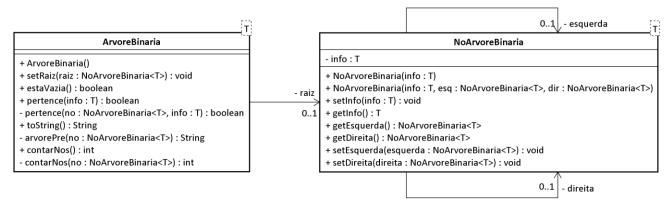


Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor Gilvan Justino Algoritmos e Estruturas de Dados

Lista de Exercício 07

Questão 1

O objetivo desta atividade prática é realizar a implementação de árvores binárias. Crie um projeto novo de acordo com o diagrama de classes da figura abaixo.



Os métodos a serem implementados na classe ArvoreBinaria são:

- ArvoreBinaria (): construtor da classe, que deve estabelecer que a árvore está vazia;
- setRaiz(): método setter do atributo raiz da classe ArvoreBinaria;
- estaVazia (): deve retornar true se a árvore estiver vazia ou false se houver um ou mais nós na árvore;
- pertence(): este método deve procurar na árvore binária se determinado dado está armazenado na árvore.
 Implemente este método recursivamente, utilizando o método privado pertence (NoArvoreBinaria, T);
- toString(): este método deve retornar o conteúdo da árvore, usando o percurso pré-ordem. Utilize o método arvorePre (NoArvoreBinaria) para implementar de forma recursiva este algoritmo;
- contarNos(): este método deve retornar a quantidade total de nós de uma árvore binária. Utilize o método privado contarNos (NoArvoreBinaria) para implementar de forma recursiva este algoritmo.

Questão 2
Implemente o seguinte plano de testes:

| Caso | Descrição | Entrada | Saída esperada |
|------|---|--|--|
| 1 | Conferir se é reconhecida árvore vazia | Criar uma árvore binária de inteiros. | O método estaVazia() deve resultar em true. |
| 2 | Conferir se é reconhecida árvore não vazia | Criar uma árvore binária de inteiros e adicionar um nó contendo o valor 5. | O método estaVazia() deve resultar em false. |
| 3 | Conferir a representação textual da árvore usando o caminho pré-ordem | Criar uma árvore binária que represente esta árvore: | O método toString() deve resultar em: <1<2<><4<>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>> |
| 4 | Conferir se a árvore consegue | Dada uma árvore igual à do caso de | Pertence() deve resultar em true. |



Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor Gilvan Justino Algoritmos e Estruturas de Dados

| | avaliar se um valor armazenado na raiz pertence à árvore | testes 3, buscar o valor 1 | |
|---|---|---|------------------------------------|
| 5 | Conferir se a árvore consegue avaliar se um valor armazenado num nó não raiz e não folha pertence à árvore | Dada uma árvore igual à do caso de testes 3, buscar o valor 3. | Pertence() deve resultar em true. |
| 6 | Conferir se a árvore consegue avaliar se um valor armazenado num nó folha pertence à árvore | Dada uma árvore igual à do caso de testes 3, buscar o valor 6. | Pertence() deve resultar em true. |
| 7 | Conferir se a árvore conclui que determinado dado não pertence à árvore | Dada uma árvore igual à caso de testes 3, buscar o valor 10. | Pertence() deve resultar em false. |
| 8 | Verificar se o árvore consegue contar a quantidade de nós de uma árvore com altura igual à 2. | Dada uma árvore igual à caso de testes 3, contar a quantidade de nós. | contarNos() deve resultar em 6. |