

# 懶人腳本說明

為了快速理解懶人腳本，可以通過每個頁面來區分功能，通過每個雙紅線來區分大模組，通過單個紅線來區分專案。

腳本與說明書下載：<https://apt.lazybot.vip>

QQ群： 176482532

# 每頁功能介紹

- 第1頁是全域設置，設置主地圖和次地圖，以及魚的處理方法和日常任務。
- 第2頁是1VS1、補隱藏魚和深海裂縫功能設置，以雙紅線分隔。
- 第3頁是公會戰和總體戰設置。
- 第4頁是魚神戰和委託設置。
- 第5頁是釣魚技能設置和阿什利商店設置。
- 第6頁是關於裝備處理和練珠以及分解珍珠等詳細設置等。
- 第7頁是釣魚時用的汽水設置。
- 第8頁是一些不常用功能。
- 各頁的每個功能一般都以雙紅線隔開。

# 腳本機設置

- 腳本機時間需要設置成北京時間。
- 懶人6釣魚發燒友輔助支持750\*1334螢幕，6S、i7、i8(不帶P)
- 懶人釣魚發燒友輔助支持644\*1136螢幕，SE、5S



# 觸動腳本列表設置

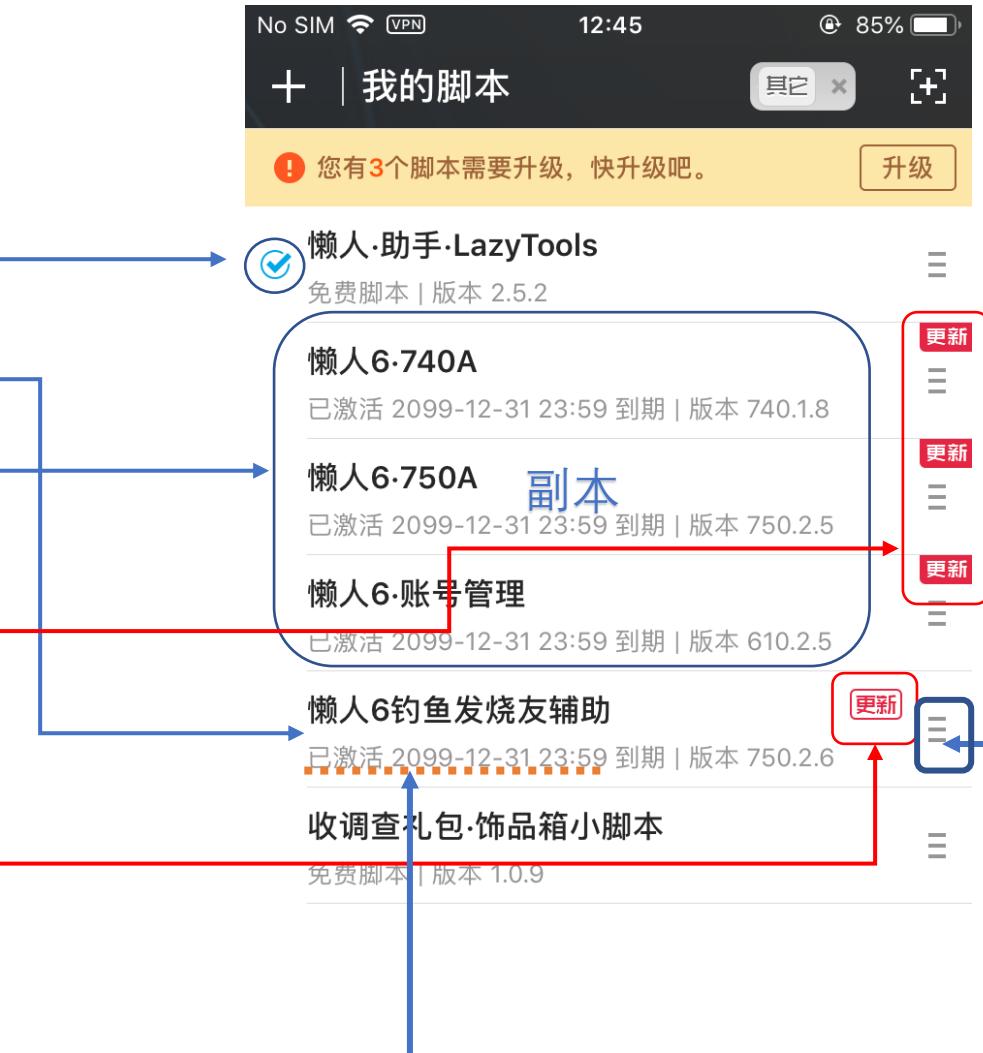
腳本選擇

懶人腳本正本

懶人腳本副本

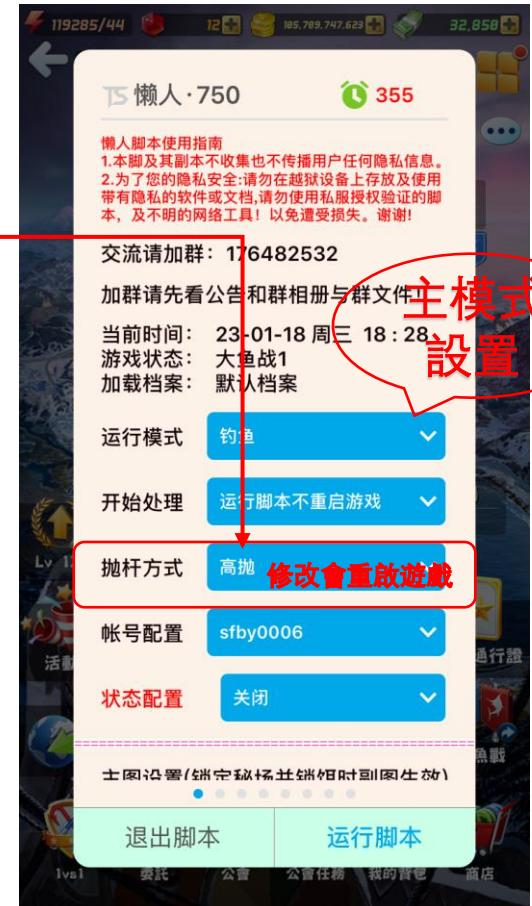
腳本更新提示問題

- 副本永遠有更新提示，請不要更新。
- 更新只需要更新正本，也可以設置自動更新，每次更新後運行，副本即會同步更新，如副本未更新，請運行載入副本模式。
- 腳本啟動點這裡，彈窗點啟動選項，輸入卡密確認即可



