Acesso ao sistema de arquivos



Bibliografia

ANDRADE, A. G. P. D. **Java IO, Java NIO e NIO.2**: Quando Utilizar?, 2017. Disponível em: https://medium.com/@antonio.gabriel/java-io-java-nio-e-nio-2-quando-utilizar-8c900b1c57a1.



Sistema de arquivos

- O sistema de arquivos é o sistema utilizado pelo sistema operacional para armazenar, organizar e acessar os dados que estão armazenados no computador.
- Utilizam o sistema de arquivos os discos (rígidos ou SSD), mídias óticas, pendrive, etc.



Categorias das operações de E/S em arquivos

 As operações de E/S em arquivos são divididas em duas categorias:

Operações para acesso ao sistema de arquivos

- Obter a relação de arquivos e subdiretórios de um diretório
- Ler propriedades de um arquivo ou diretório
- Criar diretórios, apagar diretórios, renomear arquivos, etc.

Operações de leitura e edição de conteúdo de arquivos

- Ler o conteúdo de arquivos
- Alterar (gravar) dados em arquivos



Diretórios

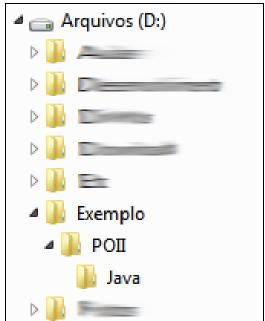
- Caminho: local (diretório) de um arquivo
 - Utiliza-se um caractere separador para expressar o caminho de um arquivo
 - barra (/) ou
 - barra invertida (\)

• Caminho absoluto

- Contém todos os diretórios desde a raiz
 - Exemplo: D:\Exemplo\POII\Java\Slide1.pdf

Caminho relativo

- O caminho é relativo ao diretório atual
 - Exemplo: Java\Slide1.pdf





Acesso ao sistema de arquivos

File

- + separatorChar : char = fs.getSeparator()
- + separator : String = ""+separatorChar
- + pathSeparatorChar : char = fs.getPathSeparator() + pathSeparator : String = ""+pathSeparatorChar
- + File(pathname : String)
- + getName() : String
- + getParent(): String + getParentFile(): File
- + getPath(): String
- + isAbsolute(): boolean
- + getAbsolutePath(): String
- + getAbsoluteFile(): File
- + getCanonicalPath(): String
- + getCanonicalFile(): File
- + canRead(): boolean + canWrite(): boolean
- + exists(): boolean
- + isDirectory(): boolean
- + isFile(): boolean
- + isHidden(): boolean
- + lastModified(): long
- + length(): long
- + createNewFile(): boolean
- + delete(): boolean
- + list(): String[]
- + listFiles() : File[]
- + mkdir(): boolean + mkdirs(): boolean
- + renameTo(dest : File) : boolean
- + setLastModified(time : long) : boolean
- + setReadOnly(): boolean
- + setWritable(writable : boolean) : boolean
- + setReadable(readable : boolean) : boolean
- + setExecutable(executable : boolean) : boolean + canExecute() : boolean
- + listRoots() : File[]
- + getTotalSpace(): long
- + getFreeSpace(): long
- + getUsableSpace(): long
- + createTempFile(prefix : String, suffix : String) : File

A classe **File** representa um arquivo ou um diretório.

Membro	Descrição
File()	Cria um objeto que representa um arquivo ou um diretório, que pode ou não existir
getName()	Retorna o nome do arquivo ou diretório
exists()	Retorna true se o arquivo/diretório existe
isDirectory()	Retorna true se o objeto representar um diretório
isFile()	Retorna true se o objeto representar um arquivo
length()	Retorna o tamanho, em bytes, do arquivo (válido apenas para arquivos)
listFiles()	Retorna um array com arquivos e diretórios contidos no diretório representado pelo objeto
createTempFile()	Cria um arquivo no diretório temporário



Exemplo

