

Comandos de leitura de texto e exibição de texto

Comando para **exibição** de texto

- **Exibição de texto no Console:**

Sintaxe: `System.out.println(<texto>)`

Exemplos:

```
System.out.println("Boa noite");
```

```
System.out.println(18);
```

Comandos para **leitura** de texto

- **Leitura de texto no Console:**

Necessário obter acesso ao teclado, instanciando a classe Scanner:

```
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
```

A partir deste momento, é possível ler dados através do método `nextLine()`, que *retorna* o texto digitado pelo usuário - `nextLine()` é uma função:

```
teclado.nextLine();
```

Conversão de dados

- A partir de uma String, é possível obter o mesmo dado em outro formato:

Operação	Sintaxe	Exemplo
String → Integer	<code>Integer.parseInt(<i>string</i>)</code>	<code>Integer.parseInt("15")</code>
String → Double	<code>Double.parseDouble(<i>string</i>)</code>	<code>Double.parseDouble("21.9")</code>

Exemplos

Interação via Console

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ExemploConsole {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         System.out.print("Informe seu nome: ");
8
9         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
10        String nome = teclado.nextLine();
11
12        System.out.print("Digite sua idade: ");
13        int idade = Integer.parseInt(teclado.nextLine());
14
15        System.out.println("Obrigado " + nome + ", por informar " +
16                           "que você tem " + idade + " anos" );
17    }
18
19 }
```