# 遊戲設置

- 腳本僅支援遊戲繁體中文。
- 如果腳本啟動遊戲一直閃退重啟，請手動設置遊戲
- 運行腳本時禁止一切懸浮視窗



不能有懸浮視窗，  
如果有請關閉。

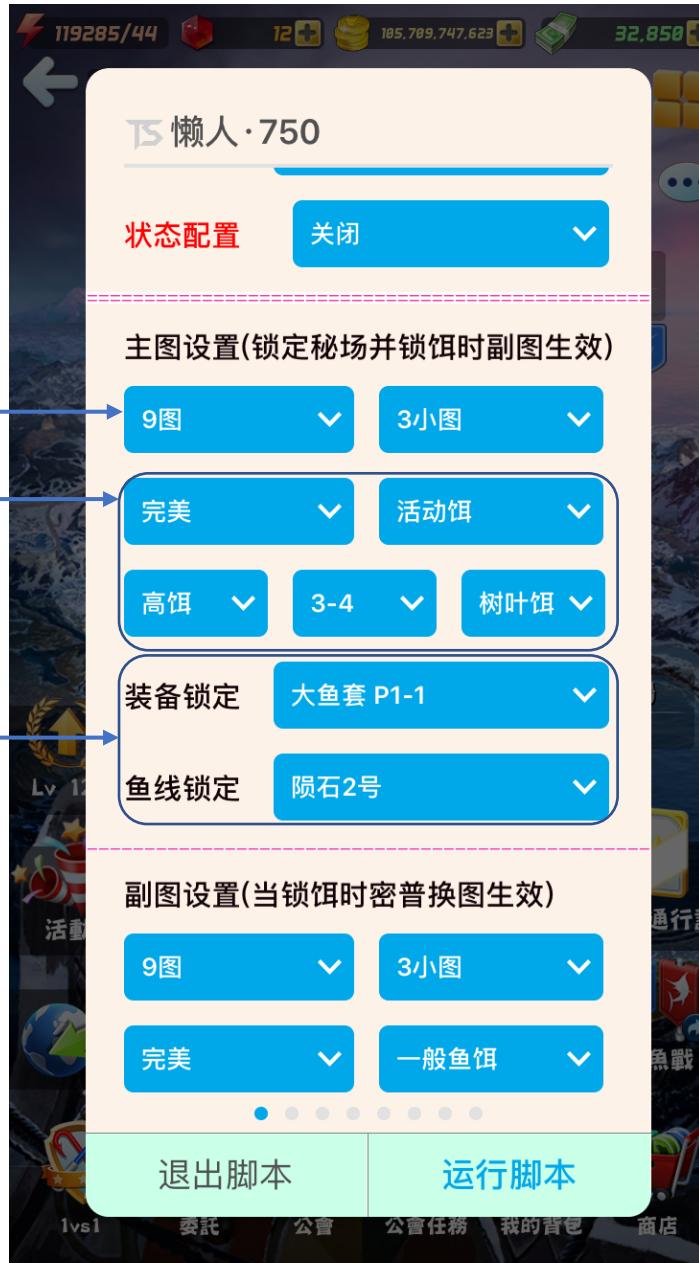
主模式  
設置

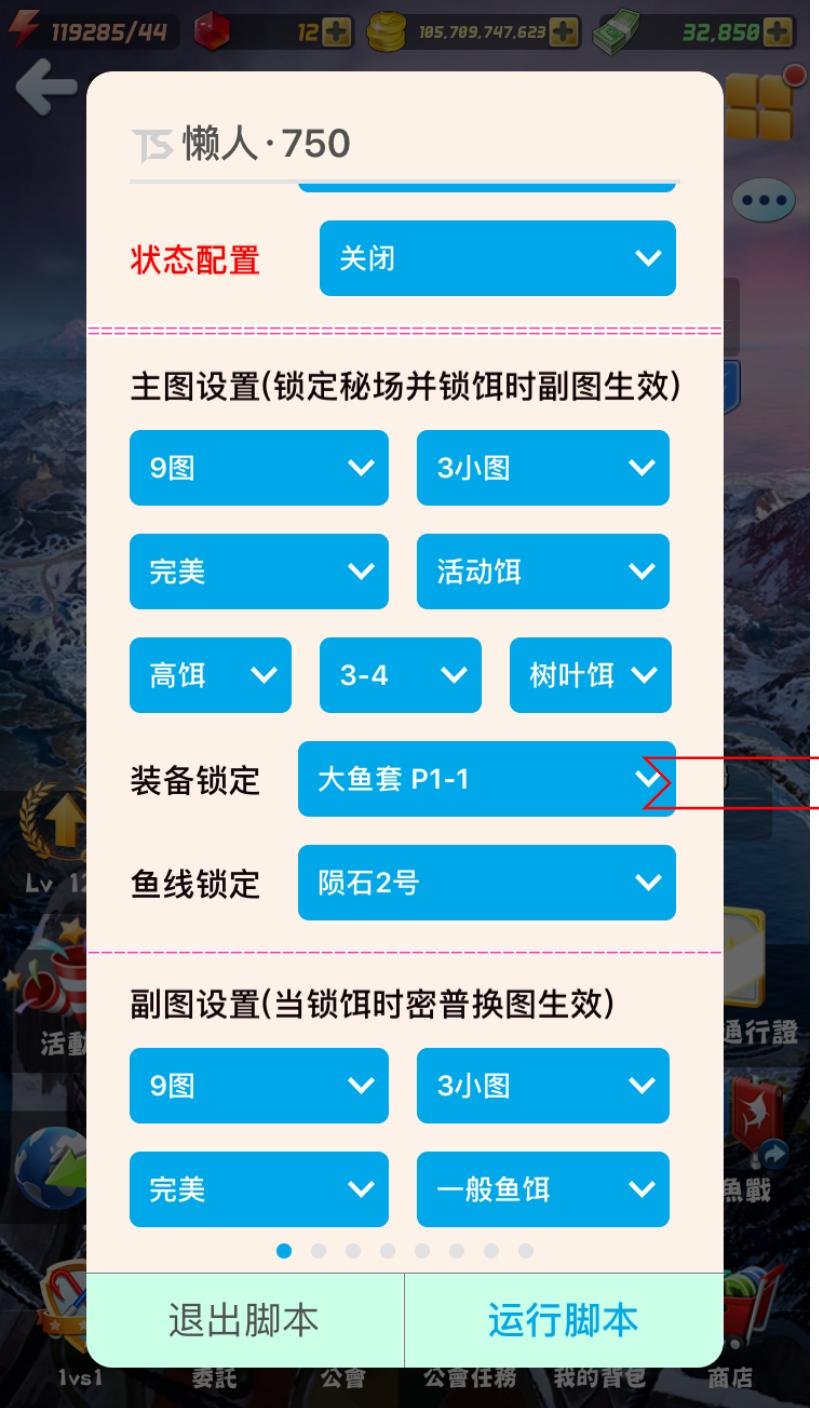
修改會重啟遊戲

# 腳本基礎設置

- 裝備設置和改名
- 主副圖設置
  - 地圖設置
  - 拋杆和魚餌
  - 裝備和魚線

提示：主副圖魚餌、裝備、魚線設置。不管腳本是否需要用到請設置到準確有效的設置項。以減少誤設置導致腳本運行時出現看不懂的操作。











95285/44 20 19.144.750.004 32.577



# 廣告與收魚模式

- 按時段換主副圖：強制按照密場開閉時間進行主副轉換。適用制餌與刷GP或釣野生魚互交。
- 用1圖餌：刷GP與公會經驗用。當到1圖時，將不校驗魚餌。使用裝備上的魚餌釣魚，可以在裝備上設置使用基本魚餌基本魚線等。
- 看廣告選擇（個別機器勾選後機子會出現問題，如果機子出現問題或者無法看廣告時，請不要鉤選）
- 收魚模式：對應星級魚設置即可。也可以用下方的金幣隨機按比例設置隨機制餌。
- 爆缸處理：當公會魚箱滿時，當前魚的處理方式，並自動處理公會箱魚。
- 無魚賣時：當公會魚箱沒有魚可出售時，釣上來的魚制餌或者暫停腳本設置。
- 極限壓級：壓級用的（不懂不要設置，不建議使用）



# 上魚斷線設置與重釣設置

## 斷線選擇

- 設置上魚時是否只釣四五星等（建議使用默認）
- 當設置為默認時，BOSS斷線、任務魚斷線設置生效
- 公會魚斷線只在主副圖生效，打會戰時，此設置由會戰頁設置控制。如無需要請設置不斷線即可。

