



MANUEL DEVELOPPEUR

Table des matières

TABLE DES MATIERES.....	2
TABLE DES ILLUSTRATIONS	3
INTRODUCTION.....	4
TIME LINE.....	5
<hr/>	
ARCHITECTURE	8
AFFICHAGE DU DIAPORAMA.....	9
<hr/>	
CLASSE METIER DU DIAPORAMA.....	9
<i>SLIDE</i>	9
<i>SLIDESHOW</i>	9
PRINCIPE D’AFFICHAGE DES DIAPORAMAS	10
<i>INITIALISATION</i>	10
<i>DEROULEMENT DU DIAPORAMA</i>	10
BARRE DE CONTROLE DU DIAPORAMA	11
TRANSITIONS	12
<hr/>	



Table des illustrations

Figure 1 - Architecture de la TimeLine	8
--	---



Introduction

Ce manuel explique le fonctionnement de l'application JPhoto.

Le composant TreePanel

C'est ce composant qui contient l'arbre de Jphoto. Il permet de gérer les répertoires et les transitions.

Pour ce faire, ces deux classes héritent de la classe Node qui définit comment représenter un nœud de l'arbre.

Le nœud principal de l'arbre est un RootNode, il permet contient un RootDirectory et un RootTransition et ces classes héritent toutes de la classe AbstractRoot.

Pour gérer les nœuds de l'arbre, on utilise un model d'arbre appelé JphotoTreeModel. Ce modèle nous permet surtout de définir comment manipuler notre arbre.

Le composant ViewPanel

Ce composant contient une Jlist et une Jtable qui permettent d'afficher les images sous forme de vignettes ou dans une vue détaillée.

Pour une meilleure gestion des écouteurs, le composant Jtable contient un modèle de table qui est en fait un adaptateur du modèle de liste.

Le modèle de liste définit les méthodes nécessaires pour réaliser l'affichage des images. Elle définit une méthode permettant d'effectuer un parcours des répertoires du disque en tâche de fond.

TimeLine

La time line a été conçu comme un composant pour qu'elle soit facilement intégrable dans un environnement graphique

Architecture

L'architecture générale de la timeline est la suivante :

