

```

//Definisati klasu poligon koja ima privatne promenljive sirinu i duzinu
i funkciju za dodeljivanje.
//Definisati dve izvedene klase trougao i cetvorougao koje imaju svoje
funkcije za izracunavanje P.
//Definisati dva objekta, trougao i cetvorougao i uneti podatke.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class poligon
{
protected:
    float duzina, sirina;
public:
    void dodeljivanje(float a, float b)
    {
        duzina=a;
        sirina=b;
    }
};
class cetvorougao:public poligon
{
public:
    float povrsina()
    {
        return duzina*sirina;
    }
};
class trougao:public poligon
{
public:
    float povrsina()
    {
        return duzina*sirina/2;
    }
};
int main()
{
    cetvorougao x;
    trougao y;
    float p1,p2,rez;
    printf("\n Unesi duzinu cetvorougla:\n");
    scanf("%f", &p1);
    printf("\n Unesi sirinu cetvorougla:\n");
    scanf("%f", &p2);
    x.dodeljivanje(p1,p2);
    printf("\n Unesi duzinu trougla:\n");
    scanf("%f", &p1);
    printf("\n Unesi sirinu trougla:\n");
    scanf("%f", &p2);
    y.dodeljivanje(p1,p2);
    printf("\nPovrsina cetvorougla je:%.2f\n",x.povrsina());
    printf("\nPovrsina trougla je:%.2f",y.povrsina());
    return 0;
}

```