#### Planaridad

Algoritmos y Estructuras de Datos III

### Grafos planares

#### **Definiciones:**

- ► Todo representación planar de un grafo tiene exactamente una región de área infinita, la región exterior.
- La frontera de una región es el circuito que rodea a la región (puede tener nodos y aristas repetidos).
- ► El grado o tamaño de la región es el número de aristas que tiene su frontera.

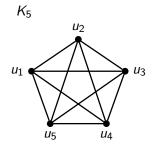
#### Grafos planares

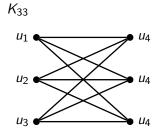
#### **Definiciones:**

- ▶ Una **representación planar** de un grafo *G* es un conjunto de puntos en el plano que se corresponden con los nodos de *G* unidos por curvas que se corresponden con las aristas de *G*, sin que estas se crucen entre sí.
- ▶ Un grafo es **planar** si admite una representación planar.
- ▶ Dada una representación planar de un grafo *G*, una región es el conjunto de todos los puntos alcanzables desde un punto (que no sea un nodo ni parte de una arista) sin atravesar nodos ni aristas.

#### Grafos planares

**Propiedad:**  $K_5$  y  $K_{33}$  son grafos no planares.  $K_5$  es el grafo no planar con el menor número de nodos y  $K_{33}$  es el que tiene el menor número de aristas.





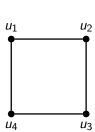
**Propiedad:** Si un grafo contiene un subgrafo no-planar es no-planar.

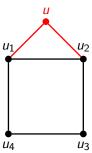
# Grafos planares - Subdivisión y homeomorfismo

#### **Definiciones:**

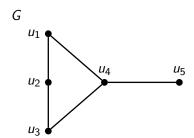
- ▶ Subdividir una arista e = (v, w) de un grafo G, consiste en agregar  $u \notin V$  un nodo a G y reemplazar la arista e por dos aristas e' = (v, u) y e'' = (u, w).
- ▶ Un grafo G' es una subdivisión de otro grafo G si G' se puede obtener de G por sucesivas operaciones de subdivisión.
- ▶ Dos grafos G y G' se dicen homeomorfos si hay un isomorfismo entre una subdivisión de G y una de G'.

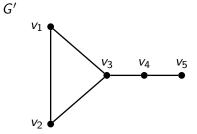
# Grafos planares - Subdivisión

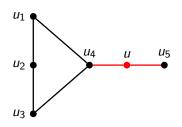


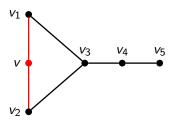


### Grafos planares - Homeomorfismo









# Grafos planares - Teorema de Kuratowski

**Propiedad:** Si G' es una subdivisión G, entonces G es planar si y sólo si G' es planar.

Propiedad: La planaridad es invariante bajo homeomorfismo.

**Corolario:** Si un grafo G tiene un subgrafo que es homeomorfo a un grafo no planar entonces G es no-planar.

**Teorema (Kuratowski, 1930):** Un grafo es planar si y sólo si no contiene ningún subgrafo homeomorfo a  $K_{33}$  o  $K_5$ .

#### Grafos planares - Teorema de Euler

**Teorema (Euler, 1752):** Si G es un grafo conexo planar entonces cualquier representación planar de G determina r=m-n+2 regiones en el plano (ecuación poliedral de Euler).

**Corolario:** Si G es conexo y planar con  $n \ge 3$ , entonces  $m \le 3n - 6$ .

**Corolario:**  $K_5$  es no planar.

**Corolario:** Si G es conexo, bipartito y planar con  $n \ge 3$ , entonces

 $m \le 2n - 4$ .

**Corolario:**  $K_{33}$  es no planar.

#### Testeo de planaridad

#### Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

#### Notación y definicones:

- ▶ Llamamos parte p de G relativa a R a:
  - 1. Una componente conexa de  $G \setminus R$  junto con las aristas que la conectan a nodos de R (aristas colgantes).
  - 2. Una arista e = (u, v) de  $G \setminus R$  con  $u, v \in R$ .
- ▶ Dada una parte *p* de *G* relativa a *R*, un **nodo de contacto** es un nodo de *R* incidente a una arista colgante de *p*.
- ▶ *R* es extensible a una representación planar de *G* si se puede obtener una representación planar de *G* a partir de *R*.
- ▶ Una parte p es **dibujable** en una región f de R si existe una extensión planar de R en la que p queda en f.
- ▶ Una parte *p* es **potencialmente dibujable** en *f* si todo nodo de contacto de *p* pertenece a la frontera de *f*.
- ▶ Llamamos F(p) al conjunto de regiones de R donde p es potencialmente dibujable.

