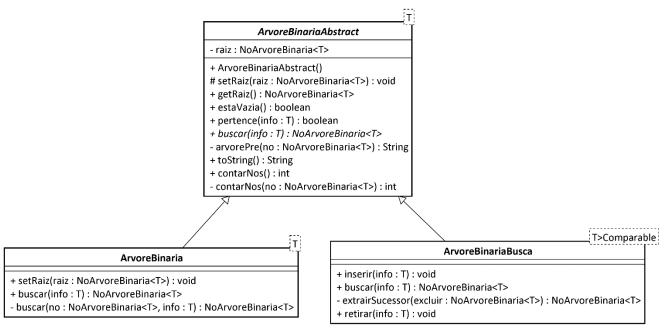


Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor Gilvan Justino Algoritmos e Estruturas de Dados

## Lista de Exercício 11

## Questão 1

O objetivo desta atividade prática é realizar a implementação de árvores binárias de busca, de acordo com o diagrama de classes da figura abaixo.



Para construir a solução, vamos aproveitar a implementação do exercício 8. Para isso, vamos modificar nossa implementação de árvore binária para que seja extensível. Veja as etapas:

- a) Copiar as classes ArvoreBinaria e NoArvoreBinaria do exercício 8 para um novo projeto;
- b) Renomear a classe ArvoreBinaria para ArvoreBinariaAbstract;
- c) Tornar a nova classe **ArvoreBinariaAbstract** uma classe abstrata;
- d) Criar o método abstrato buscar() na classe ArvoreBinariaAbstract;
- e) Implementar o método pertence() na classe ArvoreBinariaAbstract para reusar o método buscar();
- f) Tornar o método setRaiz(), da classe ArvoreBinariaAbstract, protegido;
- g) Criar a classe ArvoreBinaria estendendo-a da classe ArvoreBinariaAbstract;
- h) Inserir o método **setRaiz()** na classe **ArvoreBinaria** e implementar seu código para reutilizar a implementação do método **setRaiz()** da superclasse.
- i) Implementar o método buscar() na classe ArvoreBinaria, para que localize se há um nó que armazene o dado fornecido como argumento. Em caso positivo, o método buscar() deve retornar este nó, caso contrário, deverá retornar null.

Os métodos novos para serem implementados na classe **ArvoreBinariaBusca** são:

- a) inserir(): este método deve inserir o dado, fornecido como argumento, na árvore binária de busca. O método deve armazenar o dado num nó de forma que a árvore binária mantenha as características de uma "arvore binária de busca".
- b) **buscar()**: este método deve buscar o dado fornecido como argumento, na árvore binária, retornando o nó que o armazena. Utilizar o algoritmo de busca binária em árvore.
- c) **retirar()**: este método deve retirar o dado fornecido como argumento, da árvore. Após a remoção, a árvore deve manter as características de uma "arvore binária de busca".



Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor Gilvan Justino Algoritmos e Estruturas de Dados

## Questão 2

Implemente o seguinte plano de testes.

Plano de testes PL01 – Validar funcionamento da implementação de árvore binária de busca			
Caso	Descrição	Entrada	Saída esperada
1	Conferir se o método inserir() mantém os dados armazenados adequadamente, mantendo a árvore com a característica de ser uma árvore binária de busca.	Criar uma árvore binária de inteiros e adicionar os seguintes dados, nesta ordem: 50,30,70,40,25,75,65,35,60	O método toString() deve retornar: <50<30<25<>>>><40<35<>>>>>><70<65<60<>>> ><>>>>>>>
2	Conferir se a árvore consegue remover um nó folha	Criar uma árvore inserindo os dados nesta ordem: 50,30,25,40 Remover o nó 40	O método toString() deve retornar: <50<30<25<>>>>>>>
3	Conferir se a árvore consegue remover nó com um filho	Criar uma árvore inserindo os dados nesta ordem: 80,52,90,48,71,63,67 Remover o nó 71	O método toString() deve retornar: <80<52<48<>>>><63<><67<>>>>>>
4	Conferir se a árvore consegue remover um nó com dois filhos	Criar uma árvore inserindo os dados nesta ordem: 250,38,26,72,55,90,41,60,43,78, 92,74 Remover o nó 38	O método toString() deve retornar: <250<41<26<>>>>72<55<43<>>>>60<>>>>90< 78<74<>>>>>92<>>>>>>>>