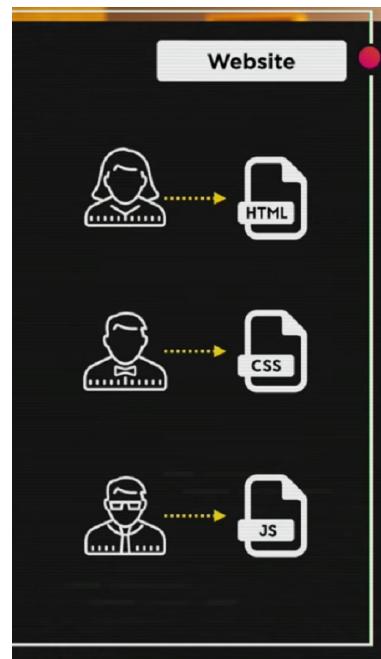


JAVASCRIPT

*Front-end



HTML e CSS não são linguagens de programação, são tecnologias de construção de sites, agora javascript sim é uma linguagem de programação.



Lore ipsum dolor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis odio ipsum, dictum et tortor vitae, auctor fringilla nisi. Phasellus non lacinia libero, id congue quam. Aliquam euismod non ipsum a imperdiet. Quisque molestie enim dul, quis mollis nisi eleifend et. Pellentesque arcu odio, laoreet nec nulla vitae, tincidunt elementum dolor. Cras viverra, ex id pharetra convallis, est dui rhoncus lectus, eget convallis urna lacus eget orci. Etiam viverra, lectus non aliquet elementum, tortor ipsum maximus est, a rutrum nisl eros ut erat. Nulla finibus lorem in nisi faucibus varius. Sed et sapien egestas nunc rutrum dapibus. Phasellus porta magna eget nulla laoreet, vehicula rutrum urna facilisis. Quisque suscipit dui ex. Etiam eget nisi ac ex mattis finibus.



Duis id molestie nibh. Donec fringilla, nunc eget bibendum pulvinar, nulla urna volutpat dolor, a egestas arcu augue a nisl. Proin vel tempus nulla. Ut pellentesque eros ac massa efficitur tincidunt. Duis interdum luctus mattis. Nulla imperdiet, mi vitae vulputate dapibus, libero est rhoncus dul, vitae tincidunt purus mauris vitae tellus. Ut fringilla lacus varius mauris viverra aliquam. Aenean augue felis, dapibus at ultricies sed, sodales eu lectus. Vivamus commodo mollis feugiat. Vivamus magna est, viverra sit amet rutrum et, sagittis et elit. Integer quis neque scelerisque, sagittis metus ut, ultricies felis.



Lore ipsum dolor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis odio ipsum, dictum et tortor vitae, auctor fringilla nisi. Phasellus non lacinia libero, id congue quam. Aliquam euismod non ipsum a imperdiet. Quisque molestie enim dul, quis mollis nisi eleifend et. Pellentesque arcu odio, laoreet nec nulla vitae, tincidunt elementum dolor. Cras viverra, ex id pharetra convallis, est dui rhoncus lectus, eget convallis urna lacus eget orci. Etiam viverra, lectus non aliquet elementum, tortor ipsum maximus est, a rutrum nisl eros ut erat. Nulla finibus lorem in nisi faucibus varius. Sed et sapien egestas nunc rutrum dapibus. Phasellus porta magna eget nulla laoreet, vehicula rutrum urna facilisis. Quisque suscipit dui ex. Etiam eget nisi ac ex mattis finibus.

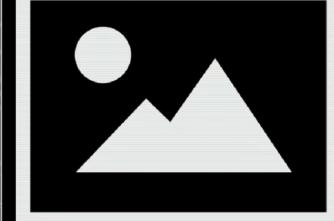


Duis id molestie nibh. Donec fringilla, nunc eget bibendum pulvinar, nulla urna volutpat dolor, a egestas arcu augue a nisl. Proin vel tempus nulla. Ut pellentesque eros ac massa efficitur tincidunt. Duis interdum luctus mattis. Nulla imperdiet, mi vitae vulputate dapibus, libero est rhoncus dul, vitae tincidunt purus mauris vitae tellus. Ut fringilla lacus varius mauris viverra aliquam. Aenean augue felis, dapibus at ultricies sed, sodales eu lectus. Vivamus commodo mollis feugiat. Vivamus magna est, viverra sit amet rutrum et, sagittis et elit. Integer quis neque scelerisque, sagittis metus ut, ultricies felis.



