

SOMMAIRE	
INTRODUCTION	3
PRE REQUIS	4
CONFIGURATION MINIMALE	4
LOGICIELS	4
COMMENCER A UTILISER EMAGINE	5
PRESENTATION DE L'INTERFACE	6
GENERALITES	6
MENU PRINCIPAL	9
SOUS-MENU	9
ZONE PRINCIPALE	9
UTILISATION DE EMAGINE	10
MODULE APPRENTI	10
RECHERCHER UN APPRENTI	10
CONSULTER UN APPRENTI	11
CONSULTER UNE ABSENCE	13
AJOUTER UNE ABSENCE	14
MODULE ENTREPRISE RECHERCHER UNE ENTREPRISE	15 15
CONSULTER UNE ENTREPRISE	16
CREER UNE ENTREPRISE	18
MODULE ENSEIGNANT	19
RECHERCHER UN ENSEIGNANT	19
CREER UN ENSEIGNANT	20
VISUALISER UN ENSEIGNANT	21
MODULE RECRUTEMENT	22
RECHERCHER UN CANDIDAT	22
CREER UN CANDIDAT	23
VISUALISER UN CANDIDAT RAPPROCHER CANDIDATS ET ENTREPRISES	24 26
VISUALISER LES CENTRES D'EXAMENS	26
CONSULTER UN CENTRE D'EXAMEN	26
CONSULTER UNE SALLE	27
AJOUTER UNE SALLE A UN CENTRE D'EXAMEN	27
MODULE STATISTIQUE	28
VISUALISER DES STATISTIQUES	28
CREER UNE STATISTIQUE	28
VISUALISER LE DETAIL D'UNE STATISTIQUE	29
MODULE COURRIER	30
VISUALISER LES MAILINGS-LISTS	30
VISUALISER LE DETAIL D'UNE MAILING-LIST VISUALISER LES COURRIERS TYPES	30 30
CREER UN COURRIER TYPE	31
MODULE ADMINISTRATION	32
RECHERCHER UN UTILISATEUR	32
CREER UN UTILISATEUR	33
VISUALISER UN UTILISATEUR	33
LISTER LES PROFILS	33
VISUALISER UN PROFIL	34
CREER UN PROFIL	35
FOIRE AUX QUESTIONS	36
NOTES	38

INTRODUCTION

eMagine est un système d'information développé pour le CFAI ingénieurs 2000 lors de notre projet de Génie Logiciel de troisième année.

Il permet de gérer les relations entre les acteurs de la formation ingénieurs 2000. C'est-à-dire associer apprentis/candidats, tuteurs enseignants, tuteurs ingénieurs.

Dans ce document, vous découvrirez eMagine à l'aide d'illustrations. Il faut d'ailleurs noter que ces dernières ne seront pas forcément identiques aux interfaces que vous rencontrerez en utilisant eMagine.

PRE REQUIS

CONFIGURATION MINIMALE

eMagine n'a pas de réels besoins en terme de configuration :

- il faut juste un système d'exploitation avec interface graphique installé
- une connexion réseau permettant de se connecter au serveur d'application

LOGICIELS

eMagine nécessite un navigateur web supportant le javascript. Nous vous conseillons d'utiliser Mozilla Firefox 1.x pour un affichage optimum.

COMMENCER A UTILISER EMAGINE

Pour lancer l'application, double cliquez sur l'icône de l'application.

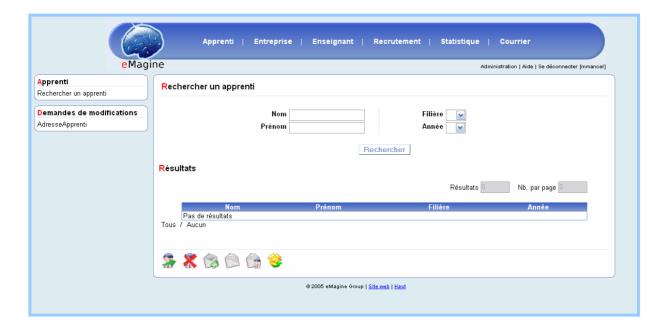




eMagine démarrera et proposera à l'utilisateur de se connecter via son écran d'authentification.

