ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1

Створення статичного Web-сайту засобами HTML5, CSS3 та Twitter Bootstrap 4

Метою лабораторної роботи ϵ оволодіння навичками створення статичних Web-сайтів у відповідності до загальноприйнятих стандартів.

Загальне завдання на лабораторну роботу:

- 1. Вивчити особливості розмітки Web-документів із використанням мови HTML5 та CSS3.
- 2. Розробити макет та виконати кодування сторінок статичного Webсайту відповідно до варіанта.
- 3. Виконати інформаційне (графічне та текстове) наповнення сторінок Web-сайту.

Деталізоване завдання полягає у наступному:

- 1. Згідно з макетом головної сторінки Web-сайту виконати її розмітку, а саме, кодування мовами HTML5 та CSS. Для розмітки сторінки використовувати засоби Twitter Bootstrap.
- 2. Розмітку документу виконувати згідно із правилами створення HTML5документів (із синтаксисом XML). Перевірити відповідність стандартам XML на сайті *http://validator.w3.org*.
 - 4. Текстові та графічні фрагменти сторінок заповнювати обов'язково.
- 5. Заголовок сторінки оформлювати у вигляді зображення або текстової назви.
- 6. Нижній колонтитул має містити інформацію про студента та дату створення сайту.
 - 7. З кожної сторінки має бути доступний перехід на головну сторінку.
 - 8. Максимальна кількість кольорів та шрифтів на сайті 4.
- 9. CSS-стилі створити у окремому файлі, який підключається до усіх сторінок сайту.

Основні теоретичні відомості

Мова розмітки Web-документів HTML5

НТМL — мова розмітки гіпертекстових документів (Web-документів, Web-сторінок) призначена для вирішення декількох задач: структурування інформації на Web-сторінці, логічного об'єднання Web-сторінок у єдиний сайт завдяки гіперпосиланням, а також форматування окремих елементів сторінки (тексту, зображень тощо). Слід зауважити, що вирішення останньої задачі на сьогоднішній день вирішується завдяки використанню спеціалізованої мови стильового оформлення Web-документів CSS. Хоча HTML містить засоби так званого «фізичного» форматування фрагментів документа (декорування тексту, вирівнювання елементів тощо), використовувати їх не рекомендується, оскільки це значно ускладнює процес модифікації дизайну сторінки, а також призводить до недоцільного дублювання HTML-коду. Особливу увагу слід звернути на те, що HTML — не є мовою програмування, ця мова не містить управляючих конструкцій типу циклів або умовних операторів. В той же час HTML містить спеціальні інструкції для включення в сторінку програм мовою Javascript, або інших об'єктів, які можуть бути виконані для даної сторінки.

Мова HTML5 — це модифікація HTML для підтримки сумісності з правилами формування XML-документів. Ця модифікація дозволяє використовувати семантику мови HTML (призначення інструкцій залишається таким самим) та строгий та однозначний синтаксис XML, який гарантує відсутність синтаксичних помилок у вихідному коді сторінки, а також можливість відображення того ж інформаційного наповнення сторінки на різних пристроях, зокрема, персональних, кишенькових комп'ютерах або мобільних телефонах завдяки засобам автоматичної трансформації XML-документів.

Розглянемо синтаксис HTML5. Документ HTML5 є текстовим файлом, який за своєю структурою складається з елементів, що визначають правила форматування його фрагментів. Кожний елемент записується як початкова частина, вміст та кінцева частина (рис.1.1). Початкова та кінцева частини

визначаються тегами. Тег — це запис виду <*назва*> для початкової частини та <*/назва*> - для кінцевої, де *назва* відповідає призначенню елемента.

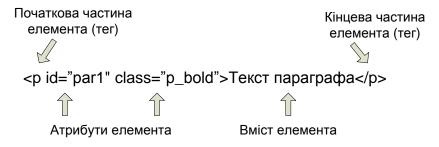


Рис.1.1. Структура елемента HTML5

3 рис.1.1 видно, що початкова частина елемента може містити додаткові параметри — атрибути, які уточнюють деякі характеристики елемента в залежності від призначення елемента, наприклад, для запису

 Γ inepпосилання атрибут href вказує на цільову адресу гіперпосилання.

