TRABALHO FINAL - parte 1: implementação interface do compilador

	compilador (para Windows 8 ou superior) deve ser conforme especificado abaixo.
ITEM	DESCRIÇÃO
Geral	1. (0,7 pontos) A interface do compilador deve ter os seguintes componentes: uma <u>barra de ferramentas</u> (com tamanho mínimo 900x70), uma área para edição de programas — <u>editor</u> , uma <u>área para</u> visualização das <u>mensagens</u> e uma <u>barra de status</u> (com tamanho mínimo 900x25), dispostos conforme Figura 1.
	2. (0,8 pontos) Deve ser possível minimizar, maximizar, fechar e alterar o tamanho da janela, sendo 910x600 o tamanho mínimo da janela. Todos os componentes de interface devem ficar totalmente visíveis, como mostrado na Figura 1, independente do tamanho da janela.
	3. (0,7 pontos) Quando o tamanho for alterado ou a janela for maximizada, os componentes da interface também devem ter o tamanho alterado, acompanhando a alteração feita (aumentar ou diminuir o tamanho do componente em questão), considerando que: a <u>barra de ferramentas</u> deve ser redimensionada na horizontal, mas os botões não devem ter o tamanho alterado; o <u>editor</u> deve ser redimensionado na horizontal e na vertical; a <u>área para mensagens</u> deve ser redimensionada na horizontal e na vertical, a <u>barra de status</u> deve ser redimensionada na horizontal.
	4. (0,7 pontos) Deve ser possível alterar o tamanho vertical do <u>editor</u> e da <u>área para mensagens</u> movendo a barra de divisão existente entre eles.
Editor	5. (0,3 pontos) Deve apresentar o número da linha, à esquerda, iniciando em 1. Não deve ser possível alterar o número da linha.
	6. (0,6 pontos) Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas, mesmo sem texto editado.
Área para mensagens	7. (0,3 pontos) Não deve ser possível editar texto na <u>área para mensagens</u> .
	8. (0,6 pontos) Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas mesmo sem mensagens.
Barra de status	9. (0,6 pontos) Deve mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto.
Barra de ferramentas	10. (0,8 pontos) Deve possuir botões, todos com o mesmo tamanho, e com ações para: manipulação de arquivos (novo, abrir, salvar), edição de textos (copiar, colar, recortar), compilação de programas (compilar) e informações sobre o compilador (equipe). Os botões devem estar dispostos na ordem descrita, ou seja, primeiro os botões para manipulação de arquivos, seguidos dos botões para edição de texto, e assim sucessivamente. Cada botão deve possuir: um ícone, um nome e a indicação da tecla de atalho associada. O nome e a indicação da tecla de atalho associada aos botões devem ser: novo [ctrl-n], abrir [ctrl-o], salvar [ctrl-s], copiar [ctrl-c], colar [ctrl-v], recortar [ctrl-x], compilar [F7], equipe [F1].
	11. (0,6 pontos) Quando o botão novo for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: limpar o <u>editor</u> ¹ , limpar a <u>área para mensagens</u> ² e limpar a <u>barra de status</u> ³ .
	12. (1,0 ponto) Quando o botão abrir for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: possibilitar a seleção de pasta/arquivo, carregar o arquivo selecionado no <u>editor</u> , limpar a <u>área para mensagens</u> ² e atualizar a <u>barra de status</u> ⁴ . Caso nenhum arquivo seja selecionado, o estado da interface, anterior ao botão abrir ser pressionado, deve ser mantido, ou seja, o <u>editor</u> deve manter o texto que está sendo editado, a <u>área para mensagens</u> não deve ser limpa e a <u>barra de status</u> não deve ser atualizada. Devem ser abertos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.
	13. (1,0 ponto) Quando o botão salvar for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: (1) se o arquivo for novo, possibilitar a seleção de pasta/nome do arquivo, salvar o conteúdo do <u>editor</u> no arquivo com o nome e no local selecionados, manter no <u>editor</u> o texto que está sendo editado, limpar a <u>área para mensagens</u> ² e atualizar a <u>barra de status</u> ⁴ ; (2) caso contrário, salvar as alterações do arquivo editado, manter no <u>editor</u> o texto que está sendo editado, limpar a <u>área para mensagens</u> ² e manter a <u>barra de status</u> ⁵ . Devem ser salvos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.
	14. (0,9 pontos) A ação associada a cada um dos botões de edição e as teclas de atalho associadas (copiar , colar , recortar) é a mesma encontrada nos editores de texto convencionais.
	15. (0,2 pontos) Quando o botão compilar for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar mensagem (<i>compilação de programas ainda não foi implementada</i>) na <u>área para mensagens</u> .
	16. (0,2 pontos) Quando o botão equipe for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar os nomes dos componentes da equipe de desenvolvimento do compilador na <u>área para mensagens</u> .

¹ Limpar o <u>editor:</u> significa "apagar" seu conteúdo.

² Limpar a <u>área para mensagens:</u> significa "apagar" seu conteúdo.

³ Limpar a <u>barra de *status*:</u> significa "esquecer"/"apagar" a pasta e o nome do arquivo editado.

⁴ Atualizar a <u>barra de *status*:</u> significa mostrar o nome da pasta e o nome do arquivo aberto.

⁵ Manter a <u>barra de *status*:</u> significa continuar mostrando o nome da pasta e o nome do arquivo editado.

OBSERVAÇÕES:

- O compilador poderá ser desenvolvido em equipes com no máximo três estudantes.
- A implementação da interface do compilador deve ser disponibilizada no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA). na tarefa "parte 1 - interface", aba COMPILADOR. Deve ser disponibilizado um arquivo compactado (com o nome: interface, seguido do número da equipe) contendo: o projeto completo, incluindo código fonte, executável (ou .jar) e demais recursos. Basta um integrante da equipe postar o trabalho.
- Na avaliação da interface será considerada a correta (e completa) implementação de cada item descrito no quadro anterior.

DATA: entregar o trabalho até às 23h do dia 29/08/2024 (quinta).

A nota da implementação do compilador será composta da seguinte forma:

analisador léxico: 15% analisador sintático: 15% analisador semântico e gerador de código intermediário:...... 60%

Figura 1: Interface solicitada