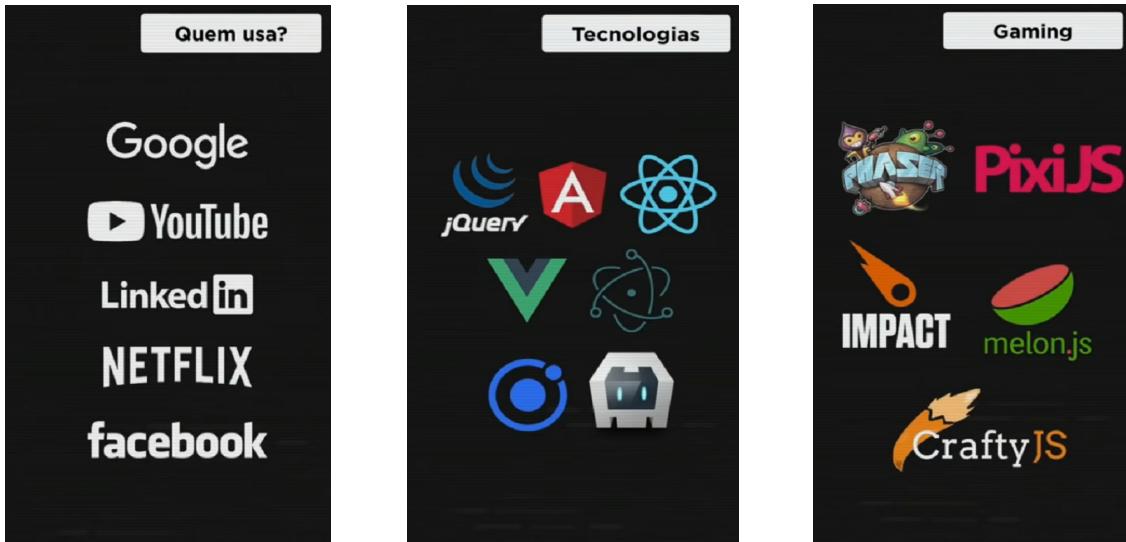
Lore ipsum dolor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis odio ipsum, dictum et tortor vitae, auctor fringilla nisi. Phasellus non lacinia libero, id congue quam. Aliquam euismod non ipsum a imperdiet. Quisque molestie enim dul, quis mollis nisi eleifend et. Pellentesque arcu odio, laoreet nec nulla vitae, tincidunt elementum dolor. Cras viverra, ex id pharetra convallis, est dui rhoncus lectus, eget convallis urna lacus eget orci. Etiam viverra, lectus non aliquet elementum, tortor ipsum maximus est, a rutrum nisl eros ut erat. Nulla finibus lorem in nisi faucibus varius. Sed et sapien egestas nunc rutrum dapibus. Phasellus porta magna eget nulla laoreet, vehicula rutrum urna facilisis. Quisque suscipit dui ex. Etiam eget nisi ac ex mattis finibus.



[voltar](#)





Bibliografia:

- Livro: JavaScript - O guia definitivo
- Livro: JavaScript - Guia do programador
- Web: developer.mozilla.org
- Web: Ecmainternational.org (ecma 262)

Programas:

- Google Chrome
- Visual Studio Code
- Node.js

Inciando as Aulas: HTML + CSS (Comandos)

Head: Cabela

- style = estilo
 - body {}
 - background-color
 - color
 - font

Body: Corpo

- h1 = titulo
- p = paragrafo

JS (Comandos)

- script
 - window.alert
 - window.confirm
 - window.prompt

Comentários:

JS: // Uma unica linha

JS and CSS: /* Mais de uma linha de codigo */

HTML: <!-- comentário-->

Variaveis:

= significa recebe (igual em python)

null significa vazio

var significa variavel (atribuição)

var or let or const

Em JS podemos delimitar uma *strings* de 3 formas: "", '' e `.