## 重釣設置

- 鉤選需要重釣的地圖與需要重釣的魚種。
- 如果要斷線刷綠石頭可以鉤選只釣Boss與野生。

- 換重釣裝時請把鎖餌一起鉤上，如不鉤上重釣回普通釣魚時將不校驗魚餌。呵呵呵

重釣裝P5-1設置（裝備第5頁第1套裝備）命名為：---  
---（減號）



# 釣魚模式優先順序

1. 公會戰和魚神戰。
2. 補隱藏魚。
3. 1VS1。
4. 主副圖和練珠。
5. 每天任務和深海裂縫等。

# 公會戰設置

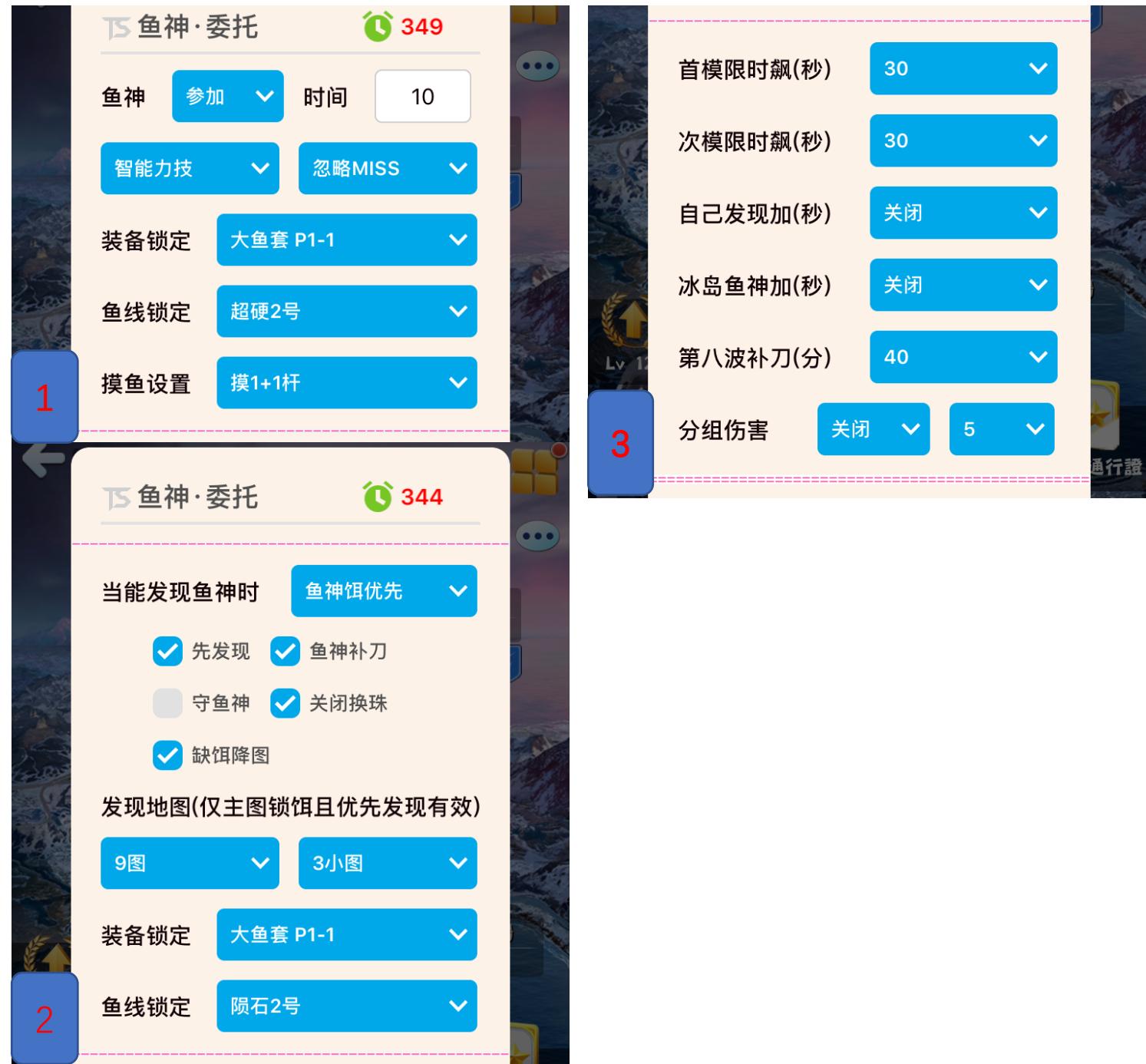
- 會戰總開關
- 點數戰開始時間
- 大魚戰開始時間
- 總體戰開始時間
  - A組 10:30-11:30
  - B組 21:30-22:30

