

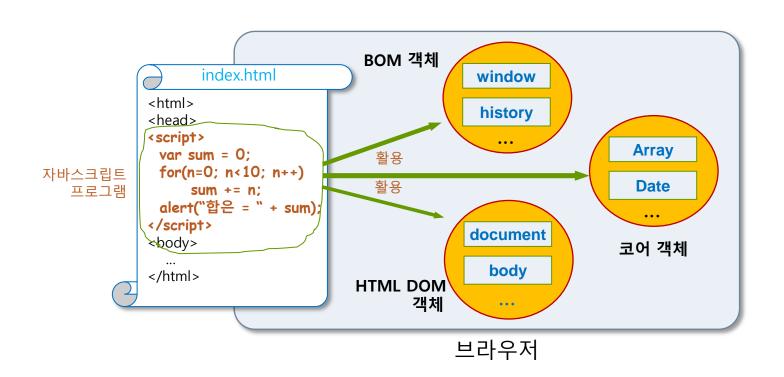
HTML DOM과 Document

## 강의 목표

- 1. HTML DOM의 필요성을 이해한다.
- 2. DOM 트리와 HTML 페이지의 관계를 이해한다.
- 3. DOM 객체의 구조와 HTML 태그와의 관계를 이해한다.
- 4. DOM 객체를 통해 HTML 태그의 출력 모양과 콘텐츠를 제어할 수 있다.
- 5. document 객체를 이해하고, write() 메소드를 활용할 수 있다.
- 6. createElement() 등을 통해 동적으로 DOM 객체를 웹 페이지에 추가,삭제할 수 있다.

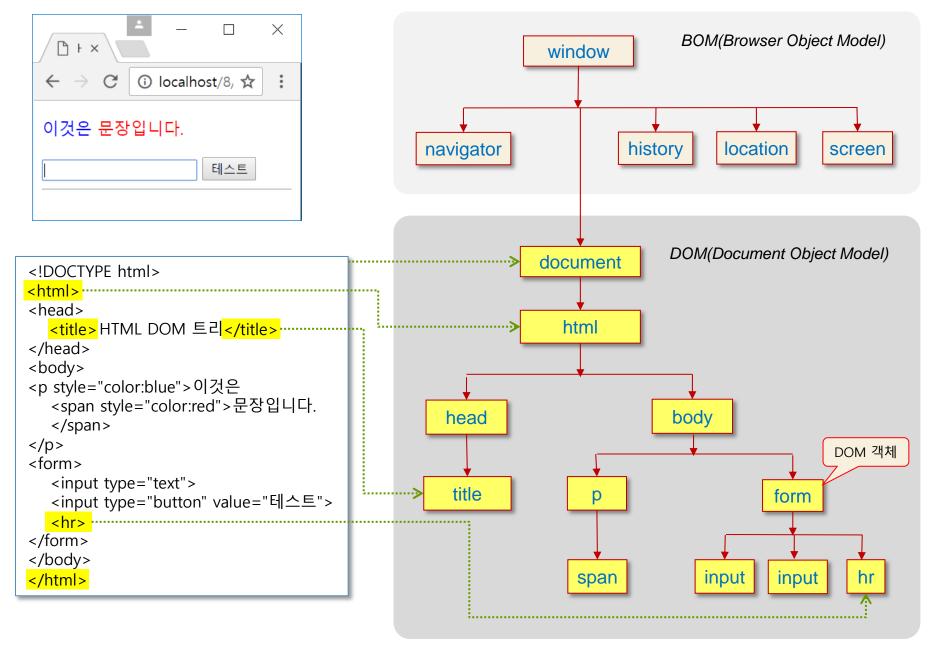
#### HTML 페이지와 자바스크립트 객체

자바스크립트 코드는 브라우저로부터 3 가지 유형의 객체를 제공받아 활용할 수 있다.



