第27章 数学函数

标准函数库还包括一些数学函数,这些函数的分类如下:

- 三角函数
- 双曲线函数
- 指数与对数函数
- 杂项函数

所有数学函数都需要头文件<math>(C程序必须使用math.h头文件)。除声明数学函数外,该头文件还定义了称为HUGE_VAL的宏。此外,数学函数还使用称为EDOM和ERANGE的宏、这些宏在头文件<cermo>(或头文件ermo.h)中定义。如果某个数学函数的参数不在定义它的域中,则返回一个实现定义的值并将内置的全局整型变量ermo设置为EDOM。如果一个例程产生的结果太大以至于不能表示,则会发生溢出。这会使例程返回HUGE_VAL,而且ermo将被设置为ERANGE以表示出现了一个范围错误。如果出现了下溢,函数将返回0并将ermo设置为ERANGE。

这里, 所有的角都以弧度为单位。

数学函数最初被指定为对double类型的值进行操作,但是标准C++添加了重载版本以适应 float 和 long double 类型,函数的操作保持不变。

27.1 acos 函数

```
#include <cmath>
float acos(float arg);
double acos(double arg);
long double acos(long double arg);
```

acos()函数返回 arg 的弧余弦(arc cosine)。acos()的参数必须在 $-1 \sim 1$ 的范围内,否则将发生一个域错误。

与acos()相关的函数有asin(), atan(), atan2(), sin(), cos(), tan(), sinh(), cosh()和tanh()。

27.2 asin 函数

```
#include <cmath>
float asin(float arg);
double asin(double arg);
long double asin(long double arg);
```

asin()函数返回 arg 的弧正弦 (arc sine)。asin() 的参数必须在 $-1 \sim 1$ 的范围内,否则将发生一个域错误。

与asin()相关的函数有acos(), atan(), atan2(), sin(), cos(), tan(), sinh(), cosh()和tanh()。

27.3 atan 函数

```
#include <cmath>
float atan(float arg);
double atan(double arg);
long double atan(long double arg);
atan()函数返回 arg 的弧正切 (arc tangent)。
与 atan()相关的函数有 asin(), acos(), atan2(), tan(), cos(), sin(), sinh(), cosh()和 tanh()。
```

27.4 atan2 函数

```
#include <cmath>
float atan2(float y, float x);
double atan2(double y, double x);
long double atan2(long double y, long double x);
```

atan2()函数返回 y/x 的弧正切(arc tangent)。它利用参数的符号计算返回值的象限。 与 atan2()相关的函数有 asin(), acos(), atan(), tan(), cos(), sin(), sinh(), cosh()和tanh()。

27.5 ceil 函数

```
#include <cmath>
float ceil(float num);
double ceil(double num);
long double ceil(long double num);
```

ceil()函数返回不小于 num 的最小整数 (表示为浮点值)。例如,假设 num 为 1.02, ceil() 将返回 2.0; 假设 num 为 -1.02, ceil()将返回 -1。

与 ceil()相关的函数有 floor()和 fmod()。

27.6 cos 函数

```
#include <cmath>
float cos(float arg);
double cos(double arg);
long double cos(long double arg);
```

cos()函数返回 arg 的余弦, arg 必须是弧度值。

与 cos()相关的函数有 asin(), acos(), atan2(), atan(), tan(), sin(), sinh(), cos()和 tanh()。

27.7 cosh 函数

cosh()返回 arg 的双曲余弦。

```
#include <cmath>
float cosh(float arg);
double cosh(double arg);
long double cosh(long double arg);
```

与 cosh()相关的函数有 asin(), acos(), atan2(), atan(), tan(), sin(), cosh()和 tanh()。

27.8 exp函数

```
#include <cmath>
float exp(float arg);
double exp(double arg);
long double exp(long double arg);
exp()函数返回自然对数的底e的arg次幂。
与exp()相关的函数有log()。
```

27.9 fabs 函数

```
#include <cmath>
float fabs(float num);
double fabs(double num);
long double fabs(long double num);
fabs()函数返回 num 的绝对值。
与fabs()相关的函数有 abs()。
```

27.10 floor 函数

```
#include <cmath>
float floor(float num);
double floor(double num);
long double floor(long double num);
```

floor()函数返回不大于 num 的最大整数 (表示为浮点值)。例如,假设 num 为 1.02. floor() 将返回 1.0;假设 num 为 -1.02,floor()将返回 -2.0。

