

```

//Formirati binarni fajl i u njega upisati random 100 el.
//svaki el predstavlja strukturu koja sadrzi podatke o koordinatama tacke
u ravni.
//Nakon formiranja fajla potrebno je odrediti koja je tacka najdalja od
koordinatnog pocetka.
#include <iostream>
#include<math.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include<time.h>
struct tacka
{
    int x,y;
};
int main()
{
    FILE *pok;
    int i,z,maxi=0;
    tacka a;
    srand(time(0));
    pok=fopen("tacke.bin", "wb");
    for(i=0; i<100; i++)
    {
        a.x=rand()%1000;
        a.y=rand()%1000;
        fwrite(&a, sizeof(a),1,pok);
    }
    fclose(pok);
    i=1;
    pok=fopen("tacke.bin", "rb");
    while(feof(pok)==0)

    {
        fread(&a, sizeof(a),1,pok);
        if(feof(pok)==0)
        {
            z=sqrt(a.x*a.x+a.y*a.y);
            printf("%d tacka %d je udaljena %d\n", i,a.x,a.y);
            if(z>maxi) maxi=z;
            i++;
        }
    }
    fclose(pok);
    printf("Najdalja tacka je udaljena %d \n",maxi);
    return 0;
}

```