UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LUCAS BARROS DE ASSIS

Modelagem de ondas sísmicas em computação paralela

Work presented in partial fulfillment of the requirements for the degree of Bachelor in Computer Science

Advisor: Prof. Dr. Lucas Mello Schnorr

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL

Reitor: Prof. Carlos André Bulhões Vice-Reitora: Prof^a. Patricia Pranke

Pró-Reitora de Graduação: Profa. Cíntia Inês Boll

Diretora do Instituto de Informática: Prof^a. Carla Maria Dal Sasso Freitas Coordenador do Curso de Ciência de Computação: Prof. Rodrigo Machado Bibliotecária-chefe do Instituto de Informática: Beatriz Regina Bastos Haro

ABSTRACT

Este documento é um exemplo de como formatar documentos para o Instituto de Infor-

mática da UFRGS usando as classes LATEX disponibilizadas pelo UTUG. Ao mesmo

tempo, pode servir de consulta para comandos mais genéricos. O texto do resumo não

deve conter mais do que 500 palavras.

Keywords: Formatação eletrônica de documentos. LATEX. ABNT. UFRGS.

Using LaTeX to Prepare Documents at II/UFRGS

ABSTRACT

This document is an example on how to prepare documents at II/UFRGS using the LATEX

classes provided by the UTUG. At the same time, it may serve as a guide for general-

purpose commands. The text in the abstract should not contain more than 500 words.

Keywords: Electronic document preparation. LATEX. ABNT. UFRGS.

LIST OF FIGURES

LIST OF TABLES

LIST OF ABBREVIATIONS AND ACRONYMS

SMP Symmetric Multi-Processor

NUMA Non-Uniform Memory Access

SIMD Single Instruction Multiple Data

SPMD Single Program Multiple Data

ABNT Associação Brasileira de Normas Técnicas

CONTENTS

1 INTRODUÇÃO	9
2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	10
2.1 Simulação de ondas sísmicas	
2.1.1 Ondes3D	10
2.2 Programação paralela e distribuída	
2.3 Bibliotecas de programação paralela	
2.3.1 OpenMP	
2.3.2 OpenMPI	
2.3.3 StarPU	
2.4 Programação baseada em tarefas	
2.4.1 Matrizes <i>ladrilhadas</i>	10
3 TRABALHO DESENVOLVIDO	
3.1 Estruturas de dados	
3.2 Tarefização dos macro-kernels	11
3.3 Experimentos	
3.3.1 Ambiente de testes	
3.3.2 Resultados	
4 CONCLUSÃO	
4.1 Contribuições	
4.2 Próximos passos	

1 INTRODUÇÃO

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

- 2.1 Simulação de ondas sísmicas
- 2.1.1 Ondes3D
- 2.2 Programação paralela e distribuída
- 2.3 Bibliotecas de programação paralela
- **2.3.1 OpenMP**
- 2.3.2 OpenMPI
- **2.3.3 StarPU**
- 2.4 Programação baseada em tarefas
- 2.4.1 Matrizes ladrilhadas

3 TRABALHO DESENVOLVIDO

- 3.1 Estruturas de dados
- 3.2 Tarefização dos macro-kernels
- 3.3 Experimentos
- 3.3.1 Ambiente de testes
- 3.3.2 Resultados

- 4 CONCLUSÃO
- 4.1 Contribuições
- 4.2 Próximos passos