חוברת אסטרטגיה ופתרונות מבוא לתכנות



מבוא לתכנות – אסטרטגיה ופתרונות

תוכן העניינים

4	'מידה	שילוב בתהליך הי
5		- פעולות בסיסיות
5	פתרון תרגילים 3, 4	
	פתרון תרגילים 5, 6, 7	
7		- פעולות בסיסיות
7	פתרון תרגיל 1	
8	פתרון תרגיל 3	
9	פתרון תרגילים 9, 10	
10	יוט	תנאים – תנאי פש
10	פתרון תרגילים 3, 5	
11	פתרון תרגיל 6	
11	ונן	תנאים – תנאי מק
11	פתרון תרגיל 3	•
13	פתרון תרגיל 5	
16	רכב	תנאים – תנאי מוו
16	פתרון תרגיל 1	
17	פתרון תרגיל 3	
18	פתרון תרגיל 4	
19	תנאי	לולאות – לולאת ו
19	פתרון תרגיל 1 1	
20	פתרוֹן תרגיל 4	
	פתרון תרגילים 5, 8, 11	
	פתרון תרגיל 13	
	פתרון תרגיל 14 14	
	פתרון תרגיל 17 17	
	פתרו <mark>ן</mark> תרגילים 20, 21	
	פתרון תרגילים 23	
	פתרו <mark>ן</mark> תרגיל 2424	

<u>עמוד **1**</u>



31	לולאות – קינון לולאת תנאי
31	פתרון תרגילים 2, 4
	פתרון תרגיל 5
34	לולאות – לולאת אינדקס
	פתרון תרגיל 3 (עמ' 33)
	פתרון תרגיל 4 (עמ' 34)
	פתרון תרגיל 3 (עמ' 33)
	פתרון תרגיל 4,5
	פתרון תרגיל 6
	פתרון תרגילים 7,8
	פתרון תרגילים 9,10
	פתרון תרגיל 11
	פתרון תרגילים 12,13
	פתרון תרגיל 14
	פתרון תרגיל 15פתרון תרגיל
	פתרון תרגיל 16 פתרון תרגיל
	פתרון תרגיל 18
45	פונו ון זע ג׳׳ סו
46	לולאות – סיום מוקדם של איטרציה ולולאה
46	פתרון תרגיל 1
47	פתרון תרגיל 3
	פתרון תרגיל 5
49	קינון לולאות אינדקס
-	ין בין די אונד אינד בי ווס פתרון תרגיל 2
	פתרון תרגיל 3 פתרון מרגיל 3
	פתרון תרגיל 4
	פתרון תרגיל 6
	פתרון תרגיל 9
	פתרון תרגיל 11
	פתרון תרגיל 12
	פתרון תרגיל 14
30	פונו ון ונו ג׳׳ דּוּ
57	פונקציות – פרמטרים
57	פתרון תרגיל 1
	פתרון תרגיל 2
59	
	פונקציות – סיום מוקדם של תרשים פתבון תכנול עמוד 10
ວອ	פתרון תרגיל עמוד 19
61	פונקציות
	פתרון תרגיל 3 פתרון תרגיל

עמוד **2** © כל הזכויות שמורות לג'ון ברייס הדרכה בע"מ מקבוצת מטריקס <u>מבוא לתכנות</u>



62	סיום – תרגילים מתקדמים
62	פתרון תרגיל 2
	פתרון תרגילים 5, 7
65	פתרון תרגיל 10
	פתרון תרגיל 12
	פתרוו תרגיל 14

<u>עמוד **8**</u> <u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



שילוב בתהליך הלמידה

אחת. מה יהיה הפלט עבור כל דוגמה?	
שרטט פתרון. עקוב בעזרת טבלת מעקב אחר הפתרון עם דוגמאות קלט. אם הפלט הוא לא הפלט הרצוי, חזור ותקן את הפתרון. אם מספר השאלה מודגש – יתכן ותתקשה לשרטט פתרון מלא. במידה ולא השלמת את הפתרון, שרטט <u>כמיטב יכולתר</u> .	
בחלק מהתרגילים יש קו מתחת למספר התרגיל. הקו מסמל שיש פתרון (או מספר פתרונות) בחוברת זו .	
קרא את ההסבר לפתרון. עקוב אחר הפתרון בחוברת.	
השווה את הפתרון בחוברת מול הפתרון שלך: ◊ איזה מבין הפתרונות נכון יותר? ◊ איזה מבין הפתרונות יעיל יותר? ◊ איזה מבין הפתרונות בהיר יותר?	

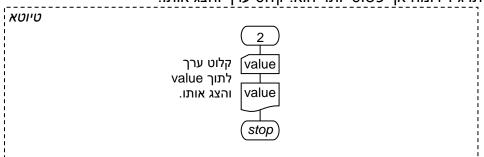


פעולות בסיסיות – קליטה ופלט

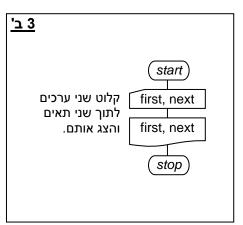
3

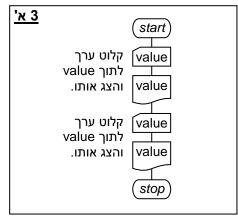
קלוט שני ערכים והצג אותם.

תרגיל דומה אך פשוט יותר הוא: קלוט ערך והצג אותו.



כדי לקלוט **שני** ערכים ולהציג את **שניהם**, יש "לשכפל" את ההוראות שבין ה-*start?* לבין ה-*stop.* אך האם נשכפל את שתי ההוראות כמכלול או כל הוראה בנפרד? שתי האסטרטגיות פועלות:

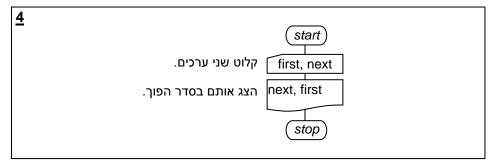




4

קלוט שני ערכים והצג אותם בסדר הפוך מסדר קליטתם.

המשימה מאד דומה למשימה בתרגיל 3, אלא שהפעם יש להציג את הערך הראשון שנקלט **אחרי** הערך השני. בפתרון 3א' הערך הראשון נשכח עם קליטת הערך השני, לכן נתבסס על פתרון 3ב':

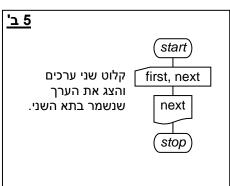


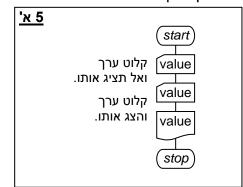
<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



קלוט שני ערכים והצג את הערך השני שנקלט.

המשימה מאד דומה למשימה בתרגיל 3, אלא שהפעם אין להציג את הערך הראשון שנקלט:

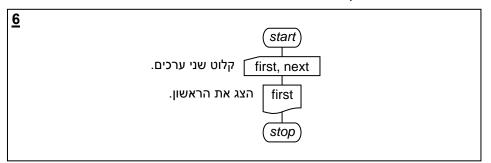




6

קלוט שני ערכים והצג את הערך הראשון שנקלט.

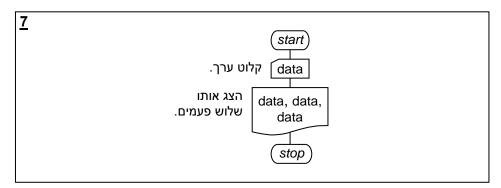
בדומה לתרגיל 4, יש לזכור את הערך הראשון אחרי קליטת הערך השני. לכן גם הפעם נתבסס על פתרון 3ב':



7

קלוט ערך והצג אותו שלוש פעמים.

תרגיל דומה, אך פשוט יותר הוא: קלוט ערך והצג אותו. הפעם, לאחר שנציג את הערך, נציג אותו פעמיים נוספות:



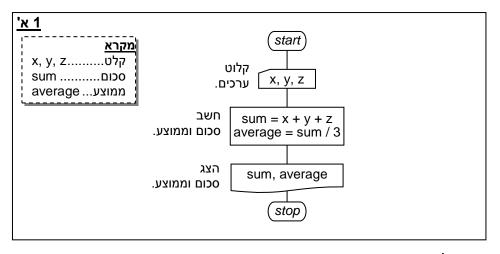
<u>עמוד **6**</u> עמוד



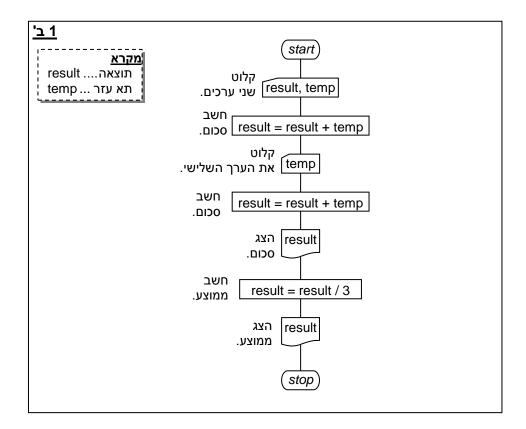
פעולות בסיסיות – השמה והשמה שלמה

1

קלוט שלושה ערכים. הצג את סכומם ואת הממוצע שלהם.



אפשר לפתור את הבעיה עם שני תאים במקום חמש. היתרון הוא חסכון בזיכרון. במשימה כזו, חסכון בזיכרון **איננו** דבר חשוב. האם יש יתרונות נוספים? עקבו אחר פתרון **1 ב'**. האם יש לכך חסרונות?



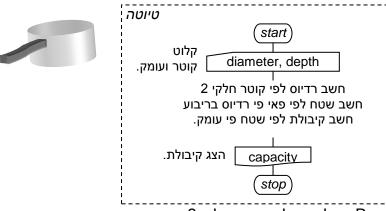
<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד <u>7</u>



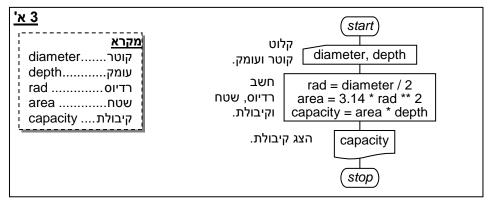
קלוט קוטר ועומק של סיר, והצג את הקיבולת שלו. שטח עיגול הוא $\pi \mathbf{R}^2$

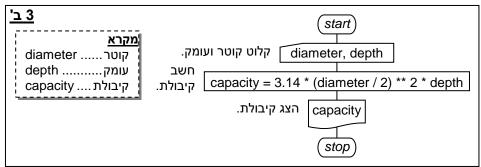
וטר 12 הוא בדיוק 12 מהקוטר R-ו π

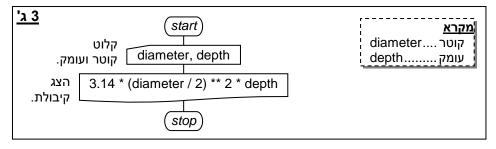
. כדי לחשב את קיבולת הנפח של סיר, יש לדעת את שטח התחתית ואת העומק. העומק נקלט, אך את שטח התחתית יש לחשב לפי הנוסחה πR².



את R יש לחשב לפי קוטר חלקי 2. הפתרון יראה בערך כך: פתרונות אפשריים:







<u>עמוד **8**</u>



בתור הקלט שלם בין 10 לבין 99. הפוך את סדר הספרות והצג את המספר החדש.

