Departamento de Sistemas e Computação – FURB Curso de Ciência da Computação Disciplina de Sistemas Distribuídos

#### Algoritmo de Eleição

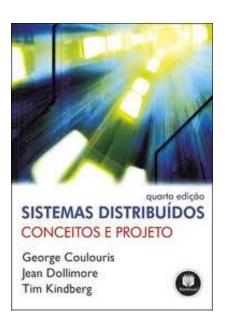
Prof. Aurélio Hoppe

aureliof@furb.br

http://www.inf.furb.br/~aurelio/

#### . . . aula de hoje

- Como definir quem será o líder ou coordenador em sistema distribuídos
  - Algoritmo de eleição
    - Algoritmo valentão (Bully)
    - Algoritmo anel lógico



#### Algoritmo de Eleição

- Muitos algoritmos distribuídos requerem que um processo aja como coordenador
- Definição do critério para eleger o coordenador
  - Em geral, algoritmos de eleição tentam localizar o processo que tenha o identificador mais alto, sendo este escolhido como coordenador
- Vamos considerar que todo processo sabe qual é o número de processo de todos os outros. O que não se sabe é quais estão funcionando e quais estão inativos

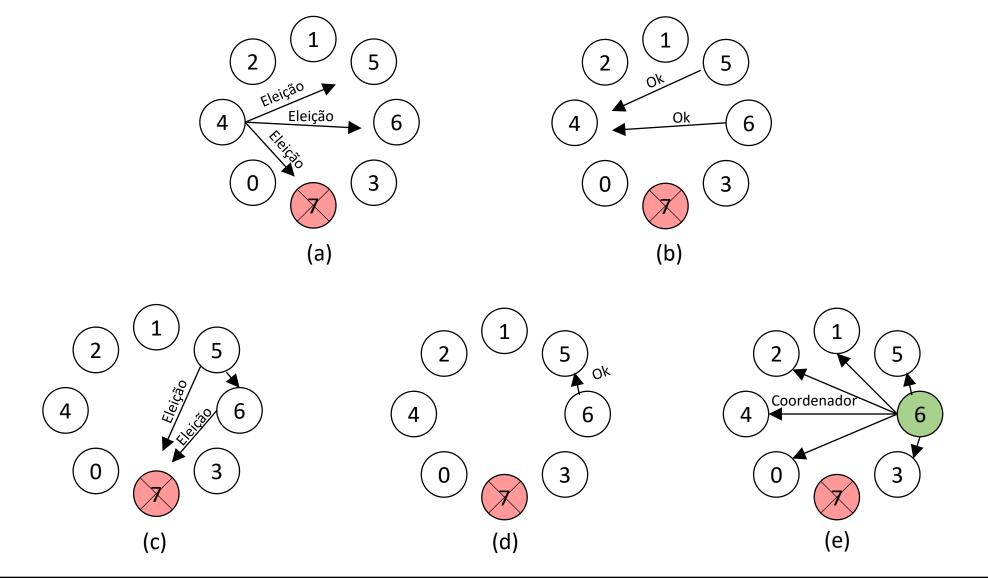
#### Algoritmo Valentão (Bully)

- Quando qualquer processo nota que o líder não está mais respondendo a requisições, ele inicia uma nova eleição.
- Processo P convoca uma eleição:
  - 1) P envia mensagem de eleição para todos os processos com IDs maiores
  - 2) Se ninguém responde, P vence eleição e torna-se coordenador
  - 3) Se algum processo com ID maior responde, ele desiste.

### Algoritmo Valentão (Bully)

- Eventualmente todos os processos desistem menos um: novo coordenador
  - Maior "cara da cidade" sempre vence: algoritmo do valentão

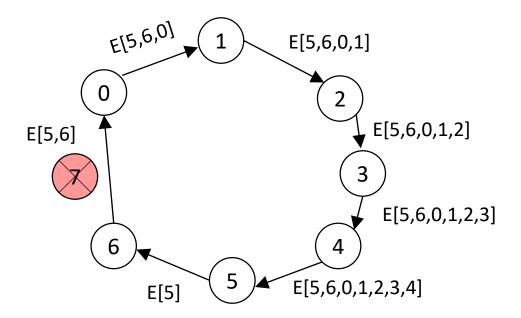
# Algoritmo Valentão (Bully)



- Não utiliza token
- Quando qualquer processo nota que o coordenador não está funcionando, monta uma mensagem ELEIÇÃO, com o seu próprio número de processo, e envia ao seu sucessor
- Caso o sucessor tenha caído, o remetente segue até achar o próximo processo em funcionamento
- Ao retornar a origem, líder é definido (maior de todos os processos na lista) e mensagem COORDENADOR é enviada, com o novo líder e a lista de processos em funcionamento

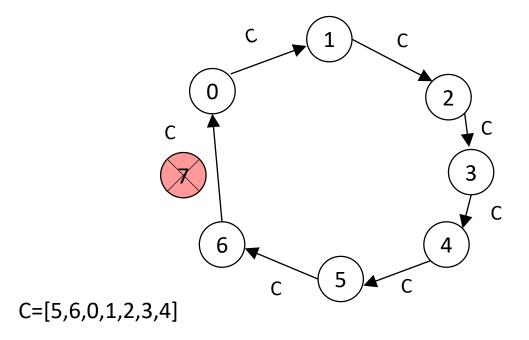
- Processos arranjados em anel lógico: todos sabem seus sucessores;
- Lógica:
  - 1) P envia mensagem de eleição com seu PID
  - 2) Sucessor recebe mensagem, adiciona seu PID e passa para o próximo
  - 3) Quando voltar a P, a mensagem muda para coordenador e volta a circular no anel
  - 4) Cada um assume que o coordenador é o maior PID da lista circulante, e a lista contém os PIDs ativos

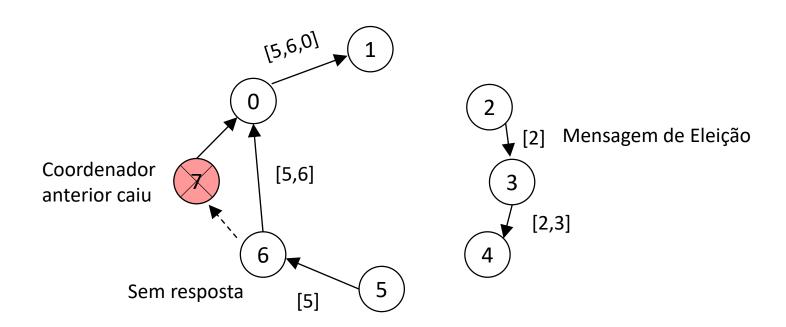
Exemplo do algoritmo de anel lógico



Nó 5 detecta uma falha no 7 e inicia uma eleição circulando a mensagem E

A mensagem E é transformada em uma mensagem C e circulada para informar quem é o novo *coordenador*;





#### Revisão

- Como definir quem será o líder ou coordenador em sistema distribuídos
  - Algoritmo de eleição
    - Algoritmo valentão (Bully)
    - Algoritmo anel lógico

#### próxima aula . . .

• Algoritmos de Exclusão Mútua Distribuída