

MỤC TIÊU

- Xây dựng WebSocket Server với Spring Boot
- Xây dựng WebSocket Client với StompJs

BÀI 1: (3 ĐIỂM)

Sử dụng Spring Boot WebSocket và VueJS/StompJs để xây dựng ứng dụng chat online có giao diện và mô tả như sau:

TƯƠNG TÁC	XỬ LÝ
Connect.Click	Mở kết nối đến server
Disconnect.Click	Ngắt kết nối
Send.Click	Gửi tin nhắn cho mọi người

Hướng dẫn thực hiện:

Tham khảo slide và thực hiện các công việc sau

- Khai báo dependency
- Tạo file cấu hình WebSocketConfig
- Tạo ChatMessage mô tả cấu trúc dữ liệu tin nhắn
- Tạo ChatController điều khiển gửi tin nhắn từ client
- Nhúng thư viện StompJs vào index.html
- Tạo ChatView.vue thiết kế giao diện và cài đặt mã JS
- Enable/Disable các nút sao cho hợp lý:

- Chưa connect: Disable button Disconnect, Send và Enable button Connect
- Đã connect: Disabled button Connect và Enable button Disconnect, Send

BÀI 2: (3 ĐIỂM)

Nâng cấp bài 1 để giao diện hiển thị thêm danh sách những người đang online.

Hướng dẫn:

- Sau khi connect thành công thì gửi username lên `@MessageMapping("/username")` và bổ sung username vào `SessionAttributes`. Phương thức điều khiển trả về `ChatMessage` với content (nội dung) là danh sách username lấy từ `SessionAttributes` và type là `JOIN`.
- Xử lý sự kiện `Disconnected`: Xóa user khỏi `SessionAttributes` và gửi `ChatMessage` với content (nội dung) là danh sách username lấy từ `SessionAttributes` và type là `LEAVE`
- `ChatView.vue` caaph nhật lại danh sách người dùng

BÀI 3: (4 ĐIỂM)

Giảng viên cho thêm