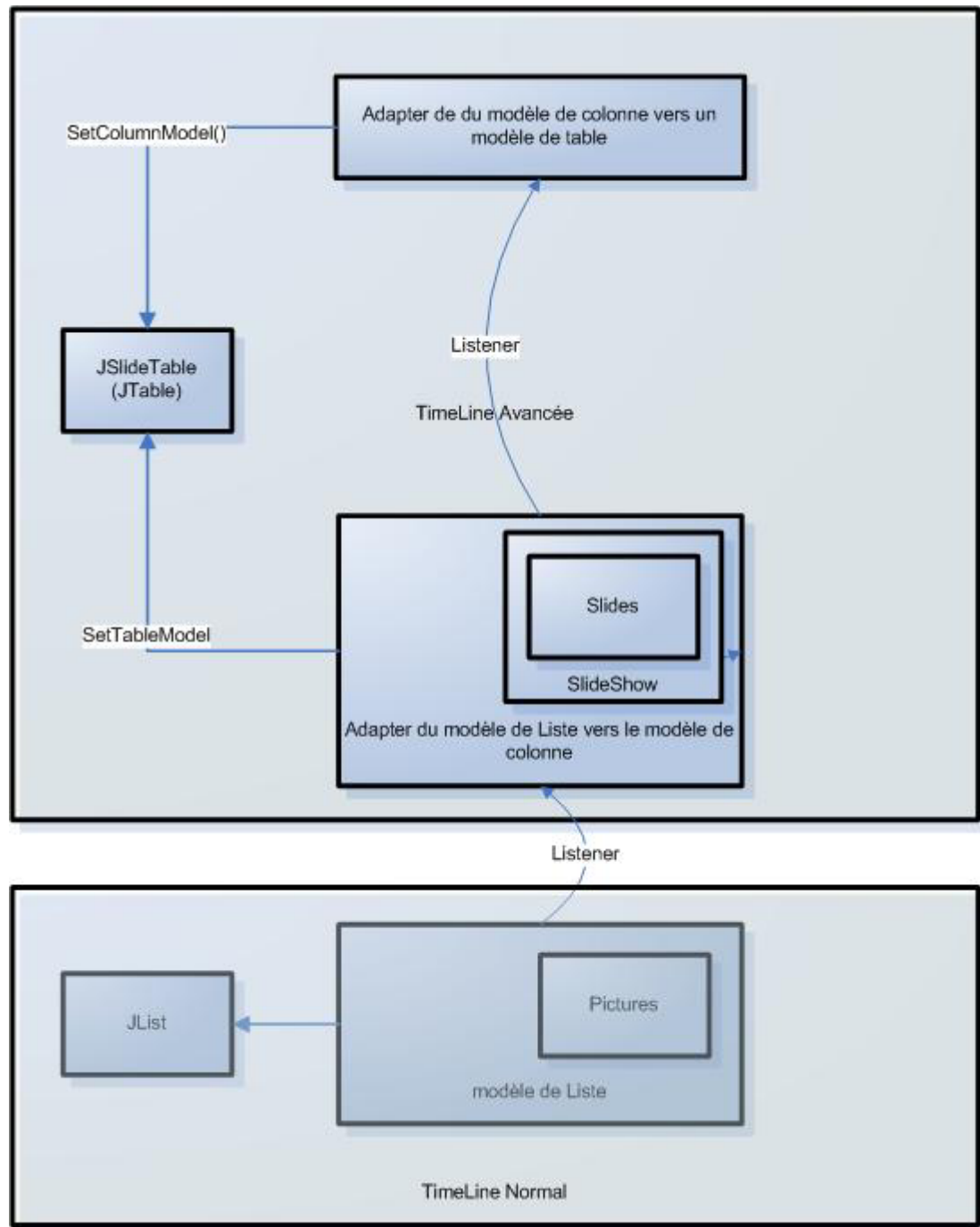


Figure 1 - Architecture de la TimeLine

Affichage du diaporama

Le diaporama est géré par le composant JSlideShow.

Une méthode statique du composant JSlideShow permet de créer une fenêtre en pleine écran (JSlideShow.Launch()).

Classe Métier du diaporama

Le diaporama est basé sur la classe SlideShow et Slide.

Slide

Le diaporama se différencie pas les images des transitions. Une image est une transition spéciale (TPicture). Chaque transition est encapsulée dans une instance de classe Slide qui implements TransitionConfig.

La classe Slide permet de configurer la transition qu'elle encapsule.

Remarque : l'image de début est l'image de fin du précédent Slide.

SlideShow

SlideShow est une liste doublement chaînée de slide. Cela permet de lier les Slides entre eux

Remarque : la classe SlideShow gère des listeners sur l'ajout, la suppression et le déplacement des slides dans la liste chaînée.

Principe d'affichage des diaporamas

Initialisation

L'affichage du diaporama est fait par le JComponent JSlideShow.

Création d'un composant JSlideShow :

```
New JslideShow(SlideShow slides)
```

Le constructeur prend en paramètre la classe métier SlideShow qui répertorie les diaporamas.

A présent que le composant est créé une méthode statique permet de créer la fenêtre pour afficher le JSlideShow.

```
JSlideShow.Launch()
```

La méthode start() du JSlideShow permet de lancer une Thread qui va gérer le déroulement du diaporama.

Déroulement du diaporama

La thread appelle la méthode paintImmediately() de JSlideShow qui lance la méthode PaintComponent().

C'est la méthode PaintComponent() qui rafraîchit le diaporama.

Barre de contrôle du diaporama

La barre de contrôle du diaporama est gérée par un Timer (Classe Timer) et un MouseListener.

Lorsque la souris bouge, La JToolBar est rendue visible et le timer est mis à start.

Lorsque le timer expire la JToolBar est rendue visible



Transitions