Un utilisateur non enregistré ne peut pas utiliser eMagine. Cet écran est donc le lieu de passage obligé pour utiliser eMagine.

Une fois authentifié, l'utilisateur sera redirigé vers l'écran de recherche d'apprentis.



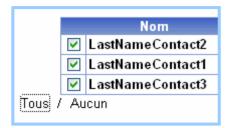
PRESENTATION DE L'INTERFACE

Pour simplifier la lecture de la documentation, les différentes zones de l'application seront encadrées de couleurs différentes.

GENERALITES

Toute l'application repose sur le même principe, ainsi de nombreux éléments se retrouveront dans chaque module.

Les tableaux



Chaque tableau ayant une case à cocher a la possibilité de sélectionner tous les enregistrements ou aucuns en cliquant sur « Tous / Aucun » placé sous le tableau.

Les formulaires de recherche

Les formulaires de recherche sont toujours composés de champs formulaires classiques (champs textes, listes déroulantes, boutons radios) et d'un bouton « rechercher » afin d'effectuer la recherche



Dans le cas des champs textes, si l'on souhaite généraliser la recherche, on dispose du caractère joker « * » ; ainsi pour rechercher les apprentis ayant « azer » dans leur nom, il faudra taper « *azer* » dans le champs nom. Un champ vide correspond à « * ».

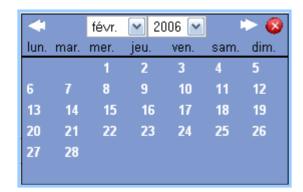
Les formulaires de consultation

Les formulaires de consultation permettent également de modifier ou de supprimer un élément. Les informations obligatoires sont repérées par une étoile rouge



Les dates

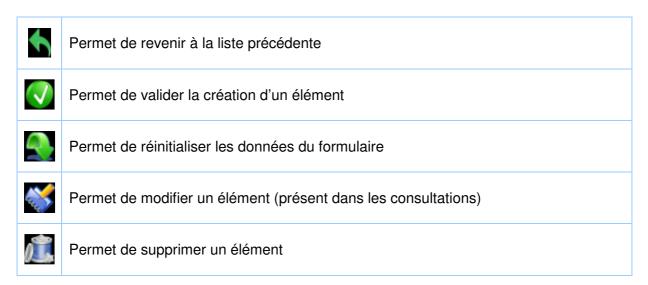
Les dates sont des champs textes accompagnés d'un icône représentant un calendrier (121).



En cliquant sur ce dernier, le calendrier suivant s'affiche; en cliquant sur un jour de l'année, le champ de date est automatiquement rempli.

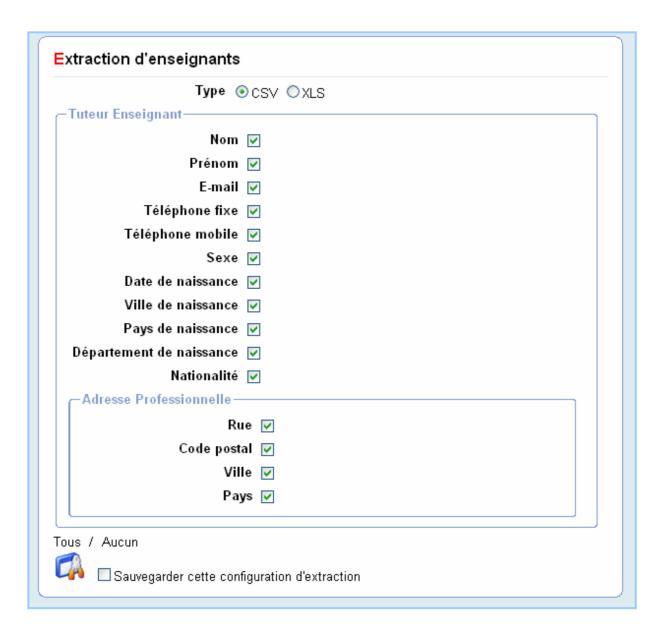
Les boutons

Certains boutons sont récurrents à la plupart des fonctionnalités d'eMagine, ils sont regroupés dans le tableau ci-dessous.



