Docker

Atelier d'aide à la programmation

Léo Baudouin

baudouin.leo@gmail.com

03-04 juin 2019

Définition



Wikipedia

« Docker est un outil qui peut empaqueter une application et ses dépendances dans un conteneur isolé, qui pourra être exécuté sur n'importe quel serveur ».

Ceci permet d'étendre la flexibilité et la portabilité d'exécution d'une application, que ce soit sur la machine locale, un cloud privé ou public, une machine nue...

Installer Docker

000

```
Installer et configurer
```

Docker for Windows

https://docs.docker.com/docker-for-windows/install/

000

Démarrer un conteneur

Télécharger une image

Démarrer un conteneur

Créer une image pour LATEX

Dockerfile

Création

FROM ubuntu:18.04

RUN apt-get update
RUN apt-get upgrade -y
RUN apt-get install -y texlive-full

Créer une image pour Angular

```
Dockerfile
FROM ubuntu:18.04
RUN apt-get update && apt-get -y upgrade
RUN apt-get install -v npm
RUN npm install -g npm@latest
RUN npm install -g @angular/cli
RUN npm install --save-dev @angular-devkit/build-angular
RUN npm install --save-dev @angular/compiler-cli
RUN npm install --save-dev @angular/compiler
WORKDIR /sources
EXPOSE 8082
EXPOSE 4200
# ng serve --host 0.0.0.0
```

Créer une image avec une interface

```
Dockerfile
FROM ubuntu:16.04
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y x-window-system
RUN apt-get install -y binutils
RUN apt-get install -y mesa-utils
RUN apt-get install -y module-init-tools
ADD nvidia-driver.run /tmp/nvidia-driver.run
RUN sh /tmp/nvidia-driver.run -a -N --ui=none --no-kernel-module
RUN rm /tmp/nvidia-driver.run
RUN apt-get install -y nano
CMD /bin/bash
WORKDIR /sources
```

docker-compose

Wikipedia

Docker **compose** est un outil très intéressant de gestion de package docker. Cet outil va lancer vos conteneurs et leurs éventuels liens à partir d'un fichier de configuration écrit en yaml.

Démarrer / Arrêter

Gestion

docker-compose up [-d]

-d = run containers in the background

docker-compose down

Gérer ses dockers

CLI

Portainer

Gérer ses dockers

