

```

//Definisati klasu drvo koja ima privatne promenljive obim i visinu i
funkciju za dodeljivanje.
//Definisati dve izvedene klase bor i jela, bor ima f-ju za izracunavanje
P, a jela za V.
//Definisati dva objekta, bor i jela i uneti podatke.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class drvo
{
protected:
    float visina,obim;
public:
    void dodeljivanje(float a, float b)
    {
        obim=a;
        visina=b;
    }
};
class bor:public drvo
{
public:
    float površina()
    {
        float r;
        r=obim/6.28;
        return obim*visina+2*r*r*3.14;
    }
};
class jela:public drvo
{
public:
    float zapremina()
    {
        float r;
        r=obim/6.28;
        return r*r*3.14*visina;
    }
};
int main()
{
    bor x;
    jela y;
    float p1,p2;
    printf("\n Unesi obim bora:\n");
    scanf("%f", &p1);
    printf("\n Unesi visinu bora:\n");
    scanf("%f", &p2);
    x.dodeljivanje(p1,p2);
    printf("\n Unesi obim jele:\n");
    scanf("%f", &p1);
    printf("\n Unesi visinu jele:\n");
    scanf("%f", &p2);
    y.dodeljivanje(p1,p2);
    printf("\nPovršina bora iznosi:%.2f\n",x.površina());
    printf("\nZapremina jele iznosi:%.2f",y.zapremina());
    return 0;
}

```