#### HTML DOM(Document Object Model)

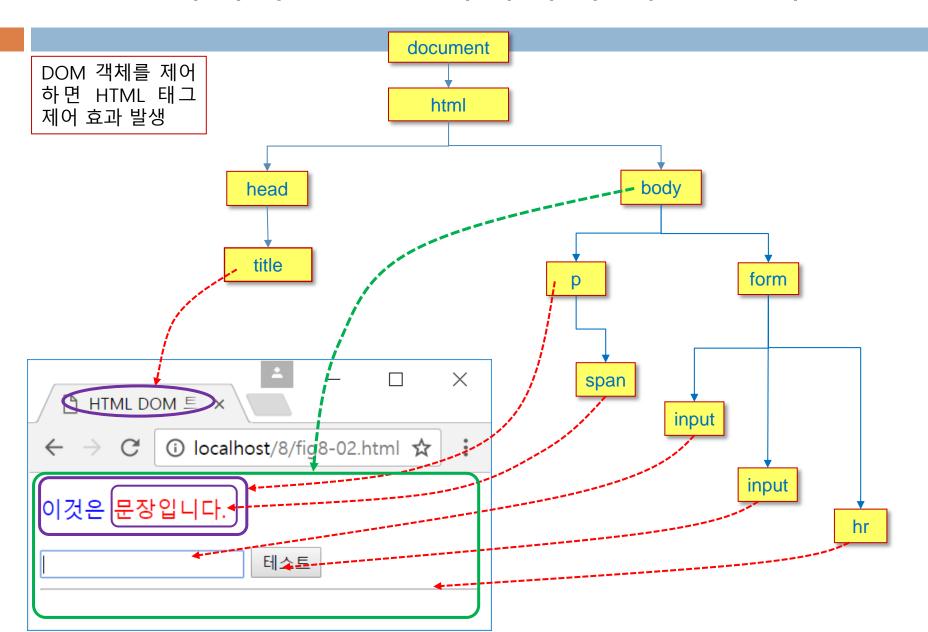
- □ HTML DOM(간단히 DOM)
  - □ 웹 페이지에 작성된 HTML 태그 당 객체(DOM 객체) 생성
  - 목적
    - HTML 태그가 출력된 모양이나 콘텐츠를 제어하기 위해
      - DOM 객체를 통해 각 태그의 CSS3 스타일 시트 접근 및 변경
      - HTML 태그에 의해 축력된 텍스트나 이미지 변경
- □ DOM 트리
  - □ HTML 태그의 포함관계에 따라 DOM 객체의 트리(tree) 생성
  - DOM 트리는 부모 자식 관계
- DOM 객체
  - □ DOM 트리의 한 노드
  - HTML 태그 당 하나의 DOM 객체 생성
    - DOM 노드(Node), DOM 엘리먼트(Element) 라고도 불림



#### DOM 트리의 특징

- □ DOM 트리의 특징
  - DOM 트리의 루트는 document 객체
  - DOM 객체의 종류는 HTML 태그 종류만큼
  - HTML 태그 당 DOM 객체가 하나씩 생성
  - □ HTML 태그의 포함관계에 따라 DOM 트리에 부모 자식 관계
- □ 브라우저가 HTML 태그를 화면에 그리는 과정
  - 1. 브라우저가 DOM 트리의 틀(document 객체) 생성
  - 2. 브라우저가 HTML 태그를 읽고 DOM 트리에 DOM 객체 생성
  - 3. 브라우저는 DOM 객체를 화면에 출력
  - 4. HTML 문서 로딩이 완료되면 DOM 트리 완성
  - 5. DOM 객체 변경 시, 브라우저는 해당 HTML 태그의 출력 모양을 바로 갱신

#### DOM 객체와 HTML 페이지의 화면 출력



#### HTML 태그의 요소

- HTML 태그
  - □ 엘리먼트(element)로도 불림
  - □ 다음 5 가지 요소로 구성
    - 엘리먼트 이름
    - 속성
    - CSS3 스타일
    - 이벤트 리스너
    - 콘텐츠(innerHTML)