L'interface d'extraction

L'extraction étant générique, les champs varient en fonction des modules, mais pas le principe. Ainsi en sélectionnant des éléments et en cliquant sur , on accède à l'interface suivante :



Les cases correspondent aux champs à extraire. En cliquant sur [1], l'extraction s'exécute.

MENU PRINCIPAL



Le menu principal permet de naviguer entre les différents modules de eMagine (apprenti, entreprise, enseignant, recrutement, statistique et courrier).

Un sous-menu permet de se rendre au module d'administration (si l'utilisateur a les droits suffisants), consulter ce manuel ou se déconnecter.

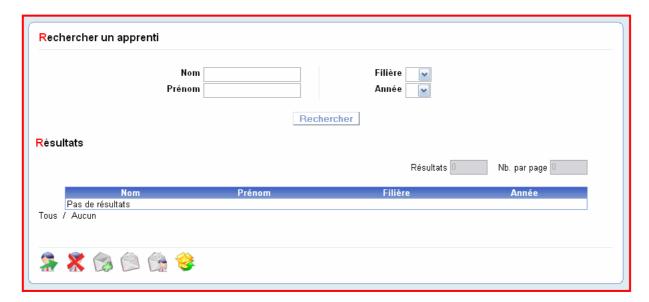
Sous-MENU



A gauche d'eMagine, se trouve le sous menu. Le sous-menu change en fonction du module sélectionné. La partie supérieure du bloc de sous-menu permet de connaître le module utilisé; dans notre exemple, nous utilisons le module apprenti.

ZONE PRINCIPALE

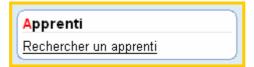
La zone principale est celle qui varie le plus, elle permet de consulter, modifier, créer des éléments dans la base.



UTILISATION DE EMAGINE

MODULE APPRENTI

Ce module permet de gérer les apprentis.



Rechercher un apprenti

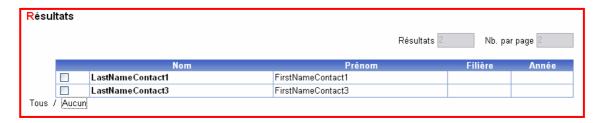


Cette interface permet de lister les apprentis en fonctions de différents critères de recherche.

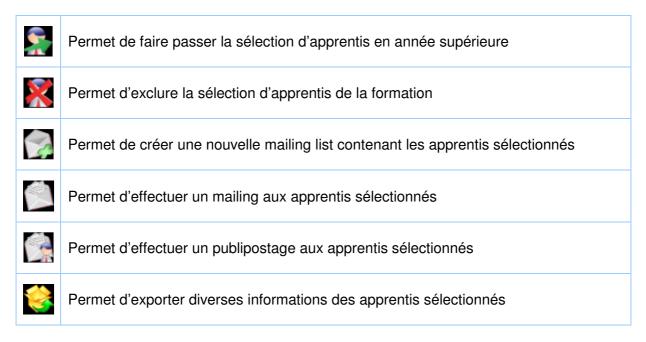
Comme pour toutes les recherches, les champs textes ont un « caractère joker » « * » permet de remplacer toutes séquences de caractères.



Les résultats sont regroupés dans un tableau.



En plus de pouvoir consulter la fiche d'un apprenti, d'autres actions peuvent être effectuées grâce aux boutons suivants :



Consulter un apprenti

Pour consulter la fiche d'un apprenti, il faut cliquer sur son nom (texte en gras).

Le module apprenti étant très chargé, pour simplifier la lisibilité les informations ont été regroupées par onglets.



L'onglet adresse

Cet onglet permet de visualiser les adresses de l'apprenti (adresse personnelle, adresse durant la séquence académique, adresse durant la séquence industrielle)

Les adresses sont représentées de la manière suivante :



L'onglet état civil

Cet onglet regroupe les informations d'état civil de l'apprenti : Son nom, son prénom, ses informations sur sa naissance, ses parents...

L'onglet Situation

Cet onglet a pour rôle de donner les informations concernant la situation de l'apprenti. Il permet également de connaître et/ou d'affecter les tuteurs enseignant et ingénieur de l'apprenti.

