

웹 프로그래밍과 HTML5 개요

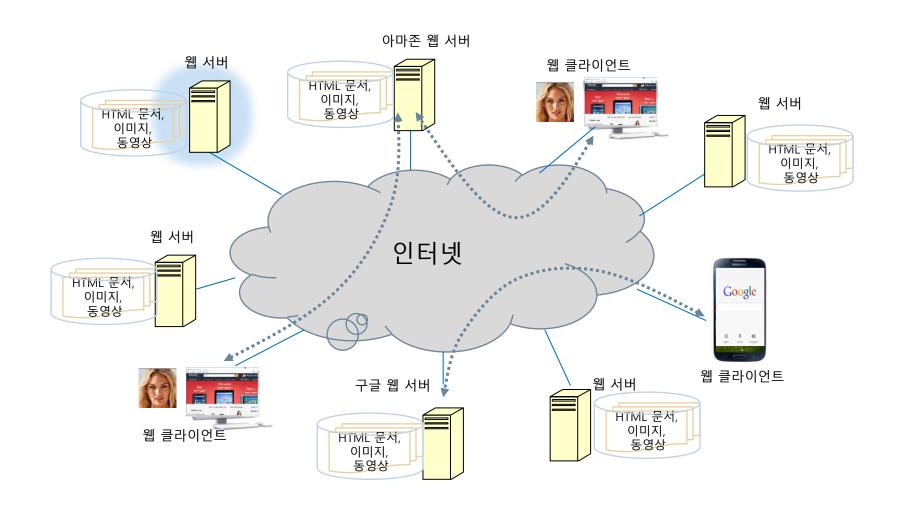
# 강의 목표

- 1. 웹의 기본 개념과 구조를 이해한다.
- 2. 웹 서버와 웹 브라우저의 상호 관계를 이해한다.
- 3. 웹 문서와 기존의 전자 문서와의 차이점을 이해한다.
- 4. 웹 페이지를 구성하는 HTML, CSS, 자바스크립트의 3 요소를 이해한다.
- 5. HTML5의 목적과 기능을 안다.
- 6. HTML5로 웹 페이지를 작성하는 과정을 알고 필요한 도구를 안다.

### 웹의 기본 목적과 구성

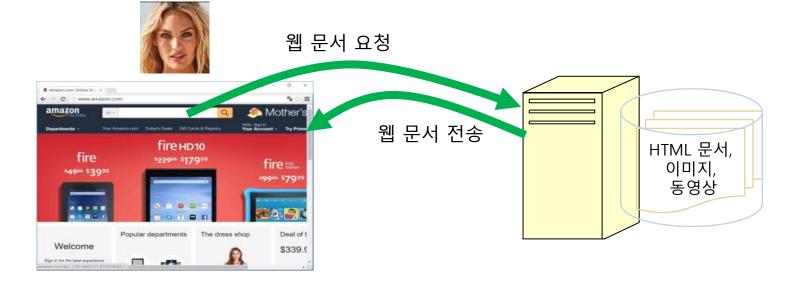
- □ 웹의 기본 목적
  - □ 다른 여러 컴퓨터에서 문서를 공유하거나 보는 목적
  - 웹에서 다루는 문서를 웹 문서라고 부름
- □ 웹의 구조
  - □ 인터넷을 활용하여 거미줄처럼 연결된 정보 소통 망, World Wide Web
    - 웹 문서를 인터넷 상의 컴퓨터들끼리 주고 받는 네트워크 시스템
- □ 웹의 구성
  - □ 웹 서버와 웹 클라이언트 컴퓨터들로 구성
  - □ 웹 서버
    - 웹 사이트를 탑재하는 컴퓨터. 구글(www.google.com), 네이버(www.naver.com) 등
    - 웹 문서, 이미지. 동영상 등의 데이터 저장 관리
    - 웹 클라이언트의 요청을 받아 웹 문서 전송
    - 웹 서버로 작동하도록 하는 소프트웨어 실행
  - □ 웹 클라이언트
    - 사용자 인터페이스 담당
    - 웹 서버에 웹 문서를 요청하고 받아 사용자에게 출력

