Outras variações de listas encadeadas



Outras variações de listas encadeadas

Listas circulares

Listas com acesso às duas extremidades

Listas duplamente encadeadas



Listas circulares

 O último nó da lista tem como "seu próximo" o primeiro nó da lista, formando um ciclo



- Benefício:
 - Maior legibilidade em algoritmos que percorrem infinitamente uma estrutura de dados



Listas circulares Impacto nos algoritmos

- Necessário escrever novos algoritmo para impedir execução infinita
- Exemplo: Exibir o conteúdo da lista

```
Algoritmo: exibirCircular()

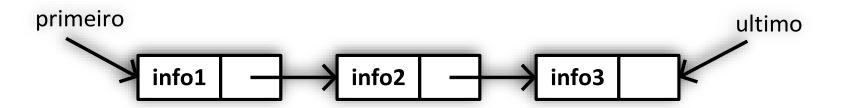
NoLista p ← primeiro;

se (p ≠ null) então
repita
escrever(p.info);
p ← p.proximo;
enquanto (p ≠ primeiro);
fim-se;
```

- Percorre todos os nós a partir da referência do nó inicial até alcançar novamente este mesmo nó
- Se a lista é vazia, a referência para o nó inicial é nula



Listas com acesso as duas extremidades



- Benefício:
 - Permite estabelecer outra ordem de inclusão de elementos.

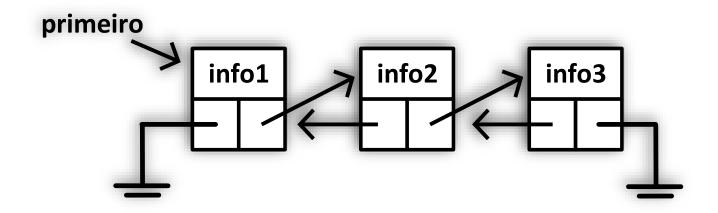


Listas duplamente encadeadas



Lista duplamente encadeada

Cada nó possui uma referência para o próximo nó e para o nó anterior



- Dado um determinado nó, é possível ter acesso ao seu próximo nó e ao nó imediatamente anterior;
- Dada uma referência para o último nó da lista, é possível percorrer a lista em ordem inversa



Lista duplamente encadeada

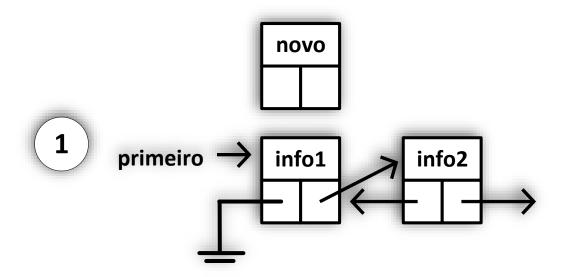
 Exemplo em Java para representar um nó da lista duplamente encadeada

```
public class NoListaDupla {
    private int info;
    private NoListaDupla proximo;
    private NoListaDupla anterior;
}
```



Incluir valor na lista duplamente encadeada

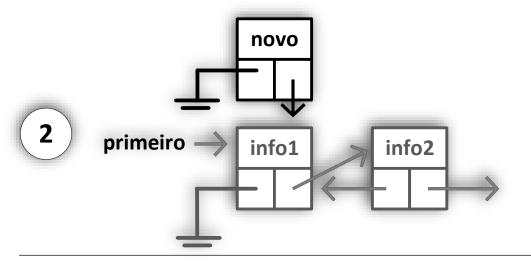
- Necessário:
 - Incluir novo objeto NoListaDupla
 - Encadear o novo nó no início da lista existente