提示：如果你需要重置會戰，請修改會戰地圖設置並運行即可。



# 魚神戰設置

1. 打魚神總開關和設置
2. 發現魚神設置
3. 魚神傷害控制



# 補隱藏魚設置

- 補隱藏開關和條數設置

- ① 關：補隱藏關閉
- ② 開：按設定數釣魚（不建議）
- ③ 自動：檢查空位釣魚（建議）

- 主圖和備用圖

- 刷新時間和裝備設置

提示：如果需要重置補隱藏，只需要修改條數並運行即可。



# 1VS1設置

- 1VS1開關和地圖設置
- 時間段設置
  - 時段A:默認設置
  - 時段B和時段C:刪魚時段設置
- 1VS1拋杆設置必須設置為：高拋

时段A 預設比賽模式

时段B 刪魚模式

时段C 刪魚模式



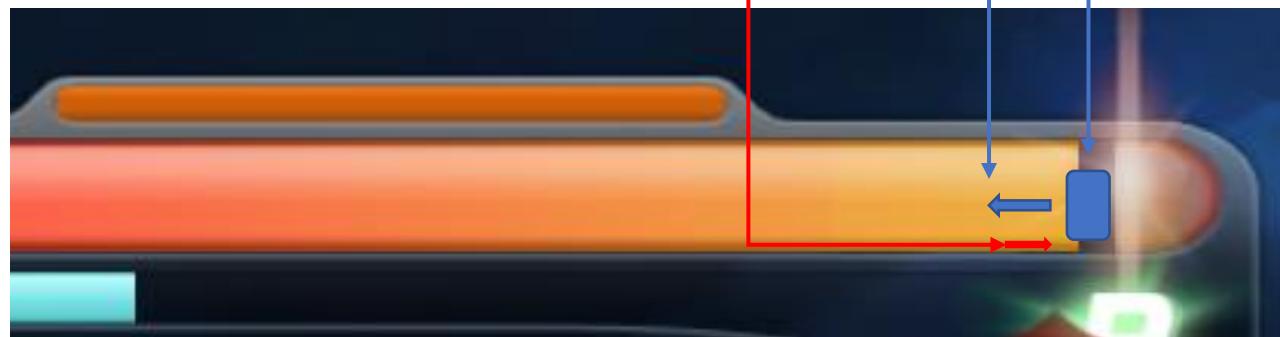
# 技能參數設置

技能是一種基於定步長預瞄點的路徑跟蹤模糊控制方法。

進數=瞄點設置（建議28或29）

退數=鬆開手指延時（建議36-46）

進數補償=按下手指延時（建議0-10）



注意：如果IOS11系統，斷線過多，請鉤選另一種技能參數





# 練珠設置

- 輔助次數：抽箱次數以及一些需要設置次數的功能
- 練珠開關：練珠總開關，練珠中途關閉時，腳本先運行當前記憶進程後關閉。
- 升珠開關：當所有珠子充滿經驗後進入升珠或者直接退出練珠狀態。
- 購買合金：購買一星合金，金幣強化後分解，獲取黑珠。
- 先分解無用珠：每次運行腳本當無記憶狀態，先整理珠箱，分解可廢棄珍珠。
- 珍珠經驗練珠：選擇是否使用珍珠經驗練珠，可設置使用經驗練的珠子星級。
- 經驗與釣魚互交選擇
  - 僅使用經驗時，不釣魚，單純使用珠經驗（已不建議）
  - 經驗+釣魚：當設置可用經驗練珠為0星時，獲取一定量一星珠子後，進入釣場練珠。
  - 經驗+不釣魚：使用經驗練珠，並且可與打魚神，補隱藏、會戰等釣魚設置互交運行。具體設置在本頁底部（建議）
- 設置密場與普通地圖練珠選擇，當金幣不多時，可考慮不選密場，當需要刷野生時，可以不選普通場，但是兩個必須要選一個，否則使用釣魚練珠將無法正常工作。經驗練珠不受影響。

# 分解珍珠設置

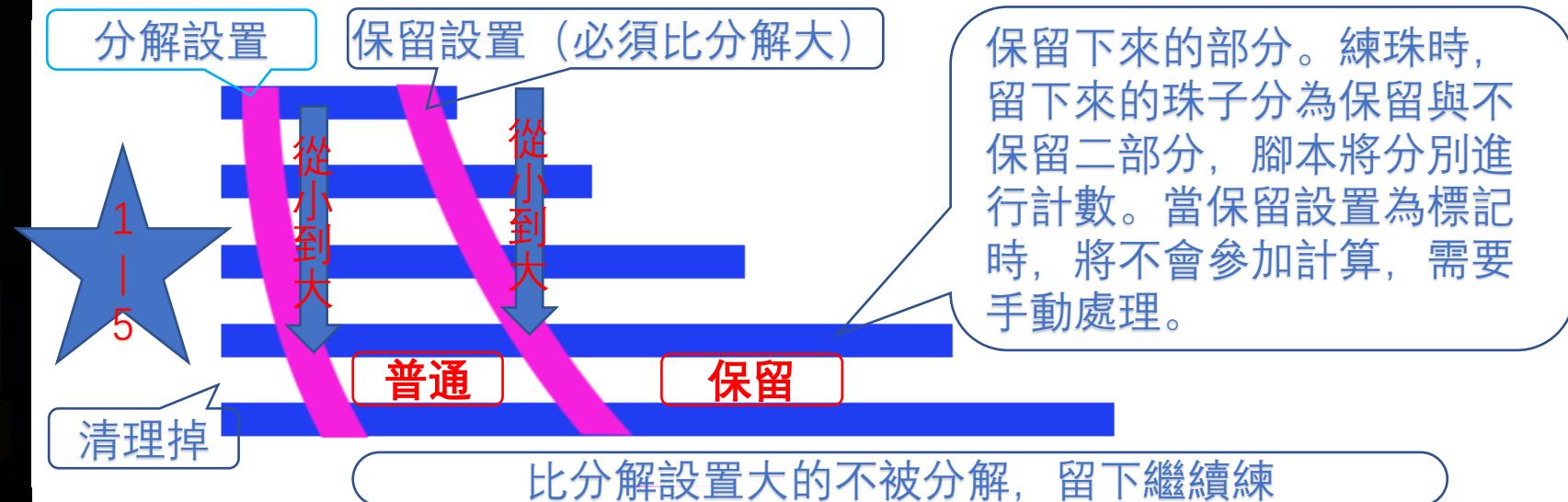
- 珍珠分解：分解產物設置
- 只留黑珠：設置是否只重點練黑珠，黃白珠將不受重視。
- 幾大魚識別：輔助項，識別大魚屬性的條數，設置3或者4，請不要設置1！！
- 星級保留：按對應星級設置的數值進行對應珠子的分解操作，只要小於對應值則分解。大星級的值一定要高於小星級。否則腳本將報錯並拒絕運行。
- 五星不分：勾選後所有五星珠都不分解，未勾選則僅黑五星珍珠不分解。
- 保留標心：當對應珠子的大魚數值大於或等於保留值時，進行標心。此功能在抽箱與練珠模式都生效。被標記的珠子，在練珠時，將不會被腳本進行數量統計。當練珠到一定程度時，有可能導致珠箱珠子過多而出現問題。此選項適合手動升珠機友使用。如果你需要腳本完全自動處理，請不要勾選此項。





