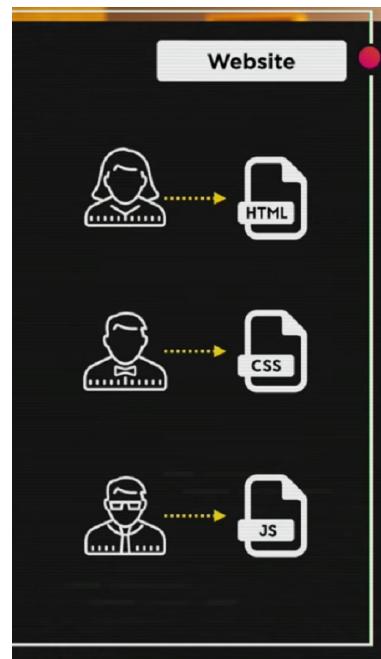


JAVASCRIPT

*Front-end



HTML e CSS não são linguagens de programação, são tecnologias de construção de sites, agora javascript sim é uma linguagem de programação.



Lorem ipsum dolor

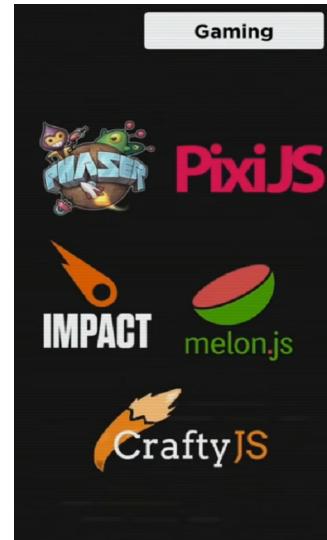
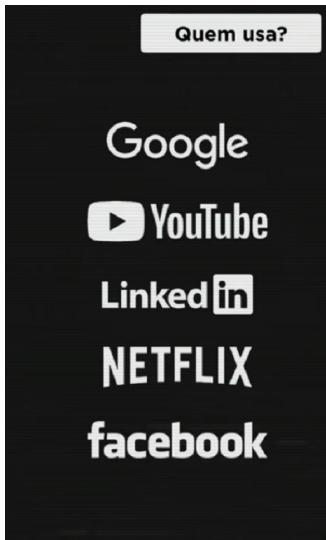
Etiam viverra, lectus non aliquet elementum, tortor ipsum maximus est, a rutrum nisi eros ut erat. Nulla finibus lorem in nisi faucibus varius. Sed et sapien egestas nunc rutrum dapibus. Phasellus porta magna eget nulla laoreet, vehicula rutrum nuna facilisis. Quisque suscipit dui ex. Etiam eget nisi ac ex mattis finibus.



Duis id molestie nibh. Donec fringilla, nunc eget bibendum pulvinar, nulla urna volutpat dolor, a egestas arcu augue a nisl. Proin vel tempus nulla. Ut pellentesque eros ac massa efficitur tincidunt. Duis interdum luctus mattis. Nulla imperdiet, mi vitae vulputate dapibus, libero est rhoncus dui, vitae tincidunt purus mauris vitae tellus. Ut fringilla lacus varius varius viverra aliquam. Aenean augue felis, dapibus at ultricies sed, sodales ut lectus. Vivamus commodo mollis feugiat. Vivamus magna est, viverra sit amet rutrum et, sagittis et elit. Integer quis neque scelerisque, sagittis metus ut, ultricies felis.



The screenshot shows a dark-themed web application. At the top, the text "Lorem ipsum dolor" is displayed. Below it is a large placeholder image consisting of a white circle on the left and a white triangle on the right, set against a black background. A "voltar" (back) button is located at the bottom of this section. To the right of the image, there is a large, empty rectangular box with a yellow border. At the bottom of the screen, there are three white document icons with black outlines, labeled "HTML", "CSS", and "JS" respectively.



