

ANÁLISE DE ALGORITMOS



Prof. José Carlos Althoff

2022

Retomando o estudo da complexidade

Retomando a análise do algoritmo Insertion Sort.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U>

- ▶ O tempo de execução do algoritmo é a soma dos tempos de execução para cada instrução executada;
- ▶ Uma instrução que demanda C_i passos para ser executada e é executada n vezes contribuirá com $C_i n$ para o tempo de execução total;
- ▶ Então para calcular $T(n)$ o tempo de execução de insertion–sort de uma entrada de n valores , somamos os produtos das colunas dos custos vezes as interações, obtendo:

Insertion Sort em Java

```
public class InsertionSort {  
    public static void insertionSort(int[] arr) {  
        int n = arr.length;  
        for (int i = 1; i < n; i++) {  
            int chave = arr[i];  
            int j = i - 1;  
  
            while (j >= 0 && arr[j] > chave) {  
                arr[j + 1] = arr[j];  
                j = j - 1;  
            }  
            arr[j + 1] = chave;  
        }  
    }  
}
```

Análise do melhor caso.

- 1- A lista já está ordenada;
- 2 - O while nunca será executado pois $\text{arr}[j] \leq \text{chave}$;
- 3 - O primeiro “for” percorre n-1 elementos.

Insertion Sort em Java

```
public class InsertionSort {  
    public static void insertionSort(int[] arr) {  
        int n = arr.length;  
        for (int i = 1; i < n; i++) {  
            int chave = arr[i];  
            int j = i - 1;  
  
            while (j >= 0 && arr[j] > chave) {  
                arr[j + 1] = arr[j];  
                j = j - 1;  
            }  
            arr[j + 1] = chave;  
        }  
    }  
}
```

Vamos agora imaginar que temos a seguinte entrada:

1	2	3	4
---	---	---	---

O vetor está todo organizado.
(melhor caso).

O Insertion Sort compara todos
os elementos do vetor.

1

1	2	3	4
---	---	---	---

=

2

1	2	3	4
---	---	---	---

=

3

1	2	3	4
---	---	---	---

=

4

1	2	3	4
---	---	---	---

Observe que ele fez n interações

Insertion Sort em Java

```
public class InsertionSort {  
    public static void insertionSort(int[] arr) {  
        int n = arr.length;  
        for (int i = 1; i < n; i++) {  
            int chave = arr[i];  
            int j = i - 1;  
  
            while (j >= 0 && arr[j] > chave) {  
                arr[j + 1] = arr[j];  
                j = j - 1;  
            }  
            arr[j + 1] = chave;  
        }  
    }  
}
```

Cada linha teremos:

C (custos) vezes n (quantidade vezes que a linha é executada)

```

public class InsertionSort {
    public static void insertionSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            int chave = arr[i];
            int j = i - 1;

```

SE ESTÁ ORDENADO

} n
} n-1

```

        while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
            arr[j + 1] = arr[j];
            j = j - 1;
        }
        arr[j + 1] = chave;

```

NÃO PASSA

⇒ n-1

```

    }
}

```

```

public class InsertionSort {
    public static void insertionSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            int chave = arr[i];
            int j = i - 1;

```

SE ESTÁ ORDENADO

} n
} n-1

```

        while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
            arr[j + 1] = arr[j];
            j = j - 1;
        }
        arr[j + 1] = chave;
    }
}

```

NÃO PASSA

⇒ n-1

No melhor caso fica:

$$F(n) = C_1 \cdot n + C_2(n-1) + C_3(n-1) + C_4(n-1) + C_8(n-1)$$

$$F(n) = (C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_8) \cdot n + (C_2 - C_3 - C_4 - C_8)$$

$$F(m) = (C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_8) \cdot m + (C_2 - C_3 - C_4 - C_8)$$

Fazendo: $C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_8 = a$

$$\begin{aligned} &E \\ &-C_2 - C_3 - C_4 - C_8 = b \end{aligned}$$

TERMINOS

$$F(m) = am + b \quad \text{função linear}$$

O Insertion Sort no Pior Caso

Vamos pensar no vetor:

4	3	2	1
---	---	---	---

1

4	=	3	2	1
---	---	---	---	---

2

3	4	=	2	1
---	---	---	---	---

3

3	=	2	4	1
---	---	---	---	---

4

2	3	=	4	1
---	---	---	---	---

5

2	3	4	=	1
---	---	---	---	---

6

2	3	=	1	4
---	---	---	---	---

7

2	=	1	3	4
---	---	---	---	---

8

1	2	3	=	4
---	---	---	---	---

9

1	2	3	4
---	---	---	---

Veja que o vetor tem apenas 4 elementos.

E tivemos 9 interações.

Podemos calcular estas interações baseado na Entrada da seguinte maneira:

$$\frac{n(n+1)}{2} - 1 =$$

$$\frac{4(4+1)}{2} - 1 =$$

$$\frac{20}{2} - 1 =$$

$$10 - 1 = 9$$

```

public class InsertionSort {
    public static void insertionSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            int chave = arr[i];
            int j = i - 1;

```

$\left. \begin{array}{l} \{ n \\ \{ n-1 \end{array} \right\}$

NÃO ESTÁ
ORDENADO

```

        while (j >= 0 && arr[j] > chave) {
            arr[j + 1] = arr[j];
            j = j - 1;
        }
        arr[j + 1] = chave;
    }
}

```

$\left. \begin{array}{l} \rightarrow \\ \rightarrow \end{array} \right\}$

$\Rightarrow n-1$

$\sum_{j=1}^n$ $\sum_{j=1}^n$
 $\sum_{j=1}^n$ $\sum_{j=1}^n$

Assim no pior tempo do insertion-sort é:

$$T(n) = C_1n + C_2(n - 1) + C_3(n - 1) + C_5\left(\frac{n(n + 1)}{2} - 1\right) + C_6\left(\frac{n(n + 1)}{2}\right) + C_7\left(\frac{n(n + 1)}{2}\right) + C_8(n - 1)$$

Devemos observar que:

$$\sum_{j=2}^n j = \frac{n(n+1)}{2} - 1$$

$$\sum_{j=2}^n (j-1) = \frac{n(n+1)}{2}$$

Aqui temos a condição de While quantas vezes ele é executado para ordenar o arranjo.

$$F(n) = C_1n + C_2n - C_2 + C_4n - C_4 + \frac{C_5}{2}n^2 + \frac{C_5}{2}n - C_5 + \frac{C_6}{2}n^2 + \frac{C_6}{2}n + \frac{C_7}{2}n^2 + \frac{C_7}{2}n + C_8n - C_8$$

Os Valores $C_1, C_2, C_3, C_4, C_5, C_6, C_7, C_8$ são considerados constante.

Escrevemos:

$$F(n) = \left(\frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} \right) n^2 + \left(C_1 + C_2 + C_4 + \frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} + C_8 \right) n - (C_2 + C_4 + C_5 + C_8)$$

Fazendo: $a = \left(\frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} \right)$; $b = \left(C_1 + C_2 + C_4 + \frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2} + \frac{C_7}{2} + C_8 \right)$ e $c = -(C_2 + C_4 + C_5 + C_8)$

Fica: $F(n) = an^2 + bn + c$

UMA FUNÇÃO

2º GRAU

Normalmente estamos interessados na procura do pior caso pois estabelece um limite superior para o tempo de execução para qualquer entrada. Conhecê-lo nos dá a garantia de que um algoritmo nunca demorará mais do que esse tempo.