Le projet IRULAN



Internet

Radio

Urban

Local

Area

Network

HIPERCOM INRIA

Plan



- 1. Le projet IRULAN
- 2. Technologies & architectures
- 3. Protocole des réseaux ad hoc
- 4. Performances
- 5. Extensions

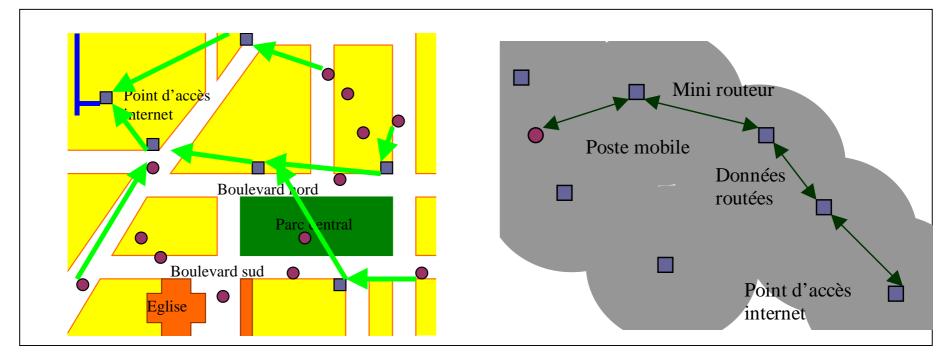
Philippe.jacquet@inria.fr Projet Hipercom INRIA Rocquencourt



1. Un réseau local à l'échelle d'une ville



Accès sans fil à internet avec infrastructure partielle et evolutive





IRULAN



- Accès à internet à 11 millions de bits par seconde ou plus.
 - Norme IEEE 802.11b-a, Bluetooth (1Mbps)
- Des boitiers mini-routeurs distribués dans la zone à couvrir.
- Les mini-routeurs exercent à chaque instant le contrôle sur l'acheminement des données jusqu'aux mobiles.



Equipement de l'usager

- Puissance d'émission 100 mW
- Émission sporadique par paquets à 11 Mbits/s
- Portée quelques dizaines de mètres à 100 m.



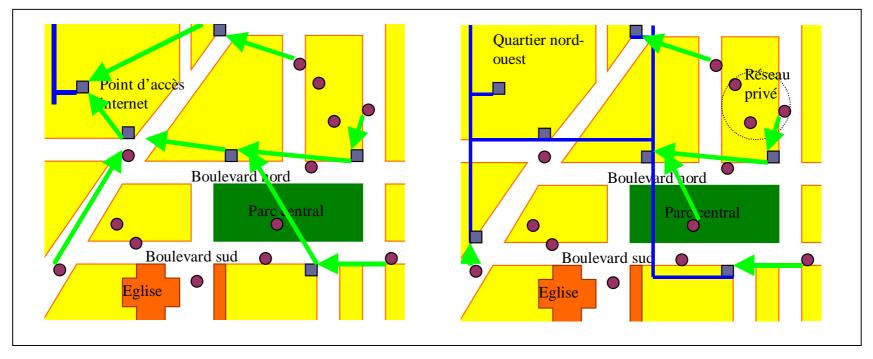




IRULAN



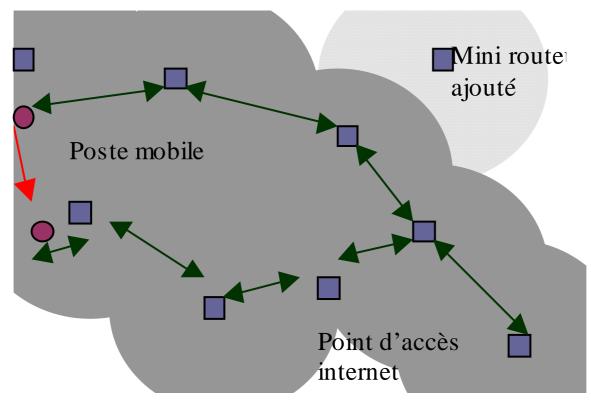
- Densification et îlots privatifs
- Contournements des zones non desservies