O nome de cada variavel é chamada de identificadores, segue regras para nomeação:

- Elas podem começar com letra, \$ ou _
- Não podem começar com números
- É possivel usar letras ou numeros
- É possivel usar acentos e símbolos
- Não podem conter espaços
- Não podem ser palavras reservadas

Dicas:

- Maiusculas e minusculas fazem diferença;
- Tente escolher nomes coerentes para as variaveis
- Evite se tornar um "programador alfabeto" ou um "programador contador"

Tipos Primitivos/Data types:

Typeof (identifica o tipo de dado)

- Numeros inteiros ou reais = number

- Infinity
- NaN
- Nomes (Nomes proprios, telefones, CPF, etc) = string
- True and false = boolean
- null
- undefined
- object
 - Array
- function

Conversão String >> Número

- Number.parseInt(n)
- Number.parseFloat(n)
- Number(n) - mais recente

Conversão Número >> String

- String(n)
- n.toString()

+ tem o sentido de soma e concatenação.

```
// Formatando Strings
var s = 'JavaScript'
'Eu estou aprendendo s'      // não faz interpolação
'Eu estou aprendendo' + s    // usa concatenação
`Eu estou aprendendo ${s}`   // usa template string
```

```
// Formatando Strings
var s = 'JavaScript'
s.length                    // quantos caracteres a string tem
s.toUpperCase()             // tudo para 'MAIÚSCULAS'
s.toLowerCase()             // tudo para 'minúsculas'
```

```
// Formatando Números
var n1 = 1543.5
n1
n1.toFixed(2)
n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
```

Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

```
PS Microsoft.PowerShell.Core\FileSystem:::\mac\Home\Documents\CursoJS> node
> var n1 = 1545.5
undefined
> n1
1545.5
> n1.toFixed(2)
'1545.50'
> n1.toFixed(2).replace('.', ',')
'1545,50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
'R$ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'USD'})
'US$ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'EUR'})
'€ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'EUR'})
```

Tipos de Operadores JS

- aritméticos
- atribuição
- relacionais
- lógicos
- ternários
- etc...

Aritméticos

Binários:

$$5 + 2 = 7$$

$$5 - 2 = 3$$

$$5 * 2 = 10$$

$$5 / 2 = 2.5$$

$$5 \% 2 = 1$$

$$5 ** 2 = 25$$

Precedência

`() > ** > * / % > + -`

Atribuição

The screenshot shows a programming environment with two main sections. The top section, titled 'Atribuição Simples', displays the following assignment statements and their results:

Assignment	Result
<code>var a = 5 + 3</code>	8
<code>var b = a % 5</code>	3
<code>var c = 5 * b ** 2</code>	45
<code>var d = 10 - a / 2</code>	6
<code>var e = 6 * 2 / d</code>	2
<code>var f = b % e + 4 / e</code>	3

The bottom section is divided into three columns: 'Auto-atribuições', 'Simplificando', and 'Incremento'. Each column contains several assignment statements:

- Auto-atribuições:**
`var n = 3`
`n = n + 4`
`n = n - 5`
`n = n * 4`
`n = n / 2`
`n = n ** 2`
`n = n % 5`
- Simplificando:**
`var n = 3`
`n = n + 4 n += 4`
`n = n - 5 n -= 5`
`n = n * 4 n *= 4`
`n = n / 2 n /= 2`
`n = n ** 2 n **= 2`
`n = n % 5 n %= 5`
- Incremento:**
`var x = 5`
`x = x + 1 x ++`
`x = x - 1 x --`

Relacionais

The screenshot shows a programming environment with two main sections: 'Relacionais' and 'Identidade'.

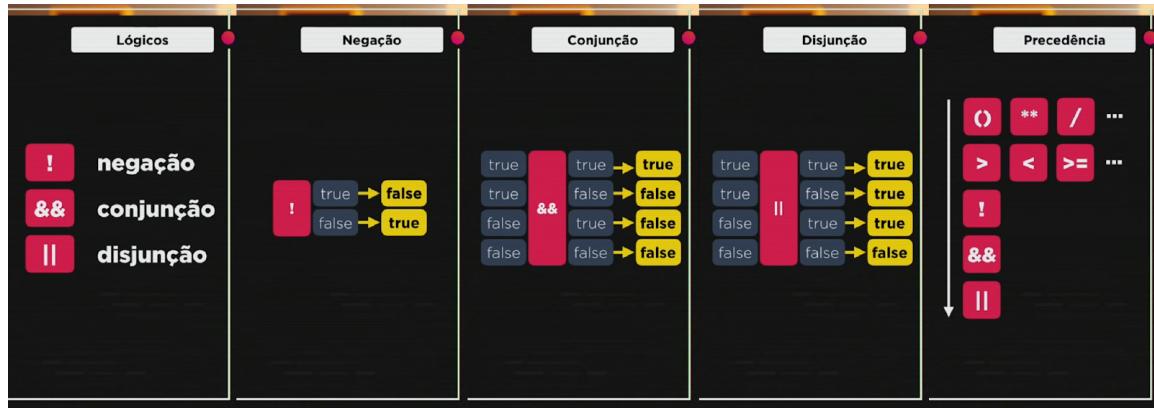
Relacionais:

