

Karte

- Titel
- Mehrere Bilder, wobei jedes Bild eine Beschreibung haben kann
- Vergleichbare Eigenschaften (min. 4 und max. 10)
 - Name
 - Wert (Dezimalzahl)
 - Ob der größere oder der kleinere Wert gewinnt
 - Einheit
 - Position in der Liste der Eigenschaften

Kartendeck

- Titel
- Ein Bild (entweder ein separates oder eines von den Karten)
- Beschreibung
- Mehrere Karten

Basisfunktionen, welche alle Teams realisieren sollen

- Schwierigkeitsgrade: leicht, mittel und schwer (auch gerne mehr)
- Spieldauer: Runden, Punkte, Zeit
- Spielmodus: Insane (man muss den schlechtesten Wert wählen, Normal (gerne auch andere)
- Galerie: Möglichkeit alle Kartendecks und deren Karten durchzustöbern
- Spieler vs. „KI“ (wer noch eine andere Art anbieten möchte, darf das gerne)
- Statistik: Wie oft wurde schon gespielt, wie viele Decks gibt es, etc.
- Name des Spielers sollte vor oder nach jedem Spiel abgefragt werden
- Highscore-Liste
- Das Spiel sollte man pausieren können, d.h. dass nach den Beenden und wieder Starten der Anwendung an der gleichen Stelle weitergespielt werden kann (hatte ich beim Präsenztermin vergessen)