# 웹 서버와 웹 클라이언트로 이루어진 웹



# 웹 서버와 웹 클라이언트의 작동

웹 클라이언트

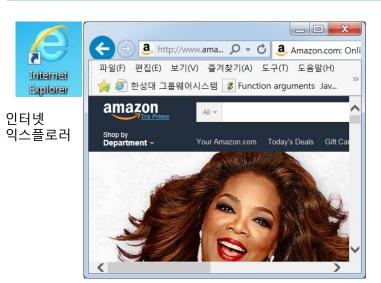


웹 서버

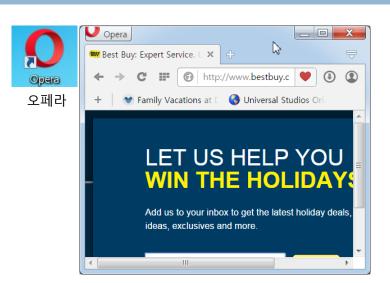
### 인터넷과 웹은 다르다

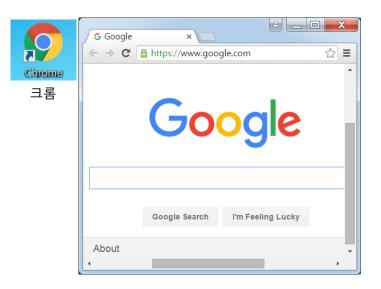
- □ 인터넷
  - 웹의 개념이 나오기 전부터 만들어진 컴퓨터 연결 네트워크
    - 1969년 미 국방성 고등 연구 계획국(ARPA)
    - 여러 대학들과 계약 업체 사이의 컴퓨터 연결
  - □ 컴퓨터마다 고유한 주소(IP 주소, 113.198.80.208)를 부여하여 컴퓨터 구분
  - □ 인터넷을 활용하는 응용 서비스 사례
    - 전자우편(e-mail)
    - 뉴△(news)
    - 파일 전송(ftp)
    - 채팅(Internet Relay Chat)
    - 메쉬저(Messenger)
    - P2P(Peer to Peer)
    - 스트리밍 서비스(Streaming Service)
    - 인터넷 전화기(Internet Phone)
    - 월드 와이드 웹(World Wide Web)
- □ 월드 와이드 웹, 웹(WWW)
  - □ 인터넷을 활용하는 응용 서비스 중의 하나
  - □ 웹 서버와 웹 브라우저로 구성되는 정보 전달 및 공유 서비스
- 🗖 인터넷이 고속도로라면 웹은 고속도로 망을 이용한 물류 산업

# 웹 브라우저의 종류



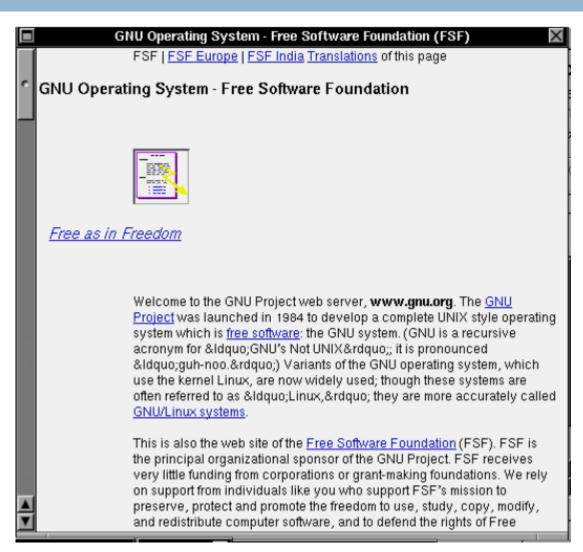






#### 웹 브라우저의 역사 1990 WORLDWIDEWEB Nexus Mosaic 1993 1994 Netscape Navigator Internet Explorer 1995 Opera 1996 1998 **Netscape Communicator** 2002 Mozilla Firefox Safari 2003 Chrome 2008 2015 Microsoft Edge