# 珍珠保留設置

- 地區大魚：純大魚+最大地區大魚值，此值僅在分解設置生效，腳本計數保留時不計算地區值，僅計算大魚值
- 較大珍珠保留設置：設置腳本從幾星起開始啟用珍珠保留值統計
- 對應星級珍珠的保留設置：當統計設置生效時，對應珠子的大魚值大於或等於設置值時腳本進行計數或者標記（保留珠標心勾選時）。



# 升珠設置

按照保留珠設置說明中的記數方法，留下來的珠子分為二部分，普通與較大魚珠（保留珠）。



## 升普通大魚珠

一星升珠 大于150只升珠

2-4星升珠 大于50只升珠

升較大魚珠 大于80只开启

較大珠升珠 升多一星结束

主珠自動突破 关闭

## 五星珠突破(大鱼值同分珠 无地区)

允许材料 白  黄  黑

大鱼识别 白  黄  黑 强制

少于10允许突破 关闭

突破允许使用珊瑚  优先抽黑箱

退出脚本

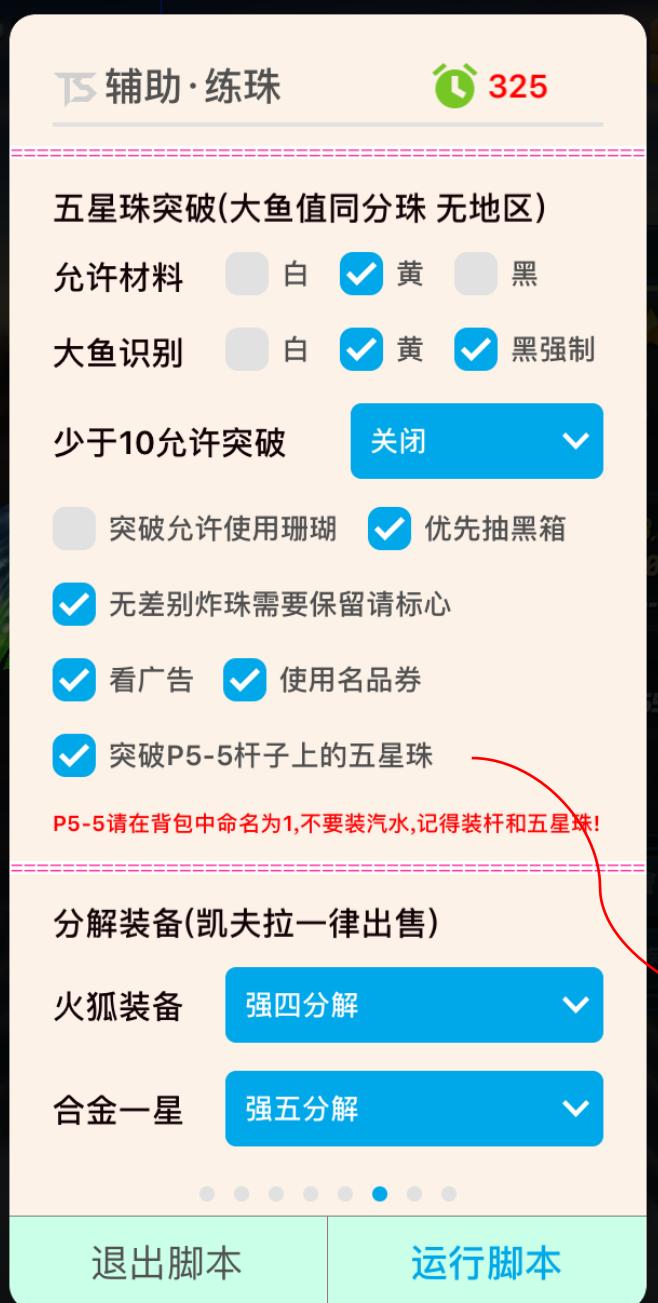
运行脚本

- 升普通大魚珠
  - 一星升珠，當充滿經驗的一星珠數量超過設置值時腳本進行升珠。
  - 2-4星升珠，當充滿經驗的2-4星珠匯總值超過設置值時腳本進行升珠。（2-4星普通大魚珠數量總和）
- 升較大魚珠（保留下來的珠子）：當保留珠匯總數值超過設置數量時腳本進行升珠。（1-4星的保留數量總和）
- 保留珠升珠時設置只升一次，或者一直升到五星再重新開啟新一輪計數

提示：升較大魚珠一旦被腳本觸發開啟時將全程記憶。無法中途打斷。如需要打斷必須修改此設置並到觸動檔管理中刪除對應帳號的存檔。默認為SB資料夾



95355/44 20 19.139.652.132 32.577



# 珍珠突破

- 允許材料與大魚識別：材料使用珠子設置在無差別炸珠時無效。
- 少於10允許突破：設置當材料不夠10%時，是否突破。
- 珊瑚與抽黑珠箱使能選擇。
- 無差別：設置快速選擇材料突破（推薦），使用快速突破時，腳本將對較大珠進行標記。
- 突破失敗時是否看廣告獲得重來一次。
- 使用名品券：只在快速突破時生效。
- 需要突破的珠子設置到裝備第5頁，第5個位置裝備的杆上。
  - P5-5裝備必須重命名為1
  - 必須設置魚杆
  - 必須設置要突破的五星珠子。
  - 不得設置汽水。

