

Diapositiva 1 - Unidad 5

Metodologías AGILES

Se basan en el manifiesto ágil, intentando valorar:

- A los individuos y su interacción, por encima de los procesos y las herramientas.
- El software que funciona, por encima de la documentación exhaustiva.
- La colaboración con el cliente, por encima de la negociación contractual.
- La respuesta al cambio, por encima del seguimiento de un plan.

Ciclo de Mejora Continua de Deming (PDCA)

1. **[Plan]** Planificar cómo conseguir unos objetivos.
2. **[Do]** Ejecutar esta planificación.
3. **[Check]** Verificar los resultados conseguidos.
4. **[Act]** Definir acciones correctivas a realizar en el siguiente ciclo para mejorar los resultados.

Integración con Estándares de Calidad

Agiles

|

Estándares

:-----: | :-----: Valor al Cliente |

Satisfacción del Cliente Iteraciones cortas | Calidad del proceso

Entregables funcionando | Calidad del producto Conocimiento colectivo | Conocimiento compartido Niveles de planificación | Planificación Retrospectivas periódicas | Mejora continua Foco en la gente | Recursos Humanos Equipos multidisciplinarios | Responsabilidades Autogestión | Formación y competencias

SCRUM

Es un *framework* para la gestión ágil de proyectos en el que se aplican buenas prácticas para trabajar colaborativamente en equipo, y obtener el mejor resultado posible. Busca maximizar la ganancia por sobre la inversión de trabajo. Sus bases son:

- Ciclos de desarrollo iterativos incrementales.
- Entregas parciales priorizadas por el valor directo.
- Control empírico: Al final de cada iteración se muestra al cliente el resultado real obtenido. El equipo se sincroniza diariamente y realiza las adaptaciones necesarias.
- Al equipo se le otorga la autoridad necesaria para organizar su trabajo.
- Comunicación en el equipo y con el cliente.

Elementos

- Product Backlog: Representa la visión y expectativas del cliente respecto a objetivos y entregas del producto o proyecto.
- Sprint Backlog: Alcance definido para un determinado Sprint.
- Sprint Planning Meetings: Se realiza en las etapas de Selección de Requisitos y Planificación de la Iteración. Temas a tratar:
 - Repriorizar el Backlog.

- Determinar el trabajo que puede ser completado en el siguiente Sprint.
- Desglosar los items del Backlog en tareas a ser hechas en el Sprint.
- Sprint: Período en el cual se desarrollan las tareas definidas y priorizadas en el Sprint Backlog. El resultado es un incremento de producto.
- Daily meetings: Busca facilitar la transferencia de información y colaboración en el equipo. *Qué hice?, Qué voy a hacer?, Qué problemas tuve?*
- Sprint Review (Demostración): El equipo presenta los objetivos del Sprint, el alcance acordado y muestra los resultados.
- Sprint Retrospective (Retrospectiva): Qué se hizo bien, qué se podría haber hecho mejor, cómo se puede mejorar en el siguiente Sprint.

Roles

- Product Owner (Cliente): Responsable de asegurar que la funcionalidad priorizada, desarrollada e implementada satisfaga las necesidades del negocio.
- Scrum Master: Responsable de asegurar que el proceso de trabajo se usa y es entendido por todos.