与 floor()相关的函数有 fceil()和 fmod()。

27.11 fmod 函数

```
#include <cmath>
float fmod(float x, float y);
double fmod(double x, double y);
long double fmod(long double x, long double y);
fmod()函数返回 x/y 的余数。
与 fmod()相关的函数有 ceil(), floor()和 fabs()。
```

27.12 frexp 函数

```
#include <cmath>
float frexp(float num, int *exp);
double frexp(double num, int *exp);
long double frexp(long double num, int *exp);
```

frexp()函数将 num 分解为范围在 0.5~1(不包括 1)之间的—个尾数和—个整型指数,从而使得 num = mantissa * 2^{exp}, 其中,尾数被函数返回,指数被存储到 exp 所指的变量中。

与 frexp()相关的函数是 ldexp()。

27.13 ldexp 函数

```
#include <cmath>
float ldexp(float num, int exp);
double ldexp(double num, int exp);
long double ldexp(long double num, int exp);
```

ldexp()返回 num * 2^{exp} 的值。如果发生溢出,则返回 HUGE_VAL。与 ldexp()相关的函数有 frexp()和 modf()。

27.14 log 函数

```
#include <cmath>
float log(float num);
double log(double num);
long double log(long double num);
```

log()函数返回 num 的自然对数。如果 num 是负数,则发生一个域错误;如果 num 为0,则发生一个范围错误。

与 log()相关的函数是 log10()。

27.15 log10函数

```
#include <cmath>
float log10(float num);
double lcg10(double num);
long double log10(long double num);
```

log10()函数返回以10为底的num的对数。如果num是负数,则发生一个域错误;如果num为0,则发生一个范围错误。

与 log10()相关的函数是 log()。

27.16 modf 函数

```
#include <cmath>
float modf(float num, float *i);
double modf(double num, double *i);
long double modf(long double num, long double *i);
```

modf()函数将 num 分解为整数和小数部分。该函数返回小数部分并将整数部分放入i 所指的变量中。

与 modf()相关的函数有 frexp()和 ldexp()。

27.17 pow 函数

```
#include <cmath>
float pow(float base, float exp);
float pow(float base, int exp);
double pow(double base, double exp);
double pow(double base, int exp);
long double pow(long double base, long double exp);
long double pow(long double base, int exp);
```

pow()函数返回 base^{exp} 的基 base。如果 base 为 0 且 exp 小于或等于 0,则可能发生一个域错误;如果 base 为负数并且 exp 不是整数,也将发生一个域错误。溢出将产生一个范围错误。与 pow()相关的函数有 exp(), log()和 sqrt()。

27.18 sin 函数

```
#include <cmath>
float sin(float arg);
double sin(double arg);
long double sin(long double arg);
```

sin()函数返回 arg 的正弦, arg 必须是弧度值。

与 sin()相关的函数有 asin(), acos(), atan2(), atan(), tan(), cos(), sinh(), cosh()和 tanh()。

27.19 sinh 函数

```
#include <cmath>
float sinh(float arg);
double sinh(double arg);
long double sinh(long double arg);
```

sinh()函数返回 arg 的双曲正弦。

与 sinh()相关的函数有 asin(), acos(), atan2(), atan(), tan(), cos(), tanh(), cosh()和 sin()。

27.20 sqrt函数

```
#include <cmath>
float sqrt(float num);
double sqrt(double num);
long double sqrt(long double num);
```

sqrt()函数返回 num 的平方根。如果 num 是负数,那么将发生一个域错误。与 sqrt()相关的函数有 exp(), log()和 pow()。

27.21 tan 函数

```
#include <cmath>
float tan(float arg);
double tan(double arg);
```

long double tan(long double arg);

tan()函数返回 arg 的正切, arg 必须是弧度值。

与 tan()相关的函数有 acos(), asin(), atan(), atan2(), cos(), sin(), sinh(), cosh()和 tanh()。

27.22 tanh 函数

#include <cmath>
float tanh(float arg);
double tanh(double arg);
long double tanh(long double arg);

tanh()函数返回 arg 的双曲正切。

与 tanh()相关的函数有 acos(), asin(), atan(), atan2(), cos(), sin(), cosh(), sinh()和 tan()。