

Exercício Wordle

Seu objetivo é criar um jogo de palavras estilo Wordle, onde o jogador deve adivinhar uma palavra oculta sem limite de tentativas. A cada tentativa, o jogador receberá feedback sobre as letras corretas e em suas posições corretas, bem como letras corretas em posições erradas.

Requisitos:

- Use uma única palavra de 5 letras, não precisa criar um banco de palavras para adivinhar.
- Crie uma interface de usuário, com uma caixa de entrada de texto para as tentativas do jogador e uma maneira de submeter as tentativas.
- Exiba uma área para mostrar as letras corretas nas posições corretas (normalmente em verde) e letras corretas em posições erradas (normalmente em amarelo).
- Forneça um botão de reinicialização para começar um novo jogo.
- Forneça uma mensagem de vitória ao acertar a palavra.