

```

//Definisati klasu oblik koja ima privatnu promenljivu poluprecnik i
funkciju za dodeljivanje.
//Definisati dve izvedene klase krug i lopta,krug ima f-ju za povrsinu i
obim,a lopta povrsinu i zapreminu.
//Definisati dva objekta, krug i lopta i ispisati rezultate.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class oblik
{
protected:
    float poluprecnik;
public:
    void dodeljivanje(float a)
    {
        poluprecnik=a;
    }
};
class krug:public oblik
{
public:
    float povrsina()
    {
        return poluprecnik*poluprecnik*3.14;
    }
    float obim()
    {
        return 2*poluprecnik*3.14;
    }
};
class lopta:public oblik
{
public:
    float povrsina()
    {
        return 4*poluprecnik*poluprecnik*3.14;
    }
    float zapremina()
    {
        return 4/3*poluprecnik*poluprecnik*poluprecnik*3.14;
    }
};
int main()
{
    krug x;
    lopta y;
    float r;
    printf("\n Unesite poluprecnik:\n");
    scanf("%f", &r);
    x.dodeljivanje(r);
    y.dodeljivanje(r);
    printf("\nPovrsina kruga je %.2f, a obim je
%.2f\n",x.povrsina(),x.obim());
    printf("\nPovrsina lopte je %.2f, a zapremina je
%.2f\n",y.povrsina(),y.zapremina());
    return 0;
}

```