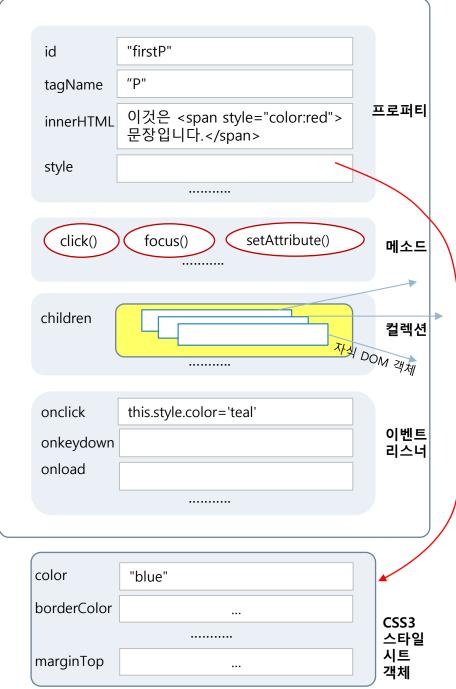
#### DOM 객체의 구성 요소

- □ DOM 객체는 5 개의 요소 구성
  - □ 프로퍼티(property)
    - HTML 태그의 속성(attribute) 반명
  - 메소드(method)
    - DOM 객체의 멤버 함수로서, HTML 태그 제어 가능
  - □ 컬렉션(collection)
    - 자식 DOM 객체들의 주소를 가지는 등 배열과 비슷한 집합적 정보
  - □ 이벤트 리스너(event listener)
    - HTML 태그에 작성된 이벤트 리스너 반명
    - 약 70여개의 이벤트 리스너를 가질 수 있음
  - CSS3 스타일
    - HTML 태그에 설정된 CSS3 스타일 시트 정보를 반명
    - DOM 객체의 style 프로퍼티를 통해 HTML 태그의 모양 제어 가능

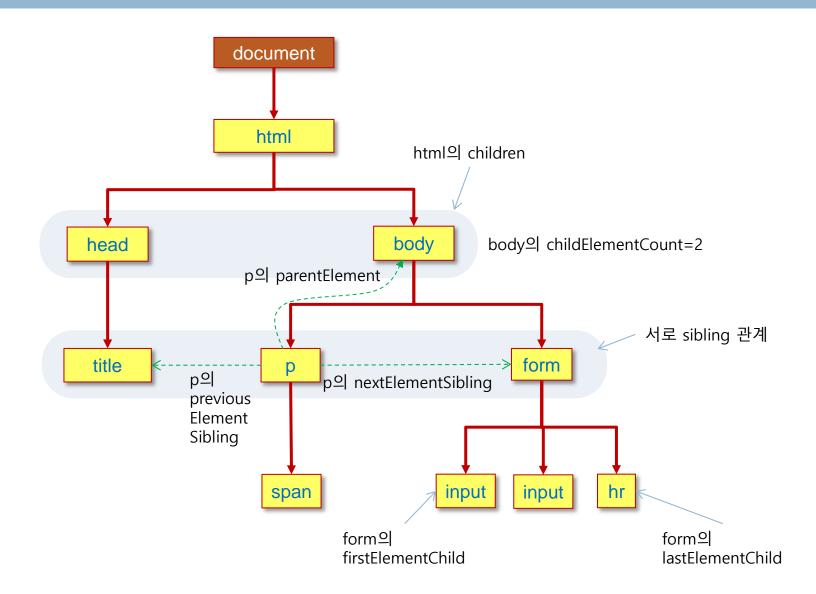
#### DOM 객체의 구성

- DOM 객체 p
- 프로퍼티(property) 메소드(method)
- 컬렉션(collection)
- 이벤트 리스너(event listener)
- CSS3 스타일