L'onglet Scolarité

Cet onglet a pour rôle de donner les informations concernant la scolarité de l'apprenti. Entre autre, les derniers diplômes obtenus ainsi que les résultats obtenus au concours d'entrée.

L'onglet Evènements

Comme tous les onglets évènements, cet onglet permet de lister les évènements liés à un apprenti.

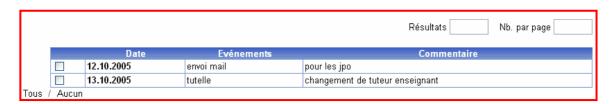


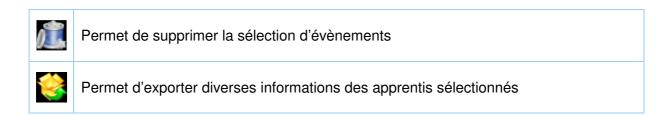
On peut lister les évènements entre deux dates ainsi que leur type.

Après avoir appuyé sur le bouton rechercher, les évènements sont

listés dans un tableau récapitulatif.

En plus de pouvoir consulter les évènements, on peut effectuer une série d'actions listées dans le tableau ci-dessous.





L'onglet Absence

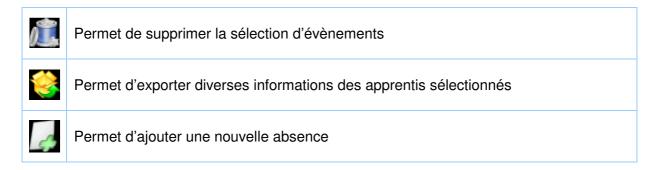
Cet onglet permet de gérer les absences d'un apprenti. On peut les lister les absences et les filtrer par date et par justification



Après avoir appuyé sur le bouton rechercher les absences sont affichées dans un tableau récapitulatif.

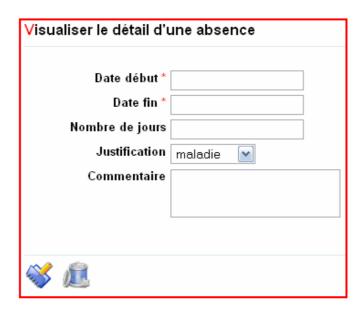


En plus de pouvoir consulter les absences, on peut effectuer une série d'actions listées dans le tableau ci-dessous.



Consulter une absence

En cliquant sur le lien d'une absence, on peut visualiser le détail d'une absence



Ajouter une absence

On a la possibilité d'ajouter une nouvelle absence à un apprenti

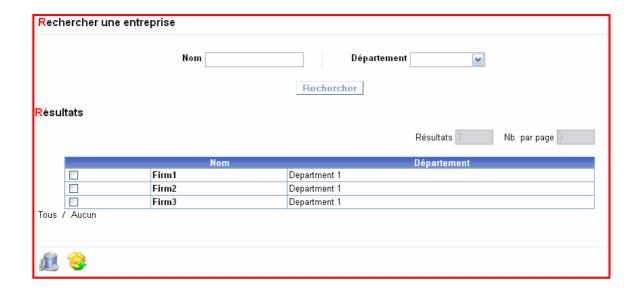


MODULE ENTREPRISE

Ce module permet de gérer les entreprises et ses acteurs.



Rechercher une entreprise

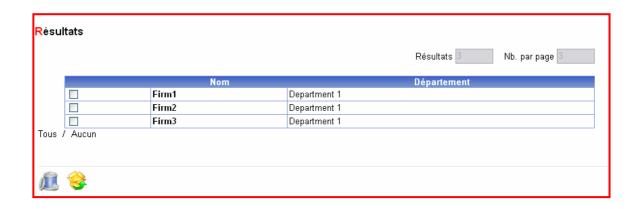


Cette interface permet de lister les entreprises en fonctions de différents critères de recherche.



Comme pour toutes les recherches, les champs textes ont un « caractère joker » « * » permet de remplacer toutes séquences de caractères.

Les résultats sont regroupés dans un tableau.



En plus de pouvoir consulter la fiche d'une entreprise, d'autres actions peuvent être effectuées grâce aux boutons suivants :



Consulter une entreprise

Pour consulter la fiche d'une entreprise, il faut cliquer sur son nom (texte en gras).

