ANÁLISE DE ALGORITMOS

```
document.getElementByTd(dlv)......
else if (i==2)
    var atpos=inputs[1].index(**);
     var dotpos=inputs[i].lastindent
    if (atpos<1 || dotpos(stpos+) | document. BetElementById('erricall')
        document getElementById(div).
```

Prof. José Carlos Althoff 2022

Retomando o estudo da complexidade

Retomando a análise do algoritmo Insertion Sort.

Video: https://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U

- O tempo de execução do algoritmo é a soma dos tempos de execução para cada instrução executada;
- ▶ Uma instrução que demanda C_i passos para ser executada e é executada n vezes contribuirá com $C_i n$ para o tempo de execução total;
- ► Então para calcular T(n) o tempo de execução de insertion —sort de uma entrada de n valores, somamos os produtos das colunas dos custos vezes as interações, obtendo:

```
public class InsertionSort {
   public static void insertionSort(int[] arr) {
     int n = arr.length;
     for (int i = 1; i < n; i++) {
        int chave = arr[i];
        int j = i - 1;
     }
}</pre>
```

```
while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
          arr[j + 1] = arr[j];
          j = j - 1;
     }
     arr[j + 1] = chave;
}
```

Análise do melhor caso.

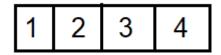
- 1- A lista já está ordenada;
- 2 O wille nunca será executado pois $arr[j] \leq chave$;
- 3 O primeiro "for" percorre n-1 elementos.

Insertion Sort em Java

```
public class InsertionSort {
   public static void insertionSort(int[] arr) {
     int n = arr.length;
     for (int i = 1; i < n; i++) {
        int chave = arr[i];
        int j = i - 1;
}</pre>
```

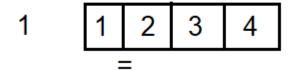
```
while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
          arr[j + 1] = arr[j];
          j = j - 1;
     }
     arr[j + 1] = chave;
}
```

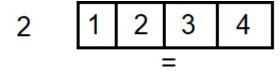
Vamos agora imaginar que temos a seguinte entrada:

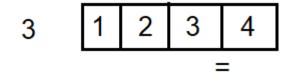


O vetor está todo organizado. (melhor caso).

O Insertion Sort compara todos os elementos do vetor.







Observe que ele fez n interações

Insertion Sort em Java

```
public class InsertionSort {
   public static void insertionSort(int[] arr) {
     int n = arr.length;
     for (int i = 1; i < n; i++) {
        int chave = arr[i];
        int j = i - 1;
}</pre>
```

```
while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
          arr[j + 1] = arr[j];
          j = j - 1;
     }
     arr[j + 1] = chave;
}
```

Cada linha teremos:

C (custos) vezes n(quantidade vezes que a linha é executada)

```
public class InsertionSort {
   public static void insertionSort(int[] arr) {
     int n = arr.length;
     for (int i = 1; i < n; i++) {
        int chave = arr[i];
        int j = i - 1;
     }
}</pre>
```

SE ESTA DRIENAdo

```
while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
    arr[j + 1] = arr[j];
    j = j - 1;
}
arr[j + 1] = chave;
}
```

```
SE ESTA ORDENADO
public static void insertionSort(int[] arr) {
   int n = arr.length; \( \text{\text{$\gamma}} \)
  int j = i - 1;
      while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
    arr[j + 1] = arr[j];
    j = j - 1;
```

No melhor caso fica:

public class InsertionSort {

$$F_{(m)} = C_{1} \cdot m + C_{2}(m-1) + C_{3}(m-1) + C_{4}(m-1) + C_{8}(m-1)$$

$$F_{(m)} = (C_{1} + C_{2} + C_{3} + C_{4} + C_{8}) \cdot m + (C_{2} - C_{3} - C_{4} - C_{8})$$

Fim) =
$$(C_1 + C_2 + C_3 + E_4 + C_8)$$
, $m + (C_2 - C_3 - C_4 - C_8)$
 $FAJENDO: C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_8 = \alpha$
 E
 $-C_2 - C_3 - C_4 - C_8 = D$

TE REMOS

O Insertion Sort no Pior Caso

Vamos pensar no vetor:

4 3 2 1

- 1 4 = 3 2 1
- 2 3 4 = 2 1
- 3 3 = 2 4 1
- 4 2 3 = 4 1
- 5 2 3 4 = 1
- 6 2 3 = 1 4
- 7 2 = 1 3 4
- 8 1 2 3 = 4
- 91 2 3 4

Veja que o vetor tem apenas 4 elementos.

E tivemos 9 interações.

Podemos calcular estas interações baseado na Entrada da seguinte maneira:

$$\frac{n(n+1)}{2} - 1 =$$

$$\frac{4(4+1)}{2} - 1 =$$

$$\frac{20}{2} - 1 =$$

$$\overbrace{10-1=9}$$

```
public class InsertionSort {
   public static void insertionSort(int[] arr) {
       int n = arr.length; & n
      for (int i = 1; i < n; i++) {

int chave = arr[i];

M - 1
           int j = i - 1;
              while (j \ge 0 \&\& arr[j] > chave)
                  arr[j + 1] = arr[j];
                  j = j - 1;
              arr[j + 1] = chave;
```

Assim no pior tempo do insertion-sort é:

$$T(n) = C_1 n + C_2 (n-1) + C_3 (n-1) + C_5 \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1\right) + C_6 \left(\frac{n(n+1)}{2}\right) + C_7 \left(\frac{n(n+1)}{2}\right) + C_8 (n-1)$$

Devemos observar que:

$$\sum_{j=2}^{n} j = \frac{n(n+1)}{2} - 1$$

$$\sum_{j=2}^{n} (j-1) = \frac{n(n+1)}{2}$$

Aqui temos a condição de While quantas vezes ele é executado para ordenar o arranjo.

$$F(n) = C_1 n + C_2 n - C_2 + C_4 n - C_4 + \frac{C_5}{2} n^2 + \frac{C_5}{2} n - C_5 + \frac{C_6}{2} n^2 + \frac{C_6}{2} n + \frac{C_7}{2} n^2 + \frac{C_7}{2} n + C_8 n - C_8$$

Os Valores C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7, C8 são considerados constante.

Escrevemos:

$$F(n) = \left(\frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2}\right)n^2 + \left(C_1 + C_2 + C_4 + \frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} + C_8\right)n$$

$$- \left(C_2 + C_4 + C_5 + C_8\right)$$

Fazendo:
$$a = \left(\frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2}\right)$$
; $b = \left(C_1 + C_2 + C_4 + \frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} + C_8\right)$ e $c = -(C_2 + C_4 + C_5 + C_8)$

Fica:
$$F(n) = an^2 + bn + c$$

The Function 2^0 yray

Normalmente estamos interessados na procura do pior caso pois estabelece um limite superior para o tempo de execução para qualquer entrada. Conhecê-lo nos da a garantia de que um algoritmo nunca demorará mais do que esse tempo.