#### DOM 객체의 프로퍼티와 DOM 객체사이의 관계



#### 예제 8-1 DOM 객체의 구조 출력 : p 객체 사례

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>HTML DOM 트리</title></head>
<body>
<h3>DOM 객체 p의 프로퍼티, 스타일, 이벤트 리스너</h3>
<hr>
style="color:blue; background:yellow"
  onclick="this.style.color='teal'">
  이것은 <span style="color:red">문장입니다.
  </span>
                               id가 firstP인 태그의 DOM 찾기
<script>
  var p = document.getElementById("firstP");
  var text = "p.id = " + \mathbf{p.id} + "\foralln";
  text += "p.tagName = " + p.tagName + "₩n";
  text += "p.innerHTML = " + p.innerHTML + "₩n";
  text += "p.style.color = " + p.style.color + "₩n";
  text += "p.onclick = " + p.onclick + "₩n";
  text += "p.childElementCount = " + p.childElementCount + "₩n";
  text += "너비 = " + p.offsetWidth + "₩n";
  text += "높이 = " + p.offsetHeight + "₩n";
  alert(text);
</script>
</body>
</html>
```

화이

```
localhost 내용:

p.id = firstP
p.tagName = P
p.innerHTML = 이것은
□<span style="color:red">문장입니다.</span>

p.style.color = blue
p.onclick = function onclick(event) {
    this.style.color='teal'
}
p.childElementCount = 1
너비 = 234
높이 = 21
```

#### DOM 객체 다루기

□ DOM 객체 구분, id 태그 속성

```
안녕하세요
```

🗖 DOM 객체 찾기, document.getElementByld()

```
var p = document.getElementByld("firstP"); // id 값이 firstP인 DOM 객체 리턴 p.style.color = "red"; // p 객체의 글자 색을 red로 변경
```

- 🗖 DOM 객체의 CSS3 스타일 동적 변경
  - CSS3 스타일 프로퍼티는 다음과 같이 사용
    - background-color 스타일 프로퍼티 -> backgroundColor
    - font-size 스타일 프로퍼티 -> fontSize

```
<span id="mySpan" style="color:red">문장입니다.</span>
```

```
var span = document.getElementById("mySpan"); // id가 mySpan인 객체 찾기 span.style.color = "green"; // '문장입니다'의 글자 색을 green으로 변경 span.style.fontSize = "30px"; // '문장입니다'의 폰트를 30px 크기로 변경 span.style.border = "3px dotted magenta"; // 3픽셀의 magenta 점선 테두리
```

### 예제 8-2 <span>의 CSS3 스타일 동적 변경

X

```
<!DOCTYPE html>
                                                                        ① localhost/! ☆
<html><head><title>CSS 스타일 동적 변경</title>
<script>
                                                             CSS 스타일 동적 변경
function change() {
 var span = document.getElementById("mySpan");
                                           버튼을 클릭하면
  span.style.color = "green"; // 글자 색 green
                                           change() 함수 호출.
 span.style.fontSize = "30px"; // 글자 크기는 30픽셀
                                           스타일 변경
                                                              이것은(문장입니다.
 span.style.display = "block"; // 블록 박스로 변경
  span.style.width = "6em"; // 박스의 폭. 6 글자 크기
                                                              스타일변경
 span.style.border = "3px dotted magenta"; // 3픽셀 점선 magenta 테두리
  span.style.margin = "20px"; // 상하좌우 여백 20px
</script>
</head>
                                                                     ① localhost/: ☆
<body>
<h3>CSS 스타일 동적 변경</h3>
<hr>
                                                          CSS 스타일 동적 변경
이것은
  <span id="mySpan" style="color:red">문장입니다.</span>
이것은
<input type="button" value="스타일변경" onclick="change()">
</body>
</html>
                                                              문장입니다.
                                                                             인라인 박스가 블
                                                           스타일변경
                                                                             록 박스로 변경
```

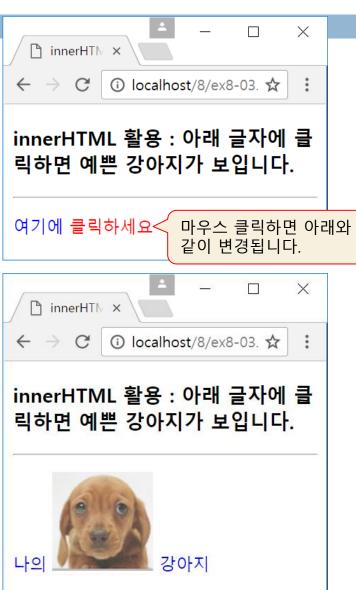
#### innerHTML 프로퍼티

- □ innerHTML 프로퍼티
  - □ 시작 태그와 종료 태그 사이에 들어 있는 HTML 컨텐츠

□ innerHTML 프로퍼티 수정 -> HTML 태그의 콘텐트 변경

#### 예제 8-3 innerHTML을 이용하여 HTML 콘텐츠 동적 변경

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<title>innerHTML 활용</title>
<script>
function change() {
 var p = document.getElementById("firstP");
 p.innerHTML= "나의 <img src='puppy.png'> 강아지";
</script>
</head>
<body>
<h3>innerHTML 활용 : 아래 글자에 클릭하면
예쁜 강아지가 보입니다.</h3>
<hr>
onclick="change()">
 여기에<span style="color:red">클릭하세요</span>
</body>
</html>
```