Le module entreprise étant très chargé, pour simplifier la lisibilité les informations ont été regroupées par onglets.



L'onglet informations générales

Cet onglet permet de visualiser les informations générales de l'entreprise : ses coordonnées, les entreprises liées.



En cliquant sur l'icône , on peut lier l'entreprise en cours de consultation avec sa maison mère.

Les coordonnées de l'entreprise sont notées de la manière suivante



L'onglet acteur

Cet onglet permet de lister les acteurs liés à l'entreprise sélectionnée







L'onglet poste

Cet onglet permet de gérer les postes disponibles dans l'entreprise

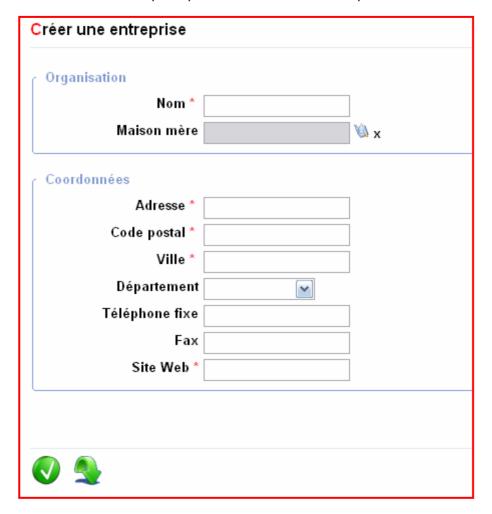


L'onglet événement

Comme tous les onglets évènements, cet onglet permet de lister les évènements liés à une entreprise (voir onglet apprenti pour plus de détails).

Créer une entreprise

Le sous-menu du module entreprise permet de créer une entreprise.

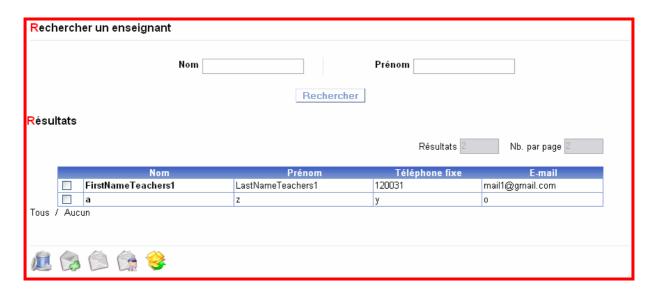


MODULE ENSEIGNANT

Ce module permet de gérer les enseignants.



Rechercher un enseignant

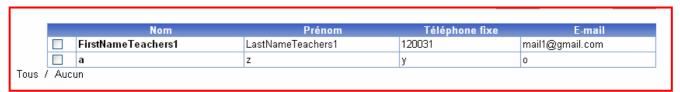


Cette interface permet de lister les enseignants en fonctions de différents critères de recherche.



Comme pour toutes les recherches, les champs textes ont un « caractère joker » « * » permet de remplacer toutes séquences de caractères.

Les résultats sont regroupés dans un tableau.



En plus de pouvoir consulter la fiche d'un enseignant, d'autres actions peuvent être effectuées grâce aux boutons suivants :



Créer un enseignant

On a la possibilité de créer de nouveaux enseignants via le sous-menu du module enseignant.



Visualiser un enseignant

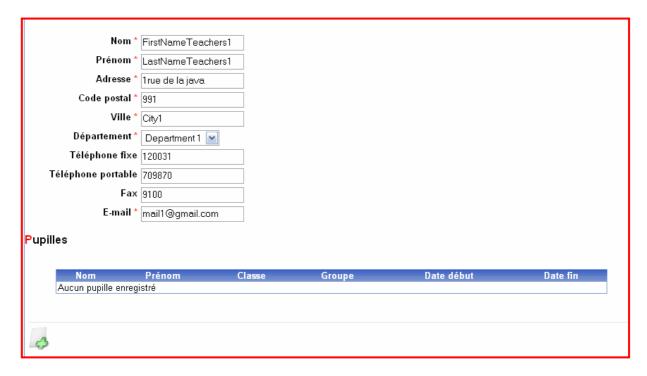
Pour consulter la fiche d'un enseignant, il faut cliquer sur son nom (texte en gras).