Якщо вміст елемента відсутній, допустимим є запис виду: <*назва*/>. Наприклад, <*br*/>, <math><*p*/>, <math><*hr*/>.

Елементи сторінки об'єднуються у строгий ієрархічний порядок, причому кожний HTML5-документ повинен мати обов'язкову базову структуру (рис.1.2):

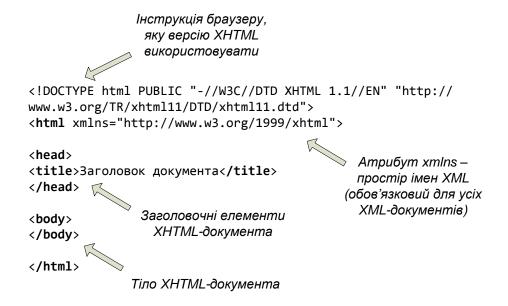


Рис.1.2. Мінімальний вміст HTML5-документа

Важливою особливістю базової структури HTML5-документа є наявність в ньому інструкції <!DOCTYPE>, яка вказує браузеру, який саме діалект мови використав автор сторінки і, відповідно, що саме вважати помилками на сторінці. На практиці використовують декілька варіацій HTML та HTML5. Переважно їх відмінності полягають у забороні використання фреймів та застарілих тегів «фізичного» форматування тексту (наприклад, , <center>). Проте усі діалекти HTML5 мають задовольняти правилам побудови так званих коректно сформованих (well-formed) XML-документів. Найголовніші правила полягають у наступному:

- 1. Документ обов'язково повинен мати один або більше елементів.
- 2. В документі має бути один і лише один кореневий елемент. Решта елементів ієрархічно підпорядковуються йому.
- 3. Елементи мають бути ієрархічно коректно підпорядковані між собою.
- 4. Елементи мають бути записаними в нижньому регістрі.
- 5. Елементи мають включати початкову та кінцеву частину (рис.1.1).
- 6. Назви атрибутів елементів мають бути в нижньому регістрі.
- 7. Значення атрибутів мають бути записані у подвійних лапках.

В обов'язковій секції <head> документа, як правило, записують елементи посилань на зовнішні файли, зокрема, програм мовою Javascript:

```
<script type="text/javascript" src="myfile.js"></script>
або файлів стильового оформлення CSS:
link rel="stylesheet" type="text/css" href="theme.css" />
```

Крім того, в даній секції можуть бути мета-теги, що описують сам документ, наприклад, заголовок, автор, ключові слова для пошукової системи тощо.

В обов'язковій секції <body> міститься тіло документа, власне те, що бачить користувач: текст документа, посилання на зовнішні графічні та інші види мультимедійних ресурсів, а також посилання на програмні модулі.

Розглянемо основні типи елементів HTML (табл.1.1).

Таблиця 1.1

Групи елементів НТМL5

Група елементів	Опис	Приклади елементів
-----------------	------	--------------------

