

```

//Definisati klasu guma koja ima privatne promenljive precnik,sirina i
debljina i funkciju za dodeljivanje.
//Definisati dve izvedene klase zimska i letnja,zimska ima f-ju za
povrsinu,a letnja za zapreminu.
//Definisati dva objekta i ispisati rezultate.
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

using namespace std;
class guma
{
protected:
    float precnik,sirina,debljina;
public:
    void dodeljivanje(float a,float b,float c)
    {
        precnik=a;
        sirina=b;
        debljina=c;
    }
};
class zimska:public guma
{
public:
    float povrsina()
    {
        float zapgume,onodruugo;
        zapgume=(precnik/2)*(precnik/2)*3.14*debljina;
        onodruugo=(precnik/2-sirina)*(precnik/2-sirina)*3.14*debljina;
        return zapgume-onodruugo;
    }
};
class letnja:public guma
{
public:
    float zapremina()
    {
        return (precnik/2)*(precnik/2)*3.14*debljina;
    }
};
int main()
{
    zimska x;
    letnja y;
    float a,b,c;
    printf("\n Unesite precnik zimske\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("\n Unesite sirinu zimske:\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n Unesite debljinu zimske:\n");
    scanf("%f", &c);
    x.dodeljivanje(a,b,c);
    printf("\n Unesite precnik letnje\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("\n Unesite sirinu letnje:\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n Unesite debljinu letnje:\n");
    scanf("%f", &c);
    y.dodeljivanje(a,b,c);
}

```

```
printf("\nPovrsina koja dodiruje asfalt iznosi:%.2f",x.povrsina());  
printf("\nZapremina letnje gume iznosi %.2f\n",y.zapremina());  
return 0;  
}
```