Bibliografia:

- Livro: JavaScript - O guia definitivo
- Livro: JavaScript - Guia do programador
- Web: developer.mozilla.org
- Web: Ecmainternational.org (ecma 262)

Programas:

- Google Chrome
- Visual Studio Code
- Node.js

Inciando as Aulas: HTML + CSS (Comandos)

Head: Cabeça

- style = estilo
 - body {}
 - background-color
 - color
 - font

Body: Corpo

- h1 = título
- p = parágrafo

JS (Comandos)

- script
 - window.alert
 - window.confirm
 - window.prompt

Comentários:

JS: // Uma unica linha

JS and CSS: /* Mais de uma linha de codigo */

HTML: <!-- comentário-->

Variaveis:

= significa recebe (igual em python)

null significa vazio

var significa variavel (atribuição)

var or let or const

Em JS podemos delimitar uma *strings* de 3 formas: "", '' e `.

O nome de cada variavel é chamada de identificadores, segue regras para nomeação:

- Elas podem começar com letra, \$ ou _
- Não podem começar com números
- É possivel usar letras ou numeros
- É possivel usar acentos e símbolos
- Não podem conter espaços
- Não podem ser palavras reservadas

Dicas:

- Maiusculas e minusculas fazem diferença;
- Tente escolher nomes coerentes para as variaveis
- Evite se tornar um "programador alfabeto" ou um "programador contador"

Tipos Primitivos/Data types:

Typeof (identifica o tipo de dado)

- Numeros inteiros ou reais = number

- Infinity
- NaN
- Nomes (Nomes proprios, telefones, CPF, etc) = string
- True and false = boolean
- null
- undefined
- object
 - Array
- function

Conversão String >> Número

- Number.parseInt(n)
- Number.parseFloat(n)
- Number(n) - mais recente

Conversão Número >> String

- String(n)
- n.toString()

+ tem o sentido de soma e concatenação.

```
// Formatando Strings
var s = 'JavaScript'
'Eu estou aprendendo s'      // não faz interpolação
'Eu estou aprendendo' + s    // usa concatenação
`Eu estou aprendendo ${s}`   // usa template string
```

```
// Formatando Strings
var s = 'JavaScript'
s.length                    // quantos caracteres a string tem
s.toUpperCase()              // tudo para 'MAIÚSCULAS'
s.toLowerCase()              // tudo para 'minúsculas'
```

```
// Formatando Números
var n1 = 1543.5
n1
n1.toFixed(2)
n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
```

Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

```
PS Microsoft.PowerShell.Core\FileSystem::\mac\Home\Documents\CursoJS> node
> var n1 = 1545.5
undefined
> n1
1545.5
> n1.toFixed(2)
'1545.50'
> n1.toFixed(2).replace('.', ',')
'1545,50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
'R$ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'USD'})
'US$ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'EUR'})
'€ 1,545.50'
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'EUR'})
```

Tipos de Operadores JS

- aritméticos
- atribuição
- relacionais
- lógicos
- ternários
- etc...

Aritméticos

Binários:

$$5 + 2 = 7$$

$$5 - 2 = 3$$

$$5 * 2 = 10$$

$$5 / 2 = 2.5$$

$$5 \% 2 = 1$$

$$5 ** 2 = 25$$

Precedência

`() > ** > * / % > + -`

Atribuição

The screenshot shows a programming environment with two main sections. The top section, titled 'Atribuição Simples', displays the following assignment statements and their results:

Assignment	Value
<code>var a = 5 + 3</code>	8
<code>var b = a % 5</code>	3
<code>var c = 5 * b ** 2</code>	45
<code>var d = 10 - a / 2</code>	6
<code>var e = 6 * 2 / d</code>	2
<code>var f = b % e + 4 / e</code>	3

The bottom section is divided into three columns: 'Auto-atribuições', 'Simplificando', and 'Incremento'. Each column contains several assignment statements:

- Auto-atribuições:**
`var n = 3`
`n = n + 4`
`n = n - 5`
`n = n * 4`
`n = n / 2`
`n = n ** 2`
`n = n % 5`
- Simplificando:**
`var n = 3`
`n = n + 4 n += 4`
`n = n - 5 n -= 5`
`n = n * 4 n *= 4`
`n = n / 2 n /= 2`
`n = n ** 2 n **= 2`
`n = n % 5 n %= 5`
- Incremento:**
`var x = 5`
`x = x + 1 x ++`
`x = x - 1 x --`

Relacionais

The screenshot shows a programming environment with two main sections: 'Relacionais' and 'Identidade'.

