

```

//Definisati klasu prostor koja ima privatne promenljive duzina,sirina i
visina i funkciju za dodeljivanje.
//Definisati dve izvedene klase soba i bazen,soba ima f-ju za povrsinu,a
bazen za zapreminu.
//Definisati dva objekta i ispisati rezultate.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class prostor
{
protected:
    float duzina,sirina,visina;
public:
    void dodeljivanje(float a,float b,float c)
    {
        duzina=a;
        sirina=b;
        visina=c;
    }
};
class soba:public prostor
{
public:
    float povrsina()
    {
        return duzina*sirina;
    }
};
class bazen:public prostor
{
public:
    float zapremina()
    {
        return duzina*sirina*visina;
    }
};
int main()
{
    soba x;
    bazen y;
    float a,b,c;
    printf("\n Unesite duzinu:\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("\n Unesite sirinu:\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n Unesite visinu:\n");
    scanf("%f", &c);
    x.dodeljivanje(a,b,c);
    y.dodeljivanje(a,b,c);
    printf("\nPovrsina sobe iznosi:%.2f",x.povrsina());
    printf("\nZapremina bazena iznosi %.2f\n",y.zapremina());
    return 0;
}

```