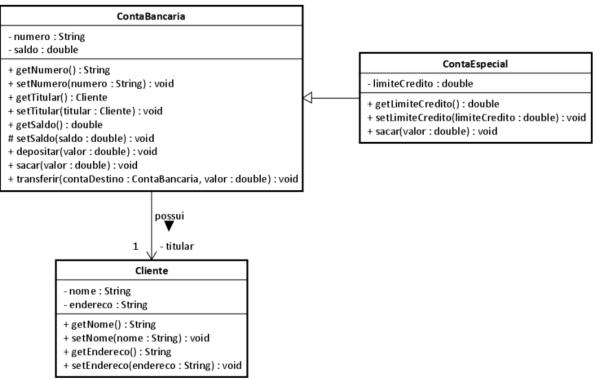
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

## Lista de exercícios 08

## Questão 1

Implemente o diagrama de classes abaixo.



A classe ContaBancaria deve implementar o método setSaldo(). Porém, este método não deve ser público e devemos dar oportunidade para que subclasses possam reutilizá-lo. Sendo assim, implemente-o usando o modificador de acesso protected, como consta no diagrama UML.

Já a classe ContaEspecial é uma conta bancária que permite utilizar um limite de crédito e com isso, deve aceitar que o cliente realize saques além do seu saldo, mas não superior ao seu limite de crédito. Como o método sacar() da superclasse não considera limite de crédito, precisamos sobrescrever este método na subclasse ContaEspecial.

## Questão 2

Deseja-se criar um sistema para catalogar álbuns musicais e filmes de um colecionador. Os dados a serem armazenados do álbum são: título, nome do artista, quantidade de faixas, duração total do álbum (em minutos, com casas decimais) e ano de lançamento. Já para os filmes é necessário armazenar o título, o diretor, a duração do filme (em minutos, com casas decimais) e o ano de lançamento.

- a) Faça um diagrama de classe representando o álbum e o filme e também uma terceira classe, que seja uma generalização das duas classes anteriores;
- b) Implemente o diagrama feito anteriormente.

## Questão 3

Crie uma classe Pessoa que possa armazenar o nome, o endereço e o telefone de uma pessoa.

- a) Crie uma subclasse de Pessoa chamada de Funcionario, que deverá possuir os atributos para representar o salário base (salarioBase) e a porcentagem de descontos que salário sofre, por conta de impostos (porcentageDesconto). Além disso a classe Funcionario deve ter um método chamado calcularSalario (), que deve retornar o salário base do funcionário menos os descontos (lembre-se que o desconto é armazenado como uma porcentagem);
- b) Crie uma subclasse de Funcionario chamada de Administrador. O administrador possui como atributos extras uma ajuda de custos (ajudaCusto), que é um valor monetário utilizado para custear algumas despesas do cargo. O método calcularSalario () do Administrador é semelhante ao calcularSalario () do Funcionário somado a ajudaCusto.



Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Baseada na lista de Exercícios do Professor Gilvan Justino

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Obs: todos os atributos devem estar encapsulados.