提示：突破裝備上的珠子時，珠子不需要設置為主珠，不設置時，將選擇主珠進行突破。推薦勾選





# 裝備強化分解設置

- 按對應裝備設定進行強化分解。
- 是否使用快速分解裝備（推薦勾選）。
- 當有活動裝時是否分解，當活動裝設置生效與快速分解生效時有效。

# 快速清理與練珠釣魚互交設置

- 快速清理：此模式適用於快速突破珍珠與快速抽箱存大魚珠模式。當腳本使用些設置時，默認的珍珠分解設置被此設置代替。（提升速度）
- 快速抽箱、經驗練珠釣魚：
  - 快速抽箱存大魚珠模式與釣魚互交設置，可邊抽箱，邊釣隱藏魚、魚神、會戰（不建議與會戰互交運行）。
  - 當使用經驗練珠時，設置為經驗+不釣魚模式適用此設置。可邊用經驗練珠，邊釣隱藏魚、魚神、會戰（不建議與會戰互交運行）。

## 提示：

- 當經驗練珠時，總體戰有可能不參加。
- 練珠設置，包括使用珍珠經驗練珠，腳本主模式都應該設置為釣魚模式，經驗練珠沒有單獨模式。
- 練珠節說明的會戰不包含總體戰。



# 汽水設置



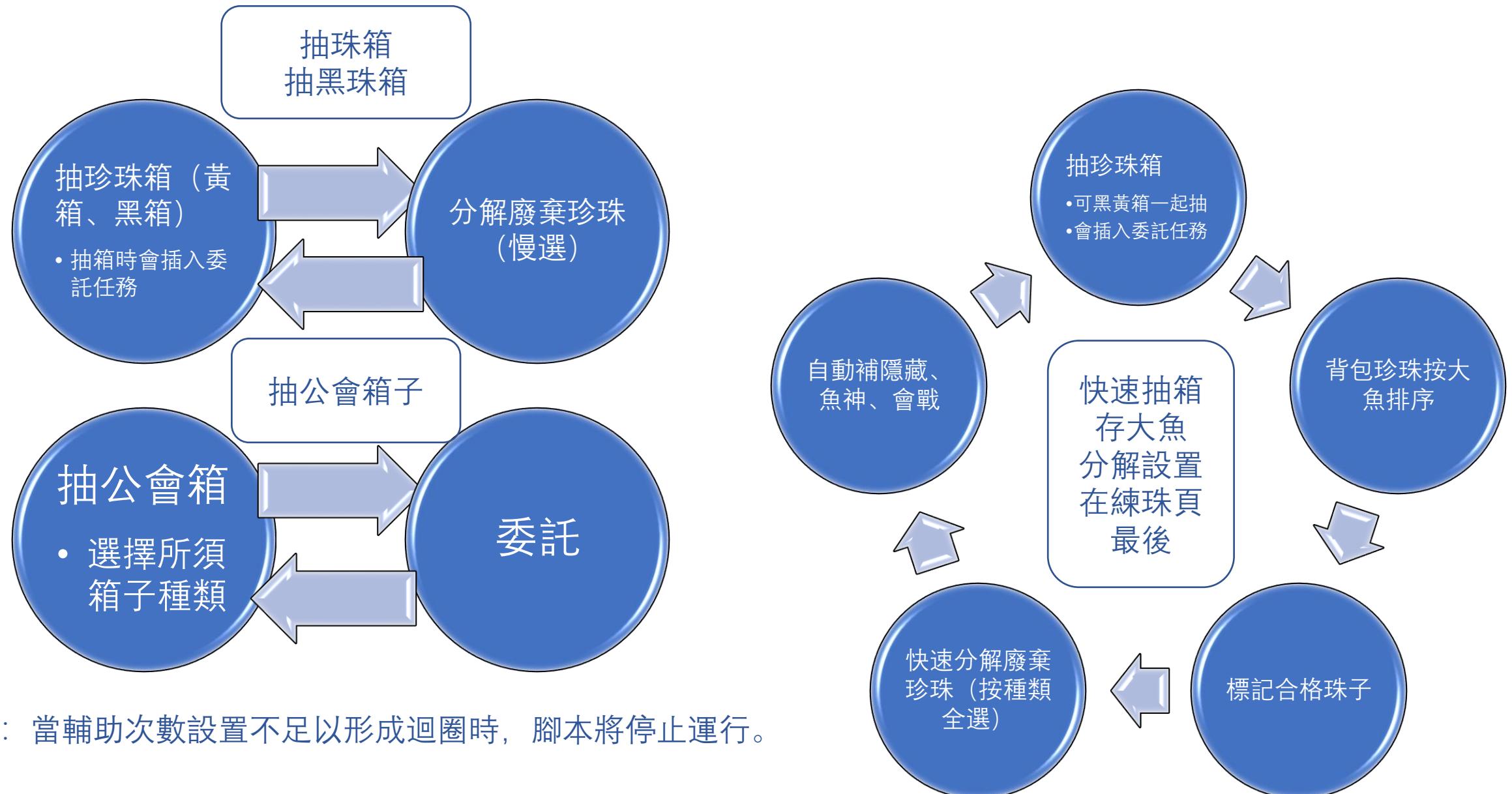
- 總開關打開時，腳本將對應運行時的任務狀態選擇汽水。已不常用。建議關閉。
- 此功能在1VS1與深海裂縫無效

