

## Algoritmos e Estrutura de Dados - Noturno

Painel / Meus cursos / Ensino Superior / Ciência da Computação / 2024-1 / SUP-CMP.171.0.1-2024/1 / Provas e trabalhos / Prova 1 - Teórica

| Iniciado em        | quinta, 21 mar 2024, 20:00                     |
|--------------------|--|
| Estado             | Finalizada                                     |
| Concluída em       | quinta, 21 mar 2024, 20:25                     |
| Tempo<br>empregado | 24 minutos 47 segundos                         |
| Avaliar            | <b>5.80</b> de um máximo de 6.00( <b>97</b> %) |

≈ AVA3

Correto

Atingiu 0.50 de 0.50

Um vetor foi declarado conforme abaixo: float[] salarios = new float[100]; Considere que o vetor esteja alocado no endereço 5000, da memória principal. Em qual posição da memória encontra-se o elemento salarios[80]? Lembre-se que os tipos de dados primitivos Java ocupam a seguinte quantidade de bytes: Tipo de dado Tamanho (em bytes) byte 2 short 4 int 8 long 4 float 8 double 2 char 1 boolean Resposta: 5320 A resposta correta é: 5320

**⇔** AVA3 •••

Correto

Atingiu 0.50 de 0.50

Na implementação de lista estática que fizemos em sala de aula, quantas vezes o método redimensionar() é chamado implicitamente a partir do fragmento de código abaixo?

ListaEstatica lista = new ListaEstatica();
for (int i=1; i<=49; i++) {
 lista.inserir(i);
}

Resposta: 4

A resposta correta é: 4



Completo

Atingiu 1.00 de 1.00

valor

Ao executar o fragmento abaixo, qual o tam <sub>primeiro</sub> vetor encapsulado pela lista estática? Justifique sua resposta.

```
ListaEstatica<Integer> lista = new ListaEstatica<>();
for (int i=1; i<=11; i++) {
    lista.inserir(i);
}
for (int i=1; i<=10; i++) {
    lista.retirar(i);
}</pre>
```

primeiro anterior valor novo null in o

O tamanho é de 20.

Pois o vetor inicial aceita até 10 valores. Ao receber, através do método inserir) o 11° valor, o vetor é redimensionado, aumentando em 10.

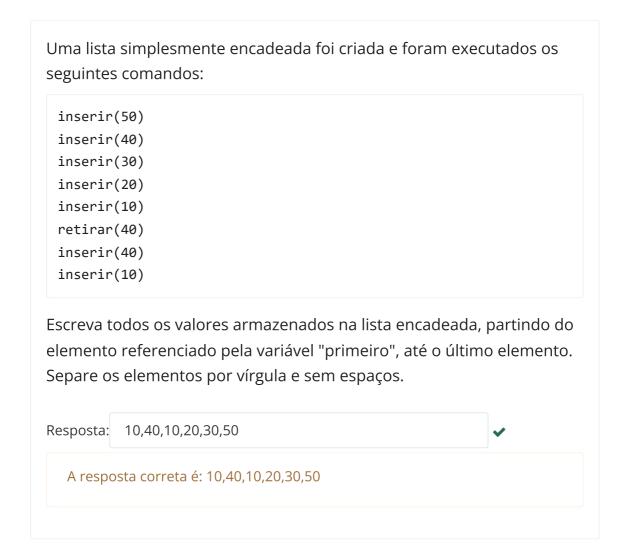
O método retirar não altera o tamanho do vetor armazenado, apenas redefine a partir de qual ponto deve continuar a inserir ou finalizar as buscas. O valor da variável tamanho ao final é 1.

Comentário:

**⇔** AVA3 ...

Correto

Atingiu 1.00 de 1.00





Completo

Atingiu 0.80 de 1.00

O algoritmo abaixo é aplicável a uma lista simplesmente encadeada de inteiros.

```
Algoritmo: processar()
NoLista p1 ← primeiro;
NoLista p2 ← null;
int temp;
se (p1 ≠ null) então
   temp ← p1.info;
    p2 ← p1;
fim-se;
enquanto (p1 ≠ null) faça
    se (p1.info < temp) então
        temp ← p1.info;
        p2 ← p1;
    fim-se
    p1 ← p1.proximo;
fim-enquanto;
retornar p2;
```

Qual é a finalidade deste algoritmo?

(Não explique os comandos. Escreva para que serve este algoritmo. Em linhas gerais, o que este algoritmo faz?)

Retorna qual o nó com o menor valor do vetor.

Comentário: Que vetor?



Correto

Atingiu 1.00 de 1.00

O algoritmo abaixo é utilizado para inserir um objeto numa lista duplamente encadeada.

O algoritmo está incompleto. Preencha com as declarações faltantes:

Arraste as opções abaixo sobre os espaços vazios.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

O algoritmo abaixo é utilizado para inserir um objeto numa lista duplamente encadeada.

O algoritmo está incompleto. Preencha com as declarações faltantes:



```
novo.info ← [valor];
novo.proximo ← [primeiro];
novo.anterior ← [null];
se (primeiro ≠ null) então
    primeiro.anterior ← [novo];
fim-se
primeiro ← [novo];
```

Arraste as opções abaixo sobre os espaços vazios.

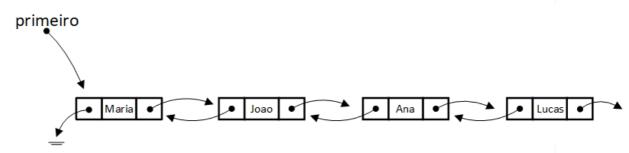
https://ava3.furb.br/mod/quiz/review.php? attempt = 293309&cmid = 885736

AVA3

Correto

Atingiu 1.00 de 1.00

Uma lista duplamente encadeada de strings foi criada e contém a seguinte composição:



O nó que contém a string "Ana" precisa ser removido. Considerando que uma variável com identificador "p" está referenciando o nó a ser removido, quais comandos deveriam ser executados para efetivar o desencadeamento do nó da lista?

Escolha uma opção:

```
A.

p.anterior ← p.proximo.anterior;
p.proximo ← p.anterior.proximo;

B.

p.anterior ← p.anterior.proximo;
p.proximo ← p.proximo.anterior;

• C.

p.anterior.proximo ← p.proximo;
p.proximo.anterior ← p.anterior;

D.

p.proximo.anterior ← p.proximo;
p.anterior.proximo ← p.anterior;
```



```
F.

p.anterior.proximo ← p.proximo;
p.proximo.anterior ← p.anterior;
primeiro ← p.proximo;

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

p.anterior.proximo ← p.proximo;
p.proximo.anterior ← p.anterior;
```

Atividade anterior

Próxima atividade

Seguir para...

## Suporte ao Ambiente

WhatsApp: **(47) 3321-0630**Telefone: **(47) 3321-0630** 

E-mail: atendimentoava@furb.br

## Ouvidoria FURB

WhatsApp: **(47) 3321-0678**Telefone: **(47) 3321-0678** 

E-mail: ouvidoria@furb.br

## **Universidade Regional de Blumenau**

Copyright FURB - 2020

Todos os direitos reservados