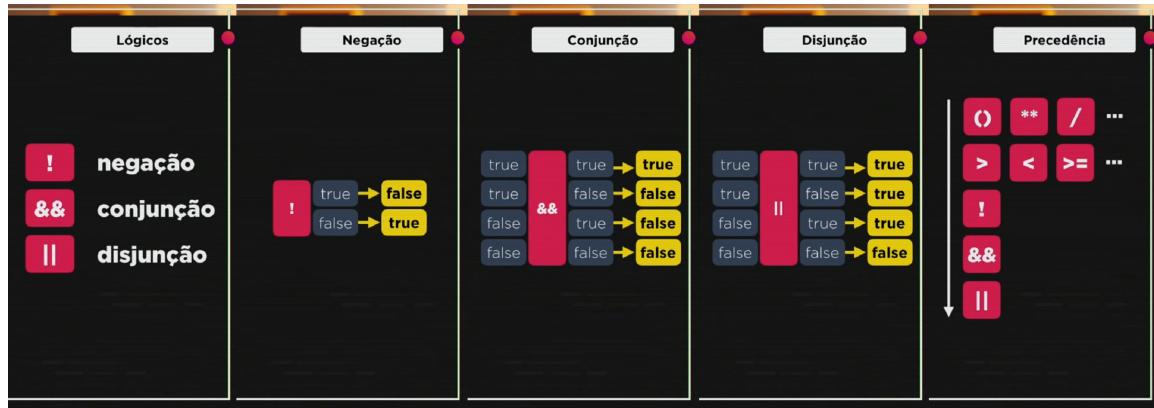
Relacionais:

Operator	Value	Result
<code>5 > 2</code>	true	
<code>7 < 4</code>	false	
<code>8 >= 8</code>	true	
<code>9 <= 7</code>	false	
<code>5 == 5</code>	true	
<code>4 != 4</code>	false	

Identidade:

Operator	Value	Result
<code>5 == 5</code>	true	
<code>5 == '5'</code>	true	
<code>5 === '5'</code>	false	
<code>5 === 5</code>	true	

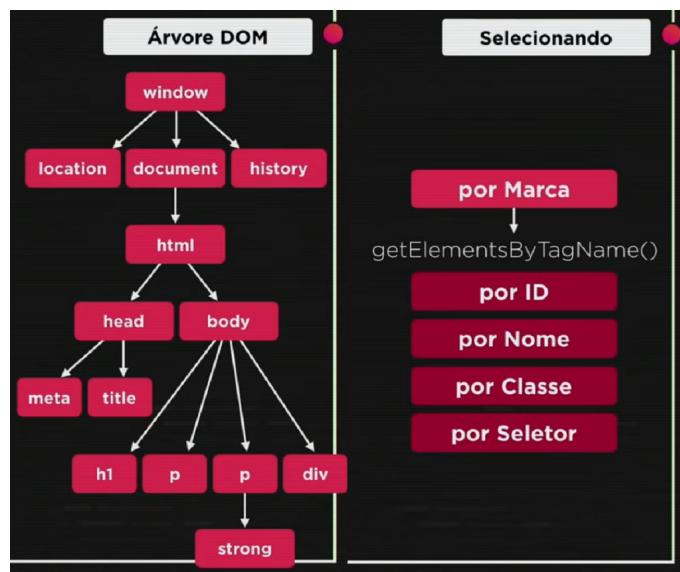
Logicos



Ternários

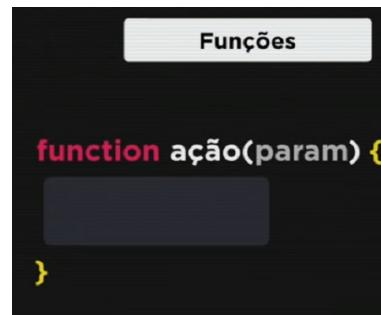


Document Object Model - DOM



Events DOM

Biografia Page: MDN web docs >> Event reference



Condições em JS

- Condições simples;
- Condições compostas;
- Condições aninhadas;
- Condições multiplas.