Comme dans tous les modules, un onglet évènement est présent, mais c'est l'onglet informations générales qui nous intéresse.



L'onglet informations générales

Cet onglet permet de visualiser les informations générales de l'enseignant : ses coordonnées et la liste de ses pupilles.



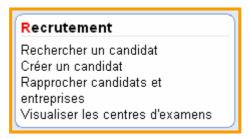
En cliquant sur le bouton , on peut ajouter un ou plusieurs nouveaux pupilles à la liste de l'enseignant. Cela est possible grâce à l'interface de recherche qui sera ouverte.

L'onglet événement

Comme tous les onglets évènements, cet onglet permet de lister les évènements liés à une entreprise (voir onglet apprenti pour plus de détails).

MODULE RECRUTEMENT

Ce module permet de gérer le recrutement des apprentis.



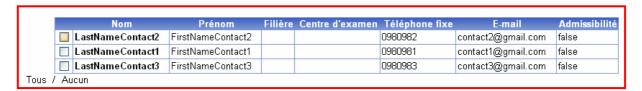
Rechercher un candidat

Cette interface permet de lister les recrutements en fonctions de différents critères de recherche.

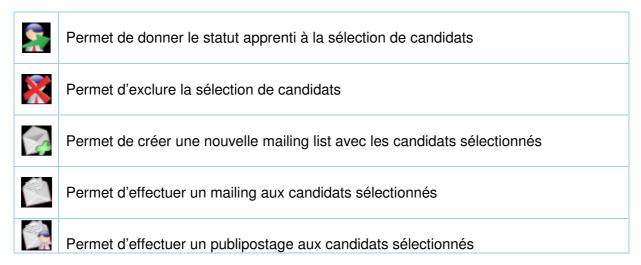


Comme pour toutes les recherches, les champs textes ont un « caractère joker » « * » permet de remplacer toutes séquences de caractères.

Les résultats sont regroupés dans un tableau.



En plus de pouvoir consulter la fiche d'un candidat, d'autres actions peuvent être effectuées grâce aux boutons suivants :





Permet d'exporter diverses informations des candidats sélectionnés

Créer un candidat

On a la possibilité de créer de nouveaux candidats via le sous-menu du module recrutement. Ils sont regroupés en différents groupes :

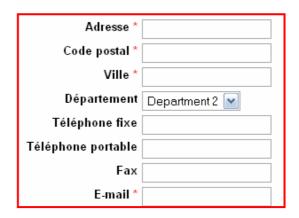
Etat civil

Permet de regrouper les informations de civilité du candidat. Son nom, son prénom, son sexe...



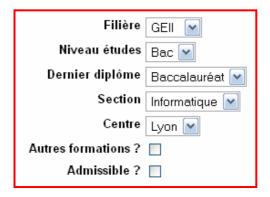
Adresse

Cette zone permet de stocker l'adresse à utiliser pour informer les apprentis ; leur envoyer des brochures, des convocations aux concours...



Etudes

Cette zone permet de se renseigner sur les études antérieures des candidats.



Origine du contact



Pour des statistiques, il est intéressant de connaître l'origine du contact avec l'apprenti.

Profession des parents

Indique la profession des parents.

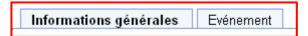


Il faut noter que très peu de données sont obligatoires, cela s'explique par le fait que beaucoup de candidats prennent un premier contact par le web et ne donnent que très peu de données au départ.

Visualiser un candidat

Pour consulter la fiche d'un candidat, il faut cliquer sur son nom (texte en gras).

Comme dans tous les modules, un onglet évènement est présent, mais c'est l'onglet informations générales qui nous intéresse.



L'onglet informations générales

Cet onglet permet de visualiser les informations générales du candidat (voir créer un candidat)

L'onglet événement

Comme tous les onglets évènements, cet onglet permet de lister les évènements liés à une entreprise (voir onglet apprenti pour plus de détails).

Rapprocher candidats et entreprises

Par cette interface, et en sélectionnant une filière, une liste de postes disponibles pour cette filière est affiché.



Visualiser les centres d'examens

Dans cette interface, la liste des centres d'examens est affichée dans un tableau.