#### this

- □ this 키워드
  - □ 객체 자신을 가리키는 자바스크립트 키워드
  - DOM 객체에서 객체 자신을 가리키는 용도로 사용
    - 예) <div> 태그 자신의 배경을 orange 색으로 변경

<div onclick="this.style.backgroundColor='orange'">

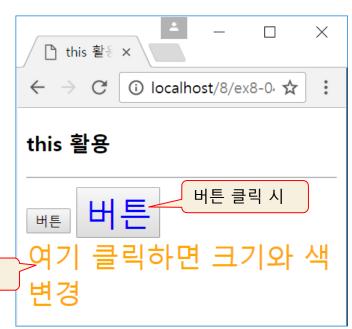
■ 예) 버튼이 클릭되면 자신의 배경색을 orange로 변경

<button onclick="this.style.backgroundColor='orange'">

#### 예제 8-4 this 활용

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>this 활용</title>
<script>
function change(obj, size, color) {
  obj.style.color = color;
  obj.style.fontSize = size;
</script>
</head>
<body>
                          this는 이 <button> 객체의 주소
<h3>this 활용</h3>
<hr>
<button onclick="change(this, '30px', 'red')">버튼</button>
<button onclick="change(this, '30px', 'blue')">버튼</button>
<div onclick="change(this, '25px', 'orange')">
  여기 클릭하면 크기와 색 변경
</div>
</body>
</html>
```

텍스트 클릭 시



#### document 객체

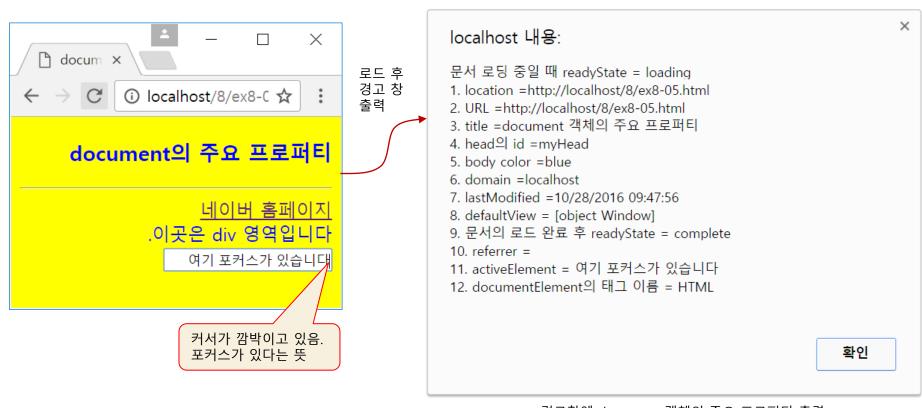
- document
  - □ HTML 문서 전체를 대변하는 객체
    - 프로퍼티 HTML 문서의 전반적인 속성 내포
    - 메소드 DOM 객체 검색, DOM 객체 생성, HTML 문서 전반적 제어
  - □ DOM 객체를 접근하는 경로의 시작점
  - □ DOM 트리의 최상위 객체
    - 브라우저는 HTML 문서 로드 전, document 객체를 먼저 생성
    - document 객체를 뿌리로 하여 DOM 트리 생성
- □ document 객체 접근
  - window.document 또는 document 이름으로 접근
  - document 객체는 DOM 객체가 아님
    - 연결된 스타일 시트가 없음

document.style.color = "red"; // 오류. document에는 CSS3 스타일 시트가 연결되지 않음

#### 예제 8-5 document 객체의 프로퍼티 출력

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head id="myHead">
<title>document 객체의 주요 프로퍼티</title>
<script>
  var text = "문서 로딩 중일 때 readyState = " + document.readyState + "₩n";
</script>
</head>
<body style="background-color:yellow; color:blue; direction:rtl"
      onload="printProperties()">
<h3>document의 주요 프로퍼티</h3>
<hr>
<a href="http://www.naver.com">네이버 홈페이지</a>
<div>이곳은 div 영역입니다.</div>
