

# Outros componentes GUI Swing

# Outros componentes GUI

- Painel
- Botões de rádio
- Grupo de botões
- Área de texto
- Tela modal

# Painel

- Permite agrupar logicamente outros controles GUI

The screenshot shows a Java Swing window with a title bar containing a logo and standard window controls (minimize, maximize, close). The window is divided into three main panels:

- Cliente Panel:** Contains four text input fields for 'Nome' (André Santos), 'Endereço' (R. Amarildo Santos, nr 205), 'Cidade' (Curitiba), and 'Estado' (PR with a dropdown arrow).
- Inclusão de produtos Panel:** Contains three text input fields for 'Produto' (Par de meia), 'Valor' (10), and 'Peso' (30), followed by an 'Incluir' button.
- Entrega Panel:** Contains three radio buttons for 'Retirada Local', 'Encomenda PAC' (which is selected), and 'SEDEX'.

At the bottom center of the window is a button labeled 'Visualizar venda'.

Painéis são objetos da classe `JPanel`.

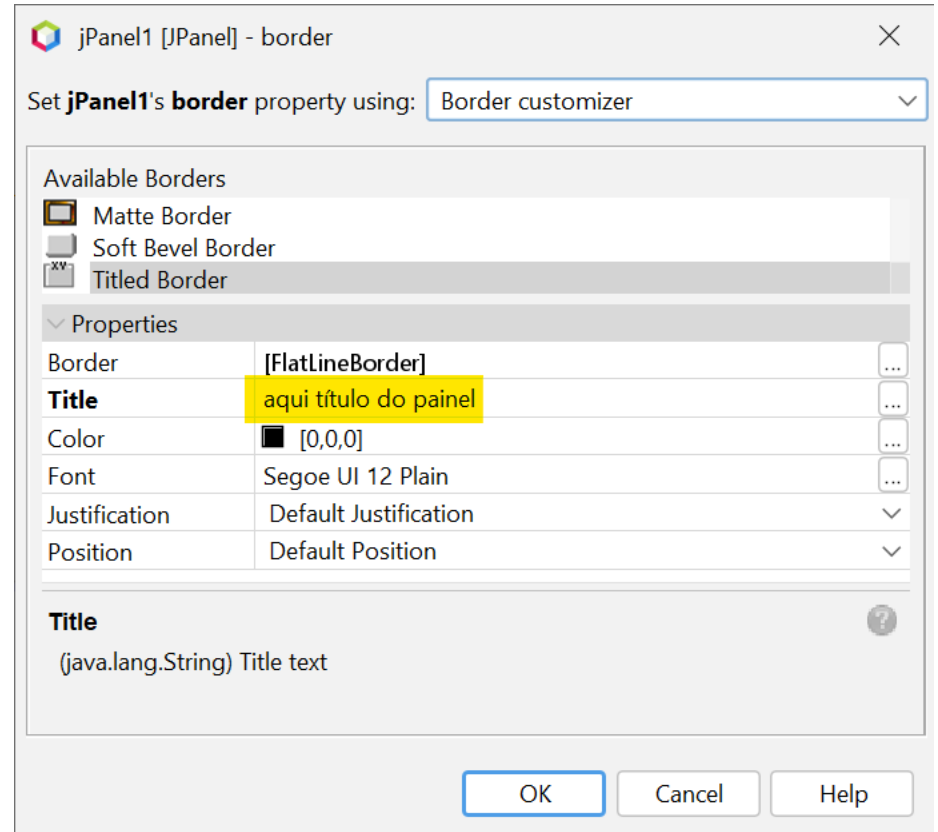
Para adicionar um objeto `JPanel`, localize-o na paleta de componentes, no grupo “Swing Containers”

Tela contendo  
3 painéis

# Painel

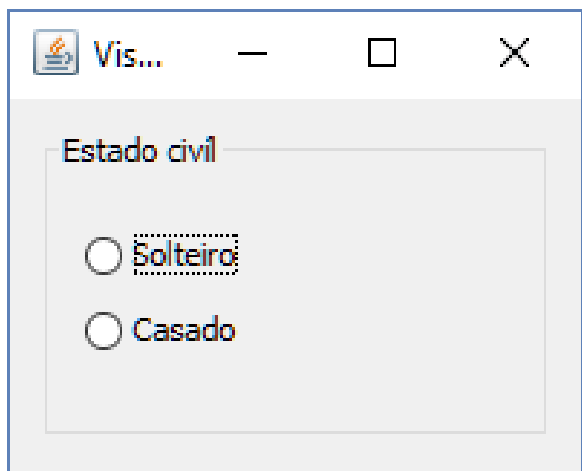
Para inserir uma borda no painel e atribuir um título:

- Selecionar o controle
- No painel *Properties*, acesse a propriedade *Border*;
- Selecione a opção *Titled Border*;
- Altere o valor da propriedade *Title*.