2	3
Блокові контейнери: тіла	<body>, , <h1><h6>,</h6></h1></body>
документа, абзаців, заголовків,	 , <hr/> , <div></div>
а також коментарі.	коментар
Рядкові елементи декорування	<s>, , <i>, _,</i></s>
тексту: шрифту, кольору,	^{, <u>, <q>, <strike>,</strike></q></u>}
інтервалів тощо.	
Описують елементи введення	<form>, <input/>,</form>
даних від користувача	<textarea>, <select>,</td></tr><tr><td>(кнопки, поля уведення,</td><td><option>, <label>,</td></tr><tr><td>перемикачі тощо)</td><td><button>, <fieldset></td></tr><tr><td>Елементи відображення</td><td><frame>, <frameset>,</td></tr><tr><td>декількох сторінок у одному</td><td><noframe>, <iframe></td></tr><tr><td>вікні браузера</td><td></td></tr><tr><td>Вказують на зовнішні файли</td><td>, <map>, <area></td></tr><tr><td>зображень (jpg, gif тощо)</td><td></td></tr><tr><td>Дозволяють додавати</td><td><a>, <link></td></tr><tr><td>гіперпосилання, включати</td><td></td></tr><tr><td>зовнішні програми мовою</td><td></td></tr><tr><td>Javascript, файли стилів CSS та</td><td></td></tr><tr><td>інші</td><td></td></tr><tr><td>Організовують текст у вигляді</td><td><, <, </td></tr><tr><td>списків (нумерованих або</td><td></td></tr><tr><td>декорованих)</td><td></td></tr><tr><td>Структурують дані в табличну</td><td>, , , ,</td></tr><tr><td>форму</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Блокові контейнери: тіла документа, абзаців, заголовків, а також коментарі. Рядкові елементи декорування тексту: шрифту, кольору, інтервалів тощо. Описують елементи введення даних від користувача (кнопки, поля уведення, перемикачі тощо) Елементи відображення декількох сторінок у одному вікні браузера Вказують на зовнішні файли зображень (јрд, діб тощо) Дозволяють додавати гіперпосилання, включати зовнішні програми мовою Јаvascript, файли стилів CSS та інші Організовують текст у вигляді списків (нумерованих або декорованих) Структурують дані в табличну</td></tr></tbody></table></textarea>

Продовження табл.1.1

1	2	3
Стилі CSS	Застосовують стилі для	<style></td></tr><tr><td></td><td>документа</td><td></td></tr></tbody></table></style>

Програмування	Застосування можливостей	<script>, <noscript>,</th></tr><tr><td></td><td>управління сторінкою,</td><td><object>, <param/></td></tr><tr><td></td><td>зокрема, підключення Flash</td><td></td></tr><tr><td>Елементи секції</td><td>Описують службову</td><td><meta>, <title>, <base></td></tr><tr><td><head></td><td>інформацію про сторінку:</td><td></td></tr><tr><td></td><td>автор, ключові слова, назва,</td><td></td></tr><tr><td></td><td>опис та інші</td><td></td></tr></tbody></table></script>
---------------	--------------------------	--

Одиниці виміру, прийняті в НТМL5

Для виміру розмірів, відступів, інтервалів тощо можуть бути застосовані абсолютні та відносні одиниці виміру (табл.1.2).

Таблиця 1.2 Одиниці виміру HTML5

Відносні	Абсолютні
рх – піксель (залежить від пристрою	<i>in</i> – дюйми
виведення)	ст – сантиметри
% – відсоток від можливого розміру	<i>mm</i> – міліметри
ет – розмір відносно ширини	<i>pt</i> – пункти (1/72 дюйма)
стандартної літери «m»	pc — піка (12 пунктів)
ех – розмір відносно висоти	
стандартної літери «х»	
rem - розмір шрифту кореневого	
елемента	
vm – 1% ширини вікна браузера	
vh – 1% висоти вікна браузера	

Атрибути елементів НТМL5

Атрибути визначають додаткові характеристики елементів в залежності від призначення того чи іншого елемента. Проте існує група атрибутів, які ε

допустимими майже до будь-яких з них (табл.1.3). Виключення складають елементи: <base>, <head>, <html>, <meta>, <param>, <script>, <style> та <title>.

Таблиця 1.3 Базові атрибути HTML5

Назва атрибута	Призначення	Приклади
id	Унікальний ідентифікатор	<pre>text</pre>
	елемента. Застосовується при	
	визначенні стиля CSS або при	
	здійсненні доступу через	
	Javascript	
style	Дозволяє визначити стиль CSS	<h1 style="color:black"></h1>
	для поточного елемента	чорний заголовок
title	Описує додаткову інформацію	<div title="Meню"></div>
	про елемент	
class	Задає клас CSS, до якого	<div class="bold-text"></div>
	належить елемент	Текст

Колір у HTML5 задається декількома способами:

- 1. Англомовні ідентифікатори для основних тонів (black, white, red, green, yellow тощо). Наприклад, *<body bgcolor="white"> ... </body>*
- 2. 16-кове значення компонент у кольоровому просторі RGB (червоний-зелений-синій), наприклад: #ff0000 (червоний), #0000ff (синій), #ccccc (сірий).

