Para cada um dos trechos de código abaixo, analise o tempo estimado de execução no melhor e no pior caso, considerando o modelo RAM. Considere que as variáveis n, m e vetor sejam dados de entrada.

```
a)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++)
soma = soma + i;

MELHOR:
PIOR:
```

```
b)
int soma1 = 0;
int soma2 = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
    soma1 = soma1 + 1;
    soma2 = soma2 + i;
}
MELHOR:
PIOR:</pre>
```

```
c)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
    if ( vetor[i] % 2 == 0) //se for par
        soma = soma + vetor[i];
}
MELHOR:
PIOR:
```

```
d)
int soma1 = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
    soma1 = soma1 + 1;
}
for (int j=0; j<n;j++){
    soma1 = soma1 + j;
}
MELHOR:
PIOR:</pre>
```

```
e)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
  for (int j=0; j<n; j++){
    soma = soma + 1;
  }
}
MELHOR:
PIOR:
```

```
f)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
    for (int j=0; j<m; j++){
        soma = soma + 1;
    }
}

MELHOR:
PIOR:
```

```
g)
 int menor = MAIOR-INTEIRO;
 for (int i=0; i < n; i++){
  if (vetor[i] < menor)
    \underline{\text{menor}} = \underline{\text{vetor}[i]};
 MELHOR:
 PIOR:
h)
int menor = MAIOR-INTEIRO
for (int i=0; i< n; i++){
  if (vetor[i] < menor)
    \underline{\text{menor}} = \text{vetor}[i];
if (menor < 0)
   for (int i=0; i< n; i++){
       \underline{\text{menor}} = \text{menor} * (i+1);
else if (menor > 0)
    for (int i=0; i<n*n; i++)
      printf("%d\n", menor);
  } else {
        printf("%d\n", menor);
Melhor:
```

Pior: