

# Lebenslauf



Kaufmann und Game-Designer  
Micael Gomes Fernandes  
Freie Strasse 51  
4632 Trimbach  
  
Geburtsdatum: 11.05.1998  
Geburtsort: Mangualde  
Nationalität: Portugal  
Status: C  
Zivilstand: ledig

## Berufliche Tätigkeiten

### Cinema 8 - Schöftland AG

Operatuer | 03.2025 - Heute

- Koordienrung des Einlass-Team
- Protokollierung

### Moonflux Interactive - Oerlikon, ZH

Game Desinger | 11.2024 - Heute

- Mitgründer der Gesellschaft
- Gestaltung und Planung des Spielerlebnis
- Dokumentierung des Technical- und Gamedesign

### Läbensruum - Winterthur, ZH

Betriebsmitarbeiter | 05.2021 - 02.2024

- Umbau von Ticketautomaten bei Stadtbuss Winterthur
- Mithilfe bei Umzügen und Entsorgungen
- Verpackung und Lagerarbeiten

### Digitec AG - Wohlen AG

Logistiker | 08.2022 - 12.2022

- Einscannen von Produkten
- Kontrolle von Wareneingängen

### Raumgleiter AG - Zürich, ZH

3D-Artist | 04.2019 - 07.2019

- AR-Archviewer
- Modeling in Blender

# Lebenslauf

### Luxottica AG - Zürich, ZH

Sachbearbeiter | 09.2017 - 07.2018

- Pflege der Werbemittelapp
- Pflege des Kontaktpostfaches
- Bestellen von digitalen Assets auf Contentlab

### gustello GmbH - Winterthur, ZH

Kaufmann EFZ | 08.2016 - 07.2019

- Bewirtschaftung der Website
- Gestaltung der Werbematerialien
- Einkauf und Verkauf von Waren auf diversen Onlineplattformen

## Ausbildung

### Game Art & 3D Animation, Diploma

09.2019 – 08.2021

SAE Institute - Zürich ZH

### Kaufmännische Grundausbildung, EFZ

08.2016 – 07.2019

Wirtschaftsschule KV Winterthur - Winterthur ZH

## Nebenberufliche Tätigkeiten

### Ferienkursleiter

IBW Höhere Fachschule Südostschweiz - Chur, GR  
10.2023

### Aufbau und Kundenbetreuung

Hero Fest - Bern, BE

Seit 2019

## EDV Kenntnisse

### Affinity

Photo, Publisher, Designer

### Adobe

Substance Painter,  
Substance Designer

### Autodesk

Maya

### Game Engine

Unreal Engien 5, Godot 4,  
Unity

### MSOffice / Copilot

Word, Powerpoint, Excel

## Sprachen

### Deutsch

Muttersprache

### Englisch

B2

## Hobbys

### Game Programming:

Blueprint, C++, Phyton,  
GDScript

### Gesellschaftsspiele:

MTG - Commander, Siedler  
von Catan