Operator	Value 1	Value 2	Result
<code>></code>	5	2	true
<code><</code>	7	4	false
<code>>=</code>	8	8	true
<code><=</code>	9	7	false
<code>==</code>	5	5	true
<code>!=</code>	4	4	false

Identidade:

Operator	Value 1	Value 2	Result
<code>==</code>	5	5	true
<code>==</code>	5	'5'	true
<code>==</code>	5	'5'	false
<code>==</code>	5	5	true

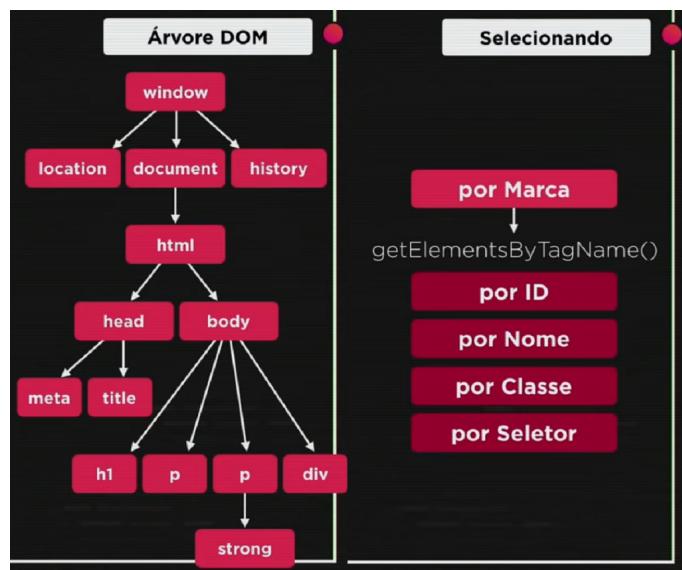
Logicos



Ternários

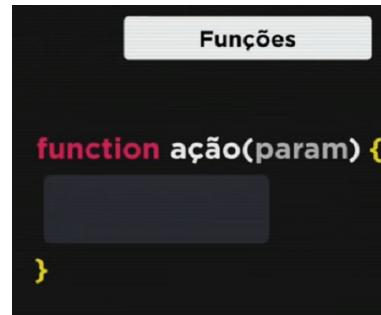


Document Object Model - DOM



Events DOM

Biografia Page: MDN web docs >> Event reference

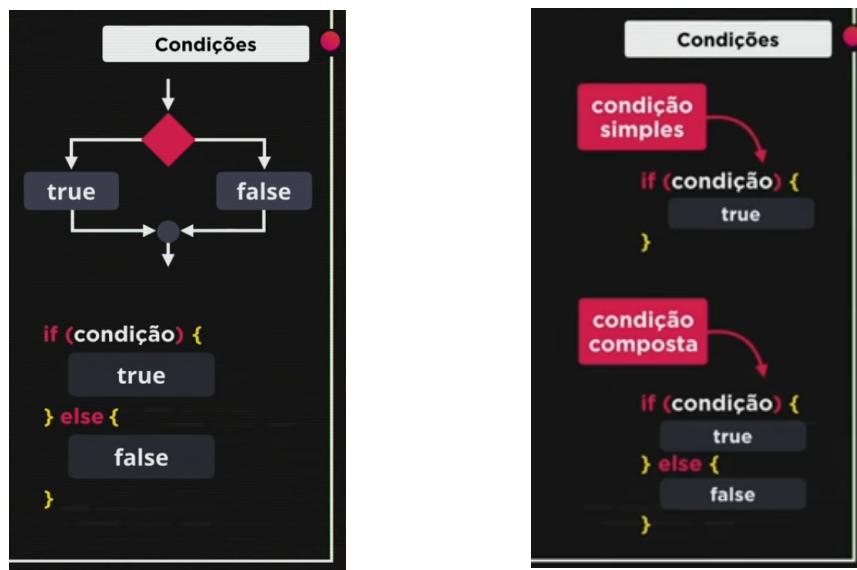


Condições em JS

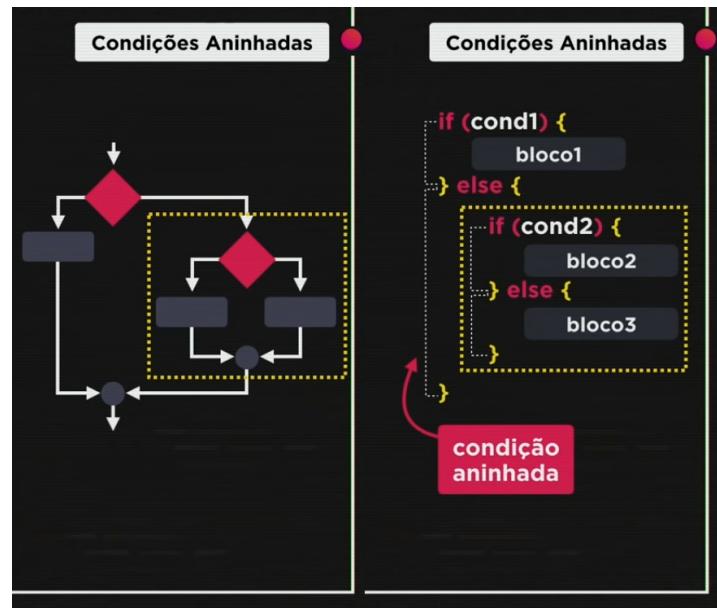
- Condições simples;
- Condições compostas;
- Condições aninhadas;
- Condições múltiplas.

*Blocos são separados por par de chaves {}.

- Condições simples e compostas:

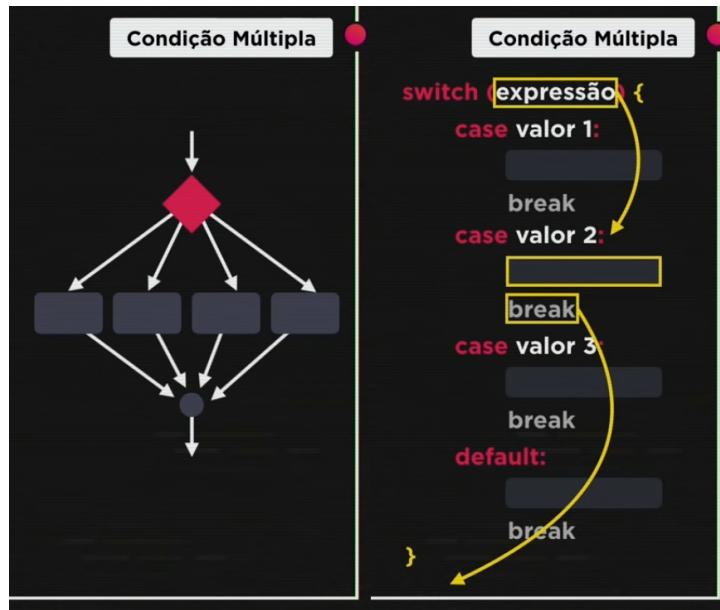


- Condições aninhadas

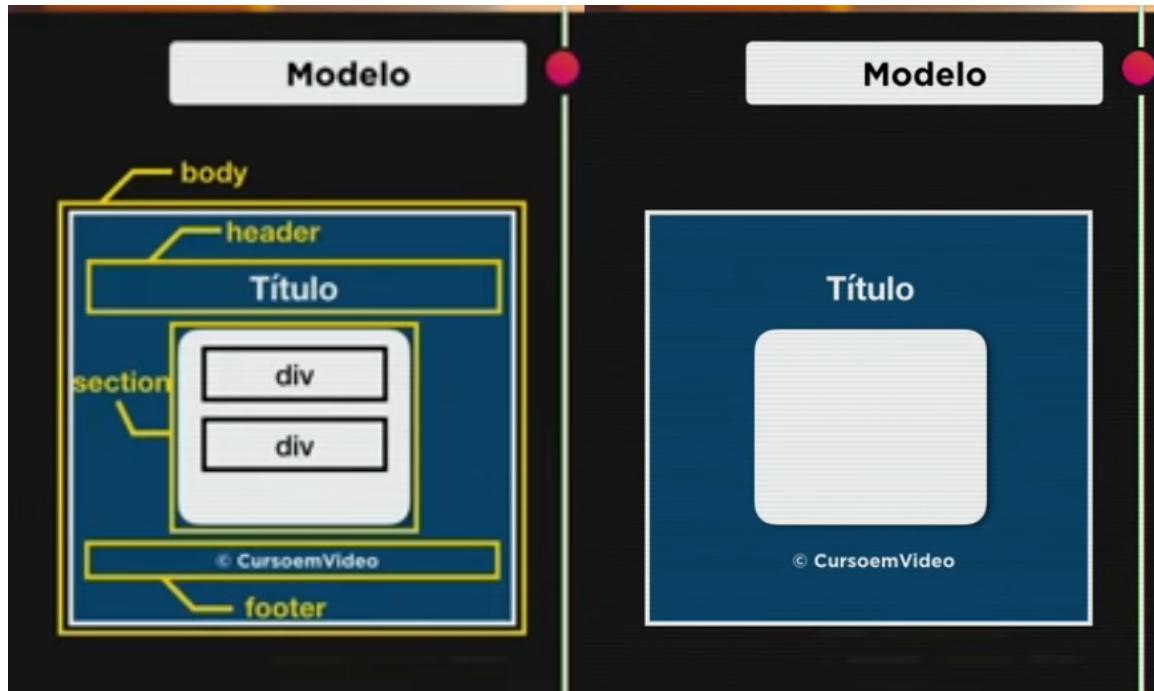


- Condições múltiplas

* switch é uma estrutura específica para dados pontuais, não intervalos. É uma estrutura mais limitada, mas muito importante.