- □ 웹 개념 창시자, Tim Berners-Lee가 개발
- 」 이후 Nexus로 개명

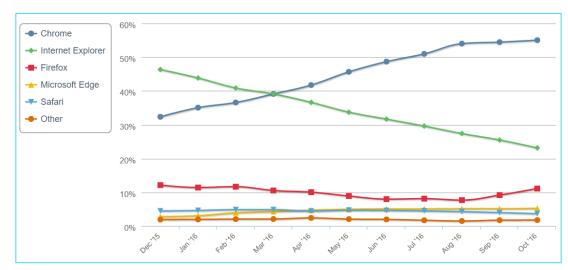


## 여러 웹 브라우저의 특징

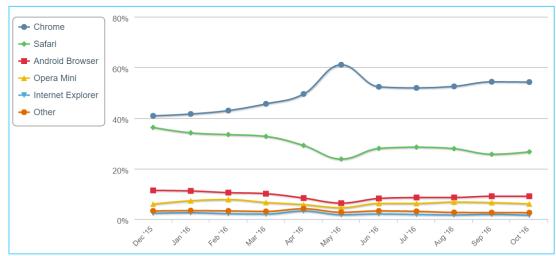
- Netscape Navigator
  - □ 일반인도 쉽게 사용하도록 GUI를 갖춘 최초의 브라우저
  - 1993년 Marc Andreesseen 개발. Netscape 사 창업
- Internet Explorer
  - 1995년 마이크로소프트에서 개발
  - □ 윈도우 운영체제에 끼워 배포하여 순식간에 Netscape 잠식
- Opera
  - □ 1994년 오페라 소프트웨어에서 개발. 1996년에 출시
  - □ 프로그램 크기 작고, 렌더링 속도 빠름. 사용 미미
- Safari
  - □ 2003년 애플에서 개발. Mac OS와 모바일 iOS에서 실행
- Mozilla Firefox
  - □ 2002년 Mozilla 재단에서 개발. W3C의 표준안에 가장 충실
    - Mozilla 재단은 Netscape 사가 브라우저 소스를 공개하고 만든 재단
- Google Chrome
  - □ 2008년 구글에서 개발. 새로운 강자. 현재 가장 많이 사용되고 있음
- Microsoft Edge
  - 2015년 마이크로소프트에서 개발
    - Internet Explorer 업그레이드 중단

### 2016년 기준 웹 브라우저의 시장 점유율 비교

(a) 데스크톱 브라우저 점유율 비교

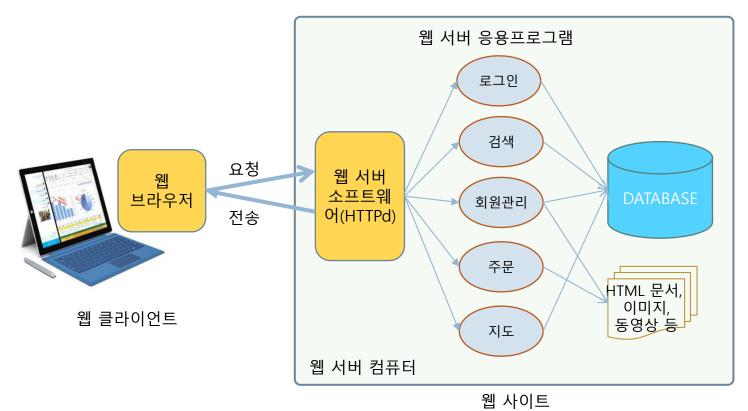


(b) 모바일/태블릿 브라우저 점유율 비교



### 웹 사이트 구축

- □ 웹 사이트 구축
  - □ 웹 서버로 사용할 컴퓨터에 웹 서버 소프트웨어 설치
  - □ 웹 페이지, 동영상, 이미지 저장, 데이터베이스 설치
  - □ 웹 서버 응용프로그램 개발 및 설치



### 웹 서버 소프트웨어

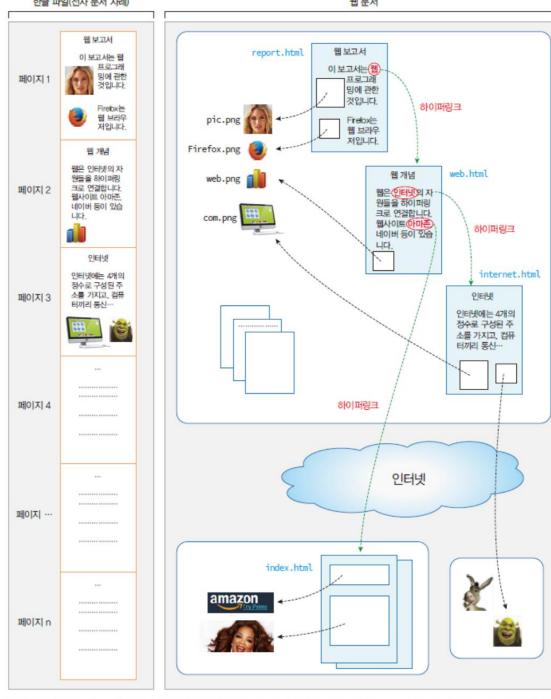
- □ 웹 서버 소프트웨어 기능
  - □ 웹 브라우저로부터 요청(웹 문서 혹은 검색) 해석
  - □ 필요한 웹 서버 응용프로그램 작동시키기
  - □ 웹 서버 응용프로그램의 실행 결과를 웹 브라우저로 전송
- □ 웹 서버 소프트웨어 종류
  - Apache 사에서 만든 Apache
  - □ 마이크로소프트 사에서 만들고 Windows NT에서만 실행되는 IIS
  - NGINX 사에서 만든 nginx
  - □ 구글에서 만들고 구글 사이트에서 실행되는 GWS(Google Web Server)

