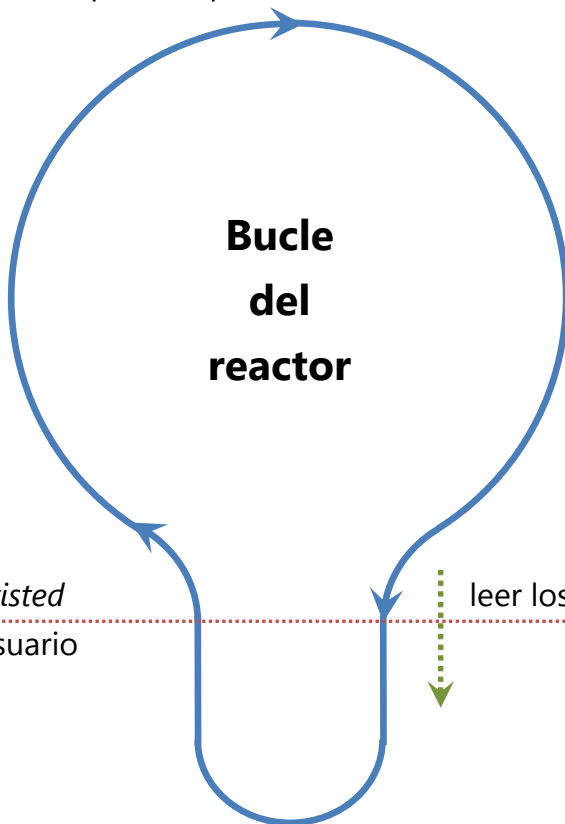


Esperar a que suceda un evento



Se reciben datos desde un socket

Código de *twisted*
Código del usuario

leer los datos recibidos

procesarlos