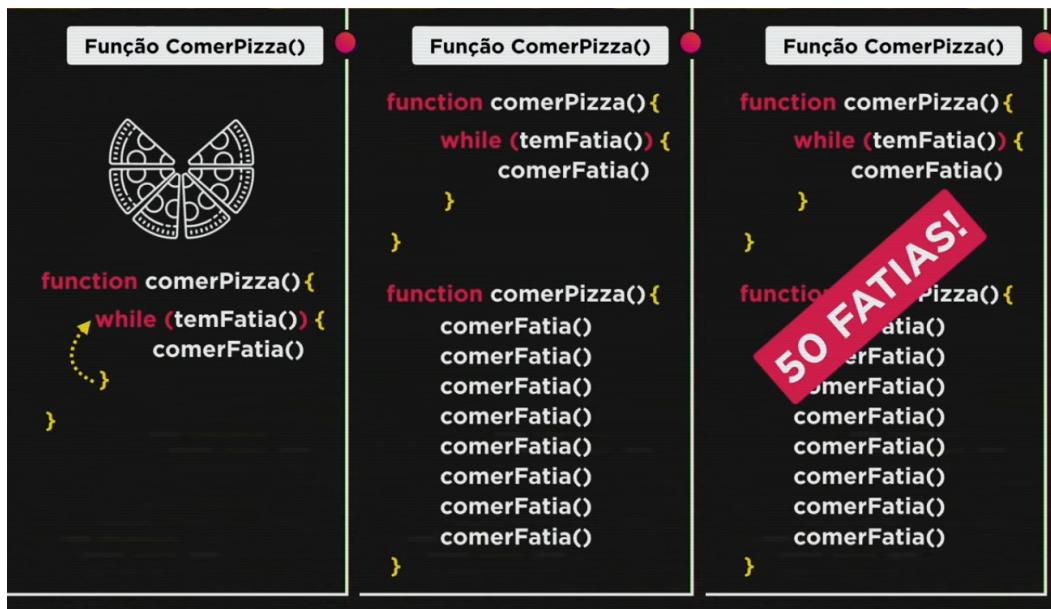


- Exercício Extra

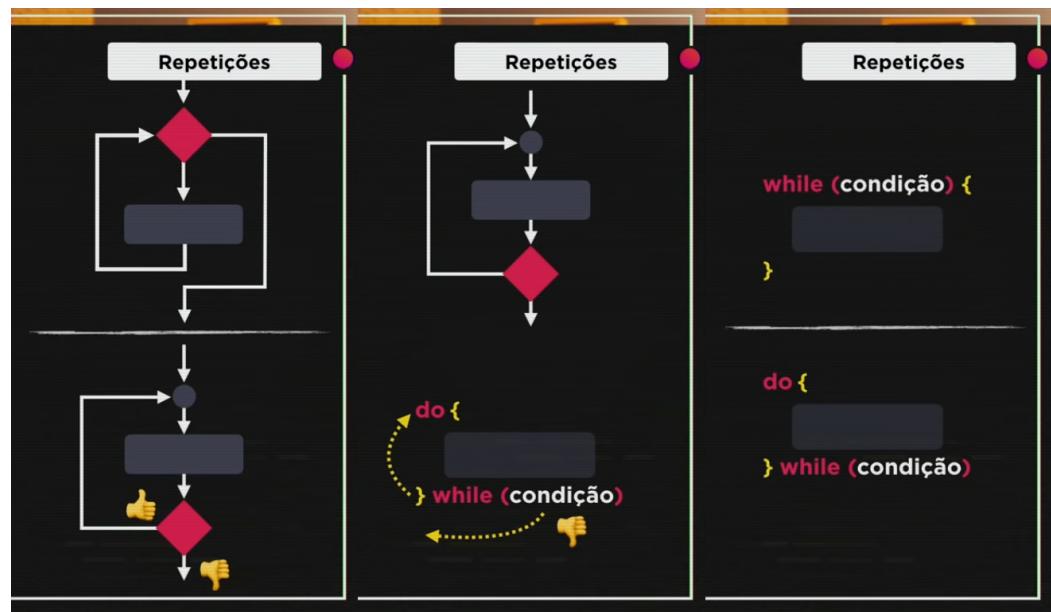


- Repetições

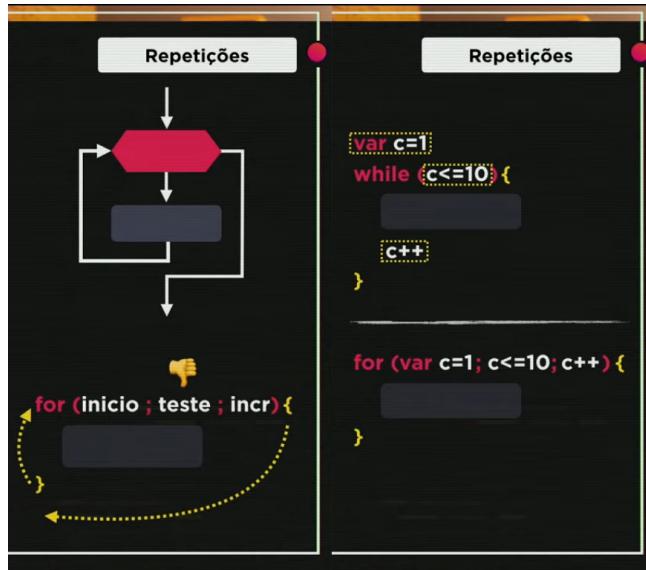
No exemplo da pizza abaixo, o sistema de repetições simples (condições simples, múltiplas) serve apenas para um número já determinado, aqui no caso apenas 8 fatias, no caso de repetição (laços) serve para qualquer quantidade, no exemplo poderia ser uma pizza de qualquer tamanho.



