

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU

Disciplina: Programação Web I

PROVA DE SUFICIÊNCIA PROGRAMAÇÃO WEB I

OBSERVAÇÕES GERAIS: CONFORME O QUESTIONÁRIO QUE VOCÊ CONCORDOU

- (i) Você pode optar por não entregar a prova: a prova não será avaliada e o aluno deve continuar a cursar a disciplina normalmente;
- (ii) Você pode realizar a prova e não obter a nota para aprovação: nesse caso deve continuar a cursar a disciplina normalmente. A nota desta prova não será utilizada no cálculo da média do aluno;
- (iii) Você pode entregar a prova e obter a nota para aprovação: você não pode cursar a disciplina e a nota desta prova será utilizada como média final do aluno na disciplina.
- (iv) Questões que apresentarem cópias serão anuladas.

Observações no caso de obter nota de aprovação (6,0):

- (v) mesmo que seja uma nota muito próxima da média (ex. 6,1) será utilizada esta nota. Não será permitido refazer a prova ou cursar a disciplina para aumentar a média final do aluno.
- (vi) Você deixa de frequentar a disciplina, mas continua pagando os créditos da mesma.
- (vii) Você pode optar por se inscrever em outra disciplina oferecida nos horários desta disciplina. Mas vai pagar a mais os créditos desta disciplina.

ENUNCIADO:

- (2,5) 1. Com base nos serviços disponibilizados em http://dummy.restapiexample.com/, construa uma interface gráfica utilizando HTML 5, com tags semânticas, que contenha:
 - a) um card com um formulário que permita a inclusão de novos valores
 - b) um card com uma tabela com paginação que permita a listagem das informações
 - c) um card com um campo de texto para especificar um código a ser removido
 - d) um menu que tenha as opções inserir, listar, alterar e excluir
- (2,5) 2. Sobre o documento HTML, aplique CSS utilizando os princípios de Material Design (material.io) de modo a deixar a tela apresentável e responsiva.
- (2,5) 3. Utilizando Javascript, crie um cliente REST para consumir os serviços do link citado anteriormente e interaja com a sua interface gráfica projetada.
- (2,5) 4. Faça com que os itens da sua interface sejam persistidos no LocalStorage.

Obs: caso utilize framework JS, deverá explicar no dia da apresentação com detalhes os funcionamentos bases do mesmo, bem como as estruturas HTML e CSS para validar as questões.