<input id="input" type="text" value="여기 포커스가 있습니다">
<script>
// 문서가 완전히 로드(출력)되었을 때, 현재 document의 프로퍼티 출력
function printProperties() {
   document.getElementById("input").focus(); // <input> 태그에 포커스를 줌
   text += "1. location =" + document.location + "\n";
   text += "2. URL =" + document.URL + "\text{\psi}n";
   text += "3. title =" + document.title + "\n";
  text += "4. head의 id =" + document.head.id + "\n";
  text += "5. body color =" + document.body.style.color + "₩n";
  text += "6. domain =" + document.domain + "₩n";;
   text += "7. lastModified =" + document.lastModified + "₩n":
   text += "8. defaultView = " + document.defaultView + "₩n";
   text += "9. 문서의 로드 완료 후 readyState = " + document.readyState + "₩n";
   text += "10. referrer = " + document.referrer + "₩n":
  text += "11. activeElement = " + document.activeElement.value + "₩n";
  text += "12. documentElement의 태그 이름 = " + document.documentElement.tagName + "₩n";
   alert(text);
</script>
</body>
</html>
```

#### 예제 8-5 document 객체의 프로퍼티 출력



경고창에 document 객체의 주요 프로퍼티 출력

#### DOM 트리에서 DOM 객체 찾기

- □ 태그 이름으로 찾기
  - document.getElementsByTagName()
    - 태그 이름이 같은 모든 DOM 객체들을 찾아 컬렉션 리턴
    - 예) <div> 태그의 모든 DOM 객체 찾기

```
var divTags = document.getElementsByTagName("div");
```

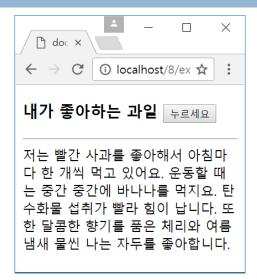
var n = divTags.length; // 웹 페이지에 있는 <div> 태그의 개수

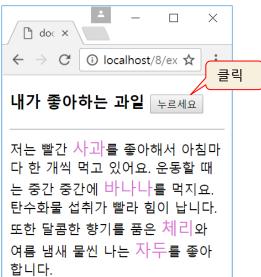
- □ class 속성으로 찾기
  - document.getElementsByClassName()
    - class 속성이 같은 모든 DOM 객체들을 찾아 컬렉션 리턴
    - <div class="plain">...</div>
      <div class="important">...</div>
      <div class="plain">...</div>

```
var plainClasses = document.getElementsByClassName("plain");
var n = plainClasses.length; // 웹 페이지에 class="plain" 속성을 가진 태그의 개수
```

