作業九:

學習目標:

Linux 建立 task 的方式與 UNIX 相同,使用 fork()函數。fork 建立的 child task 與 parent 幾乎一模一樣。尤其是『程式碼』是一樣的。

這種看似奇怪的方式與 UNIX 當初的設計目的有關,UNIX 主要是作為伺服器。以 web server 而言,收到新的 socket 連線時,web server 建立一個新的「執行體」,這個執行體功能與原本的 web server 一模一樣,只是新的執行體只會服務「這個新的連線」。

題目:

- 寫一隻小的應用程式名稱為 mylogin,每當使用者輸入姓名時, mylogin 會判斷這個使用者是否可以進入伺服器,判斷的依據為該成 員是否在/etc/passwd 內。『不用輸入密碼』
- 如果可以進入伺服器,則 login 會產生一個 child process, 這個 child process 會設定適當的變數, 然後執行『bash』
- 當使用者離開 shell 以後,要再跳出提示符號,讓使用者再次登入
- 挑戰:是否可以讓使用者輸入密碼,然後到/etc/shadow 內驗證密碼呢?(不計分)

報告:

1. 此次作業不需要繳交報告

繳交:

1. 程式碼和 makefile,助教執行『make』指令後,必須自動產生mylogin。

甲、

- 2. 請將所有檔案壓縮成.tar.bz2。繳交到 ecourse2 上
- 3. 不能遲交
- 4. 再次提醒,助教會將所有人的作業於 dropbox 上公開
- 5. 繳交期限: 2021/5/18 早上八點
- 6. 如果真的不會寫, 記得去請教朋友。在你的報告上寫你請教了誰即可。

關於程式碼:

```
#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <sys/types.h>

#include <unistd.h>

#include <pwd.h>

#include <assert.h>
```

```
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <grp.h>
#include <limits.h>
char* ltrim(char *s)
    while(isspace(*s)) s++;
    return s;
char* rtrim(char *s)
    char* back = s + strlen(s);
    while(isspace(*--back));
    *(back+1) = '\0';
    return s;
```

```
char *trim(char *s)
    return rtrim(ltrim(s));
int main(int argc, char* argv[]) {
    char username[1024];
    char* namePtr;
    //<limits.h>
    char passwordStr[sysconf(_SC_PASS_MAX)];
    struct passwd passwd_ent;
    struct passwd *result;
    struct group *gr;
    char buffer[1024];
    long ngroups_max;
    gid_t gid;
    gid_t groups[sysconf(_SC_NGROUPS_MAX)];
    int nGroup = sysconf(_SC_NGROUPS_MAX);
    int ret;
```

```
// 🔷 ? ? ? 🔘 ?
   // 這裏使用 label 加上 goto 的原因如下
   // 1. goto + label 是有名字的,名字就是 label
   // 2. 如果使用 while(1), 會造成 body 太過長, 而我又不太想把程
式碼分成小函數
   // 3. 綜合上面所述, goto 比 while?(1) 的可讀性要來得好,因
此我使用 goto
   // 4. 就像是我註解喜歡用 ❷ ❷ ❷ 『唐詩』+emoji ❸ ❷ ❷
relogin:
   printf("請輸入名稱\n");
   //assert(fgets(username, 1024, stdin)!=NULL);
   namePtr = fgets(username, 1024, stdin);
   printf("gets %s\n", namePtr);
   printf("請輸入密碼\n");
   // 🔘 ? ? ? 🔘 ?
   strncpy(passwordStr, getpass("請輸入密碼"),
sysconf(_SC_PASS_MAX));
```

```
//將字串前後的非 ASCII 的符號去掉
   namePtr = trim(namePtr);
   //int getpwnam_r(const char *name, struct passwd *pwd,
   //char *buffer, size_t bufsize, struct passwd **result);
   //查詢這個使用者是否在作業系統中
   ret = getpwnam_r(namePtr, &passwd_ent, buffer, 1024, &result);
   if (ret != 0)
   {
       perror("發生錯誤,必須吐一些東西到螢幕上:");
       goto relogin;
   }
   // ● 2 2 應該在這個地方使用 fork ● 2 2
   //查詢這個使用者還屬於哪些 group
   ret = getgrouplist(namePtr, passwd_ent.pw_gid, groups,
&nGroup);
   printf("getgrouplist = %d\n", ret);
   printf("使用者編號: %d\n", passwd_ent.pw_uid);
```

```
printf("使用者名稱: %s\n", passwd_ent.pw_name);
    printf("群組編號: %d\n", passwd_ent.pw_gid);
    printf("家目錄: %s\n", passwd_ent.pw_dir);
    printf("其他訊息 %s\n", buffer);
    printf("所隸屬的所有群組: ");
    printf("共%d 個\n", nGroup);
    for (int i=0; i< nGroup; i++) {
        gr = getgrgid(groups[i]);
        printf("%s, ", gr->gr_name);
    }
    printf("\n");
    //int setgroups(size_t size, const gid_t *list);
    //setgroups() sets the supplementary group IDs for the calling
process.
    //On success, setgroups() returns 0. On error, -1 is returned,
and errno is set appropriately.
    // 🔷 ? ? ? 🔘 ?
    //先設定使用者的 gid
```

```
assert(setgid(passwd_ent.pw_gid)==0);
   // 🔷 ? ? ? 🔘 ?
   //改變工作目錄,避免使用者一開始的目錄不是家目錄,讓初階的
使用者感覺很怪
   //此外避免有些應用程式在初始化時,把工作目錄當成家目錄
   assert(chdir(passwd_ent.pw_dir)==0);
   // 🔷 ? ? ? 🔘 ?
   //int setenv(const char *name, const char *value, int overwrite);
   // 🔘 ? ? ? 🔘 ?
   // 改變環境變數"HOME",照理說應該要依照使用者的設定給最
基本的環境變數,但我很懶沒做
   setenv("HOME", passwd_ent.pw_dir, 1);
   //A process can drop all of its supplementary groups with the call
   //setgroups(0, NULL);
   // 🔷 ? ? ? 🔘 ?
   // 改變使用者的 UNIX 群組
   setgroups(0, NULL);
   // 改變使用者的擴充群組
   setgroups(sysconf(_SC_NGROUPS_MAX), groups);
   // 🔷 ? ? ? 🔘 ?
```

```
// 上述的權限設定都可以成功是因為目前 uid 還是 root,下一行
執行下去以後,就無法改變權限設定了
  assert(setuid(passwd_ent.pw_uid) == 0);
  // 🗐 🞯 🤨 🛚 🗳 🖸
  // 底下就是這次作業的重點,如果使用 system 實現,那麼我們剛
剛改變的都是『這個行程』,但在上一行已經放棄 root 權限
  // 因此當有使用者離開,下個使用者要重新 login,已經無法改變
權限了,所以要先 fork, child 慢慢的拋棄權限
  // 而 parent 繼續持有 root 權限,這樣才能在下一位使用者 login
時改變權限
  // 把底下這一行改成用 execvp 實現
  // system 其實就是 fork + execvp + wait 實現的
  ret = system("bash");
  printf("bash 的回傳值是 %d\n", ret);
goto relogin;
```