ברור, שיש לפרק את השלם לאחדות ולעשרות על-מנת לבנות את המספר החדש:



10

קלוט מספר, והצג את השלם הזוגי הגדול ממנו הקרוב ביותר אליו.

```
אבל, אם יש חלק שבר – היפטר ממנו.

n = n + 2

n = (int) n

n = n - n % 2

n = n - n % 2

n = (stop)
```

<u>עמוד 9 אסטרטגיה ופתרונות</u>



תנאים – תנאי פשוט

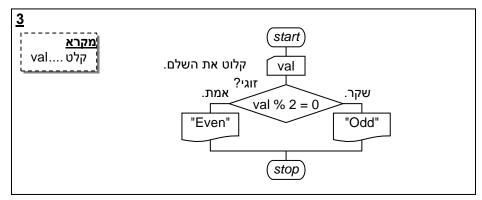
3

אם הוא אי-זוגי. "Even" אם הוא אי-זוגי ו""

יש לקלוט שלם בכל מקרה ולאחר מכן להציג **או "Even" או** "Odd". כלומר, לאחר הקליטה יש לפצל את התרשים לשני בלוקים. התנאי שיקבע איזה מהבלוקים יבוצע הוא האם השלם זוגי (אפשר, כמובן, לבדוק אם הוא אי-זוגי במקום). אבל איך בודקים אם השלם הוא זוגי?

שלם זוגי הוא שלם שמתחלק ב-2 "בלי" שארית,

כלומר השארית מהחלוקה של השלם ב-2 היא .0



5

קלוט שני ערכים והצג את הקטן ראשון ואת הגדול אחריו. בשוויון הצג את שניהם.

יש לקלוט שני ערכים ולהשוות ביניהם (למשל, לבדוק אם הראשון גדול מהשני). אבל איך ממשיכים?

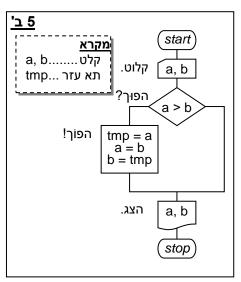
גישה א': טיפול נפרד לכל התרחשות

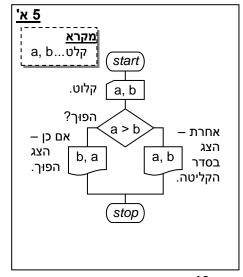
יש שתי אפשרויות לפלט:

או להציג את הערכים באותו הסדר בו נקלטו או שנציג את הערכים בסדר הפוּך.

<u>גישה ב': מיון</u>

בכל מקרה יש להציג את a ואת b, אבל אם הם נקלטו בסדר הפוּך מהסדר בו יש להציג אותם, **נתקן** את המצב ע"י החלפת הערכים בין התאים.

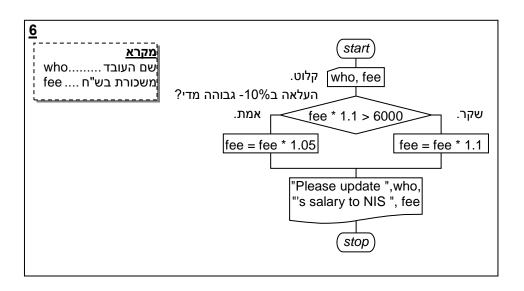




עמוד **10**



בעל בית תוכנה החליט להעלות את המשכורת של כל תכניתן ב- 10%, בתנאי <u>שלאחר</u> העלאה כזו הסכום לא יהיה גבוה מ- 6,000 ש"ח, אם הסכום אכן יהיה גבוה מ- 6,000 ש"ח, יקבל אותו תכניתן העלאה של 5% בלבד. **קלוט את שם העובד ואת משכורתו הנוכחית. הצג את המשכורת לאחר ההעלאה.**

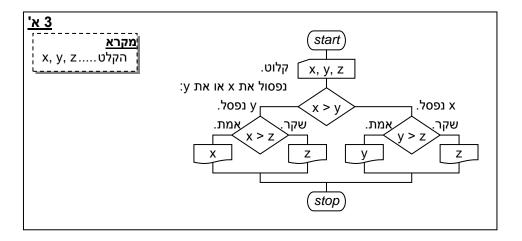


תנאים – תנאי מקונן

3

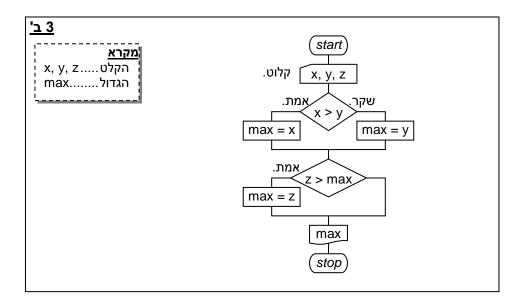
קלוט שלושה ערכים והצג את הגדול ביותר. במקרה של שוויון הצג אחד מהם.

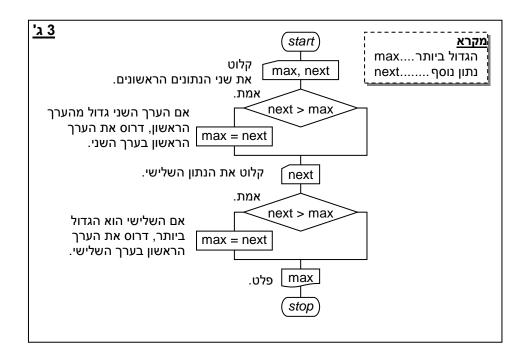
יש שלוש אפשרויות לפלט: הערך הראשון, השני **או** השלישי. נבדוק מי משני הראשונים בטוח לא הגדול ביותר, ואז נשאר להכריע בין שניים.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>







<u>עמוד 12</u> מבוא לתכנות



אגף מס הכנסה קבע מדרגות מס באופן הבא:
על 23,000 ש"ח הראשונים – 10%.
על 23,000 ש"ח הבאים – 20%.
על 74,000 ש"ח הבאים – 30%.
על 100,000 ש"ח הבאים – 0%4.
על כל שקל נוסף – 5%6.
קלוט שם של עצמאי ואת הכנסתו.
הצג את הסכום שעל העצמאי לשלם למס הכנסה.

וידוא: כמה מס משלם מי שהכנסתו 100,000 ש"ח?

.00 מ- 23,000 ש"ח הראשונים, שהם 23,000 ש"ח

נותרו עוד 77,000 ש"ח.

20% מ- 23,000 ש"ח הבאים, שהם 4,600 ש"ח. סה"כ ביניים: 6,900 ש"ח.

נותרו עוד 54,000 ש"ח.

30% משאר הסכום, שהם 16,200 ש"ח. בסה"כ: **23,100 ש"ח**.

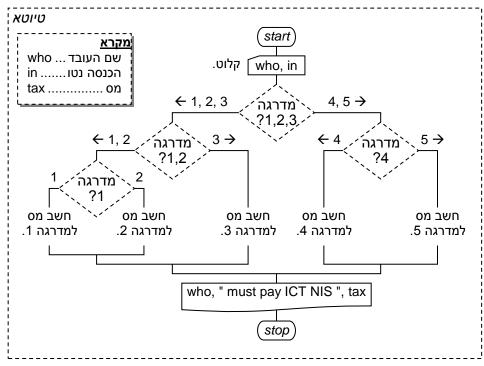
יש צורך לחשב רק את המדרגה הגבוהה ביותר עבור עצמאי. לכן, נרכיב טבלת עזר:

שעור המס למדרגה	החלק המחושב	מס מצטבר (מהמדרגות הקודמות)	הכנסה
× 0.1	_	_	₪ עד 23,000
× 0.2	23,000 ש"ח	2,300 ש"ח	₪ 46,000 עד
× 0.3	ש"ח 46,000	(+ 4,600 =) ש"ח (6,900	₪ 120,000 עד
× 0.4	120,000 ש"ח	(+ 22,200 =) ๒ 28,100	עד 220,000 ש"ח
× 0.5	220,000 ש"ח	(+ 40,000 =) ש"ח (68,100	מעל 220,000 ש"ח

<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>

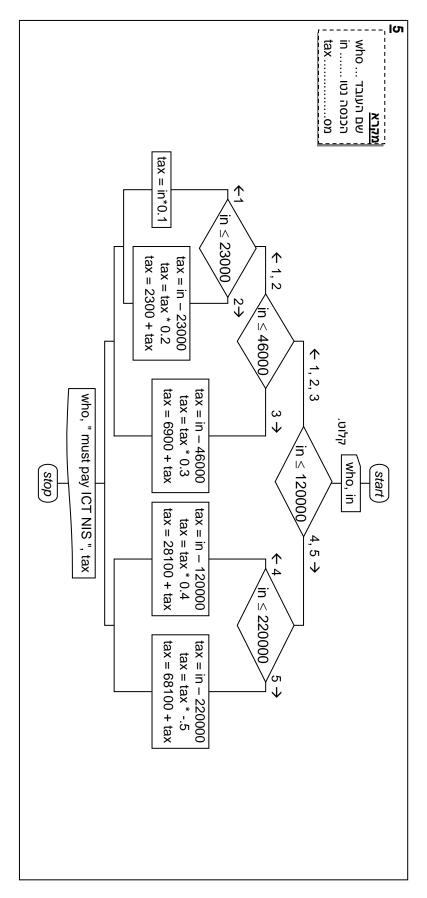


:הפתרון יכול להיראות כך



<u>עמוד 14</u>





<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד <u>15</u>



תנאים – תנאי מורכב

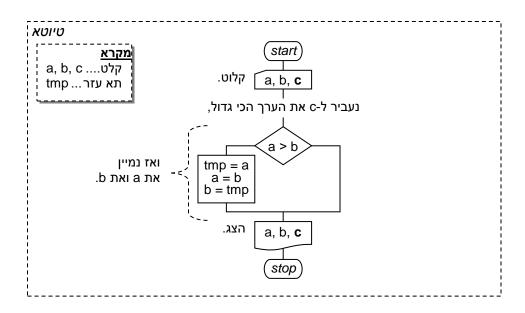
1

קלוט שלושה ערכים והצג אותם מהקטן לגדול.

משימה פשוטה יותר היא המשימה שבתרגיל 5 בעמוד 13: קלוט **שני** ערכים והצג קודם את הקטן ואחריו את הגדול. על אילו מהפתרונות עדיף להתבסס?

בפתרון 5 א' ראינו, שלפחות אחד משני סידורים הוא נכון: a, b או a, b בפתרון 5 א' ראינו, שלפחות אחד משני סידורים הוא נכון? מתוך כמה סידורים של קלט a, b, c, a או b, a, c או a, c, b או a, b, c שישה. בפתרון 5 ב' מיינו את הקלט כך שהפלט a, b, c שינו את הקלט כך שהפלט a, b

<u>נתבסס על פתרון 5 ב':</u>



.b אנו יודעים למיין את a אנו יודעים

אם נדאג לכך שב-c יהיה את הערך הגדול מהשלושה – יהיה לנו פתרון.

גישה א': מיון שכנים

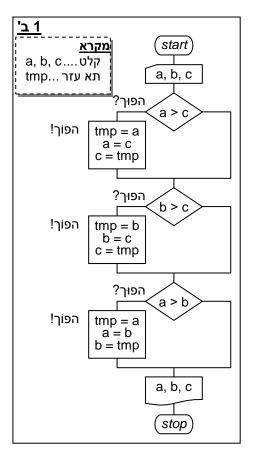
אם ב-b יהיה את הערך הגדול מבין a ו-b, נוכל לכתוב את האלגוריתם למיון זוג עבור b ו-c. איך נגרום לכך? כמובן, ע"י כתיבת האלגוריתם המקורי לפני-כן!