Support de mobilité

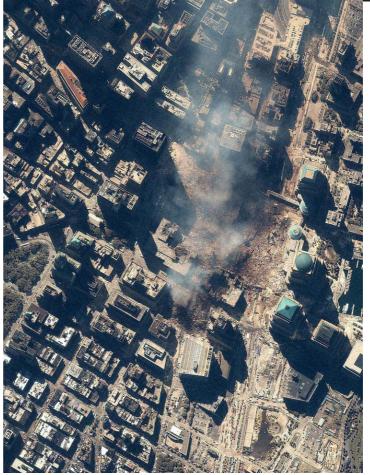






Autres applications

- Réseau de secours
- Chantiers
- Expositions

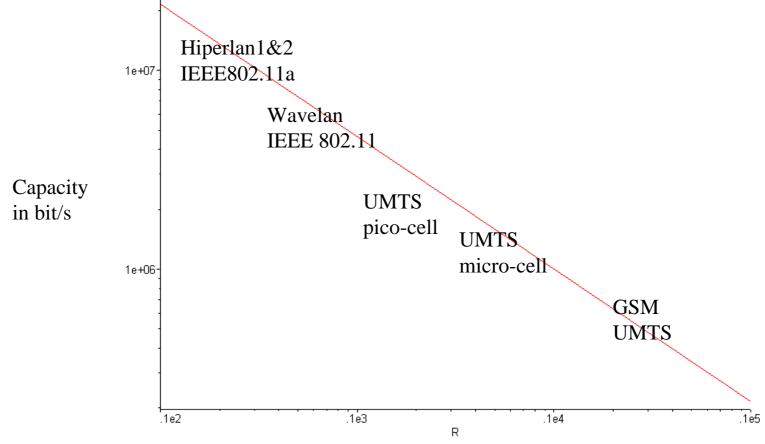




2. Aperçu technologique

• Graphique débit-portée



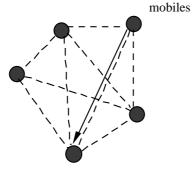


Aperçu architecture

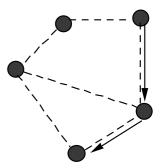


• Les architectures sans fil

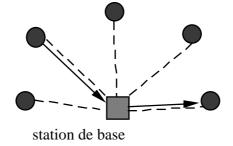
Réseau complet :



Réseau à routage interne:



Réseau à station de base:



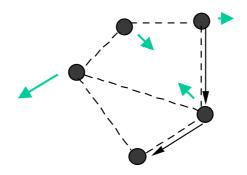


Architecture (suite)



• L'architecture ad-hoc

- Un réseau ad-hoc est un réseau créé par une réunion de mobiles ne disposant pas d'infrastructure pré-existante.





3. Protocoles de routage *ad hoc*



• Les réseaux mobiles ad hoc

- L'IETF (Internet Engineering Task Force) normalise des protocoles de routage pour des réseaux ad-hoc de mobiles (Mobile Ad hoc NETwork).
- Le routage a lieu au niveau du protocole internet (intranet mobile).



Aperçu protocole



- Problématique du routage sans fil
 - mobilité supérieure
 - bande passante inférieure
- Il faut optimiser les trafics de détection et de contrôle de la topologie
- Stratégie réactive (AODV) et proactive (OLSR)





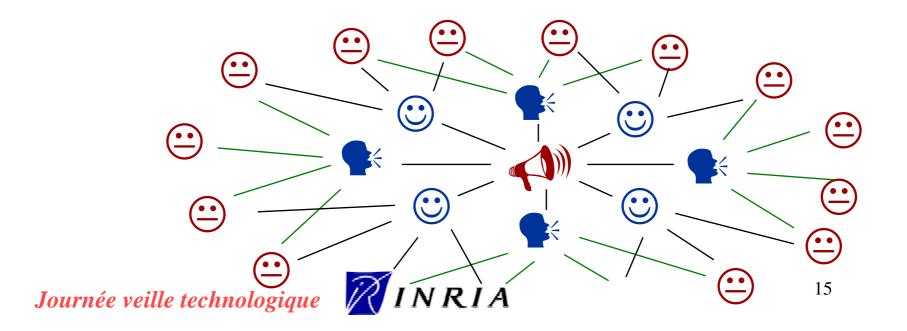


- Protocole MANET proactif proche du « link state » (OSPF)
- Des paquets de contrôle de topologie sont périodiquement diffusés dans le réseau
- Optimisations par rapport à « link state »:
 - Optimisation de la diffusion par les RMP
 - Diffusion d'une topologie partielle (celle des RMP)



OLSR (suite)

- A SECRET REPORT WITHIN THE GUILD
- Chaque nœud détermine son groupe RMP:
 - Couverture minimale des nœuds à deux sauts
- Les RMP relayent les paquets à diffusions
 - réduction des répétitions inutiles dans les diffusions