### 웹 서버 응용프로그램

- □ 웹 사이트의 목적을 이행하는 서버 측 소프트웨어
  - □ 예) 검색 사이트 검색 웹 서버 응용프로그램 필요
  - □ 예) 번역 사이트 번역 웹 서버 응용프로그램 필요
  - □ 예) 회원 관리 사이트 회원 관리 웹 서버 응용프로그램 필요
- □ 웹 서버 응용프로그램 개발 언어
  - □ 서버용 자바스크립트
  - JSP(Java Server Page) Java의 스크립트 언어
  - Java 자바 서블릿
  - □ C/C++
  - □ PHP, Perl, Python 등

### 웹 문서와 전자 문서

- □ 전자 문서
  - □ 워드나 한글, 메모장 등으로 작성하고 볼 수 있는 문서
  - □ 하나의 문서는 보통 하나의 파일로 저장
    - 페이지 별로 파일에 저장하지 않음
    - 텍스트 본문, 이미지, 오디오, 비디오 등을 모두 문서 내에 직접 저장
- □ 웹 문서
  - HTML 언어로 작성/웹 브라우저로 보기
  - 웹 문서는 페이지 단위로 파일에 분할하여 저장
    - 페이지 마다 하나의 파일에 나누어 작성되고 저장 웹 페이지
    - 각 페이지는 하이퍼링크로 연결
  - □ 웹 페이지
    - 텍스트 만 저장 이미지, 그래픽, 동영상 등은 별도의 파일로 저장
    - 웹 페이지에 이미지, 그래픽, 동영상 파일의 이름으로 연결
  - □ 웹 페이지들의 연결
    - 하이퍼링크(hyperlink) 다른 웹 페이지의 주소를 가진 텍스트 정보
    - 웹 페이지들은 하이퍼링크로 상호 연결됨
  - □ 웹 문서를 읽는 순서는 사용자가 결정
    - 웹 문서는 사용자가 하이퍼링크를 따라 웹 페이지 선택 네비게이션
    - 전자 문서는 문서를 만드는 사람이 결정

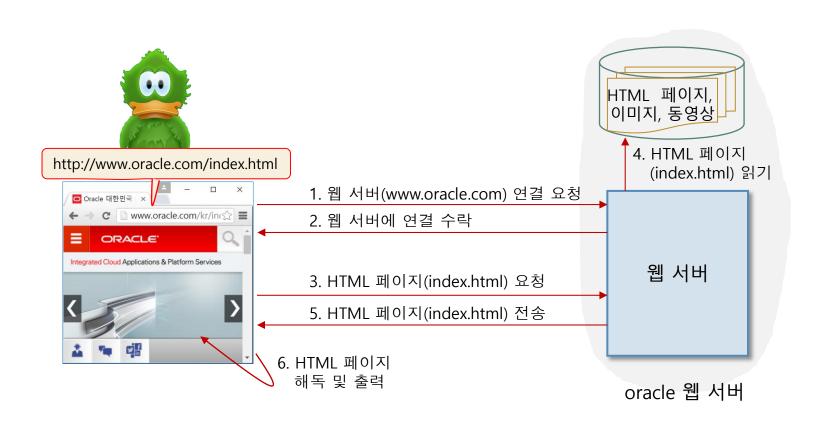


# 웹 페이지의 주소, URL



- 프로토콜 : HTTP, https, file, ftp, telnet, mailto, news 등
- 서버주소 : 웹 페이지를 가진 컴퓨터의 인터넷 주소, IP 주소
- TCP/IP 포트 번호 : 서버가 브라우저로부터 접속을 기다리는 TCP/IP 포트 번호.
  - 프로토콜마다 다르며, HTTP의 경우 80, telnet은 23
- 경로명: 웹 서버 내 웹 페이지 파일의 폴더 경로
- **파일이름**: 웹 페이지의 HTML 파일 이름

# 웹 브라우저와 웹 서버 사이의 통신, HTTP



1~5 사이의 과정: HTTP 세션

### 웹의 시작

- □ Tim Berners-Lee의 아이디어에서 시작
  - □ 1989년 웹 개념 제안
  - 1990년 WorldWideWeb 프로젝트 시작
    - 서버-클라이언트로 동작하는 HTTP 모델 창시
    - HTML 언어 개발, 하이퍼링크 개념 구현
    - 세계 최초의 웹 서버와 웹 브라우저 개발