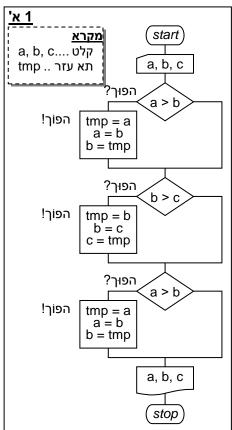
גישה ב': מיון בחירה

אם נמיין את a ואת c, וגם נמיין את b אם נמיין את c אם נמיין השלושה! הרי ב-c יהיה הערך הגדול מבין השלושה!

<u>עמוד **16**</u>







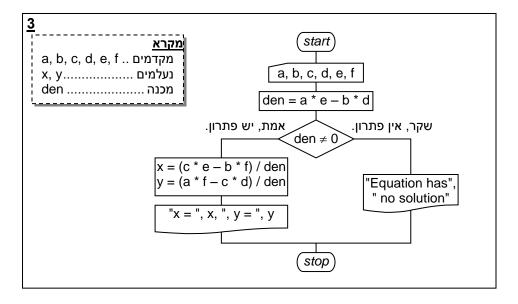
3

במערכת המשוואות הבאה $A oldsymbol{ oldsymbol{+}} F$ הם מקדמים ו-x ו-y הם נעלמים: $A oldsymbol{\times} x + A oldsymbol{\times} x + B oldsymbol{\times} y = C$ $E oldsymbol{\times} y = F$ ניתן לחשב את x ואת y ע"י נוסחאות העזר הבאות: $y = A oldsymbol{\times}$ $x = C oldsymbol{\times} E - B oldsymbol{\times} F$ $F - C oldsymbol{\times} D$ $A oldsymbol{\times} E - A oldsymbol{\times} E - B oldsymbol{\times} D$ $B oldsymbol{\times} D$ קלוט את המקדמים, והצג את הפתרון. המנע מחלוקה ב- $B oldsymbol{\times} D$ אם המכנה $B oldsymbol{\times} D$, הצג "Equation has no solution".

האלגוריתם בתרגיל זה נתון בשפה מתמטית, ונותר לנו רק לתרגם אותו לתרשים זרימה, ולהוסיף בדיקה לפני חלוקה. שימו לב, שהמכנה בשתי הנוסחאות זהה.

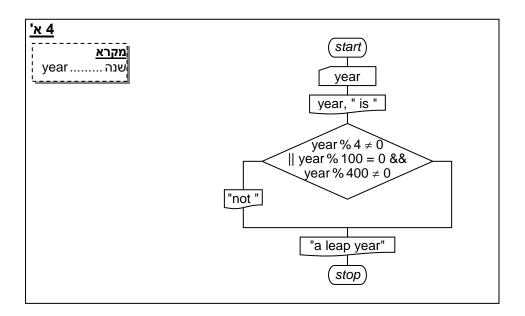
<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>





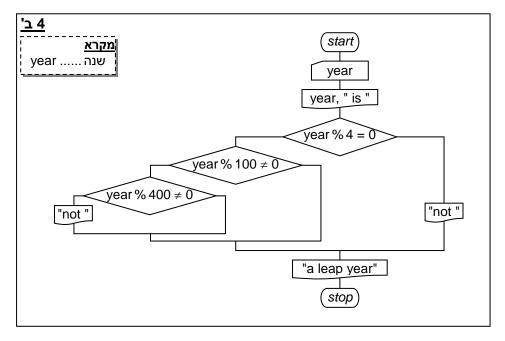
4

שנה מעוברת היא שנה שמתחלקת ב- 4 ללא שארית, וגם לא מתחלקת ב- 100 אלא אם היא מתחלקת ב- 400. קלוט שנה, והצג האם היא שנה מעוברת.



עמוד **18** <u>מבוא לתכנות</u>





לולאות – לולאת תנאי

עמוד 24

בדקנו את תנאי הלולאה 3 פעמים. בשלוש הפעמים הראשונות התנאי התקיים, לכן ביצענו את הבלוק 2 פעמים, כלומר היו 2 איטרציות.

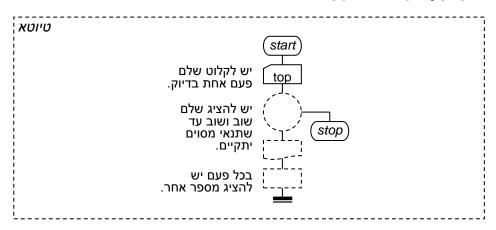
בכדי שלא תהיה אף איטרציה, על התנאי להיות שקר בבדיקה הראשונה. הבדיקה הראשונה היא של הנתון השני שנקלט, לכן עבור כל רשימת קלט בה הערך השני אינו 0 לא תתבצע אף איטרציה.

<u>עמוד **24**</u> 3 .1 2 .2 2 .3 1,1 .4

1

, קלוט מספר טבעי (שלם חיובי) top. הצג את כל המספרים הטבעיים מ- 1 עד top (כולל).

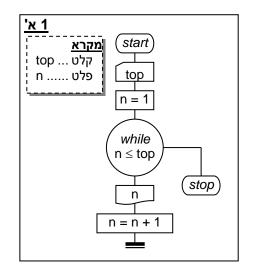
כמה מספרים יש להציג? תלוי בקלט: יש אינסוף אפשרויות. יש לקלוט מספר פעם אחת בדיוק. יש להציג מספר שוב ושוב עד שתנאי מסויים יתקיים. בכל פעם יש להציג מספר אחר.

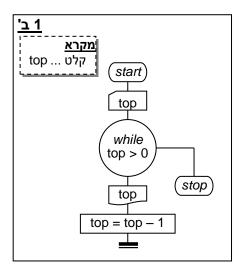


עמוד 19 עמוד 19



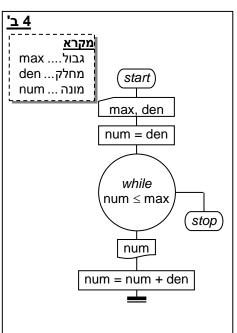
שׁימוֹ לֹב שֹבתרגיל אין דרישה לגבי הסדר לפיו יוצגו המספרים. אף על פי כן הגיוני לסרוק את כל השלמים לפי סדר עולה או יורד.

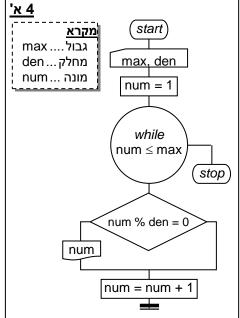




4

קלוט שני מספרים טבעיים max קלוט שני מספרים טבעיים .den -בג את כל המספרים הטבעיים עד max (כולל) לא מובטח ש- max עצמו מתחלק ב- den.

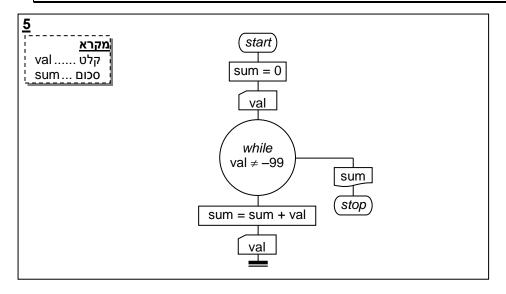




<u>עמוד **20**</u>

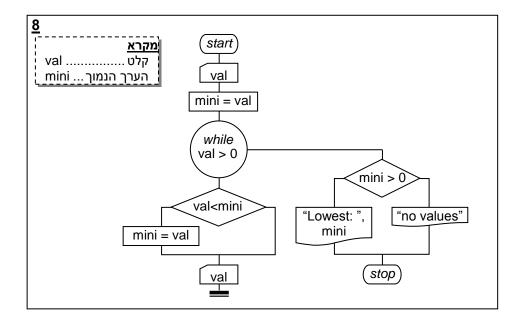


קלוט מספרים אי-שליליים עד הזקיף 99-, והצג את סכומם.



8

קלוט מספרים עד שייקלט מספר שלילי או 0. הצג את הערך החיובי הנמוך ביותר.



<u>עמוד 21 אַסטרטגיה ופתרונות</u>



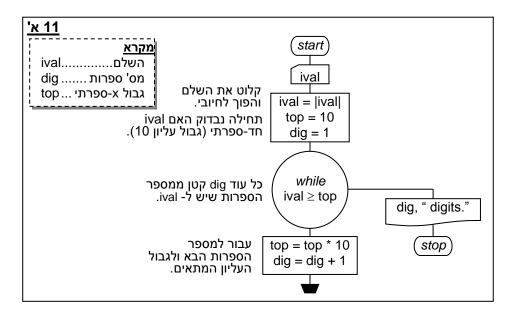
11

קלוט שלם והצג את מספר הספרות שלו.

<u>גישה א':</u>

________ החד-ספרתיים הם כל השלמים הגדולים מ- 10- וקטנים מ- 10. הדו-ספרתיים הם כל שאר השלמים הגדולים מ- 1000- וקטנים מ- 1000. התלת-ספרתיים הם כל שאר השלמים הגדולים מ- 1000- וקטנים מ- 1000. וכך הלאה.

אפשר לחסוך את בדיקת הגבול התחתון (10-, 100-...) ע"י הפיכת השלם הנבדק לחיובי בעל אותו מספר ספרות – הערך המוחלט שלו:



<u>גישה ב':</u>

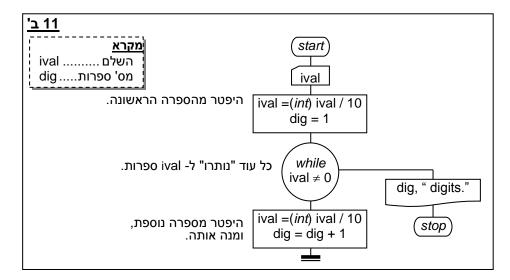
ניפטר מהספרות אחת-אחת. כשנשאר עם 0 יהיה מספר הפעמים שנפטרנו מספרה זהה למספר הספרות במספר המקורי.

	ה
מספר הספרות	ש
מהן נפטרנו	ל
	ם
0	5
	4
	4
	1
1	5
	4
	4
2	5
	4
3	5
4	0

מבוא לתכנות



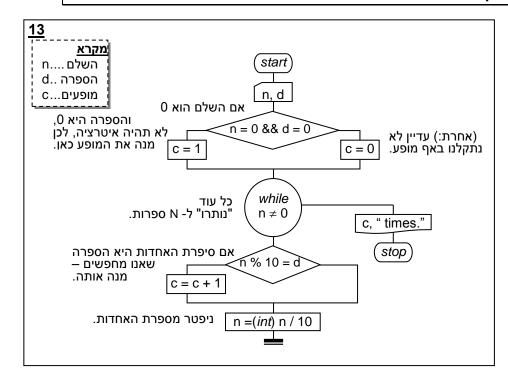
איך נפטרים מספרה? אפשר להיפטר מספרת האחדות בקלות: מחלקים את המספר ב- 10 ומשימים אותו בהשמה שלמה.



שימו לב ש- 0 הוא מספר חד-ספרתי, על אף שלפי שתי הגישות, 0 צריך להיות "חסר ספרות". שני הפתרונות מתמודדים עם בעיית ה- 0 ע"י התחלת הבדיקות מהחד-ספרתיים.

13

קלוט שלם וסיפרה. הצג כמה פעמים הספרה מופיעה בשלם.

