Ordenação - Mergesort



Mergesort

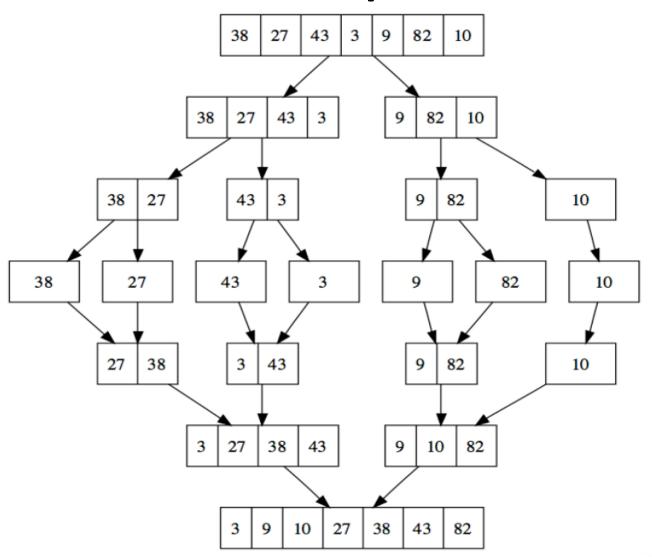
- Utiliza a abordagem dividir para conquistar
 - Dividir o problema em problemas menores
 - Conquistar a solução, resolvendo os problemas recursivamente
- Combinar as soluções dadas aos sub-problemas
- Possui ordem de complexidade O(n log(n))



Visão geral

- O mergesort divide um vetor pela metade, então use a função merge para unir cada metade produzindo um terceiro vetor ordenado.
 - Divide-se o vetor a ser classificado ao meio: a cada função recursiva do mergesort, o vetor é dividido em duas partes até que resultem apenas dois vetores com apenas um único elemento
 - O algoritmo deve unificar dois vetores, unindo-os num vetor ordenado
- Também conhecido como "ordenação por intercalação"









0	1	2	3	
27	38	3	43	



6

		2				
3	9	10	27	38	43	82



Algoritmo

```
Algoritmo: mergeSort()

n \leftarrow size(info)-1;

mergeSort(0, n);
```

```
Algoritmo: mergeSort(int inicio, int fim)

se (inicio < fim) então
meio ← [(inicio + fim)/2];
mergeSort(inicio, meio);
mergeSort(meio+1, fim);
merge(inicio, fim, meio);
fim-se
```



Algoritmo

```
Algoritmo: merge (int inicio, int fim, int meio)
tamEsquerda ← meio – inicio+ 1;
esquerda \leftarrow new int[tamEsquerda];
para i \leftarrow 0 até tamEsquerda-1 faça
 esquerda[i] \leftarrow info[inicio+i];
fim-para;
tamDireita ← fim- meio;
direita ← new int[tamDireita];
para i \leftarrow 0 até tamDireita-1 faça
 direita[i] \leftarrow info[meio+1+i];
fim-para;
Continua...
```



Algoritmo (continuação)

```
.. continuação
Algoritmo: merge (int inicio, int fim, int meio)
cEsq \leftarrow 0;
cDir \leftarrow 0;
para i ← inicio até fim faça
  se (cEsq < tamEsquerda) e (cDir < tamDireita) então
     se (esquerda[cEsq] < direita[cDir]) então
       info[i] \leftarrow esquerda[cEsq];
       cEsq \leftarrow cEsq+1;
     senão
       info[i] \leftarrow direita[cDir];
       cDir \leftarrow cDir + 1;
     fim-se
  senão
     break;
  fim-se;
fim-para;
Continua...
```



Algoritmo

```
... continuação
Algoritmo: merge (int inicio, int fim, int meio)
enquanto (cEsq < tamEsquerda)
                                                      Usar o valor da variável
  info[i] \leftarrow esquerda[cEsq]; \leftarrow
                                                         "i" do laço anterior
  cEsq \leftarrow cEsq + 1;
 i \leftarrow i + 1;
fim-enquanto;
enquanto (cDir < tamDireira)</pre>
  info[i] \leftarrow direita[cDir];
  cDir \leftarrow cDir + 1;
  i \leftarrow i + 1;
fim-enquanto;
```



Observações

 Para instanciar um vetor genérico de objetos que realizam a interface Comparable, executar:

```
T[] vetor = (T[]) new Comparable[tamanho];
```



Análise do algoritmo - particionamento

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

1 2 3 4 5 6 7 8

9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 | 14 | 15 | 16

1 2

3 4

5 | 6

7 8

9 10

11 12

13 14

15 | 16

1

3

6

7

3

9

10

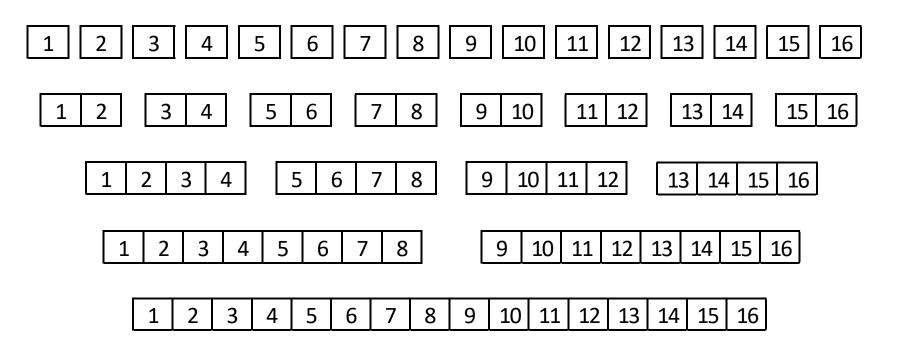
12

13

15



Análise do algoritmo - merge



O número de etapas é: log n

Exemplo: $\log 16 = 4$

Copia para área temporária (n) Ordenação do vetor resultante (n)

2n . log(n)

n . log(n)

