

```

//Definisati klasu krug koji ima privatnu promeljivu poluprecnik i tri
javne funkcije.
//Funkcije su za dodeljivanje, izracunjavanje obima i povrsine.
//Definisati dva objekta, uneti poluprecnike i odrediti ko ima vecu
povrsinu
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class krug
{
private:
    float poluprecnik;
public:
    void dodeljivanje(float a)
    {
        poluprecnik=a;
    }
    float povrsina()
    {
        return poluprecnik*poluprecnik*3.14;
    }
    float obim()
    {
        return 2*poluprecnik*3.14;
    }
};

int main()
{
    krug a,b;
    float s1,s2;
    printf("Unesite poluprecnik:\n");
    scanf("%f", &s1);
    a.dodeljivanje(s1);
    printf("Unesi poluprecnik:\n");
    scanf("%f", &s2);
    b.dodeljivanje(s2);
    if(a.povrsina()>b.povrsina())
    {
        printf("Prvi je veci\n");
        printf("Njegov obim je %.2f\n",a.obim());
        printf("Njegova povrsina je %.2f\n",a.povrsina());
    }
    else
    {
        printf("Drugi je veci\n");
        printf("Njegov obim je %.2f\n",b.obim());
        printf("Njegova povrsina je %.2f\n",b.povrsina());
    }

    return 0;
}

```