# 예제 8-6 태그 이름으로 DOM 객체 찾기, getElementsByTagName()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>document.getElementsByTagName()</title>
<script>
function change() {
  var spanArray = document.getElementsByTagName("span");
 for(var i=0; i<spanArray.length; i++) {
    var span = spanArray[i];
    span.style.color = "orchid";
    span.style.fontSize = "20px";
</script>
</head>
<body>
<h3>내가 좋아하는 과일
  <button onclick="change()">누르세요</button>
</h3>
<hr>
저는 빨간 <span>사과</span>를 좋아해서
아침마다 한 개씩 먹고 있어요. 운동할 때는 중간 중간에
<span>바나나</span>를 먹지요. 탄수화물 섭취가 빨라
힘이 납니다. 또한 달콤한 향기를 품은 <span>체리</span>와
여름 냄새 물씬 나는 <span>자두</span>를 좋아합니다.
</body>
</html>
```





#### document.write()와 document.writeln()

- □ HTML 페이지 로딩 과정
  - 1. 브라우저는 HTML 페이지 로드 전 빈 상태 document 생성
  - 2. 브라우저는 HTML 페이지를 위에서 아래로 해석
  - 3. HTML 태그들을 document 객체에 담아간다(DOM 객체 생성).
  - 4. </html> 태그를 만나면 document 객체를 완성하고 닫는다.
- multe()
  - □ document 객체에 담긴 HTML 콘텐츠 마지막에 HTML 태그들을 추가
    - 추가되는 HTML 태그들은 DOM 객체로 바뀌고 DOM 트리에 추가
    - 삽입된 HTML 태그들이 브라우저 화면에 출력
    - 예)

      document.write("<h3>Welcome to my home</h3>");

      document.write(2+3); // 합한 결과 5 출력

      document.write("오늘은 " + "sunny day 입니다");
- writeln()
  - HTML 텍스트에 '\n'을 덧붙여 출력. 한 칸 띄는 효과
  - 한줄을 띄려면 document.write("<br>");

#### 예제 8-7 write()와 writeln() 메소드 활용

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<title>write()와 writeln() 활용</title>
                                                                                X
</head>
<body>
<h3>write()와 writeln() 활용</h3>
                                                                   ① localhost/\ ☆
<hr>
<script>
                                                         write()와 writeln()
 document.write("<h3>동물원에 소풍갑시다</h3>");
 document.write("날씨가 좋아 ");
 document.write("소풍갑니다");
 document.write(2+3);
                                                         동물원에 소풍갑시다
 document.write("명입니다.<br>"); // 다음 줄로 넘어가기
                                                         날씨가 좋아 소풍갑니다
 document.writeln(5); // 다음 줄에 넘어가지 못함
 document.writeln("명입니다.<br>");
                                                         5명입니다.
</script>
                                                         5.명입니다.
</body>
</html>
                                                          주목 : 빈 칸 하나
```

#### 예제 8-8 write()를 잘못 사용하는 예

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>write()를 잘못 사용하는 예</title>
</head>
<body onclick="document.write('<h3>클릭되었습니다</h3>')">
<h3>write()를 잘못 사용하는 예</h3>
<hr>
웹브라우저의 바탕 아무 곳이나 클릭해보세요.
</body>
</html>
                            П
                                 \times
                                                              Χ
                      ① localhost/: ☆
                                                  ① localhost/\ ☆
                                          클릭되었습니다
             write()를 잘못 사용하는 예
              웹브라우저의 바탕 아무 곳이나
              클릭해보세요.
                                  아무 곳이나 클릭하
                                  면 오른쪽과 같이 됨
```

#### document의 열기와 닫기, open()과 close()

- document.open()
  - 현재 브라우저에 출력된 HTML 콘텐츠를 지우고 새로운 HTML 페이지 시작. 즉 document 객체에 담긴 DOM 트리를 지우고 새로 시작
- document.close()
  - □ 현재 브라우저에 출력된 HTML 페이지 완성
  - □ 더 이상 document.write() 할 수 없음
- □ 예)