Адресація ресурсів у НТМL5

Для унікальної ідентифікації ресурсів прийнято використовувати URLсхему. Структура URL має наступний вигляд: <cxeмa>://<логін>:<пароль>@<xост>:<порт>/<URL -

шлях>?<параметр1>=<значення1>&<параметр2>=<значення2>...#<id елем.>, Де

<cxeма> – назва протоколу, зокрема http, https, ftp тощо (обов'язковий компонент);

<логін> – ім'я користувача;

<пароль> – пароль користувача;

<хост> — доменне ім'я сервера або його IP-адреса (обов'язковий компонент);

<порт> – TCР-порт;

<URL - шлях> – локальна адреса ресурсу на сервері відносно кореневого каталогу Web-сервера, заданого в конфігурації;

<параметр1>=<значення1> – додаткові параметри запита (може бути декілька);

<id елем.> – елемент сторінки, який буде активним на сторінці (вказується значення атрибута id елемента).

Деякі приклади URL-адресації:

http://www.example.com/index2.html#p123

http://www.example.com/path/to/file/page1.php? a = 1 & b = abc & c = q1

http://10.111.123.231:8080/page/to/resource/

Крім того, допустимим ϵ використання так званих відносних шляхів URL:

./index3.html, де «./» означає, що ресурс знаходиться у поточному каталозі;

/file.php, де «/» означає, що file.php необхідно адресувати з кореневого каталогу сайту;

../img/i1.jpg, де «../» означає, що для знаходження файлу i1.jpg треба піднятися на один каталог вище, і потім шукати файл у каталозі img.

Відносну адресацію рекомендується використовувати для знаходження локальних ресурсів. Це спрощує подальшу реструктуризацію сайту.

Moba CSS

Призначенням CSS є застосування властивостей форматування елементів у єдиний стандартизований спосіб та відокремлення засобів структурування елементів (HTML5) від їх візуального подання. Стилі CSS можна задати декількома способами:

- 1. Як атрибут *style* елемента. В такому випадку властивості форматування будуть застосовані лише для даного елемента. Використання цього способу на практиці можна вважати виключенням, оскільки він майже тотожній фізичному форматуванню засобами HTML. Наприклад: style="color:red">- volor:red">- Vepвоний текст.
- 2. Як елемент *<style>* записаний, як правило, у секції *<head>*. Такий спосіб задає стилі, що будуть застосовані для всього даного документа. Цей спосіб характерний для форматування деякої окремої сторінки, яка стилізована інакше, ніж решта. Наприклад:

```
<head>
<style>
p {color:red; margin:5px}
#div1 {border: 1px red solid}
</style>
</head>
```

3. Використання директиви @import мови CSS. Цей спосіб дозволяє розділяти інструкції CSS на окремі файли (модулі), зокрема, відокремлюючи окремі секції сайту: заголовки, основний вміст, меню тощо. Наприклад:

```
<style>
@import url("menu.css")
@import url("content.css")
</style>
```

4. Як зовнішній файл CSS, що підключається завдяки елементу link> для усіх сторінок сайту. Цей спосіб є найбільш вживаним, оскільки дозволяє форматувати усі сторінки єдиним способом, скорочує обсяги HTML-сторінок та відокремлює структуру документа від засобів її відображення. Наприклад:

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="main.css"/>

Пріоритетність застосування стилів у випадку наявності декількох способів віддається першому способу, інакше другому, інакше третьому, інакше четвертому. Якщо жодний зі стилів не визначено для елемента, підставляються налаштування за замовчуванням, прийняті в браузері.