# Tim Berners-Lee가 CERN에서 사용하던 NeXT 컴퓨터



Tim Berners-Lee가 CERN에서 최초로 개발한 웹 서버 소프트웨어를 설치하고 운용한 NeXT 컴퓨터 최초의 웹 브라우저 WorldWideWeb를 개발하는데 이용 (참조 : https://en.wikipedia.org/wiki/World\_Wide\_Web)

### 웹의 성공

- □ 만들기 쉬운 웹 문서
  - □ 사용하기 쉬운 HTML 태그 언어, 단순하고 직관적
  - HTML 태그의 웹 페이지는 텍스트 문서
  - 아무 텍스트 편집기로 편집 가능
- □ 효율적인 HTTP 통신
  - □ 웹 브라우저가 웹 페이지를 모두 전송 받고 나면 웹 서버와의 접 속을 끊는 방식
  - □ 웹 서버에 많은 웹 브라우저의 동시 접속에 따른 낮은 부담
- □ 웹 서버와 웹 브라우저의 작업 분담
  - □ 웹 서버는 웹 브라우저로부터 요청 받은 자원 전송 담당
  - □ 웹 문서를 출력하는 것은 브라우저의 몫
  - □ 웹 서버의 낮은 부하로 많은 동시 접속자 지원

### 모든 곳에 웹이 있다.

- □ 웹은 오늘날 정보 통신의 기본 플랫폼
- □ 다양한 기기에 웹 서버 설치
  - □ TV, 셋톱, 로봇, 장난감, 무선 공유기 등
- □ 웹은 장치를 제어하는 쉬운 방법
  - □ 무선 공유기 사례
    - 무선 공유기에는 키보드와 스크린 없음
    - 무선 공유기에 웹 서버 설치
    - 아무 브라우저를 이용하여 무선 공유기의 웹 서버와 접속
    - 브라우저를 이용하여 무선 공유기 내의 설정 관리

### 웹 페이지 구성

- □ 웹 페이지 구성 3 요소
  - □ 웹 페이지의 구조와 내용 HTML
  - □ 웹 페이지의 모양 CSS(Cascading Style Sheet)
  - □ 웹 페이지의 행동 및 응용 프로그램 Javascript
- □ 웹 페이지는 3 요소를 분리하여 개발

### HTML, CSS, Javascript로 분리된 웹 페이지 만들기

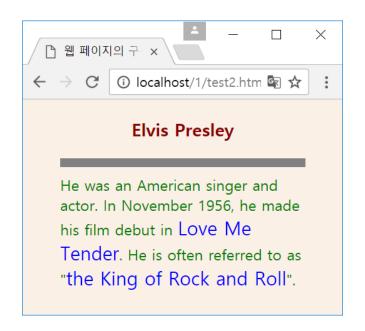
#### 1. HTML 태그로 문서의 구조와 내용 만들기



### HTML,CSS,Javascript로 분리된 웹 페이지 만들기

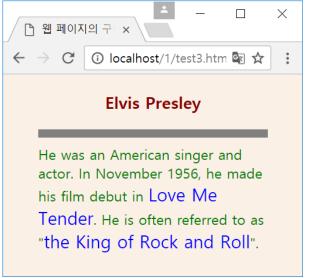
#### 2. CSS 코드로 문서 모양 만들기

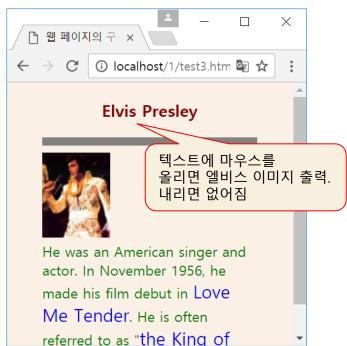
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
  body { background-color : linen; color : green;
         margin-left: 40px; margin-right: 40px;}
 h3 { text-align : center; color : darkred;}
 hr { height : 5px; border : solid grey;
         background-color : grey }
  span { color: blue; font-size: 20px; }
</style>
              CSS로 문서의 모양(스타일) 코딩
</head>
<body>
<h3>Elvis Presley</h3>
<hr>
He was an American singer and actor. In November
1956, he made his film debut in <span>Love Me
Tender</span>. He is often referred to as
"<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```