## Testeo de planaridad

#### Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

#### **Esquema:**

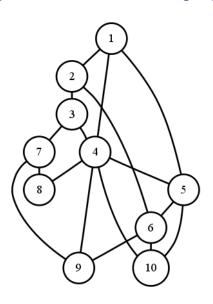
- ► Comienza con una representación planar *R* de un subgrafo *S* de *G* y la expande iterativamente hasta obtener una representación planar de todo el grafo *G* o concluir que no es posible representarlo en forma planar.
- ▶ Si el grafo es planar, cada componente c (componente conexa) de  $G \setminus R$  tiene que estar completamente contenida dentro de una región de R.
- ▶ Si el grafo es planar, las aristas que *conectan* a *c* con el conjunto *W* de nodos de *R* no pueden cruzarse con otras, entonces todos los nodos de *W* deben estar en la frontera de una misma región de *R* (pueden estar en la frontera de más de una región).

### Testeo de planaridad

#### Algoritmo de Demoucron , Malgrange y Pertuiset

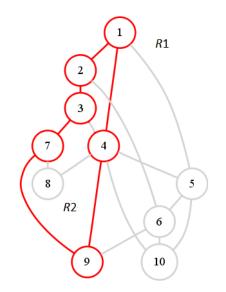
```
R:= una representación planar de cualquier ciclo de G mientras R no sea una representación planar de G hacer para cada parte p de G relativa a R calcular F(p) si para algún p, F(p) es vacío entonces retornar FALSO si para algún p, F(p) = \{f\} entonces elegir p y f sino elegir cualquier p y f \in F(p) buscar camino q en p entre dos nodos de contacto de p R:=R \cup q retornar VERDADERO y R representación planar de G
```

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



# Testeo de planaridad

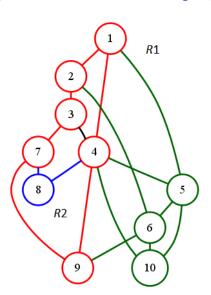
Algoritmo de Demoucron , Malgrange y Pertuiset



$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

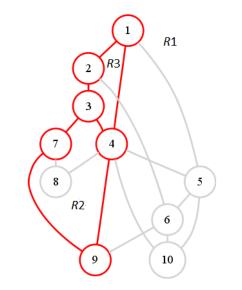
Partes de G relativas a R:

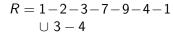
p	C(p)	F(p)
azul	$\{4,7\}$	$\{R_1,R_2\}$
verde	$\{1, 2, 4, 9\}$	$\{R_1,R_2\}$
negra	{3,4}	$\{R_1, R_2\}$

Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

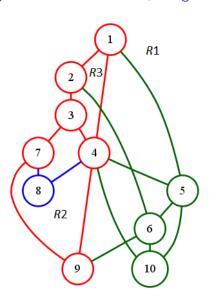
# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset





Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

$$\cup 3 - 4$$

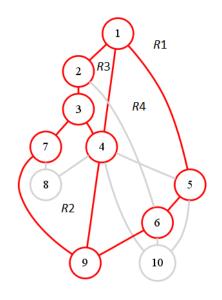
Partes de G relativas a R:

$$\begin{array}{c|cccc} p & C(p) & F(p) \\ \hline azul & \{4,7\} & \{R_1,R_2\} \\ verde & \{1,2,4,9\} & \{R_1\} \end{array}$$

Debemos elegimos la parte verde, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(verde)

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



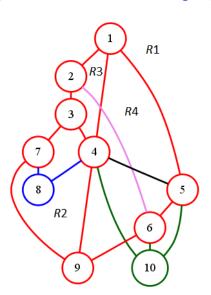
$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

$$\cup 3 - 4$$

$$\cup 1 - 5 - 6 - 9$$

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

$$\cup 3 - 4$$

$$\cup 1 - 5 - 6 - 9$$

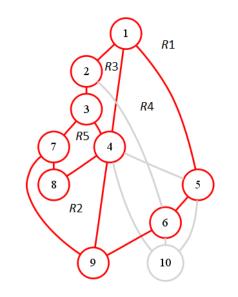
Partes de G relativas a R:

p	C(p)	F(p)
azul	$\{4,7\}$	$\{R_2\}$
verde	$\{4, 5, 6\}$	$\{R_4\}$
negra	$\{4, 5\}$	$\{R_4\}$
lila	$\{2, 6\}$	$\{R_1\}$

Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron , Malgrange y Pertuiset



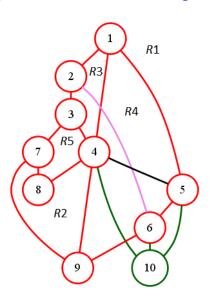
$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

$$\cup 3 - 4$$

$$\cup 1 - 5 - 6 - 9$$

$$\cup 7 - 8 - 4$$

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



$$R = 1 - 2 - 3 - 7 - 9 - 4 - 1$$

$$\cup 3 - 4$$

$$\cup 1 - 5 - 6 - 9$$

$$\cup 7 - 8 - 4$$

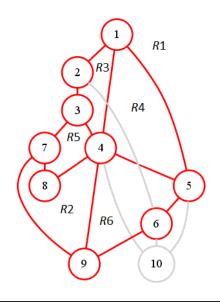
Partes de *G* relativas a *R*:

p	C(p)	F(p)
verde	$\{4, 5, 6\}$	$\{R_4\}$
negra	$\{4, 5\}$	$\{R_4\}$
lila	{2,6}	$\{R_1\}$

Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

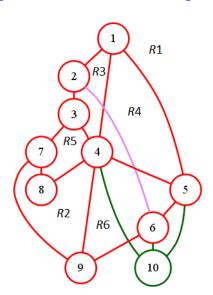
## Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



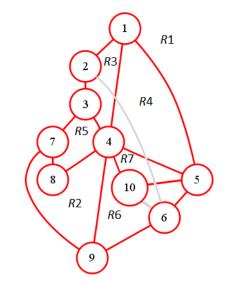
Partes de *G* relativas a *R*:

$$egin{array}{cccc} p & C(p) & F(p) \\ \text{verde} & \{4,5,6\} & \{R_6\} \\ \text{lila} & \{2,6\} & \{R_1\} \\ \end{array}$$

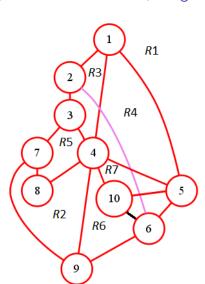
Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



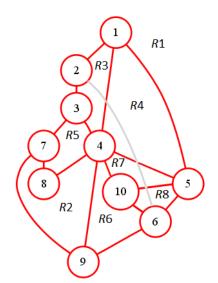
Partes de *G* relativas a *R*:

p	C(p)	F(p)
negra	$\{6, 10\}$	$\{R_6\}$
lila	$\{2, 6\}$	$\{R_1\}$

Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

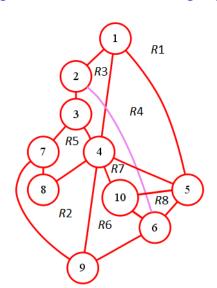
# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



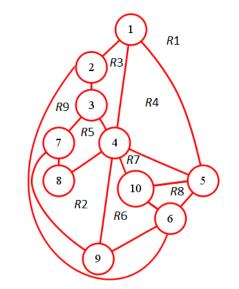
Partes de G relativas a R:

$$p$$
 C(p)  $F(p)$  lila  $\{2,6\}$   $\{R_1\}$ 

Elegimos cualquier parte p, un camino entre dos vértices de contacto, y una región de F(p)

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset



	-	
Testeo de planaridad Algoritmo de Demoucron , Malgrange y Pertuiset		
<b>Teorema:</b> El algoritmo de Demoucron es correcto, es decir encuentra una representación planar de $G$ si existe, o si $G$ es no planar lo reconoce correctamente. <b>Complejidad:</b> La complejidad de este algoritmo es $O(n^2)$ Existen algoritmos para detectar planaridad de complejidad menor. Hopcroft y Tarjan propusieron un algoritmo de complejidad $O(n)$ ,		
más complicado de describir que este.		
	1	