

Clase Jedi



La clase **Jedi** representa a un **Jedi** en el universo de Star Wars.

Constructor

El **constructor** de la clase **Jedi** recibe cuatro parámetros: **nombre**, **edad**, **habilidades** y **colorSableLaser**. **nombre** es una cadena que representa el nombre del **Jedi**, **edad** es un entero que representa la edad del **Jedi**, **habilidades** es un arreglo de cadenas que representa las habilidades del **Jedi**, y **colorSableLaser** es una cadena que representa el color del sable láser del **Jedi**.

```
public Jedi(String nombre, int edad, String[] habilidades, String
colorSableLaser) {
    this.nombre = nombre;
    this.edad = edad;
    this.habilidades = habilidades;
    this.colorSableLaser = colorSableLaser;
}
```

Métodos:

La clase **Jedi** cuenta con los siguientes métodos:

getNombre(): Devuelve el nombre del **Jedi**.

```
public String getNombre() {
    return nombre;
}
```

getEdad(): Devuelve la edad del **Jedi**.


```
public int getEdad() {
    return edad;
}
```

getHabilidades(): Devuelve las habilidades del **Jedi**.

```
public String[] getHabilidades() {
    return habilidades;
}
```

 `getColorSableLaser()`: Devuelve el color del sable láser del **Jedi**.


```
public String getColorSableLaser() {
    return colorSableLaser;
}
```

 `entrenarEnHabilidad(habilidad)`: Imprime un mensaje indicando que el **Jedi** está entrenando en una habilidad específica.

```
public void entrenarEnHabilidad(String habilidad) {
    System.out.println(this.nombre + " está entrenando en " + habilidad);
}
```

 `usarLaFuerza()`: Imprime un mensaje indicando que el **Jedi** está usando la Fuerza.

```
public void usarLaFuerza() {
    System.out.println(this.nombre + " está usando la Fuerza!");
}
```

 `setColorSableLaser()`: Establece el color del sable laser.

```
public void setColorSableLaser(String colorSableLaser) {
    this.colorSableLaser = colorSableLaser;
}
```

 `atacar()`: Imprime un mensaje indicando que el Jedi está atacando con su sable láser.

```
public void atacar() {
    System.out.println(this.nombre + " está atacando con un sable de luz " +
this.colorSableLaser + "!");
}
```

Sobre esta documentación:

Documentacion sobre esta [clase](#), encontrada en Reddit.

Mas informacion encontrada sobre [Markdown](#).

He recorrido esta galaxia de un extremo a otro, he visto cosas muy raras, pero nunca vi nada que me impulsara a creer que haya una única fuerza poderosa que lo controla todo. Ningún campo de energía mística controla mi destino. - Han Solo

PERSONAJES



ICONO



ICONO



ICONO



ICONO