#### 3. Javascript 코드로 사용자 인터페이스 처리

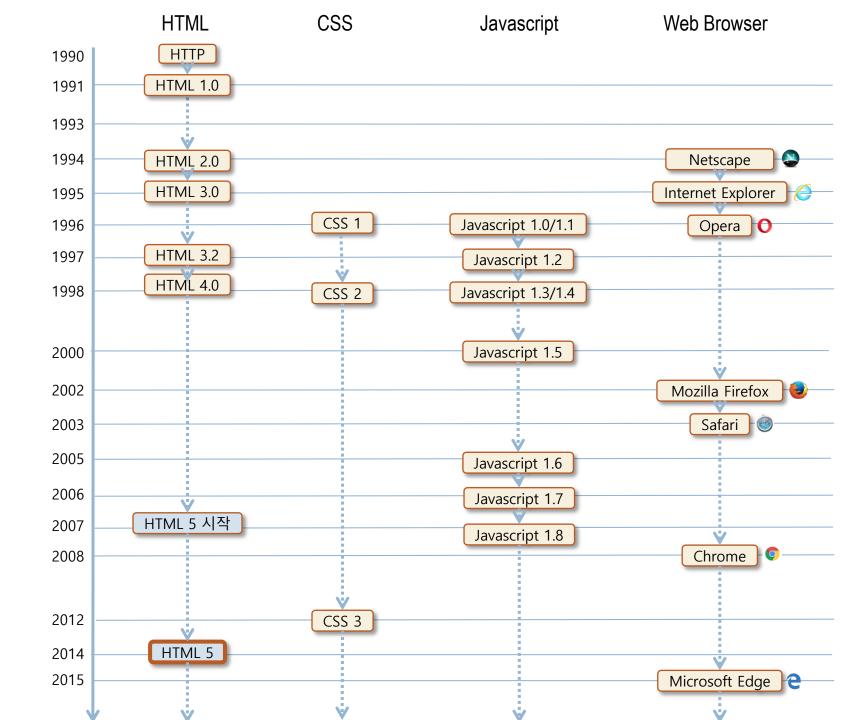
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
  body { background-color : linen; color : green;
         margin-left: 40px; margin-right: 40px;}
  h3 { text-align : center; color : darkred;}
  hr { height : 5px; border : solid grey;
         background-color : grey }
  span { color: blue; font-size: 20px; }
</style>
                  자바스크립크 코드 추가
<script>
  function show() { // <imq>에 이미지 달기
    document.getElementById("fig").src = "ElvisPresley.png"
  function hide() { // <imq>에 이미지 제거
    document.getElementById("fig").src= "";
</script>
</head>
              텍스트에 마우스를 올리면 show() 함수 호출
<body>
<h3 onmouseover="show()" onmouseout="hide()">
    Elvis Presley</h3>
<hr>
<div><img id="fig" src=""></div>
He was an American singer and actor. In November
1956, he made his film debut in <span>Love Me
Tender</span>. He is often referred to as
"<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```





#### HTML5

- □ HTML 언어의 역사
  - 1990년 물리학자인 Tim Berners-Lee가 정의
  - □ 표준화된 태그로 웹 페이지를 작성하는 언어
    - <img>, <hr>, , 등
- □ HTML, CSS, Javascript, 웹 브라우저의 타임 라인
  - □ 다음 슬라이드



### HTML5 출현 배경

- 1. 비표준 기술의 혼재, 웹 브라우저의 비 호환성
  - □ Active-X나 플러그인, 플래시 등 비표준 기술 난립
  - □ 브라우저 사이에 HTML 문서와 웹 자원에 대한 심각한 비호환성
- 2. 인터넷 기기의 다양화
  - PC, 모바일 단말기 등에서 모두 웹 사용
  - □ 기존의 웹 페이지가 모바일 기기에서 작동하지 않음
- 3. 새로운 범용 웹 표준의 필요성
  - □ 비표준 기술에 의존하는 PC 위주의 기존 웹 방식의 한계
    - 모바일 기기(스마트 폰과 태블릿 장치 등)를 수용할 수 없음
  - □ 모바일과 PC에서 동시에 사용할 수 있도록 하는 범용 웹 표준 필 요성 대두
- □ 새로운 웹 표준 -> HTML5

