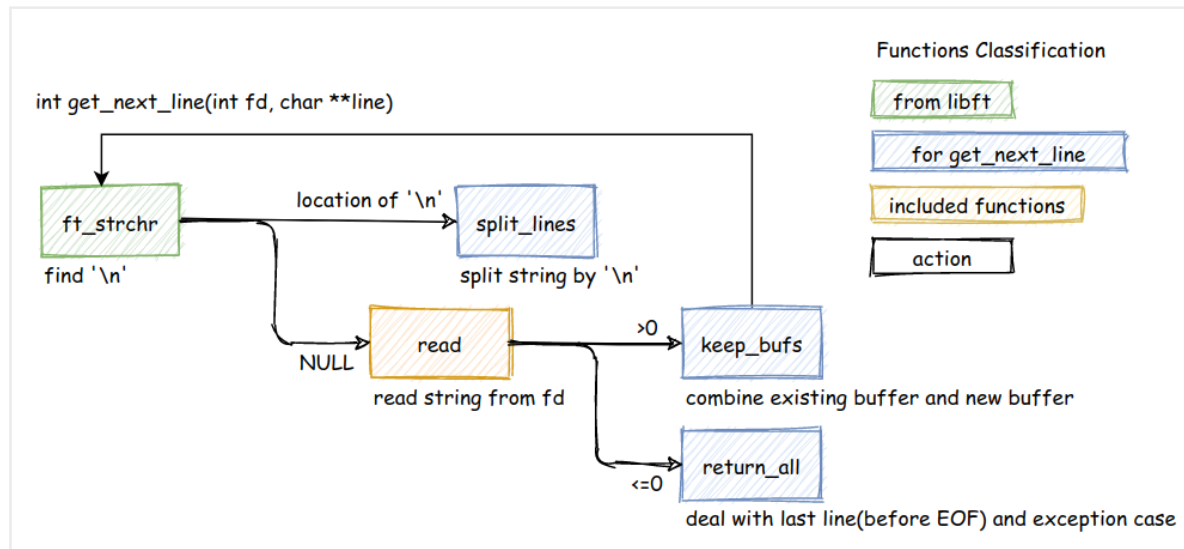


Get_Next_Line



1. J'ai fait une boucle basée sur la sauvegarde de la variable statique.
2. S'il y a '\n' dans la sauvegarde, la chaîne avant et après est divisée en fonction de '\n'.

La première partie de la chaîne est copiée sur la ligne et la deuxième partie de la chaîne est utilisée comme nouvelle sauvegarde.

3. S'il n'y a pas de '\n' dans la sauvegarde, elle doit être lue en continu jusqu'à ce que '\n' soit trouvé.

Continuez à ajouter des valeurs lues à la sauvegarde jusqu'à ce que '\n' soit trouvé.

Détail

fonction split_lines

: En cas de '\n'.

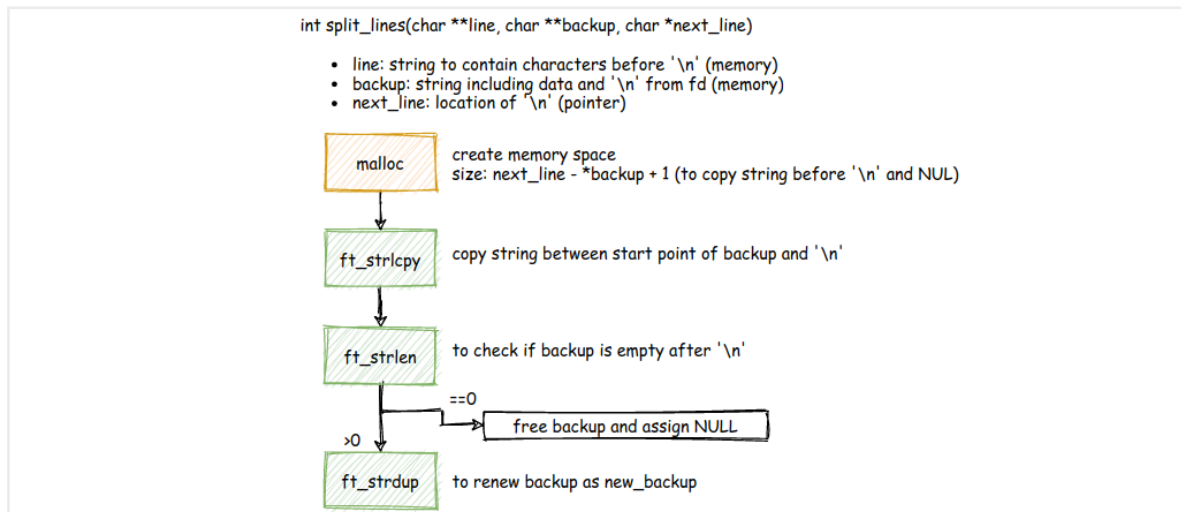
Utilisez la `ligne_suivante` (pointant après '\n') trouvée lors de la vérification de la condition de l'instruction `while`.

