電機四 406415089 宋 O 天

<Code>

```
freopen("/dev/null", "R+", stdin);
                                                      // 1
//底下這一行是將『標準輸出』改成從 "stdout.log"
freopen("stdout.log", "w+", stdout);
                                                      // 2
//底下這一行是將『標準錯誤』改成從 "stderr.log"
freopen("stderr.log", "w+", stderr);
//假裝我們的程式需要印出一些東西, 然後又讀取一些東西
                                                      // 3
for (int i=0; i<10; i++) {
   printf("%d: hello\n", i);
                                                      // 4
   int c = getchar();
                                                      // 5
//睡 10秒 鐘
//告訴作業系統,忽略掛斷的信號 SIGHUP。 signal hang up
signal(SIGHUP, SIG IGN);
                                                      // 6
//在 20秒 內 切 斷 terminal的 連 線 會 怎 樣 ? ls還 會 正 常 執 行 嗎 ?
printf("試著在20秒內切斷連線\n");
for (int i=0; i<20; i++) {
   fprintf(stderr, "*");
   sleep(1);
    sync();
execlp("ls", "ls", "/", "-R", NULL);
                                                      // 7
```

<1>註解掉①

不讓 stdin 導向到/dev/null,且②,③不註解,導向到檔案

```
//<mark>f</mark>reopen("/dev/null", "R+", stdin); // 1
//底下這一行是將『標準輸出』改成從 "stdout.log"
freopen("stdout.log", "w+", stdout); // 2
//底下這一行是將『標準錯誤』改成從 "stderr.log"
freopen("stderr.log", "w+", stderr); // 3
```

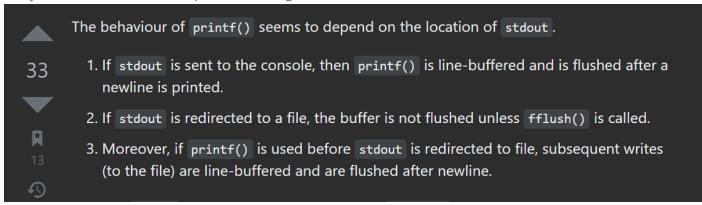
```
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ ./lovelyRon
```

打開 stdout 來看,發現只有後來②執行 execlp 要印出的東西,④⑤都不見了,沒有 hello

```
1 /:
2 bin
3 boot
4 cdrom
5 dev
6 etc
7 home
8 lib
9 lib32
10 lib64
11 libx32
```

參考 stackoverflow

Why does stdout need explicit flushing when redirected to file?



我猜是因為 stdout redirect 到其他 stdout.log 後,變成 fully-buffered,要加上 fflush()才會出現 hello 或其他 printf()的內容,至於為甚麼⑦執行 execlp 要印出的東西會印出,大概是因為執行結束 時 buffer 裡的東西都會印出吧。測試如下

加入 fflush(stdout)

```
for (int i=0; i<10; i++) {
    printf("%d: hello\n", i);
    int c = getchar();
    fflush(stdout);
}</pre>
```

檔案裡面確實出現 hello

```
B
                                        nash@SleepyCat: ~/Desktop/sp_hw/12
                                                                                                 a : 00
   1 0: hello
     1: hello
     2: hello
     3: hello
    5 4: hello
     5: hello
     6: hello
     7: hello
     8: hello
     9: hello
     /:
bin
     boot
     cdrom
     dev
     etc
```

<2>註解掉②

①保留、註解掉②,④正常輸出 stdout,且⑤getchar()完全沒用, stdin 被導向/dev/null

```
//freopen("/dev/null", "R+", stdin); // I
//底下這一行是將『標準輸出』改成從 "stdout.log"
■freopen("stdout.log", "w+", stdout); // 2
//底下這一行是將『標準錯誤』改成從 "stderr.log"
freopen("stderr.log", "w+", stderr); // 3
```

```
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ ./lovelyRon
0: hello
1: hello
2: hello
3: hello
4: hello
5: hello
6: hello
7: hello
8: hello
9: hello
試著在20秒內切斷連線
```

①②都註解掉,④正常輸出 stdout,且⑤getchar()會有作用

```
//freopen("/dev/null", "R+", stdin); // I
//底下這一行是將『標準輸出』改成從 "stdout.log"
//freopen("stdout.log", "w+", stdout); // 2
//底下這一行是將『標準錯誤』改成從 "stderr.log"
freopen("stderr.log", "w+", stderr); // 3
```

```
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ ./lovelyRon
0: hello
1: hello
2: hello
```

<3>註解掉③

```
freopen("/dev/null", "R+", stdin); // 1
//底下這一行是將『標準輸出』改成從 "stdout.log"
freopen("stdout.log", "w+", stdout); // 2
//底下這一行是將『標準錯誤』改成從 "stderr.log"
//<mark>f</mark>reopen("stderr.log", "w+", stderr); // 3
```

註解掉③,不讓stderr導向到檔案。因為stderr是unbuffered,*會直接印到螢幕上,印完20個之後就會開始印②執行execlp發生permission denied的那些檔案

```
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ ./lovelyRon
****
ls: cannot open directory '/var/tmp/systemd-private-4f4eb4eeca32402aaff226a79533bc8a-systemd-timesync
d.service-6DoHdi': Permission denied
ls: cannot open directory '/var/tmp/systemd-private-4f4eb4eeca32402aaff226a79533bc8a-upower.service-o
vA4vj': Permission denied
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$
```

如果不註解掉③,檔案中並不會出現*,因為 buffer 的內容會被⑦執行 execlp 蓋掉。

所以如果在 for 迴圈內加上 fflush(stderr), stderr.log 檔案內就會出現 20 個*和②執行 execlp 列出的 permission denied 資訊

```
for (int i=0; i<20; i++) {
    fprintf(stderr, "*");
    sleep(1);
    sync();
    fflush(stderr);
}</pre>
```

<4>註解掉⑥

SIGHUP 預設的行為是終止程式,我執行到一半切斷 terminal,*將不會全部寫入 stderr.log stdout.log 也沒有②執行 execlp 列出的資訊,只有 hello,我有在迴圈內加上 fflush()。

```
nash@SleepyCat: ~/Desktop/sp_hw/12 × nash@SleepyCat: ~/Desktop/sp_hw/12 × vash@SleepyCat: ~/Desktop/sp_hw/12 × vash@Sleepy
```

如果不註解掉⑥,我開兩個 terminal,其中一個用 kill 殺掉另一個 kill -HUP pid 切斷 terminal 後等個 20 秒看看

14232 是上一次的, 這裡節錯圖, 因為想睡覺了

```
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ kill -HUP 14232
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ ls
lovelyRon lovelyRon.c makefile stderr.log stdout.log
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ vim stderr.log
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$ vim stdout.log
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$
nash@SleepyCat:~/Desktop/sp_hw/12$
```

stdout.log

```
1 0: hello
2 1: hello
3 2: hello
4 3: hello
5 4: hello
6 5: hello
7 6: hello
8 7: hello
9 8: hello
10 9: hello
11 /:
12 bin
13 boot
14 cdrom
15 dev
16 etc
```

stderr.log

<參考資料>

https://www.796t.com/post/OHdxYzI=.html

【LINUX】什麼是"輸出到 stdout"

https://stackoverflow.com/questions/13932932/why-does-stdout-need-explicit-flushing-when-redirected-to-file

Why does stdout need explicit flushing when redirected to file?

https://blog.gtwang.org/linux/linux-nohup-command-tutorial/

Linux 的 nohup 指令使用教學與範例,登出不中斷程式執行

<致謝>

摯友 博禕