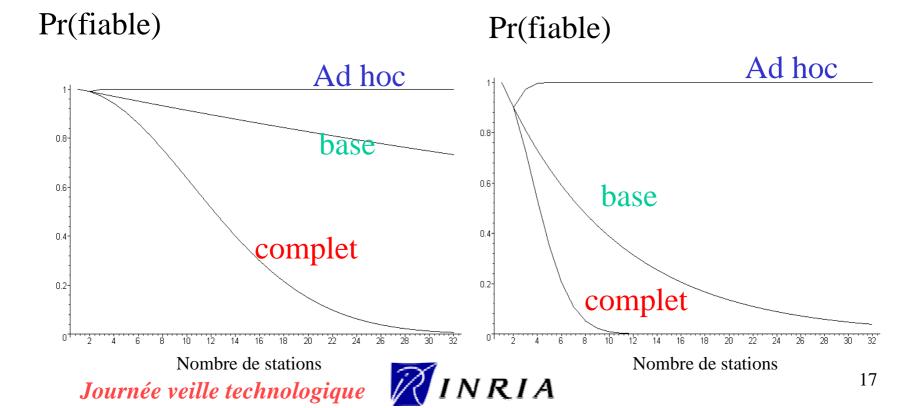
OLSR (fin) Relai noeud multipoint Journée veille tech

4. Performances des architectures



Graphe aléatoire p=0.99

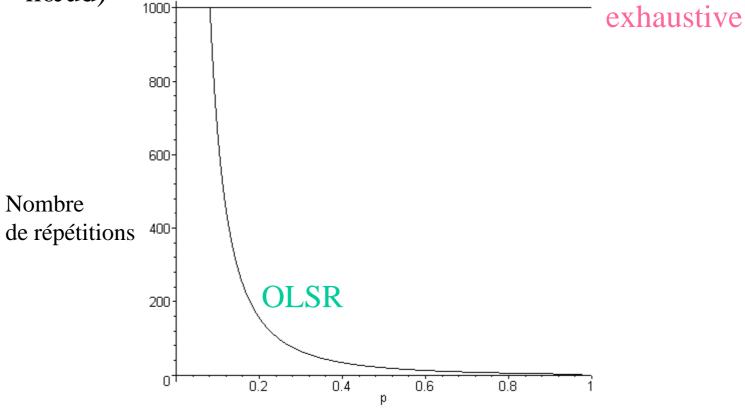
$$P = 0.9$$







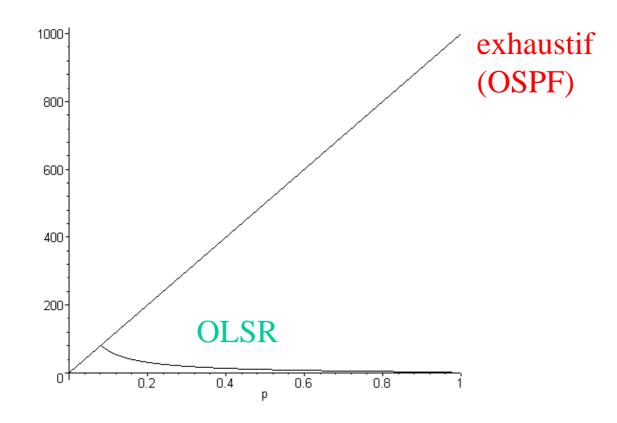
• Coût d'une inondation (1000 nœuds, p*1000 voisins par nœud)



Performances des protocoles

• Taille des paquets de contrôle de topologie :











Les arbres multicast

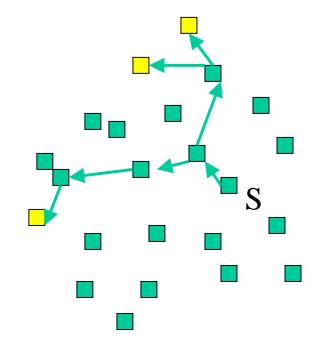
- La diffusion multicast dans les réseaux ad hoc doivent
 - s'établir avec une connaissance partielle de la topologie
 - détecter les changement de topologies
 - réagir aux changements de topologie en rafraîchissant les arbres multicast







Arbre pré-calculé MOLSR









Conservation d'énergie

- IEEE 802.11 et Hiperlan ont des modes « conservation d'énergie ».
- Un nœud en conservation d'énergie augmente son autonomie.
- Un nœud consomme pratiquement autant en réception qu'en émission







- Les nœuds en mode conservation d'énergie alternent veilles et sommeils de manière périodique.
 - Un nœud en veille 10% du temps multiplie son autonomie par un facteur 10.
- Les nœuds en mode conservation d'énergie élisent un ou plusieurs voisins *supporteurs*
 - Les voisins supporteurs stockent les paquets et ne les transmettent qu'en périodes de veille du nœud supporté

Nœud en mode conservation







Support des services

- Le routage peut être associé à des services mobiles
- Les services sont accessibles par un arbre multicast
- Recherche du serveur le plus proche
- Qualité de service du routage.

