

```

//Definisati klasu telo koja ima privatne promenljive o masi i povr sini
tela kojom pritiska podlogu.
//Fukcija za izracunavanje pritiska.Definisati objekat i izacunati
pritisk tog tela na povr sinu.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class telo
{
protected:
    float masa,povrsina;
public:
    telo(float a,float b)
    {
        masa=a;
        povrsina=b;
    }
    float pritisak()
    {
        return (masa*9.81)/povrsina;
    }
};
int main()
{
    float a,b;
    printf("\n Unesite masu\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("\n Unesite povr sinu:\n");
    scanf("%f", &b);
    telo kutija(a,b);
    printf("\nPritisak tela iznosi: %.2f\n",kutija.pritisak());
    return 0;
}

```