

**Anderson Fortes**  
**Francis Diego Almeida**  
**Jader Saldanha**  
**Luiza Bagesteiro**  
**Ricardo Pasqualotti**  
**Vinicius Bittencourt**

## **Manual do jogo**

### **Objetivo do jogo**

- O objetivo do jogo é obter o menor número de cartas no final.
- Para isso, os jogadores devem comparar os números de suas cartas.
- O jogador que tiver a carta de menor valor levará para seu monte todas as cartas da mesa, que são: carta do jogador 1, carta do jogador 2, e as cartas do monte de descarte.
  - O monte de descarte é formado quando os números das cartas comparadas pelos jogadores são iguais. Dessa forma, as duas cartas vão para o monte de descarte, e só serão retiradas de lá quando um jogador perde a rodada, levando as cartas para si.

### **Como jogar**

- Primeiramente, cada jogador digita seu nome;
- Um monte contendo 26 cartas é dado a cada jogador;
- No início do jogo, cada jogador deve retirar uma carta do baralho para colocá-la no descarte. O jogador decide, então, se quer retirar a carta do topo ou do fim do baralho.
- Ainda antes do início do jogo, o jogador pode escolher se gostaria de passar a carta do topo do seu baralho para o fim dele.
- São realizadas 25 comparações de cartas, verificando o número da carta de cada jogador. As cartas acumuladas por cada jogador ficam no monte acumulado de cada jogador.
- Ao final das 25 comparações, verifica-se o número de cartas acumuladas de cada jogador e o resultado é dado. Ganha quem tiver o menor número de cartas em seu monte acumulado.

### **Comportamento do jogo**

- Jogo implementado em Java;
- O jogo de cartas foi feito para dois jogadores;
- O jogo mostra, inicialmente, um baralho de 52 cartas organizado;
- O baralho é embaralhado e é mostrado o resultado do embaralhamento;
- Após, o baralho é dividido na metade;
- Os jogadores se identificam, digitando seu nome;

- Cada metade do baralho (26 cartas) é dada para cada jogador. Essas cartas são o monte inicial de cada jogador;
- As cartas de cada jogador são mostradas na tela;
- Os jogadores decidem qual carta eles querem retirar do seu monte inicial. As opções são: retirar a carta do topo do baralho, ou do fim do baralho;
- As cartas retiradas são movidas para o monte de descarte;
- Os jogadores decidem se desejam mover a carta do topo do seu monte inicial para o fim do monte;
- O jogo começa. Durante 25 iterações, as comparações são realizadas da seguinte forma:
  - Jogador 1 joga a carta da posição  $i$  do seu baralho inicial;
  - Jogador 2 joga a carta da posição  $i$  do seu baralho inicial;
  - O jogador que tiver o número da carta menor vai levar a sua carta, a carta do jogador oponente, e as cartas que estão no monte de descarte. Essas cartas vão para o monte acumulado do jogador;
  - $i = i+1$ ;
- Ao final das iterações é mostrado o monte acumulado de cada jogador;
- O número de cartas do monte acumulado de cada jogador é contado;
- O vencedor do jogo é o jogador que obtiver o menor número de cartas no final.