# 인터넷 접속 가능한 다양한 기기

모바일 기기







Bada



iPhone



Blackberry



Window Phone

태블릿 PC







스마트 TV, 게임기 등 다양한 기기





Gear VR



Play Station

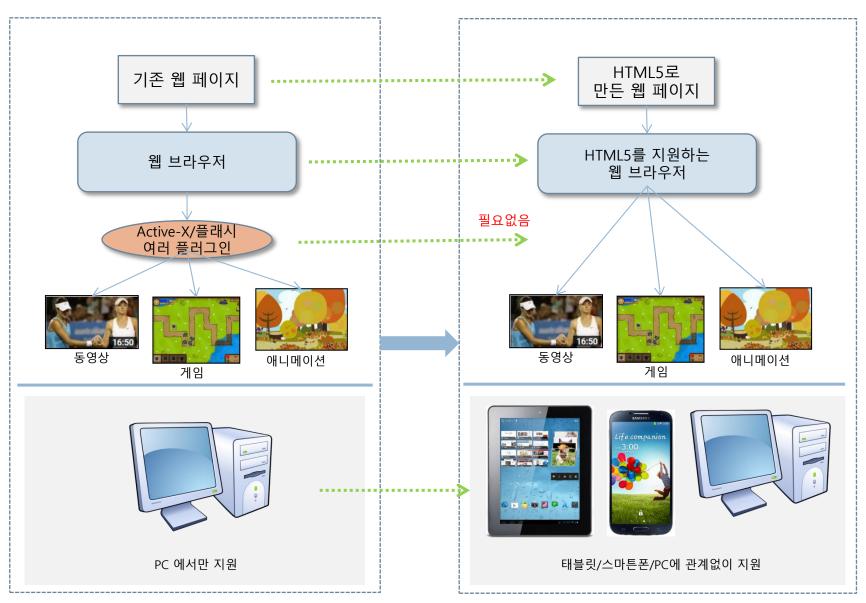
### HTML5 표준과 의의

- □ HTML5 표준 제정
  - W3C와 하이퍼텍스트 워킹 그룹

(WHAT WG, Web Hypertext Application Technology WorkingGroup)

- □ 표준에 담긴 내용
  - □ 웹 페이지의 구조는 HTML5 태그로, 웹 페이지의 모양은 CSS3로, 웹 페이지의 행동은 javascript로 분리 개발
  - □ HTML 태그에서 문서의 모양과 관계된 태그나 속성 폐기
  - □ 웹 페이지의 플랫폼이나 장치 의존성 제거
    - HTML5로 개발된 웹 페이지나 웹 애플리케이션은 PC/모바일 등의 기 기나, 운영체제에 관계없이 동일한 실행 확보
    - Active-X, 플래시 필요 없음
  - □ 문서 작성의 개념을 넘어 웹 애플리케이션 작성을 지원하는 자바 스크립트 API 표준화

### HTML5 이전의 웹과 HTML5를 도입한 웹의 비교



### HTML5의 기능

- HTML5 전체 기능
  - 웹 문서 작성을 위한 HTML 태그 셋
  - 웹 애플리케이션 작성을 위한 API
- □ HTML5 기능 요약
  - 웹 품(Web Form)
  - □ 오디오, 비디오
  - Canvas
  - SVG(Scalable Vector Graphic)
  - 웹 스토리지(Web Storage)
  - 웹 SQL 데이터베이스(Web SQL Database)
  - □ 인덱스 데이터베이스(Indexed Database API)
  - 파일 입출력(File I/O)
  - 위치 정보 API(Geolocation API)
  - □ 웹 워커(Web Worker)
  - 웹 소켓(Web Socket)
  - 오프라인 웹 애플리케이션(Offline Web Application)

### HTML5 문서 편집

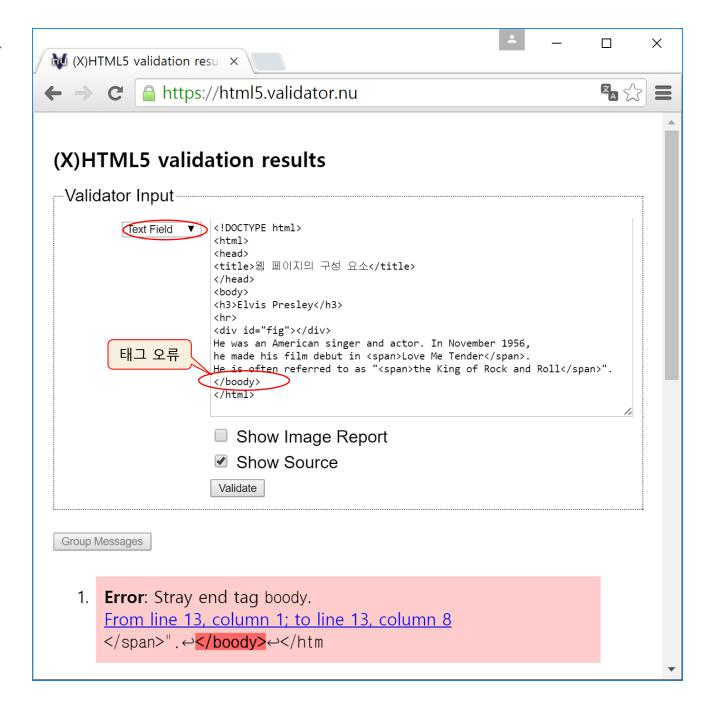
#### □ HTML5 문서 편집기

- 텍스트 편집기
  - 메모장, 한글, 워드 등 아무 텍스트 편집기 가능
  - .html인 텍스트 파일로 저장
  - 텍스트의 기본 문자셋 UTF-8
    - HTML 딱일이나 CSS3, 자바스크립트 딱일 모두 UTF-8 코드로 저장되어야 함
- WYSIWYG(What You See Is What You Get) 편집기
  - Adobe의 Dreamweaver, CoffeeCup, FCKeditor 등
  - HTML5 태그 정보 제공
  - 출력되는 모습을 보면서 작성 가능
  - 가단한 오류 체크