Pour attribuer la valeur précédente de '\n' à la ligne, `next_line - of *backup + 1`. Créez un tampon de taille '\n' et copiez la valeur précédente.

Pour renouveler la sauvegarde précédente, ajoutez la valeur après `new_line` à `new_backup`.

mettre dedans.

A ce moment, si `new_backup` est NULL vide, sauvegardez et `new_backup` libère toute la mémoire.



fonction keep_bufs

: Lorsqu'une nouvelle valeur est lue dans le cas où il n'y a pas de '\n', la valeur est enregistrée dans la sauvegarde.

Pour obtenir la taille du buffer à rafraîchir, la sauvegarde en cours et la valeur lue (buf)

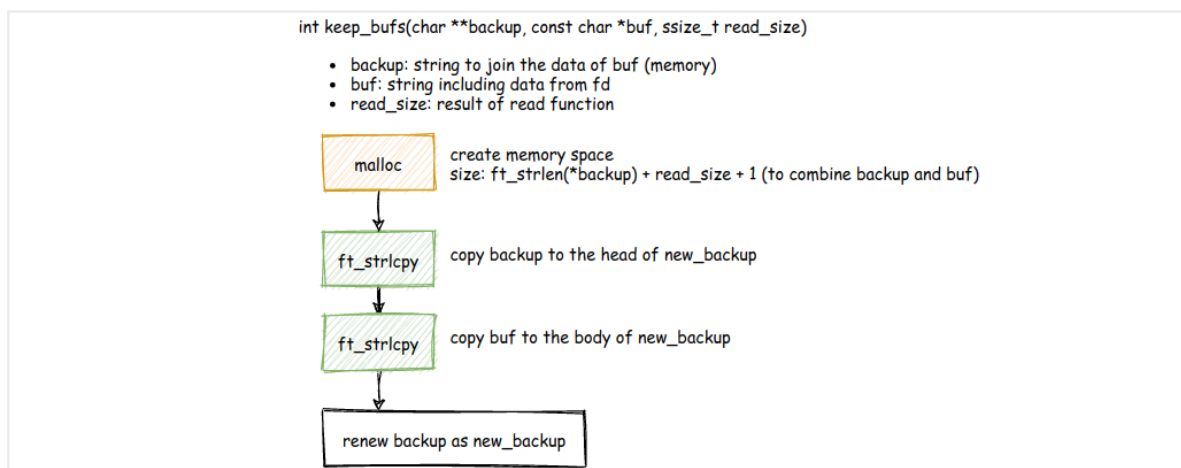
Ajoutez de la longueur.

Allouez de la mémoire pour new_backup et placez les valeurs de backup et de buf côte à côte

Copie.

Pour éviter les fuites de mémoire, l'espace mémoire de la valeur de sauvegarde précédente est libéré et la nouvelle

Mettez à jour avec new_backup.



fonction return_all

: Lorsque read_size vaut 0 (lorsqu'il atteint EOF) ou -1 (lorsque la lecture échoue).

Si la lecture échoue, -1 est renvoyé.

Lorsque EOF est atteint, si la sauvegarde est NULL, affectez la valeur de la ligne comme "" et renvoyez 0.

Si EOF est atteint et que la sauvegarde demeure, la ligne utilise la valeur de la sauvegarde.

```
int return_all(char **line, char **backup, ssize_t read_size)
```

- line: string to contain characters before EOF (memory)
- backup: string including data before EOF (memory)
- read_size: result of read function