# 深海裂縫

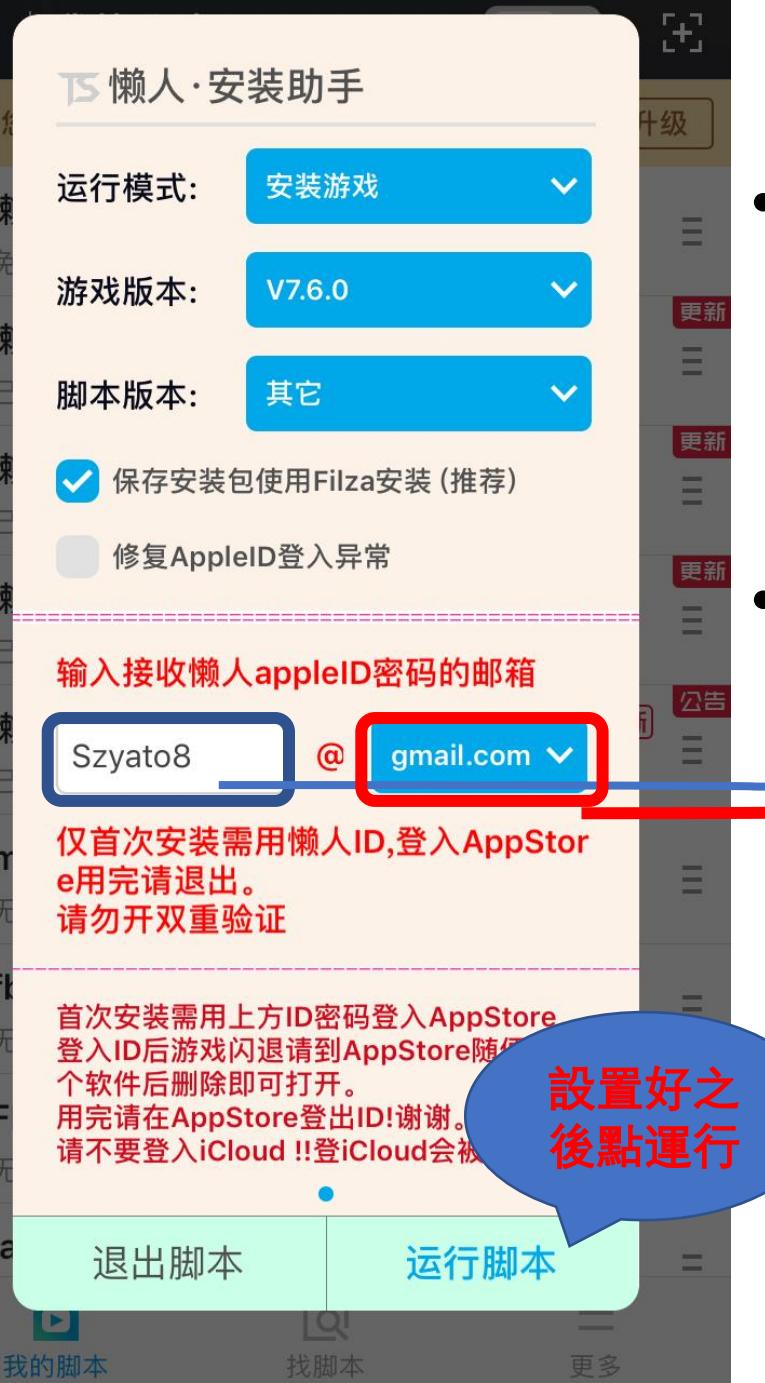
- 階段選擇：選擇參加裂縫的段位，如未能達到則使用當前段位。
- 每日任務：設定參加裂縫的初始時間，當未能完成任務時，將在三小時後再試，釣魚模式必須在主副地圖時生效，其它狀態不生效。
- 自動配對：使用每日任務時必須選擇。
- 鎖定P5-3裝備：必須選擇。  
*(防止魚餌不對)*
- 追加獎勵、追加券、收取獎勵可選設置。
- 地圖廣告優化：在允許時間後必須看完在地圖加飾品的廣告後再參加。
- 允許自由組隊：當人數無法聚集整隊時，將直接自由開始，默認等候150秒後開啟。



# 抽箱子



# 懶人助手



## • 安裝遊戲

- 運行模式: 選擇安裝遊戲
- 遊戲版本: 選擇對應版本
- 首次安裝需要Apple ID和密碼。
- 設置完成後點運行，腳本將下載遊戲。

## • 如何獲得ID和密碼

- 在郵箱設置輸入你自己的郵箱。
- 如圖我的郵箱 [szyato8@gmail.com](mailto:szyato8@gmail.com)

- 國內可使用[@qq.com](mailto:@qq.com)、[@163.com](mailto:@163.com),
- 其它地方還可以使用[@gmail.com](mailto:@gmail.com)
- 上面郵箱經測試都可正常接收到郵件。
- 如果無收到郵件請看下是否被列入垃圾郵件。
- 郵件發送後，如ID密碼未改變，腳本郵箱設置字體將變為黑色。

## 安裝腳本:

- 運行模式: 選擇安裝腳本
- 腳本版本: 選擇對應版本
- 設置完成運行腳本即可下載



# 使用filza安裝遊戲

如果ID密碼輸入後閃退請確認是否輸入錯誤，如無錯誤請使用收到的ID密碼**登錄AppStore安裝遊戲。**  
**請不要開啟雙驗證。。。。。**