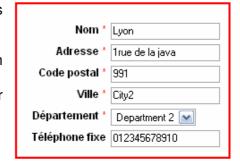


Consulter un centre d'examen

En cliquant sur le nom d'un centre d'examen, on peut consulter ses informations générales :

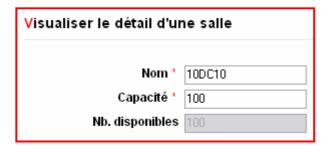
Son nom, son adresse et un numéro de téléphone le cas échéant.

On retrouve également la liste des salles dans un tableau. En cliquant sur le bouton , on peut ajouter une nouvelle salle.





Consulter une salle



En cliquant sur le nom d'une salle, on peut la consulter.

Le champ nombre disponible, varie en fonction des apprentis ayant choisi leurs centres d'examens.

Ajouter une salle à un centre d'examen

En cliquant sur le bouton , on peut ajouter une nouvelle salle :



MODULE STATISTIQUE

Ce module permet de gérer les statistiques.



Visualiser des statistiques

En sélectionnant une statistique dans la liste, cette dernière s'exécute dans le cadre en dessous.



Créer une statistique

Grâce au sous-menu, on peut créer une nouvelle statistique.



Le champ requête permet d'écrire la requête SQL permettant d'extraire les informations. (L'icône permet d'aider au formatage de requêtes SQL)

Le champ diagramme permet de choisir le type de sortie graphique de la statistique.

Visualiser le détail d'une statistique



En cliquant sur le bouton , on peut visualiser le détail d'une statistique.

Elle se présente comme la création d'une statistique.



MODULE COURRIER

Ce module permet de gérer les envois de courriers.



Visualiser les mailings-lists

Dans cette interface, les mailings-lists préalablement créés sont disponibles dans un tableau, pour envoyer un mail ou effectuer un publipostage, deux boutons sont disponibles (,).



Visualiser le détail d'une mailing-list

En cliquant sur le nom d'une mailing-list, on peut visualiser son détail.

On ne peut pas récupérer la liste des adresses mails ni le nom des personnes concernées car l'envoi de mail se fait automatiquement.

Le champ description permet de donner des informations supplémentaires sur les destinataires de cette mailing-list.



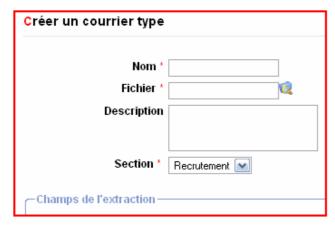
Visualiser les courriers types

Via le sous-menu courrier, on peut accéder à l'interface de visualisation des courriers types. Dans cette interface, les courriers sont regroupés dans un tableau récapitulatif.



Créer un courrier type

On a également la possibilité de créer un nouveau courrier type.



Ce dernier est caractérisé par un nom, un fichier qui servira de pièce jointe, un champ de description, un groupe d'utilisateurs cible (on ne peut pas créer de courrier type pour les apprentis et les enseignants).

Dans le cas d'un courrier de type publipostage, il faut sélectionner les champs liés au document joint.

MODULE ADMINISTRATION

Ce module permet d'administrer eMagine. Il n'est accessible qu'aux utilisateurs ayant un profil le permettant.



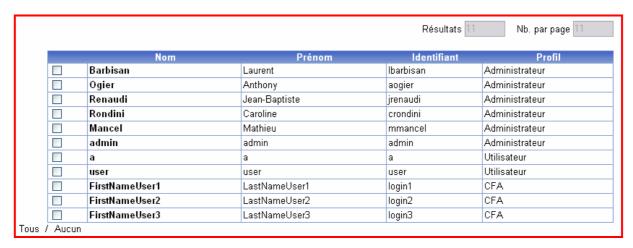
Rechercher un utilisateur

Cette interface permet de lister les utilisateurs d'eMagine en fonctions de différents critères de recherche.



Comme pour toutes les recherches, les champs textes ont un « caractère joker » « * » permet de remplacer toutes séquences de caractères.

Les résultats sont regroupés dans un tableau.