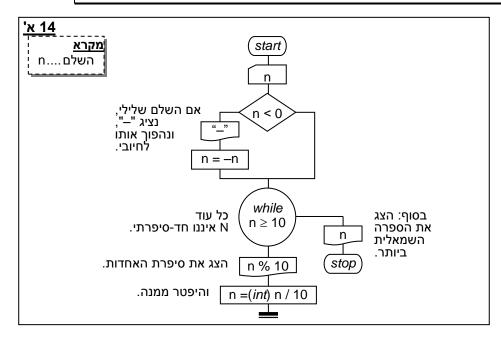


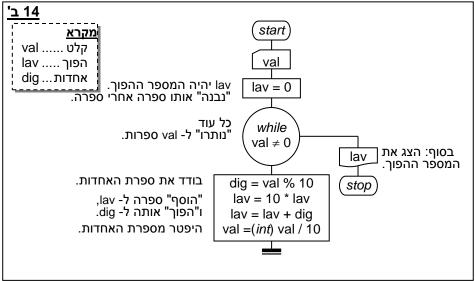
<u>עמוד 23</u> אַסטרטגיה ופתרונות



14

קלוט שלם והצג את ספרותיו בסדר הפוך.

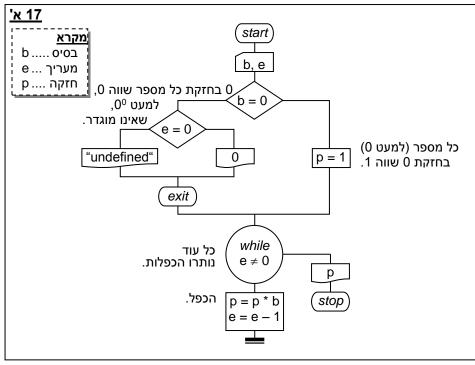


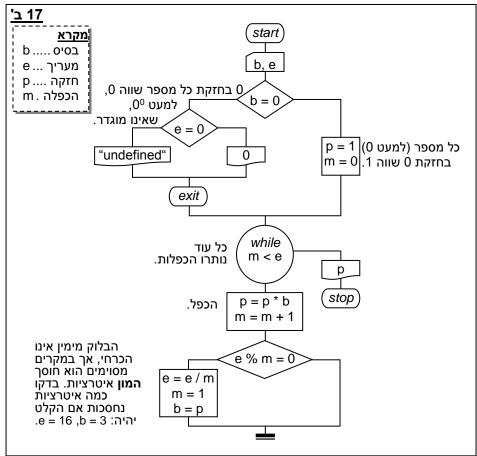


<u>מבוא לתכנות</u>



קלוט שני שלמים אי-שליליים. הצג את הראשון בחזקת השני מבלי להשתמש בחזקה.



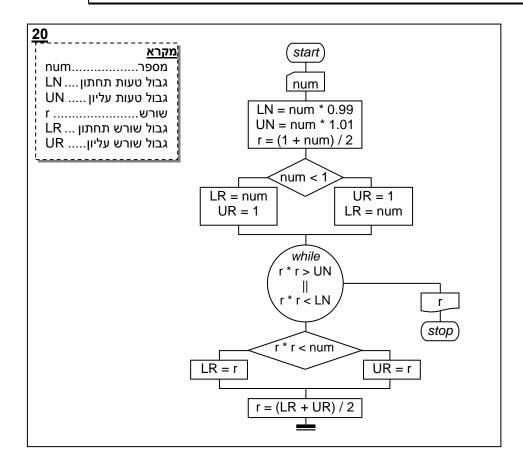


<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



20

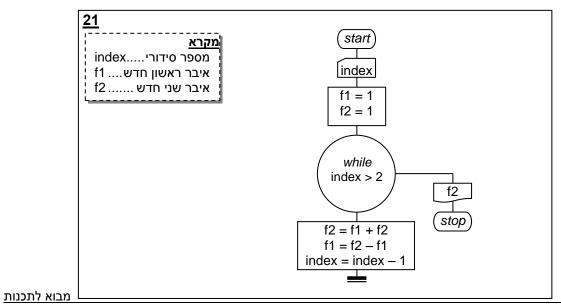
קלוט מספר והצג את השורש הריבועי שלו בקירוב של 1%.



21

יהצג את האיבר ה- index בסדרת פיבונצ'י. index קלוט מספר טבעי מובטח ש- 2 - index.

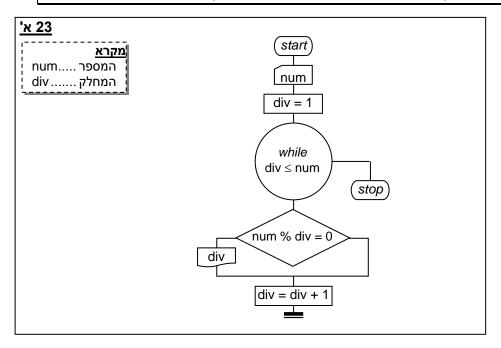
הפתרון הבא פועל גם עבור הקלטים 1 ו- 2. הוא מציג את האיבר השני בתת-הסדרה המתאימה של סדרת פיבונצ'י.



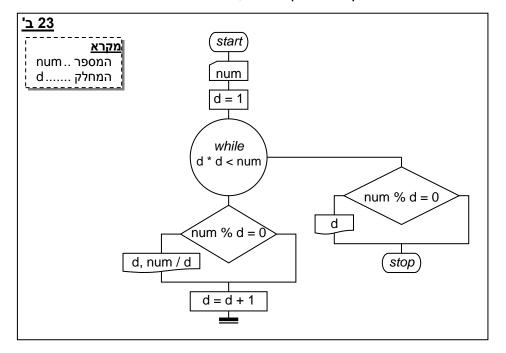
עמוד **26**



קלוט מספר טבעי והצג את כל המחלקים השלמים שלו.

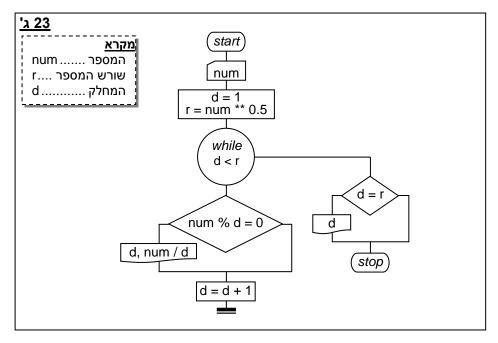


בכל פעם, שאנו מוצאים מחלק אחד, אפשר לחשב מחלק נוסף אלא אם המחלק הוא גם השורש. לכן בשני הפתרונות הבאים נחפש מחלקים רק עד השורש. כמה איטרציות נחסכות ע"י כך עבור הקלט 10,000?



<u>עמוד 27 אסטרטגיה ופתרונות</u>





24

קלוט שני מספרים טבעיים והצג את המחלק המשותף הגדול ביותר.

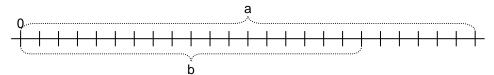
המחלק המשותף הגדול ביותר של שני מספרים טבעיים a ו-b הוא שלם בין 1 לבין המחלק המשותף הגדול ביותר של שני מספרים טבעיים a הקטן מבין השניים.

<u>גישה א':</u> האלגוריתם הטריוויאלי.

הפתרון הפשוט ביותר הוא לבדוק כל שלם, החל מהקטן מבין a ו-b, עד שנמצא מחלק משותף. במקרה הגרוע ביותר המחלק הוא 1.

גישה ב': שיטת אוקלידס^{*}.

אם אם המחלק המשותף הגבוה ביותר. אם לא, המחלק המשותף משותף a=b, זהו המחלק המשותף הגבוה ביותר. אם לא, המרש בין a=b (a-b) לבין a=b). ההפרש עצמו קטן מהגדול מבין



גישה ג': אוקלידס מקוצר.

אם a מחלק את b ללא שארית, a הוא המחלק המשותף הגבוה ביותר. אם לא, a מחלק המשותף משותף תמיד גם לשארית מהחלוקה של a ב-b (b % a). השארית עצמה קטנה מ-a.

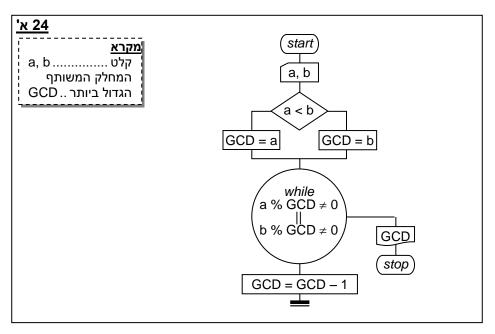
עמוד **28**

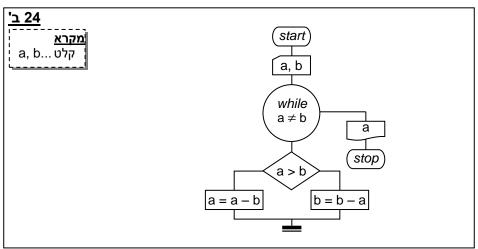
© כל הזכויות שמורות לג'ון ברייס הדרכה בע"מ מקבוצת מטריקס

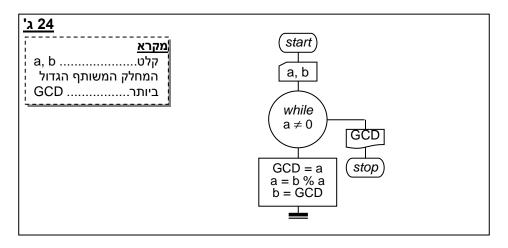
מבוא לתכנות

^{*} האלגוריתם של אוקלידס היווני מאלכסנדריה (300→365 לפנה"ס) למציאת המחלק המשותף הגדול ביותר נחשב לאלגוריתם הלא-טריוויאלי הראשון.





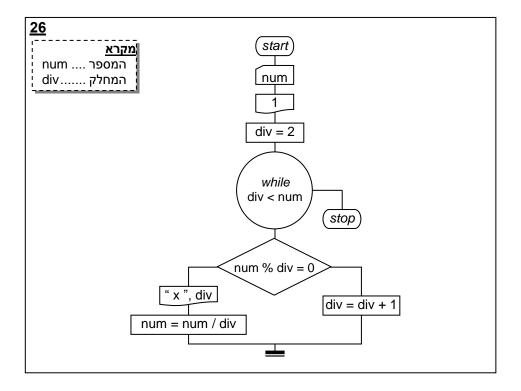




<u>עמוד 29 אסטרטגיה ופתרונות</u>

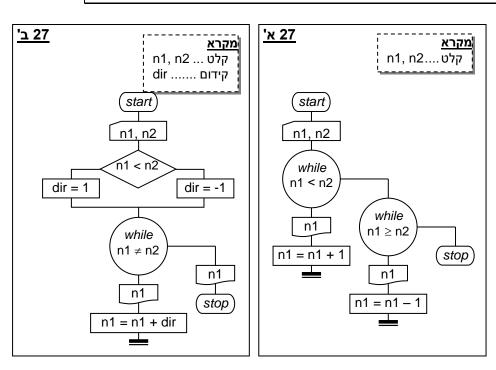


קלוט מספר טבעי והצג את פירוקו לגורמים ראשוניים.



26

קלוט שני שלמים והצג כל השלמים מהראשון שנקלט עד השני (כולל).