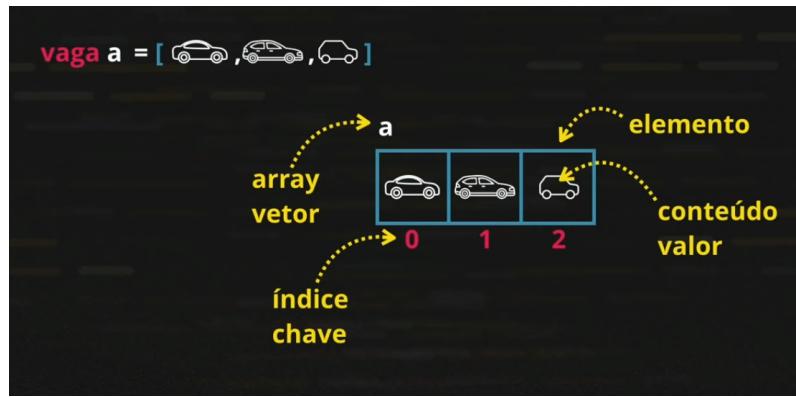
No desenho abaixo temos dois tipos de repetições, uma onde primeiro temos a estrutura de repetição com teste lógico no início (while) e na segunda temos a estrutura de repetição com teste lógico no final (do while).



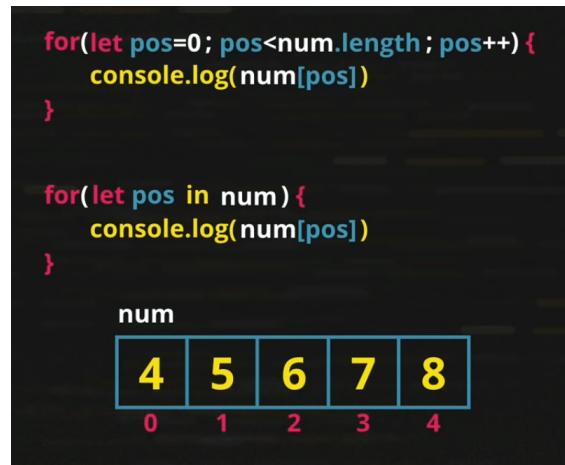
Repetição “for” segue o mesmo conceito do “while”. Verificar aula 14 JS.



- Depuração (aula 14JS)
 - Acompanhar o funcionamento do código.
 - Caminho: Executar >> iniciar depuração || Atalho: F5.
 - No campo “monitoramento” definir variável (ex.: c).
 - Logo após, colocar a bolinha onde você quer que inicie a leitura do código.
- Variáveis simples: só consegue armazenar um valor por vez.
- Variáveis compostas: devem ser capazes de armazenar vários valores em uma mesma estrutura.
- Array (vetor): é uma variável composta, é uma variável que tem vários elementos, cada elemento é composto pelo seu valor e por uma chave de identificação.

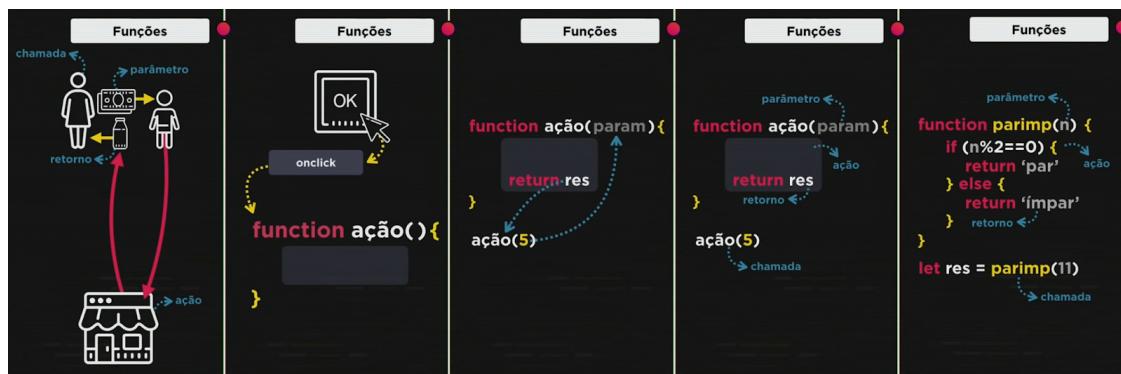


Esta sintaxe do “for” funciona apenas para array’s e objeto (que na verdade são a mesma coisa, por que todo array em JS é um object).



- Funções:

- São ações executadas assim que são chamadas ou em decorrência de algum evento.
- Uma função pode receber parâmetros e retornar um resultado.



- **Próximos passos**

- Continuar estudando...
- Fazer o curso de HTML e CSS;
- Estude muito sobre “functions”;
- Estude objetos;
- Estude modularização;
- Estude expressões regulares RegEx;
- Estude JSON;
- Estude AJAX;
- Estude NodeJS.