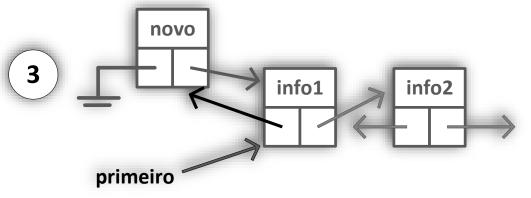
Criar um novo nó para armazenar o valor



Incluir valor na lista duplamente encadeada



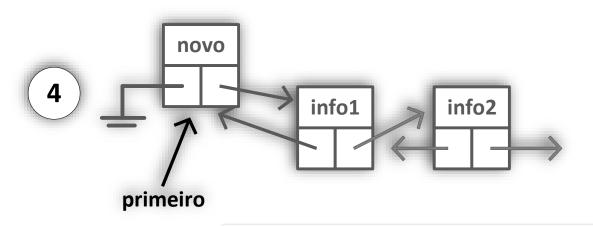
- Próximo do novo nó aponta para o primeiro
- Anterior do novo nó aponta para null



 Primeiro nó aponta para novo nó, como seu anterior



Incluir valor na lista duplamente encadeada

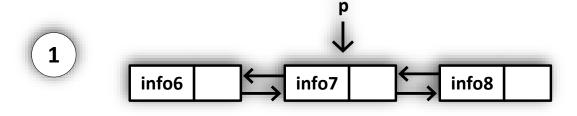


 Primeiro aponta para novo nó

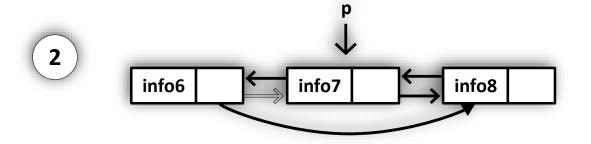
Algoritmo: inserir(int valor)

```
NoListaDupla novo ← new NoListaDupla();
novo.info ← valor;
novo.proximo ← primeiro;
novo.anterior ← null;
se (primeiro ≠ null) então
primeiro.anterior ← novo;
fim-se
primeiro ← novo;
```





Localizar o nó a ser removido, apontado por "p"



O nó anterior à *p* deve apontar (como próximo) para o próximo de *p*

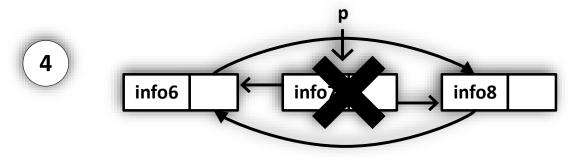
p.anterior.proximo ← p.proximo;



3 info6 info7 info8

O nó posterior à *p* deve apontar como anterior para o anterior de *p*

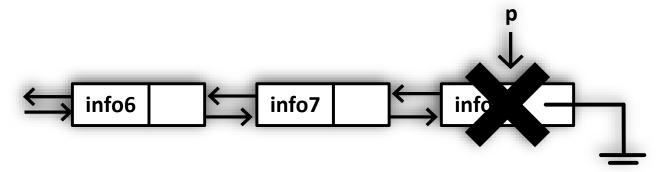
 $p.proximo.anterior \leftarrow p.anterior$



Nenhum outro nó da lista aponta para p



Caso especial - Exclusão do último nó da lista



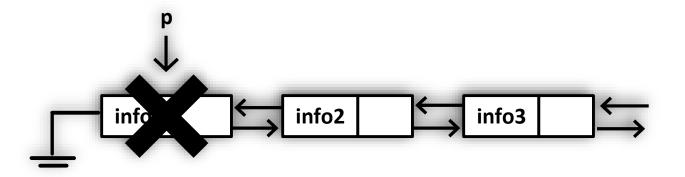
Não é possível executar

p.proximo.anterior \leftarrow p.anterior

Pois p.proximo é null



Caso especial – Exclusão do primeiro da lista



Não é possível executar

p.anterior.proximo ← p.proximo;

Pois p.anterior é igual à null



```
Algoritmo: retirar(int valor)
NoListaDupla p \leftarrow buscar(valor);
se (p \neq null) então // achou
  se (primeiro = p) então // primeiro elemento?
     primeiro ← p.proximo;
  senão
     p.anterior.proximo \leftarrow p.proximo;
  fim-se
  se (p.proximo ≠ null) então // não é o último?
     p.proximo.anterior \leftarrow p.anterior;
  fim-se
fim-se
```