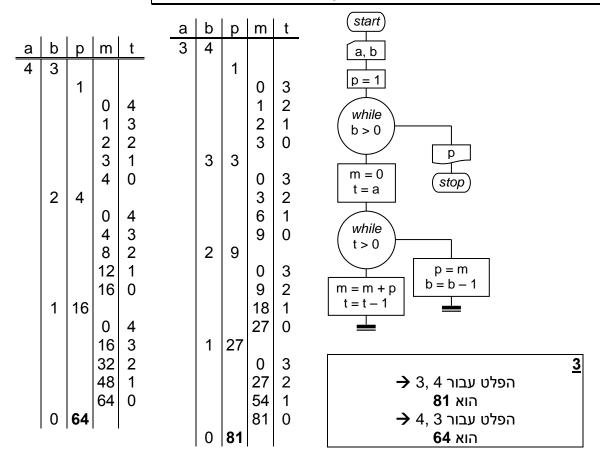
<u>עמוד 30</u>



לולאות – קינון לולאת תנאי

2

? \rightarrow 3, 4 מה יהיה הפלט של התרשים הבא עבור הקלט \rightarrow 4, 3 מה יהיה פלט התרשים עבור הקלט



4

קלוט שלם והצג את ספרותיו ממוינות בסדר עולה.

לא כדאי להתמודד עם משימה מורכבת כמו זו מבלי לפרק אותה לתת-משימות, ולהתמודד עם כל תת-משימה.

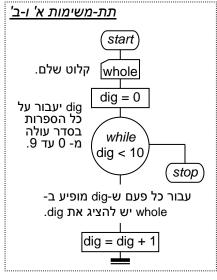
> נסתכל על דוגמה לקלט/פלט: עבור הקלט 5001 הפלט הוא 0015. קודם 0 מופיע פעמיים בפלט כי 0 מופיע פעמיים בקלט. לאחר מכן, 1 מופיע פעם אחת בפלט כי 1 מופיע פעם אחת בקלט. לאחר מכן, 2 לא מופיע בפלט כי 2 לא מופיע בקלט. וכך הלאה.

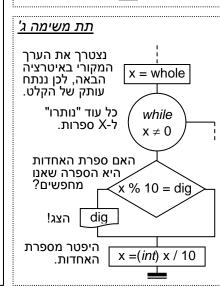
> > אפשר לחלק את המשימה הכללית לתת המשימות הבאות:

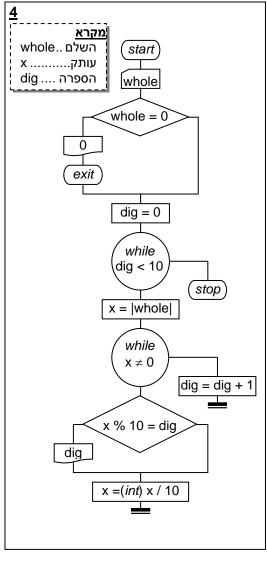
- א. קלוט שלם.
- ב. עבור על כל ספרה מ- 0 עד 9 בצע את תת-משימה ג'
 - ג. כל פעם שהספרה מופיעה בשלם, הצג את הספרה.

עמוד **31** אסטרטגיה ופתרונות









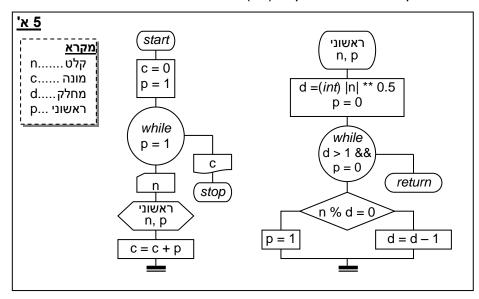
<u>מבוא לתכנות</u>

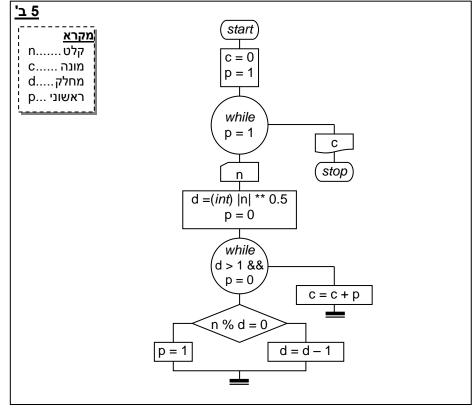


קלוט שלמים עד שייקלט מספר ראשוני. הצג את כמות השלמים הלא-ראשוניים שנקלטו.

בשני הפתרונות הגדרנו תא p, המשמש כמתג: 0 = ראשוני, 1 = לא ראשוני. לפני שנתחיל לחפש מחלק לקלט, נניח שהוא ראשוני ונציב ב-p את הערך 0. ברגע שנמצא מחלק, נתקן את ערכו של p ל- 1.

.2 וירד עד (√n) החיפוש אחר מחלק יתחיל משורש הקלט





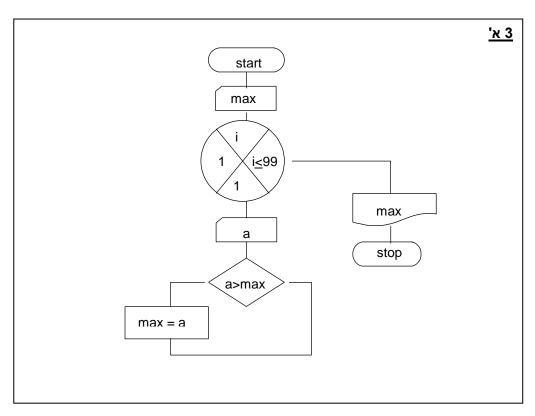
<u>עמוד 33 אסטרטגיה ופתרונות</u>

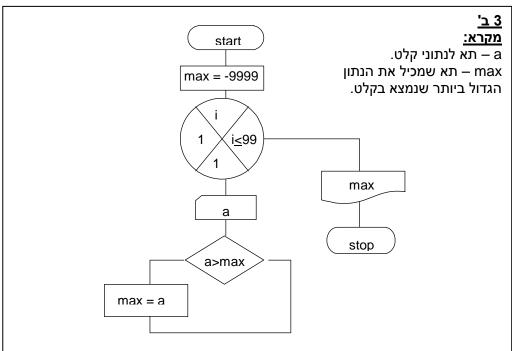


לולאות – לולאת אינדקס

(עמ' 34) 3

קלוט 100 נתונים והדפס את הגדול מביניהם.



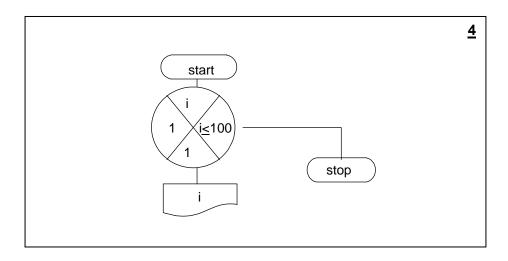


עמוד 34 לתכנות



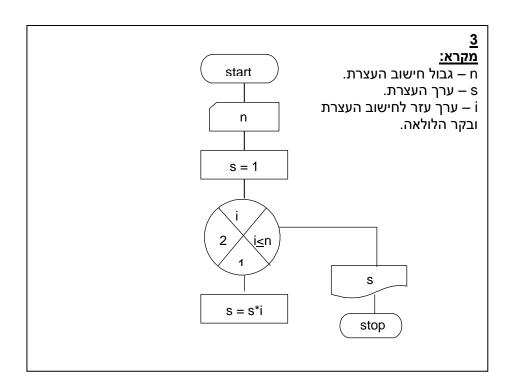
(עמ' 34) 4

(1, 2, 3...... 100) את סידרת המספרים מ- 1 ועד 100



(עמ' 35) 3

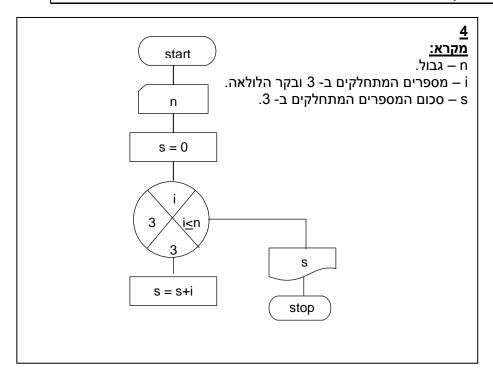
קלוט נתון לתא N. חשב והדפס את N עצרת לפי הנוסחה: S! = 1*2*3*....*N



<u> עמוד **35**</u>

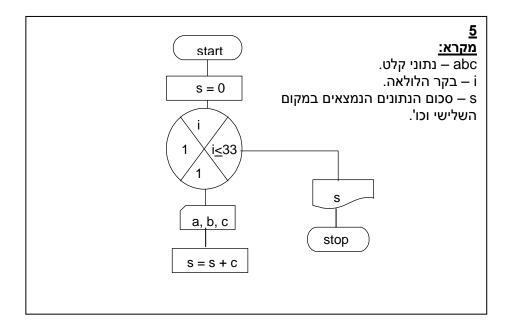


קלוט נתון לתא N. חשב והדפס את סכום המספרים מ- 1 ועד N אשר מתחלקים ב- 3 (לדוגמא: אם הנתון היה 7 אזי התוצאה תהיה 9 כי 3 ו- 6 מתחלקים ל- 3).



5

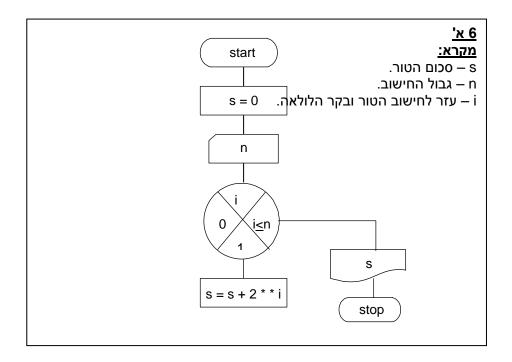
קלוט 99 נתונים, סכם כל נתון שלישי (כלומר תצטרך לסכם את הנתון השלישי, שישי, תשיעי......) הדפס את התוצאה.

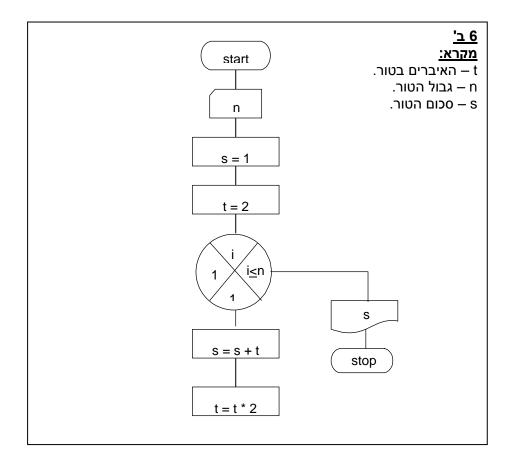


עמוד **36**



קלוט נתון לתא N. חשב את סכום הסדרה: 100 את התוצאה. 100 את התוצאה. 100 אם היא: 100 לדוגמא אם הנתון שקראת היה 100 אזי התוצאה שתודפס היא: 100 און 100 און



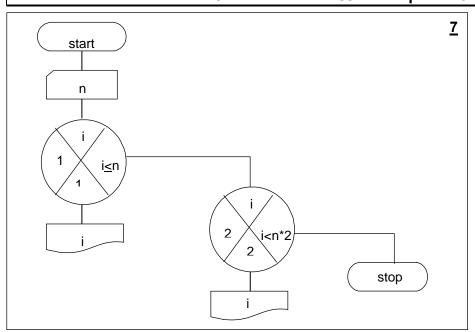


<u>עמוד 37 אסטרטגיה ופתרונות</u>



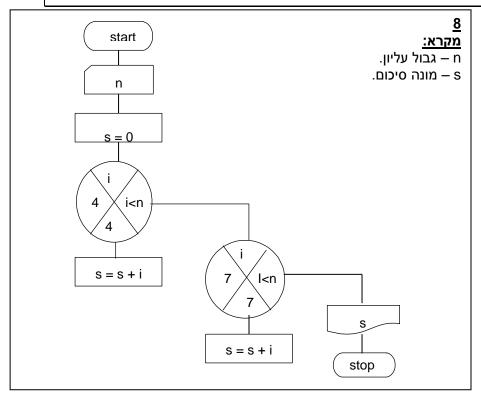
7

קלוט נתון N. הדפס שתי סדרות נפרדות. א. הדפס את סדרת המספרים מ- 1 עד N. לדוגמא: 3 1 2 ב. בהמשך להדפסה הקודמת הדפס סידרה נוספת שבה כל מספר מהסדרה הקודמת מוכפל ב- 2. לדוגמא: 4 4 2



8

קלוט נתון לתא N. סכם את כל המספרים עד N המתחלקים ב- 4 ואת כל המתחלקים ב- 7, לסוכם אחד. הדפס את התוצאה. (כמה לולאות צריך לפתרון השאלה?)