Синтаксис CSS

Синтаксично інструкції CSS, які називають селекторами, записуються у вигляді правил, що застосовуються для одного, групи або усіх елементів сторінки. Приклад:



Рис. 1.3. Приклад запису правила CSS

Селектори

Основою CSS є селектори, які дозволяють визначати один елемент, групу елементів або усі елементи сторінки, для яких буде застосовано те чи інше правило форматування. Існують десятки правил, які дозволяють визначати цільові елементи форматування, причому допустимими є правила як CSS, так і правила, що описані в стандарті мови XPath (спеціально розробленої для пошуку елементів у XML-документах). Наведемо приклади найбільш вживаних селекторів.

- 1. «*» застосувати для усіх елементів сторінки:
- * {margin: 10px}
- 2. «#X» застосувати для елемента з атрибутом id рівним X:

#myid {border: 0}

y XHTML: Text

3. «.Х» застосувати для елементів, в яких атрибут *class* має значення X:

.myclass {top:15px}

У XHTML:

<div class="myclass">Text1</div>

Text2

4. «Х У» застосувати для У, який знаходиться ієрархічно всередині Х (як безпосередньо під Х, так і глибше за ієрархією):

ul a {text-decoration: none}

У HTML5:

5. «Х» застосувати для усіх елементів, назва тегу яких ϵ Х.

p {font-weight:bold}

6. «X, Y, Z» застосувати для всіх перерахованих селекторів:

p, a, #myid, .myclass {border: 1px solid black}

7. «X:visited», «X:hover» та інші. Застосувати для селектора X зі специфічним станом: посилання, яке вже відвідане, курсор миші над елементом тощо. Запис після двокрапки називається *псевдокласом*.

a: visited {color: #ffffff}}

8. «X+Y» застосувати для Y, який знаходиться на тому ж рівні ієрархії та розміщено безпосередньо за X.

h1+p {*padding: 5px*}

У HTML5:

<h1>Z1</h1>

<*p>P1*</*p>*

9. «X>Y» застосувати для Y, який знаходиться ієрархічно *безпосередньо* всередині X (порівняти з п. 4):

ul a {text-decoration: none}

У HTML5:

Наступні правила запозичені з мови XPath.

10. «X[Y]» застосувати для X, у якого наявний атрибут Y:

h4[title] {color: 0}

У HTML5:

<h4 title="abcd">Header</h4>

- 11. «X[Y="V"]» застосувати для X, у якого атрибут Y має значення V:
- a[href="example.com"] { text-decoration: none }
- 12. «X[Y\$="V"]» застосувати для X, у якого значення атрибута Y закінчується на V:

a[href\$=".jpg"] { text-decoration: none }

Методичні вказівки

Етапи розробки статичного Web-сайту

На практиці процес створення статичного Web-сайту спрощено можна розділити на такі етапи.

1. Розробка структури Web-сайту.

На даному етапі проводиться аналіз задач, для вирішення яких призначено Web-сайт, формується список сторінок, які складатимуть інформаційне наповнення сайту та відповідну систему навігації. В рамках лабораторної роботи список сторінок та структурні (ієрархічні) зв'язки між ними задано попередньо, але в реальній ситуації необхідно узгодити структуру сайту із замовником в залежності від інформаційного наповнення, яке планується розмістити на Web-сайті.

- 2. Створення графічного дизайну сайту, що включає розробку макетів головної та підпорядкованих сторінок у вигляді прямокутних блоків, які відповідають функціональному призначенню секції сторінки (наприклад, меню, заголовок, інформаційний блок тощо). Крім цього, визначаються стилеві особливості сайту: кольорова схема, набір шрифтів, їх розміри для різних структурних елементів сторінки та інші елементи дизайну з урахуванням питань зручності експлуатації (usability). В лабораторній роботі ці параметри задаються варіантом.
- 3. Кодування сторінок сайту мовою HTML5 та CSS. На цьому етапі власне і відбувається створення сторінок у вигляді HTML5 та CSS файлів, які

визначають візуальне подання сторінки. При виконанні лабораторної роботи необхідно дотримуватись загальноприйнятих стандартів: задовольняти правилам формування структурних елементів сторінок, слідкувати за коректним іменуванням елементів (атрибут *id*), використанням DOCTYPE та мета-тегів заголовку сторінки. Крім того, сторінки мають проходити валідацію W3C (http://validator.w3.org).