```
// 현재 HTML 페이지의 내용을 지우고 다시 시작

document.open();
document.write("<html><head>...<body>안녕하세요.");
document.write("......");
document.write("</body></html>");
document.close();
```

#### 예제 8-9 HTML 문서 작성 연습 페이지 만들기

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head><title>HTML 문서 작성기 만들기</title>
<script>
var win=null;
function showHTML() {
  if(win == null || win.closed)
    win = window.open("", "outWin", "width=300,height=200");
  var textArea = document.getElementById("srcText");
  win.document.open();
  win.document.write(textArea.value);
  win.document.close();
</script>
</head>
<body>
<h3>HTML 문서 작성기 만들기 </h3>
<hr>
>아래에 HTML 문서를 작성하고 버튼을 클릭해 보세요.
새 윈도우에 HTML 문서가 출력됩니다.
<textarea id="srcText" rows="10" cols="50"></textarea>
<br>
<br>
<button onclick="showHTML()">HTML 문서 출력하기</button>
</body>
</html>
```



#### 문서의 동적 구성

- DOM 객체 동적 생성: document.createElement("태그이름")
  - □ 태그이름의 DOM 객체 생성

```
newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다.";

newDIV.setAttribute("id", "myDiv");
newDIV.style.backgroundColor = "yellow";
```

- 🗖 DOM 트리에 삽입
  - 부모.appendChild(DOM객체);
  - □ 부모.insertBefore(DOM객체 [, 기준자식]);
    - 예) 샛성한 <div> 태그를 태그의 마지막 자식으로 추가

```
var p = document.getElementById("p");
p.appendChild(newDiv);
```

- 🗖 DOM 객체의 삭제
  - □ var removedObj = 부모.removeChild(떼어내고자하는자식객체);
    - 예)
      var myDiv = document.getElementById("myDiv");
      var parent = myDiv.parentElement;
      parent.removeChild(myDiv); // 부모에서 myDiv 객체 삭제

#### <div> 태그의 DOM 객체 동적 생성

var newDIV = document.createElement("div"); newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다."; newDIV.setAttribute("id", "myDiv"); newDIV.style.backgroundColor = "yellow";

\* 이 자바스크립트 코드는 사실상 오른쪽의 <div> 태그 정보를 가진 DOM 객체 생성 <div id="myDiv"
style="background-color:yellow">
새로 생성된 DIV입니다.
</div>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>문서의 동적 구성</title>
<script>
function createDIV() {
  var obj = document.getElementById("parent");
  var newDIV = document.createElement("div");
  newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다.";
  newDIV.setAttribute("id", "myDiv");
  newDIV.style.backgroundColor = "yellow";
  newDIV.onclick = function() {
    var p = this.parentElement; // 부모 HTML 태그 요소
    p.removeChild(this); // 자신을 부모로부터 제거
  obj.appendChild(newDIV);
</script>
</head>
<body id="parent">
<h3>DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제</h3>
<hr>
DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 수 있습니다.
createElement(), appendChild(),
removeChild() 메소드를 이용하여 새로운 객체를 생성,
삽입, 삭제하는 예제입니다.
<a href="javascript:createDIV()">DIV 생성</a>
>
</body>
</html>
```

X ↑ 문서의 ×  $\leftarrow \rightarrow \mathsf{G}$ ① localhost/8/ex8-\* ☆ DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제 DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 수 있습니다.  $\times$ appendChild( [ 문서의 × 를 이용하여 삭제하는 예저 ← → ♂ ① localhost/8/ex8-\* ☆ DIV 생성 DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제 클릭하면 아래와 같이 <div> 태그가 삽입 DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 수 있습니다. createElement(), appendChild(), removeChild() 메소드 를 이용하여 새로운 객체를 생성, 삽입, 삭제하는 예제입니다. DIV 생성 새로 생성된 DIV입니다. 클릭하면 삭제