עמוד 38



ידוע כי Y = X^2 עבור ערכים שונים . Y = X^2 + 5 ידוע כי X - עליך לחשב ולהדפיס את ערכי . Y = X^2 + 5 של

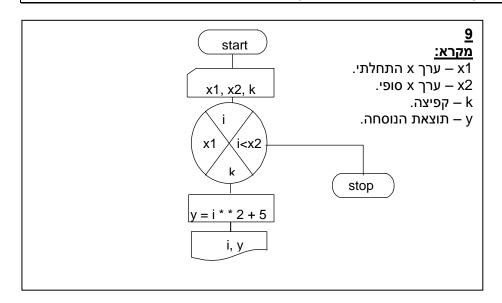
א. ערך X התחלתי.

ב. ערך X סופי.

ג. ההפרש בין כל ערך של X בתחום שנקלט (סעיפים א' ו- ב'). לדוגמא: אם נקלוט 2, 13, 5

* מובטח כי הערך ההתחלתי קטן מהערך הסופי וההפרש הוא חיובי.

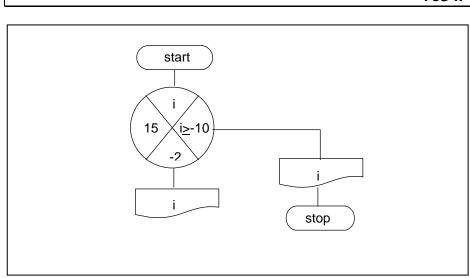
עליך לחשב את Y עבור סדרת X שמתחילה ב- 5 ומתקדמת עד 13 בקפיצות עליך לחשב את Y עבור סדרת (Y=30,54,86,126,174)



10

מה יודפס?

1 15 13 11 9 7 5 3 1 1-3-5-7-9--11

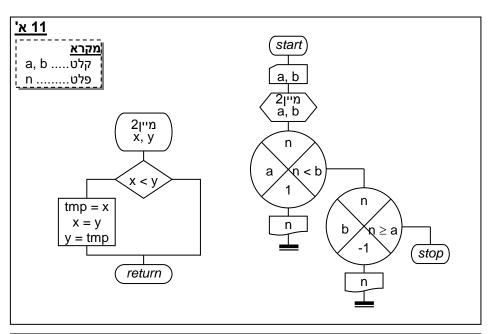


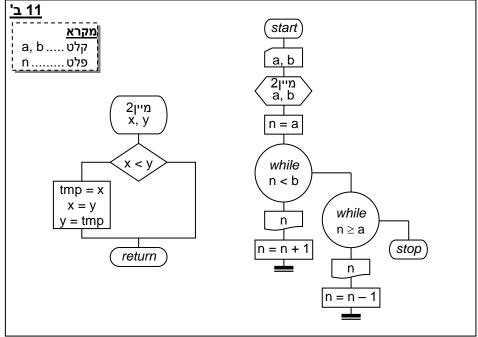
<u>אַסטרטגיה ופתרונות</u>



11

קלוט 2 שלמים. הצג את כל השלמים שביניהם (כולל) מהקטן לגדול ובחזרה לקטן.

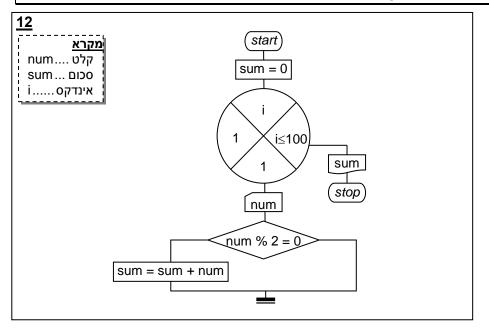




<u>מבוא לתכנות</u>

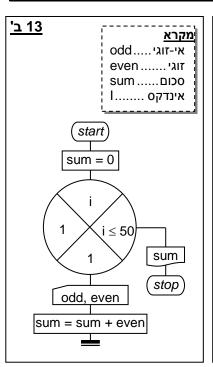


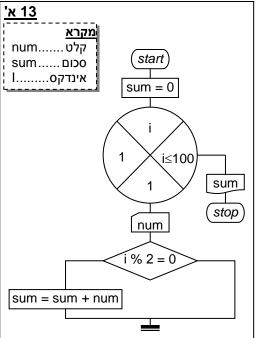
קלוט 100 שלמים. הצג את סכום כל הזוגיים.



13

קלוט 100 נתונים. הצג את סכום כל הנתונים שמספרם הסידורי זוגי.

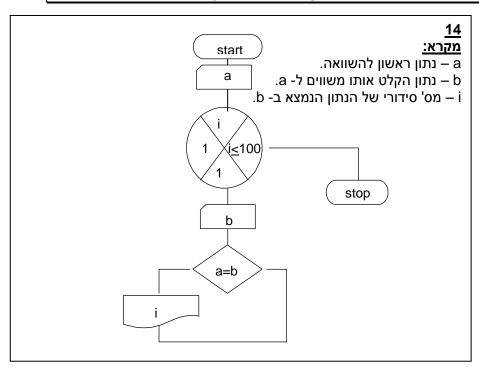




<u>עמוד 41 אַסטרטגיה ופתרונות</u>



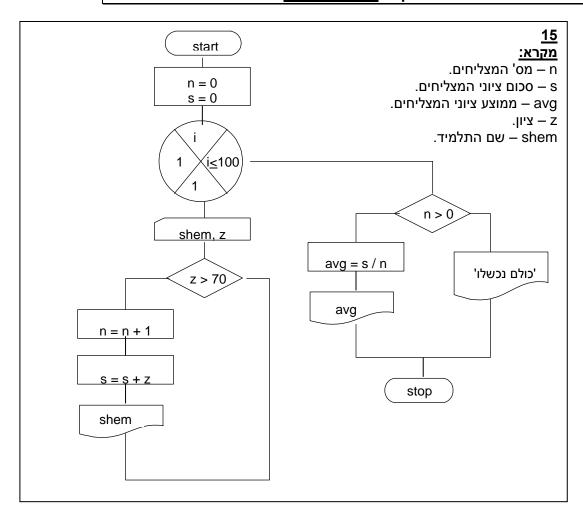
קלוט נתון לתא A. לאחר מכן קרא 100 נתונים והדפס את מספרם הסידורי של אלה ששווים ל- A. (לדוגמא: אם התוצאה שתודפס תהיה 1, 23, 1 המשמעות היא שהנתון באינדקס 1, באינדקס 23 ואינדקס 90 מתוך 100 הנתונים שנקראו שווים ל- A).



42 עמוד <u>מבוא לתכנות</u>



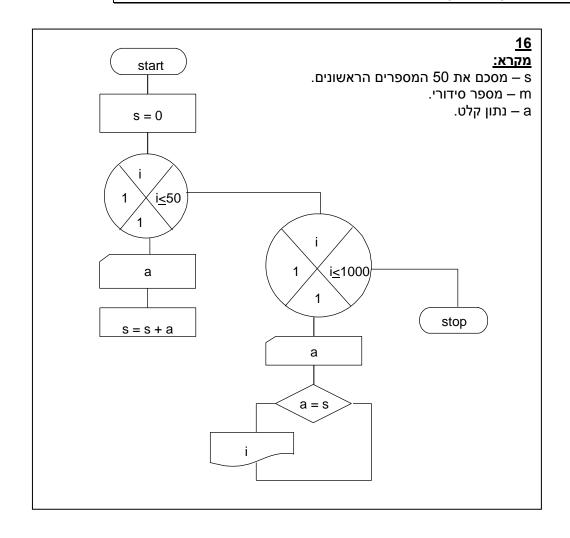
קלוט 100 זוגות של כרטיסים (סה"כ 200כרטיסים), בכל זוג, הנתון הראשון מציין שם של תלמיד והנתון השני מציין ציון. הדפס את שמות התלמידים אשר הצליחו בבחינה (ציון גבוה מ- 70) וכן את ממוצע הציונים של המצליחים. (כלומר - בחשוב הממוצע אין להתחשב בציוניהם של הנכשלים) שים לב למקרה <u>בו כולם נכשלו.</u>



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד **43**



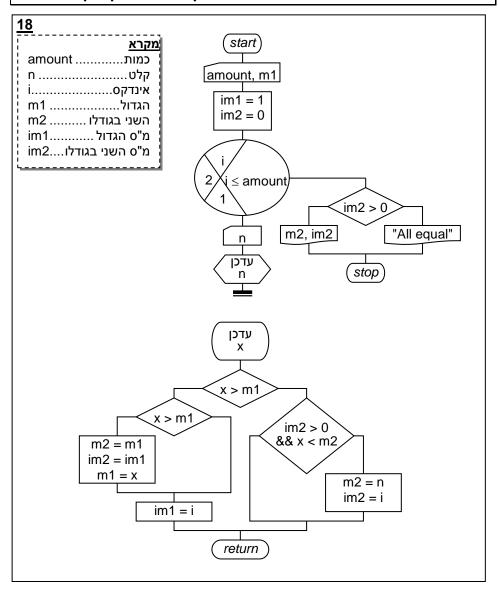
קלוט 50 נתונים וסכם אותם. לאחר מכן קלוט עוד 1000 נתונים והדפס את מספרם הסידורי (1-1000) של אלו השווים לסכום 50 הראשונים.



עמוד **44** עמוד **45**



קלוט מספר טבעי amount, ועוד amount נתונים. הצג את הערך השני בגודלו מבין amount הנתונים ואת המספר הסידורי של המופע האחרון של אותו ערך בקלט.



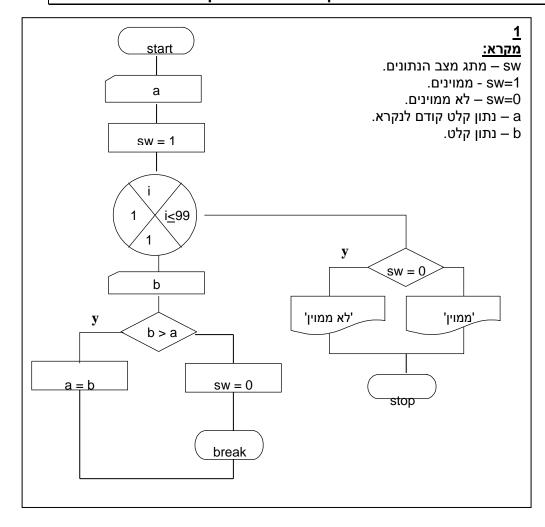
<u>עמוד 45 אַסטרטגיה ופתרונות</u>



לולאות – סיום מוקדם של איטרציה ולולאה

1

"קרא 100 נתונים ובדוק אם הם ממוינים בסדר עולה. אם כן הדפס: "ממוין" אחרת הפסק והדפס: "לא ממוין".