### HTML5 문서 편집기 사례: 서브라임 텍스트

```
C:\(\psi\)test2.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
                                                                             X
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
       test2.html
                       ×
     <!DOCTYPE html>
    <html>
    <head>
    <title>웹 페이지의 구성 요소</title>
      <style>
          body { background-color : linen; color : green;
                   margin-left : 40px; margin-right : 40px; }
          h3 { text-align : center; color : darkred; }
          hr { height : 5px; border:solid grey;
                   background-color : grey; }
 10
          span {color : blue; font-size : 20px; }
 11
 12
      </style>
      </head>
 13
 14
      <body>
Line 1, Column 1
                                                         Tab Size: 4
                                                                        HTML
```

#### HTML5 태그 검사

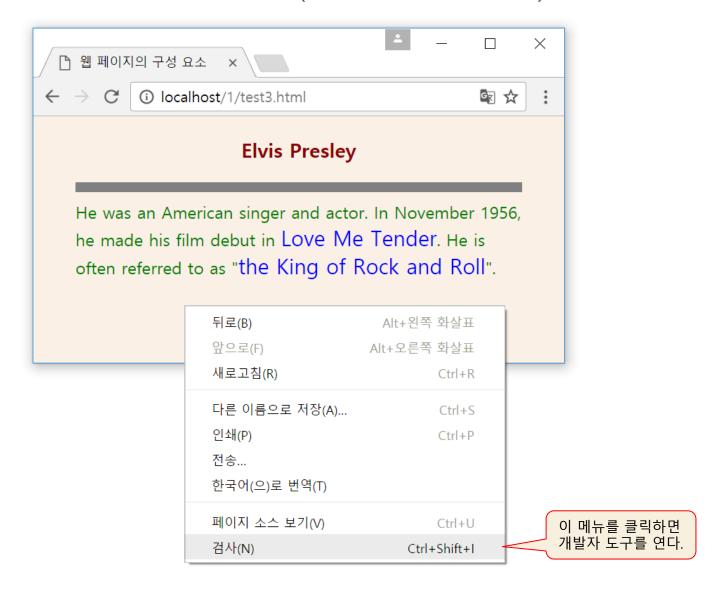


#### CSS3 스타일 시 트 검사

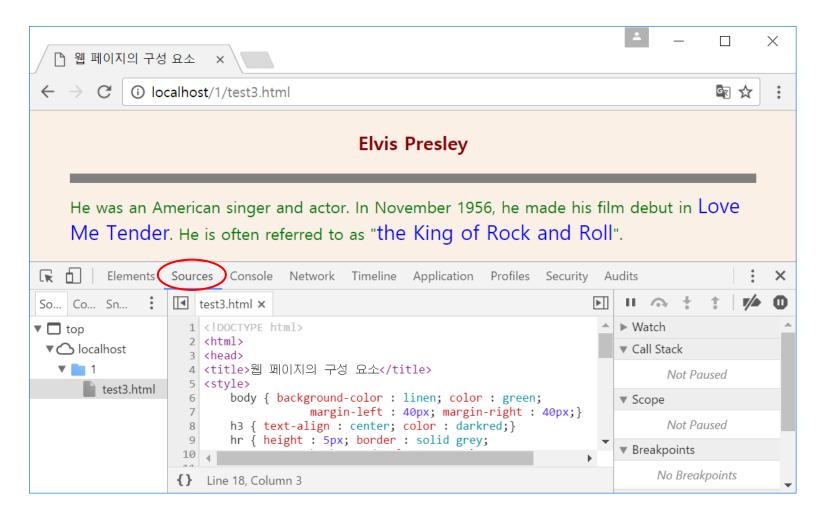




#### 디버깅을 위한 개발자 도구 열기(크롬 브라우저 사례)



#### '개발자 도구'에서 'Sources' 메뉴로 소스 보기



#### 라인 18에 중단점(break point)를 설정하여 자바스크립트의 실행을 멈춘 화면

