

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO
BASEADA NA LISTA DE EXERCÍCIOS DO PROFESSOR GILVAN JUSTINO
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Lista de exercícios 14

Questão 1

Faça o download do arquivo municípios.csv que está no AVA. Este arquivo contém dados dos municípios do Brasil. O arquivo, em formato texto e codificado com UTF-8, consiste numa matriz de quatro colunas, onde cada coluna consiste num dado de um município. A primeira linha do arquivo contém os nomes dos dados. Cada coluna é separada pelo caractere ";".

Projete e escreva um programa que leia este arquivo. Após a leitura do arquivo, exiba os seguintes dados:

- A cidade com menor população
- A cidade com maior população

Questão 2

Partindo do exercício da Questão 2 da Lista 10, faça com que as classes de mídia e coleção sejam serializáveis. Após isso crie um programa que instancie uma coleção, adicione algumas mídias nela e salve essa coleção em disco usando serialização. Depois crie outro programa que leia os dados serializáveis do disco e exiba a duração da coleção salva.