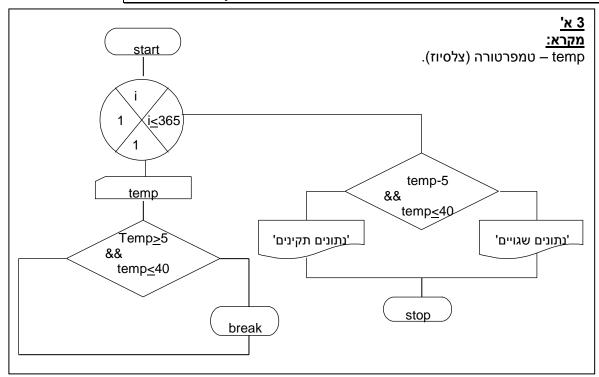


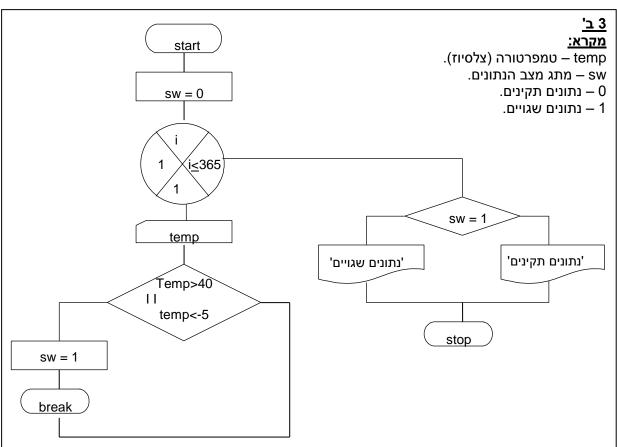
<u>מבוא לתכנות</u>



נתונים 365 כרטיסים המכילים את הטמפרטורה הממוצעת באזור ת"א בכל 40c יום מימות שנת 2000. ידוע כי הטמפרטורה בת"א לעולם אינה עולה על 5c-ואינה יורדת מ-

קלוט את הכרטיסים ובדוק אם לא נפל כרטיס שגוי בקלט, במידה וכן הפסק והדפס "נתונים שגויים" במידה ולא הדפס "נתונים תקינים".

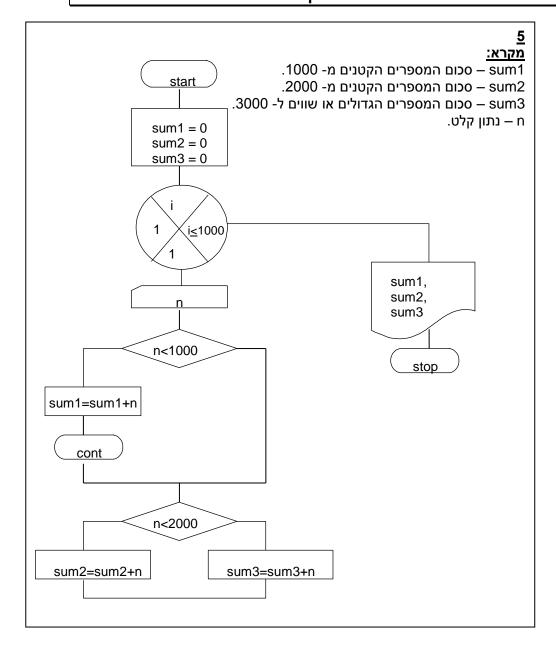




<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



קלוט 1000 נתונים. סכם לתוך תא sum1 את אלו הקטנים מ- 1,000. סכם לתוך תא sum2 את אלו הקטנים מ- 2,000 וגדולים או שווים ל- 1,000. סכם לתא sum3 את השאר. הדפס את שלושת תאי הסיכום. אין להשתמש בתנאי בתוך תנאי.



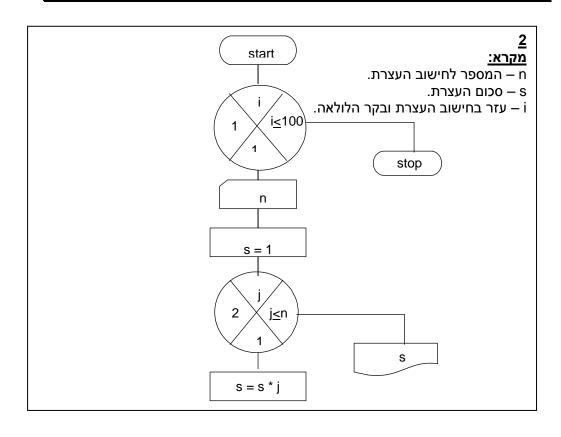
עמוד **48** <u>מבוא לתכנות</u>



קינון לולאות אינדקס

2

קלוט 100 נתונים והדפס עבור כל אחד מהם את העצרת.

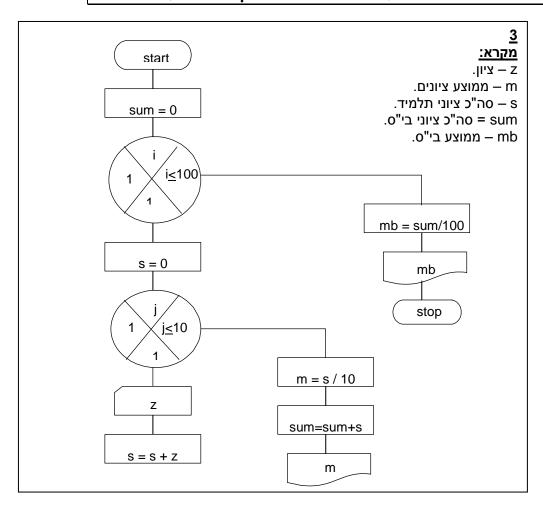


<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



3

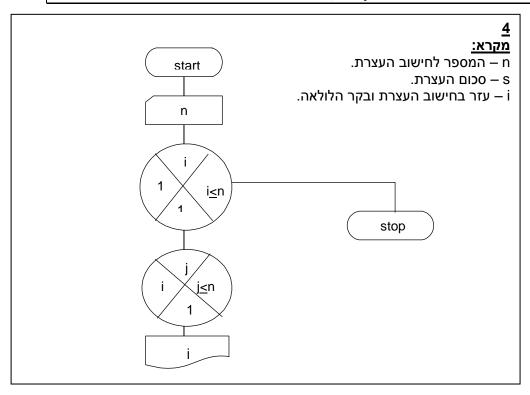
בבי"ס מסוים יש 100 תלמידים ולכל תלמיד 10 ציונים. הנתונים מסודרים בקלט לפי תלמידים, דהיינו - 10 ציוני תלמיד ראשון, אח"כ 10 ציוני תלמיד שני וכו'. הדפס את ממוצע ציוניו של כל תלמיד וכן את ממוצע בי"ס.



<u>מבוא לתכנות</u>



קלוט מס' n. הדפס את כל המספרים מ- 1 עד n ולאחר מכן את כל המספרים מ- 2 עד n וכן הלאה, כשבכל פעם מודפס טור מספרים הקטן באיבר אחד מקודמו, עד שיודפס לבדו.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>





מה יהיה הפלט של התרשים הבא עבור הקלט 24? מה יהיה פלט התרשים עבור הקלט 23?

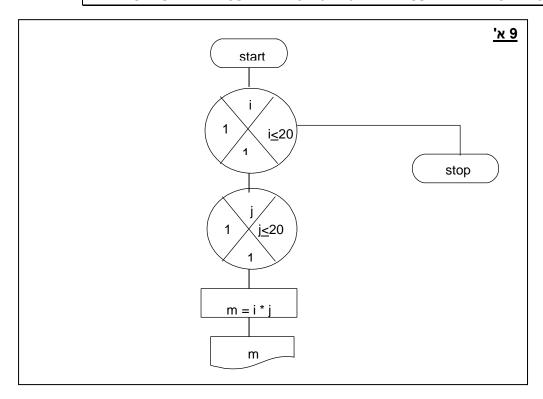
פ ל	х	Υ	W					
ט								
	23	2	0	S	tart) L			
		3	0		×			
		4	0		y	\		
		5	0	(2)	√ y ≠ ?	×)		
		6	0	\vee	1	/	x, 1	
		7	0	(w)	5		(stop	
		8	0	/ \ /	% y =	0)		
		9	0	_1\	`			
		10	0	V =(ii	1f) x / \	, (cont)	W = 0
		11	0	<u> </u>	nt) x / y	<u>y</u> (1
		12	0					y, w
		13	0					<u> </u>
		14	0					
		15	0					
		16	0					
		17	0					
		18	0	9	X	Υ	W	
				פ ל	^			
		10		ט	24			
		19	0		24	2	0	
		20	0		12		1	
		21 22	0		6		1 2 3	
		22	0	2, 3 3, 1	3		3	
23, 1		23		3, 1		3		

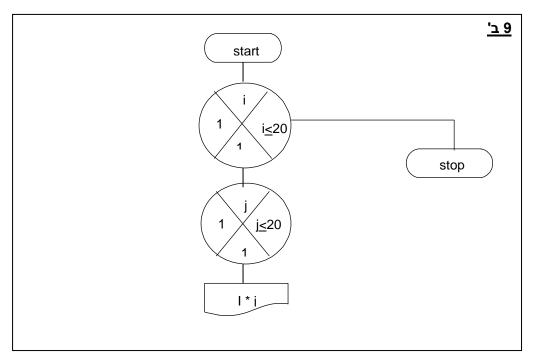
 $\frac{1}{1}$ הפלט עבור 24 הוא: הפלט עבור 23 הוא: \rightarrow 23, 1 \rightarrow 2, 3, 3, 1

<u>עמוד 52</u>



הדפס את טבלת לוח הכפל בגודל 20X20 סדר ההדפסה יהיה לפי השורות.

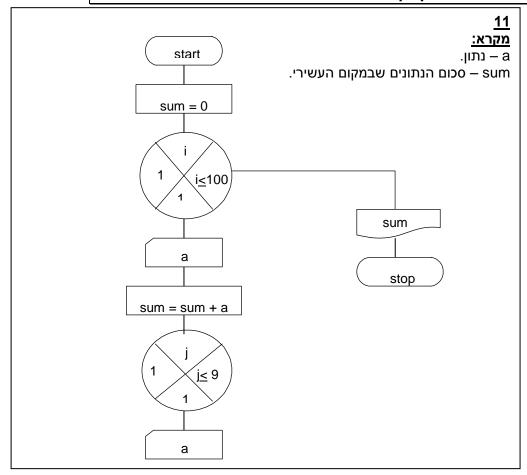




<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד <u>53</u>



קלוט 1000 נתונים. סכם כל נתון עשירי (החל מהנתון הראשון). שים לב: אין לקרוא 991 נתונים או 1001 נתונים.



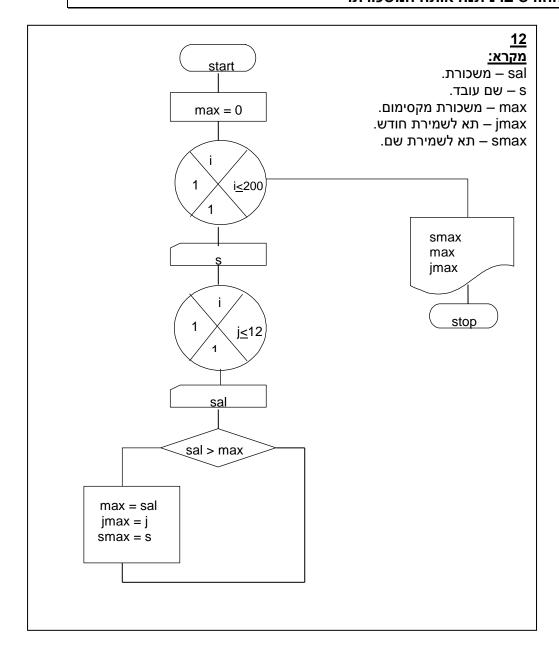
<u>מבוא לתכנות</u>



במפעל 200 עובדים. בסוף מעוניין המנהל לדעת מי העובדים קיבל במהלך השנה את המשכורת הגבוהה ביותר ובאיזה חודש נתנה משכורת זו. (הנח כי כל המשכורות).

