bit位/比特:存放一位二进制数,即 0 或 1,最小的存储单位。 byte字节:8个二进制位为一个字节(B),最常用的单位。

bit和byte长得有点像,可别混淆!1byte=8bit,也就是1字节等于8比特。

1B(byte) = 8bit 1KB (Kilobyte 千字节)=1024B 1MB (Megabyte 兆字节 简称"兆")=1024KB 1GB (Gigabyte 吉字节 又称"千兆")=1024MB

编码,即将人类语言转换为计算机语言,就是【编码】encode();反之,就是【解码】decode()

'你想编码的内容'.encode('你使用的编码表') '你想解码的内容'.decode('你使用的编码表')

字符是人们使用的记号,一个抽象的符号,这些都是字符: '1', '中', 'a', '\$', 'Y'。

而字节则是计算机中存储数据的单元,一个8位的二进制数。

```
print('吴枫'.encode('utf-8'))
2
print('吴枫'.encode('gbk'))
3
print(b'\xe5\x90\xb4\xe6\x9e\xab'.decode('utf-8'))
4
print(b'\xce\xe2\xb7\xe3'.decode('gbk'))
```

前面都有一个字母b,比如b\xce\xe2\xb7\xe3',这代表它是bytes(字节)类型的数据。

编码结果中除了标志性的字母b,你还会在编码结果中看到许多\x,你再观察一下这个例子: b\xce\xe2\xb7\xe3'。

\x是分隔符,用来分隔一个字节和另一个字节。

文件读写

读取示例语句

```
file1 =
  open('/Users/Ted/Desktop/test/abc.txt','r',encoding='utf
  -8')
filecontent = file1.read()
file1.close()
```

file1这个变量是存放读取的文件数据的,以便对文件进行下一步的操作。

Windows系统里,常用\来表示绝对路径,/来表示相对路径。

第一个参数表示路径,

第二个参数表示打开文件时的模式。这里是字符串 'r', 表示 read, 表示我们以读的模式打开了这个文件。除了'r',其他还有'w'(写入), 'a'(追加)等模式

第三个参数encoding='utf-8',表示的是返回的数据采用何种编码,一般采用utf-8或者gbk。注意这里是写encoding而不是encode

第二行代码就是读取file1的内容写到filecontent

第三行代码就是关闭文件。因为计算机能打开的文件数量有限,所以要及时关闭 文件

写入示例语句

```
file1 = open('/Users/Ted/Desktop/test/abc.txt',
'w',encoding='utf-8')
file1.write('张无忌\n')
file1.write('宋青书\n')
```

w会清空源文件内容在添加新的内容

如果是新增内容,需要这样写

```
file1 = open('/Users/Ted/Desktop/test/abc.txt',
'a',encoding='utf-8')
#以追加的方式打开文件abc.txt
file1.write('张无忌\n')
#把字符串'张无忌'写入文件file1
file1.write('宋青书\n')
#把字符串'宋青书'写入文件file1
file1.close()
```

		b(bytes,字节)		b +
r(read,读)	r只读,指针在开头 文件不存在则报错	rb二进制只读, 其余同左	r+读写, 其余同左	rb+二进制读写, 其余同左
w(write,写)	w只写,文件不存在 则新建,存在则覆盖	wb二进制只写, 其余同左	w+读写, 其余同左	wb+二进制读写, 其余同左
a(append,追加)	a追加,文件存在指 针放在末尾,文件 不存在则新建	ab二进制追加, 其余同左	a+追加且可读, 其余同左	ab+二进制追加, 且可读,其余同左

为了避免打开文件后忘记关闭,占用资源或当不能确定关闭文件的恰当时机的时候,我们可以用到关键字with,之前的例子可以写成这样:

```
# 普通写法

file1 = open('abc.txt','a')

file1.write('张无忌')

file1.close()

# 使用with关键字的写法

with open('abc.txt','a') as file1:

#with open('文件地址','读写模式') as 变量名:

#格式: 冒号不能丢

file1.write('张无忌')

#格式: 对文件的操作要缩进

#格式: 无需用close()关闭
```