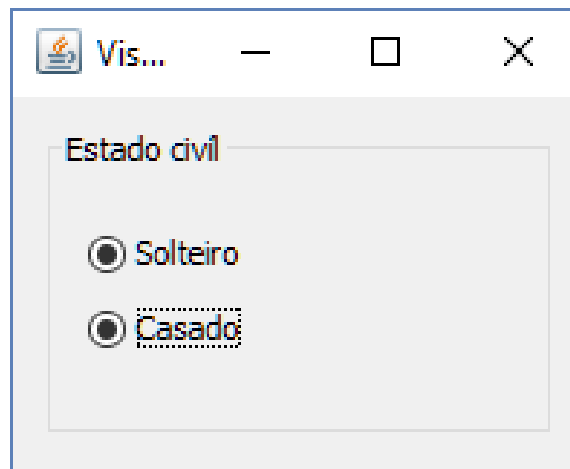
# Agrupamento de botões de rádio

Considere esta tela



...

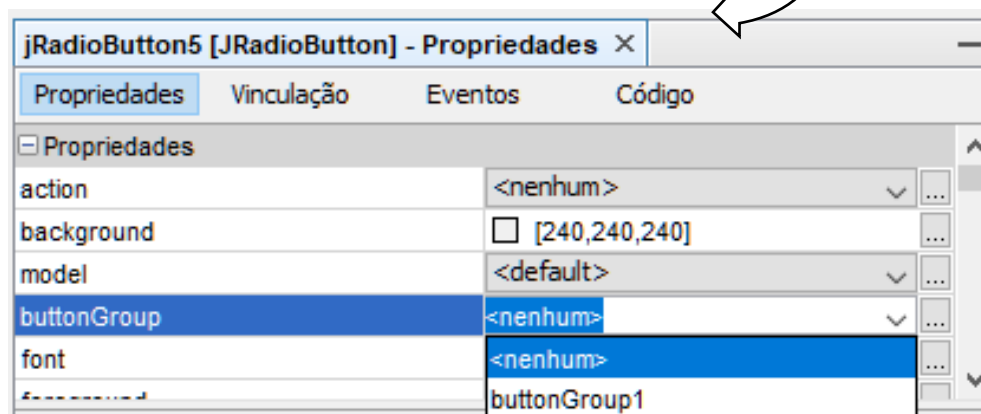
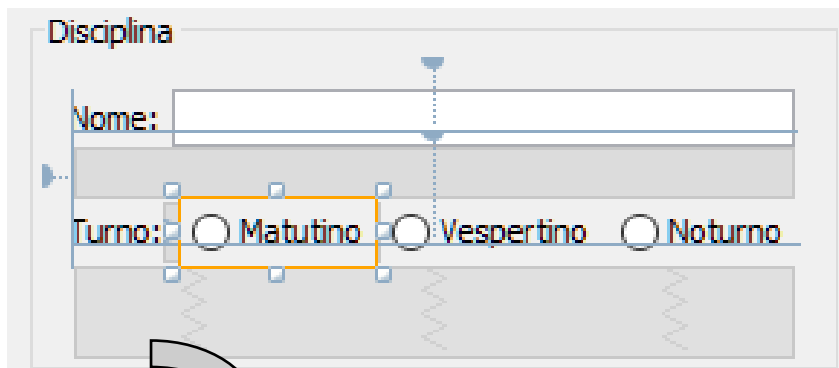
É possível marcar as opções como abaixo:



Para impedir a seleção de múltiplos botões, adicione um *grupo de botões*. Um *grupo de botões* é um controle não visual da classe `ButtonGroup`

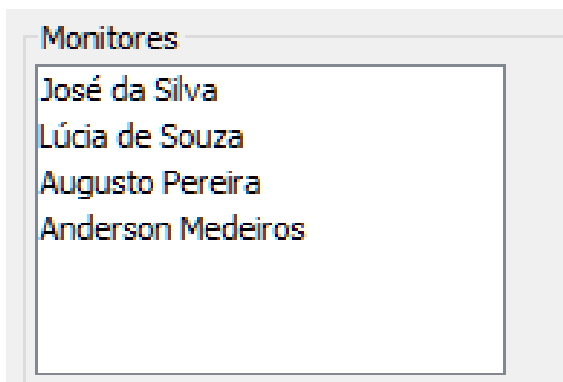
# Agrupamento de botões de rádio

Em seguida, altere a propriedade `buttonGroup` de cada objeto da classe `JRadioButton` para que seja igual ao objeto recentemente criado



# Controle para armazenar texto (com várias linhas)

Objetos da classe `JTextArea` permitem exibir texto em várias linhas.



Além de exibir dados, objetos desta classe permitem que o usuário digite texto.

Para adicionar uma linha de texto num objeto da classe `JTextArea`, utilize o método `append()`, como em:

```
taMonitores.append( m.getNome() );
```

# Tela modal

- Permite exibir telas modais:
  - Tela modal é uma tela que precisa ser fechada para que o usuário possa acessar outras telas da aplicação
- Telas criadas a partir de `JDialog` podem ser modais
- Para criar e exibir uma tela modal:

```
classe identificador = new classe (this, true);  
identificador.setVisible(true);
```