En plus de pouvoir consulter la fiche d'un utilisateur, on peut également en supprimer grâce au bouton

Créer un utilisateur

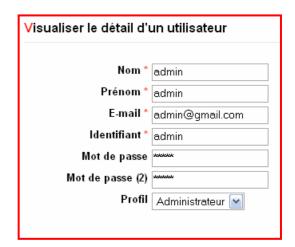
Via le sous-menu, on a la possibilité de créer un nouvel utilisateur.



On peut remarquer la présence de deux champs de mot de passe. Cela permet de vérifier que le mot de passe tapé la première fois est le bon et qu'il n'y a pas eu de faute de frappe.

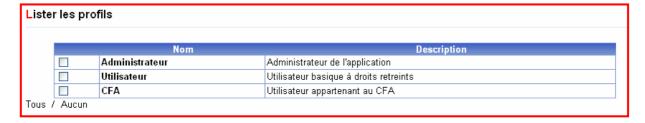
Visualiser un utilisateur

En cliquant sur le nom d'un utilisateur, on peut visualiser ses informations.



Lister les profils

Les profils sont une partie importante de l'application, c'est grâce à aux que l'ont permet à un utilisateur de faire ou non un type d'action. Grâce au sous-menu, on peut les lister.



Visualiser un profil

En cliquant sur le nom d'un profil, on peut visualiser son détail : son nom, une description détaillée et la liste de ses droits.



Créer un profil

Grâce au sous-menu, on peut également créer un nouveau profil, cela permet de garder eMagine en cas de restructuration des services.



FOIRE AUX QUESTIONS

Je n'arrive pas à me connecter à eMagine

Assurez vous que votre connexion réseau est active et que le serveur est accessible. Si c'est le cas, contactez votre administrateur informatique.

Comment puis-je me rendre au panneau d'administration ?

Si votre profil le permet, sous le menu principal se trouve le lien d'accès au panneau d'administration

Administration | Aide | Se déconnecter [mmancel]

Comment changer mon mot de passe ?

Vous ne pouvez pas le changer; la seule personne capable de le faire pour vous est l'administrateur d'eMagine, prenez contact avec.

Comment lier un apprenti à ses tuteurs ?

Il existe deux manières de lier un apprenti à un tuteur :

- 1. En visualisant une fiche d'apprenti, dans l'onglet situation
- 2. En visualisant la fiche d'un enseignant ou d'un ingénieur et en cliquant sur le bouton

Il faut toutefois noter que la première méthode est conseillée pour un changement spontané de tuteur alors que la deuxième est plutôt conseillé pour des modifications de masse ; par exemple en début d'année quand un tuteur enseignant a de nouveaux apprentis.

Comment faire passer un apprenti en année supérieure ?

Pour faire passer un apprenti en année supérieure, il faut utiliser l'interface de recherche d'apprentis.

- 1. Faites une recherche avec les critères que vous souhaitez ;
- 2. Cochez les cases des apprentis à faire passer en année supérieure ;
- 3. Appuyez sur le bouton 2.

Les apprentis sont passés en année supérieure.

Comment exclure un apprenti ?

Pour exclure un apprenti, il faut utiliser l'interface de recherche d'apprentis.

- 1. Faites une recherche avec les critères que vous souhaitez ;
- 2. Cochez les cases des apprentis à exclure ;
- 3. Appuyez sur le bouton ;

Les apprentis sont exclus.

Un apprenti redouble, comment eMagine le gère ?

Le système de passage en année supérieur étant très simple, nous avons préféré ne pas faire de module de passage automatique en année supérieure, ainsi si une personne redouble, aucun traitement spécifique n'est attendu.

Comment passer un candidat en apprenti ?

Pour intégrer un candidat, il faut utiliser l'interface de recherche des candidats.

- 1. Faites une recherche avec les critères que vous souhaitez ;
- 2. Cochez les cases des candidats à intégrer ;
- 3. Appuyez sur le bouton 2 ;

Les candidats sont devenus apprentis.

Comment affecter un candidat à un centre d'examen ?

Pour affecter un candidat à un centre d'examen, il faut consulter sa fiche. Dans la zone « études », la liste des centres d'examens est affichée. En sélectionnant le centre dans la liste et validant la modification, le candidat est affecté au centre d'examen.

Notes	

