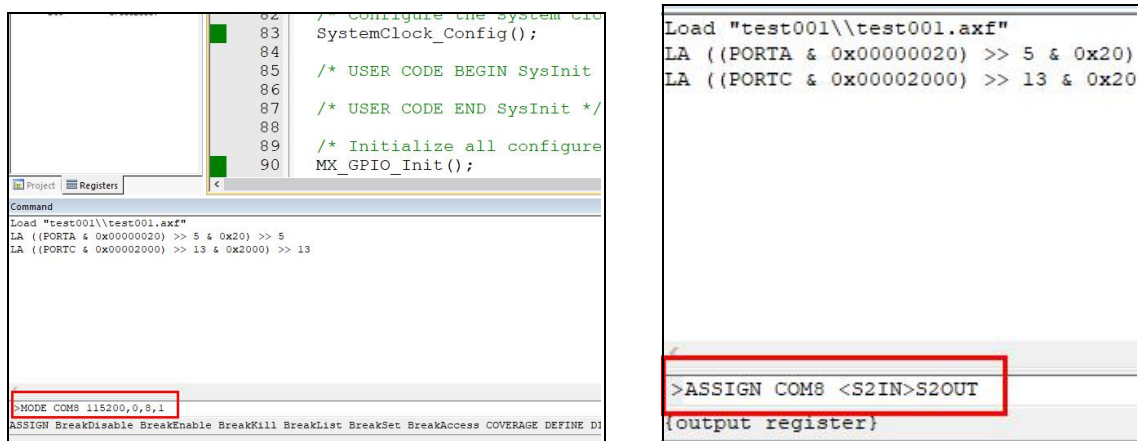


图 36 在调试下启动串口绑定模式

(6) 仿真开始

利用 RUN 按钮，开始调试模式。然后利用串口助手开启 COM9，COM9 和 COM8 是互通的，com8 跟 UART2 也是绑定的，因此 COM9 就是跟 UART2 联通的。Com9 就接收到了 uart2 发送的数据，并能给 UART2 发送数据，效果如下图所示。

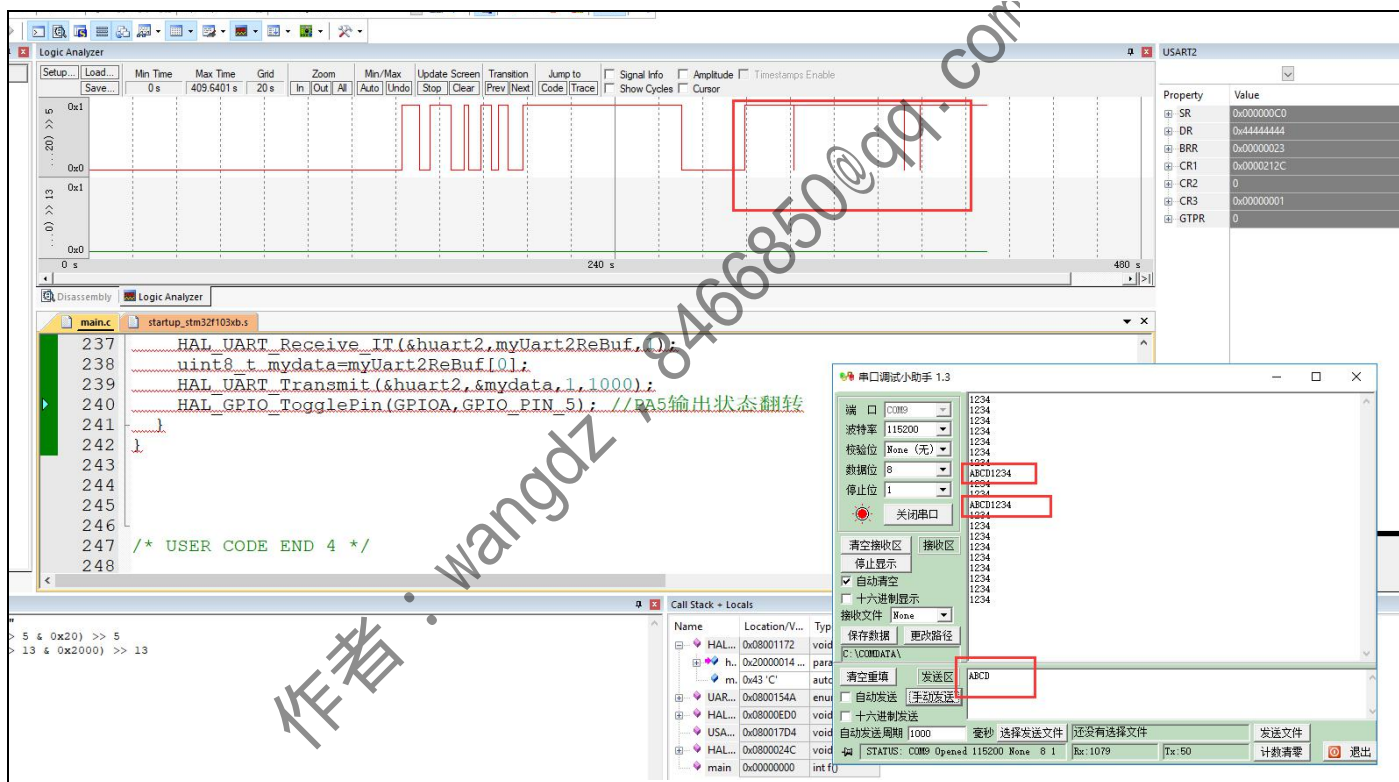


图 37 虚拟串口调试效果

9. 不能用于 AD/DA 的软件模拟仿真