- 4. Наповнення сторінок сайту інформаційним вмістом. На даному етапі формується текстовий та мультимедійний вміст сторінки (графіка, відео тощо).
- 5. Тестування. На цьому етапі виконується тестування системи навігації, гіперпосилань, розмітки сторінки, інформаційного наповнення, а також зручності експлуатації.

Кодування сторінок засобами Twitter Bootstrap

Для коректного кодування розмітки сторінок статичного Web-сайту за допомогою Twitter Bootstrap рекомендовано скористатись уроками, доступними за посиланнями:

https://www.w3schools.com/bootstrap4/

https://www.tutorialspoint.com/bootstrap4/index.htm

https://www.freecodecamp.org/news/learn-bootstrap-4-in-30-minute-by-

building-a-landing-page-website-guide-for-beginners-f64e03833f33/

Варіанти завдання

Роботу виконувати самостійно. Номер варіанта завдання визначити, взявши останні дві цифри номера залікової книжки студента (табл.1.1).

Варіанти завдань

№	Макет головної сторінки (Заголовок – місце логотипу або назви, Меню – навігація по сайту, Вміст – вміст сторінки, Додаткова секція – рекламний бло Нижній колонтитул – контактна інформація)	Призначення сайту та набір сторінок (склад меню)	Фіксована чи плаваюча ширина сторінки
1	2	3	4
1.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Портфоліо автора:	фіксована
2.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Сайт-«візитка» компанії: 1. Про компанію 2. Види продукції 3. Контакти 4. Історія створення	фіксована
3.	Заголовок Меню Додаткова секція Нижній колонтитул	Персональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	фіксована
4.	Заголовок Меню Додаткова секція Вміст Нижній колонтитул	Персональна сторінка викладача: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни 3. Розклад занять викладача 4. Список наукових публікацій	плаваюча

1	2	3	4
5.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Сайт про програмний продукт: 1. Опис програмної розробки 2. Сторінка завантаження із зображеннями - прикладами роботи 3. Контакти автора 4. Сторінка зворотного зв'язку	фіксована
6.	Заголовок Меню Додаткова секція Нижній колонтитул	Інформаційний сайт про культурну подію: 1. Інформація про концерт 2. Новини культурного життя 3. Сторінка із розташуванням місця проведення 4. Інформація про виконавця	плаваюча
7.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Сайт про котеджне містечко: 1. Про містечко 2. Фотоальбом будівництва 3. Розташування на карті 4. Соціальні програми	плаваюча
8.	Заголовок Вміст	Персональна сторінка викладача: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни 3. Розклад занять викладача 4. Список наукових публікацій	фіксована
9.	Меню Заголовок Вміст Додаткова Нижній колонтитул	Сайт-«візитка» компанії: 1. Про компанію 2. Види продукції 3. Контакти 4. Історія створення	плаваюча

1		2	3	4
10.	Меню	Заголовок Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Персональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	фіксована
11.		вок Меню Вміст одаткова секція жній колонтитул	Портфоліо автора:	плаваюча
12.	Заголо Додаткова секція Ни		Сайт-«візитка» компанії: 1. Про компанію 2. Види продукції 3. Контакти 4. Історія створення	плаваюча
13.	Менн Додатк секці:	Вміст	Портфоліо автора: 1. Про автора 2. Контакти 3. Основні роботі 4. Корисні посилання	фіксована
14.		Заголовок Меню Додаткова секція жній колонтитул	Персональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	плаваюча

