1. 在32系统下，有int\*array=（int\*）0x80000000；，int\*array2=&array[4]，请问array2的地址是（ ）

（A）0x80000000 （B）0x80000004 （C）0x80000008 （D）0x80000010

1. 下面的代码输出的是什么（ ）

Void foo (void) {

Unsigned int a=6;

Int b=-20;

(a+b>6 ?puts(“>6”) :puts(‘’<=6”)

}

1. >6 (B) <=6 (C) 程序崩溃 （ D ）其它

3.下列运算符中，优先级最高的是（ ）

1. ++ （B）&& （C）/ （D）+

4. 通过malloc分配的内存，是占用哪一部分的内存空间？（ ）

（A）栈 （B）堆 （C）数据段 （D）以上都不是

5. 在Intel Win32平台下，下面的程序输出是什么（ ）

Int GetArrySize（ char str【】） int main（）{

{ char a【10】；

return sizeof （str）/sizeof（str【0】）； printf（“%d’，GetArrysize（a）；

} return0；

}

（A）1 （B）2 （C）4 （D）10

6. 类A中有一个私有（private）尘缘变量member，现有一个新类B需要访问类A的member，因此需要对类A进行修改。以下的修改不可行的是（ ）

（A） 把member变为public成员

（B） 为类A增加两个公共成员函数，分别对member进行读和写

（C） 把B声明为A的friend

（D） 让B以public的形式继承A

7. 有int=10；下列表达式，那个是正确的（假定在函数上下文中）（ ）

（A）int&r； （B） const int&r=10； （C）int&r=&i； （D）int&r=i；

8. 在下列那种情况下，宜使用inline关键字来修饰函数（ ）

（A）函数体内定义了大量的临时变量

（B）函数体内大量调用了其他的函数

（C）函数体短小且调用频繁

1. 函数体较大且调用较少