

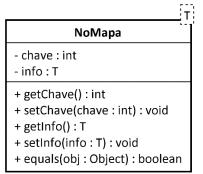
UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO
PROFESSOR GILVAN JUSTINO
ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS

Lista de Exercício 9

Questão 1

Implemente um mapa de dispersão que utilize tratamento de colisões por endereçamento separado (listas encadeadas), conforme diagrama abaixo:





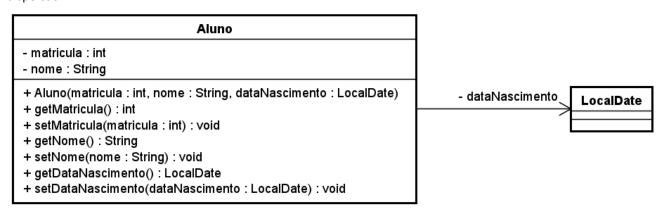
Sendo que, na classe MapaDispersao:

- O construtor MapaDispersao(int) deve criar uma mapa com vetor encapsulado igual ao fornecido como argumento;
- O método calcularHash (int) deve obter o hash para uma determinada chave de busca. Utilizar a função de resto de divisão para compactar o valor;
- O método inserir(int, T) deve armazenar o objeto fornecido como argumento no mapa de dispersão, considerando a chave informada;
- O método remover (int) deve remover do mapa de dispersão o objeto que possui a mesma chave de busca do objeto fornecido como argumento.
- O método buscar (int) deve procurar no mapa de dispersão um objeto que possua *chave de busca* igual à fornecido como argumento. Como resultado do seu processamento, o método deve retornar o objeto localizado.

Na classe NoMapa, implemente através do método equals() a identidade por valor, utilizando apenas o atributo chave.

Questão 2

O objetivo desta questão é implementar a classe abaixo que será utilizada para testar sua implementação de mapa de dispersão.





Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor Gilvan Justino Algoritmos e Estruturas de Dados

Questão 3 Implementar o seguinte plano de testes. Considere que a chave de busca dos objetos seja o seu número de matrícula.

Plano de testes PL01 – Validar implementação do mapa de dispersão					
Caso	Descrição	Entrada			Saída esperada
1	Validar que o método insere um um dado novo no mapa de dispersão e consegue localizá-lo	Criar um mapa de dispersão com capacidade de armazenamento de 53 listas encadeadas, capaz de armazenar objetos da classe Aluno. Crie um objeto (obj1) da classe Aluno que represente o aluno com matricula = 12000, nome "Jean" e data de nascimento = 01/01/2000			Deverá ser retornado uma instância de Aluno que tem identidade de referência idêntica à obj1.
		Adicione o obj1 no mapa, definindo que sua chave de busca seja 12000. Procure no mapa pelo aluno que tem chave de			
_		busca igual à 12000.			
2	Validar que o método insere mais de um objeto	Crie um mapa de dispersão com capacidade de armazenamento de 53 listas encadeadas e armazene os seguintes alunos:			Os objetos retornados devem ser os mesmos que foram originalmente adicionados ao mapa de dispersão.
	no mapa de dispersão, localizando os diversos objetos	Matrícula 12000 14000 12500 13000	Nome Jean Pedro Marta Lucas	Data de nascimento 01/01/2000 20/01/1999 18/02/2001 25/11/1998	
	Solicite a busca de todos os alunos, um po utilizando o respectivo código de matricul			·	
3	Validar inserção e busca de objetos quando há colisão	armazenam	pa de dispersão c ento de 53 listas s seguintes aluno Nome Jean Pedro Marta Lucas		Os objetos retornados devem ser os mesmos que foram originalmente adicionados ao mapa de dispersão.
		Obs: O objeto de matrícula 14226 colidirá com o objeto de matrícula 12000. O objeto de matricula 17180 colidirá com o aluno de matrícula 14000. Solicite a busca de todos os alunos, um por um, utilizando o respectivo código de matricula.			