1	2	3	4
	Заголовок	Сайт про котеджне містечко: 1. Про містечко 2. Фотоальбом	
15.	Меню Вміст Додатков секція Нижній колонтит	3. Розташування на карті	плаваюча
16.	Заголовок Меню Додаткова секція Нижній колонтитул	Інформаційний сайт про культурну подію: 1. Інформація про концерт 2. Новини культурного життя 3. Сторінка із розташуванням місця проведення 4. Інформація про виконавця Персональна сторінка	фіксована
17.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	терсональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	фіксована
18.	Заголовок Вміст Мені Додаткова секція Нижній колонтитул	Сайт про котеджне містечко: 1. Про містечко 2. Фотоальбом будівництва 3. Розташування на карті 4. Соціальні програми	плаваюча
19.	Заголовок Меню Вміст Додатков секція Нижній колонтитул	Портфоліо автора:	плаваюча

1	2	3	4
		Інформаційний сайт про культурну подію: 1. Інформація про	
	Меню Заголовок	концерт 2. Новини культурного	
20.	Вміст	життя 3. Сторінка із	фіксована
	Додаткова Нижній секція колонтитул	розташуванням місця проведення 4. Інформація про виконавця	
		Інформаційний сайт про культурну подію: 1. Інформація про	
21.	Заголовок Вміст	концерт 2. Новини культурного життя	фіксована
21.	Додаткова секція Нижній колонтитул	3. Сторінка із розташуванням місця проведення	фисозини
		4. Інформація про виконавця	
	Заголовок Меню	Персональна сторінка викладача: 1. Біографія	
22.	Додаткова секція Вміст	 Інформація про дисципліни Розклад занять викладача 	плаваюча
	Нижній колонтитул	4. Список наукових публікацій	
	Заголовок	Персональна сторінка студента:	
23.	Вміст Меню Додаткова секція	 Біографія Інформація про дисципліни в 	плаваюча
	Нижній колонтитул	університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	

1	2	3	4
24.	Заголовок Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Сайт про програмний продукт: 1. Опис програмної розробки 2. Сторінка завантаження із зображеннями - прикладами роботи 3. Контакти автора 4. Сторінка	фіксована
25.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	зворотного зв'язку Персональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	фіксована
26.	Заголовок Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Персональна сторінка студента: 1. Біографія 2. Інформація про дисципліни в університеті 3. Розклад занять 4. Досягнення	плаваюча
27.	Заголовок Меню Вміст Додаткова секція Нижній колонтитул	Портфоліо автора: 1. Про автора 2. Контакти 3. Основні роботи 4. Корисні посилання	Фіксована
28.	Заголовок Меню Додаткова секція Вміст Нижній колонтитул	Сайт-«візитка» компанії: 1. Про компанію 2. Види продукції 3. Контакти 4. Історія створення	плаваюча

Продовження табл.1.1

1	2	3	4
		Персональна сторінка викладача:	
29.	Меню Заголовок	1. Біографія	
		2. Інформація про	
	Вміст	дисципліни	фіксована
		3. Розклад занять	
	Додаткова Нижній	викладача	
	секція колонтитул	4. Список наукових	
		публікацій	
		Сайт про програмний	
30.		продукт:	
		1. Опис програмної	
	Заголовок Меню	розробки	
		2. Сторінка	
	Вміст	завантаження із	плаваюча
	Додаткова секція	зображеннями -	iniabaro ia
		прикладами	
	Нижній колонтитул	роботи	
		3. Контакти автора	
		4. Сторінка	
		зворотного зв'язку	

Вимоги до оформлення лабораторної роботи у електронному вигляді

Звіт про лабораторну роботу в репозиторії GitHub включає: назву лабораторної роботи, варіант студента, 2-3 копії екранних форм (screenshots).

Контрольні запитання

- 1. Визначення елемента HTML5 та його атрибуту.
- 2. Правила формування коректно сформованого ХМL-документа.
- 3. Визначення DOM-моделі документа.
- 4. Недоліки використання таблиць HTML5 для створення розмітки сторінки.
- 5. Універсальні атрибути HTML5.
- 6. Поняття блокової моделі CSS.
- 7. Основні селектори CSS.