קלוט: שם העובד ולאחריו 12 המשכורות החודשיות שנתנו לו במשך השנה כשהן ממוינות לפי חודש.

הדפס: שם עובד שמשכרתו היתה הגבוהה ביותר, המשכורת הגבוהה ביותר והחודש בו ניתנה אותה המשכורת.

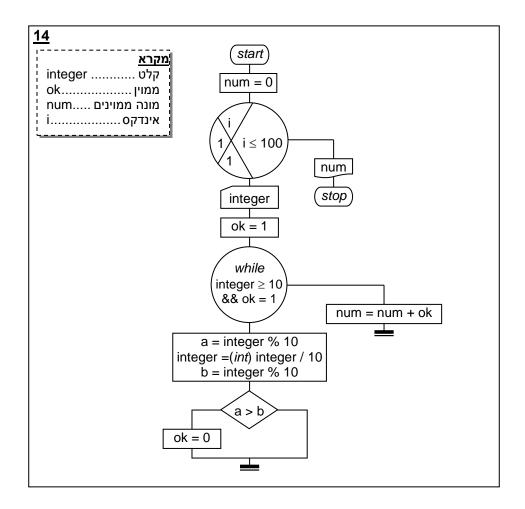


<u>אסטרטגיה ופתרונות</u>



14

קלוט 100 שלמים. הצג את כמות השלמים שספרותיהם ממוינות בסדר יורד.



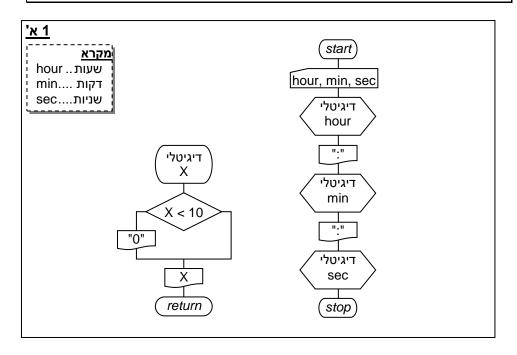
<u>מבוא לתכנות</u>

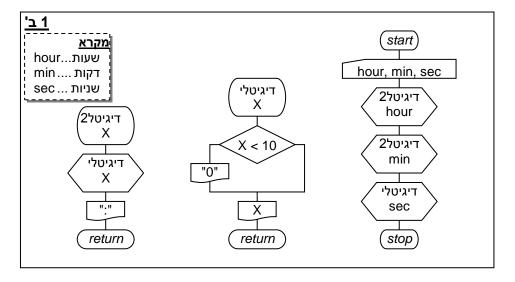


פונקציות – פרמטרים

1

קלוט זמן (שעות, דקות ושניות). הצג את הזמן שנקלט בפורמט של שעון דיגיטלי hh:mm:ss. היעזר בפונקציה עם פרמטר.



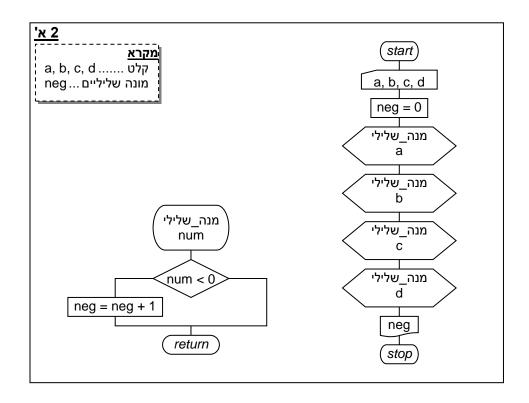


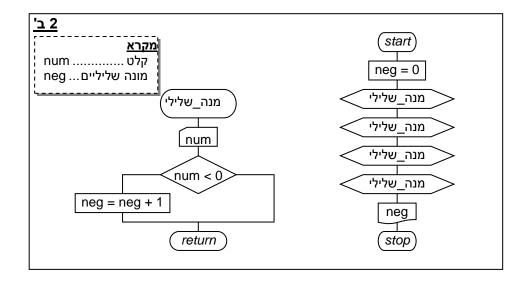
<u>אַסטרטגיה ופתרונות</u>



2

קלוט ארבעה נתונים. הצג את מספר הנתונים השליליים. יתכן שכל הנתונים אי-שליליים או שכולם שליליים.





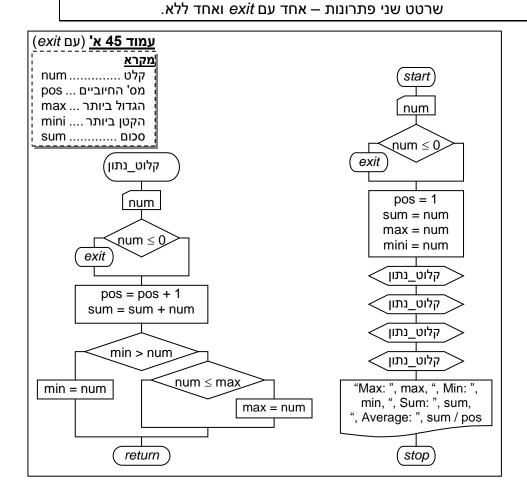
<u>עמוד 58</u>



פונקציות – סיום מוקדם של תרשים

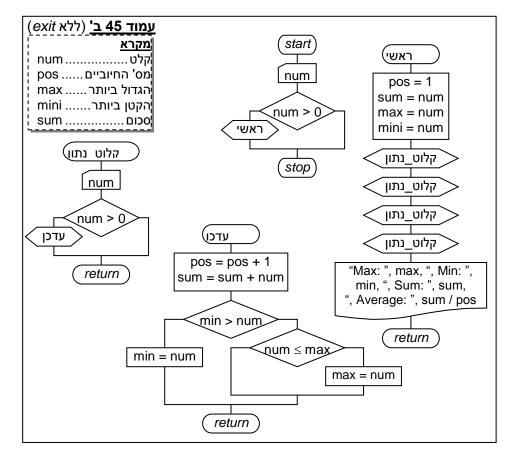
עמוד 46

בתור הקלט חמישה מספרים. אם הראשון חיובי הצג את החיובי הגדול ביותר, החיובי הקטן ביותר, את סכום כל החיוביים ואת ממוצע כל החיוביים.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד **59**





<u>עמוד **60**</u>

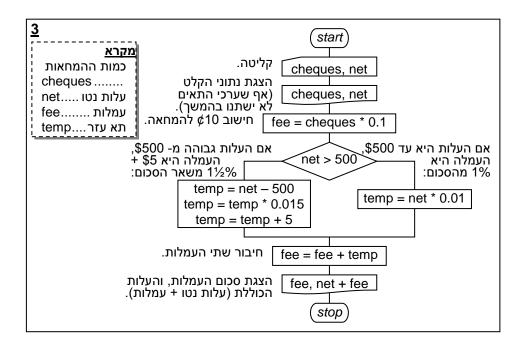


פונקציות

3

בנק "אוניברסל" גובה עמלות עבור המחאות נוסעים באופן הבא: \$ 410 להמחאה, ועוד \$ 41 עבור כל דולר מה- \$500 ועוד \$ 1 41 על כל דולר נוסף.

קלוט את מספר ההמחאות המבוקש ואת עלותן הכוללת ללא העמלות. הצג את נתוני הקלט, את סכום העמלות הכולל ואת הסה"כ לתשלום.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד **61**



סיום – תרגילים מתקדמים

2

	קלוט שלם המייצג רוחב והצג את הצורה הבאה:
5	(פלט עבור הקלט 5)
	5 4
	5 4 3
	5 4 3 2
	5 4 3 2 1
	4321
	321
	21
	1
	1 2
	123
	1 2 3 4
	12345
	כדי להגיע לפתרון חלקנו את הצורה לשלוש צורות פשוטות יותר:
F	5

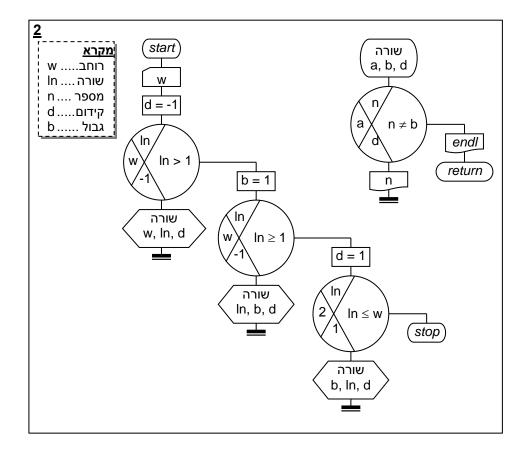
	-		7		_
, ג		5			
1		4		א	
2		3		•	
1		2		5	
2		1		5	
3		4		4	
1		3		5	
2		ב י 2		4	
3		1		3	
4		3		5	
1		2		4	
2		1		3	
3		2		2	
4		1		_	
5		1			

כל לולאה בתרשים הראשי מציירת צורה אחת. כל צורה מורכבת משורת מספרים:

בצורות א' ו-ב' המספר קטן ב- 1 בכל פעם ובצורה ג' המספר גדל ב- 1. בצורות א' וג' המספר הראשון קבוע והאחרון משתנה ובצורה ב' להפך. במקום לולאה מקוננת להדפסת שורה עבור כל צורה, שרטטנו פונקציה "שורה". ציון סוף שורה ע"י המלה endl בצומת פלט.

עמוד 62 מבוא לתכנות



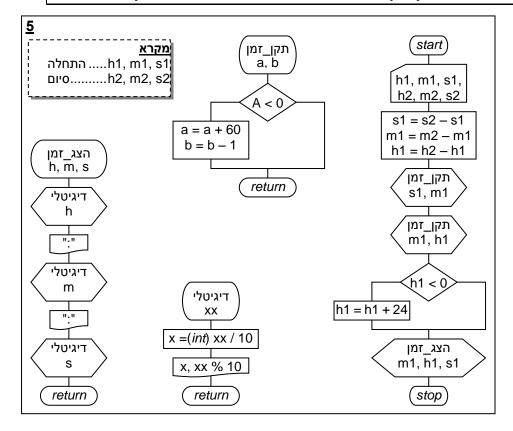


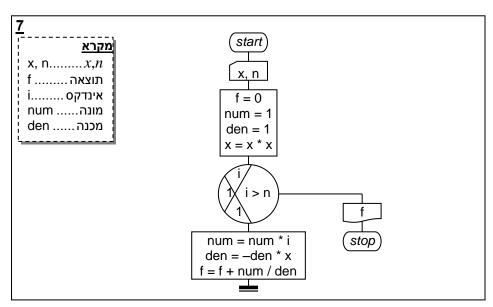
<u>עמוד 63 אסטרטגיה ופתרונות</u>



7

קלוט זמן התחלה (שעה, דקה ושניה) וזמן סיום. הצג כמה זמן חלף מההתחלה עד הסיום בפורמט של שעון דיגיטלי.

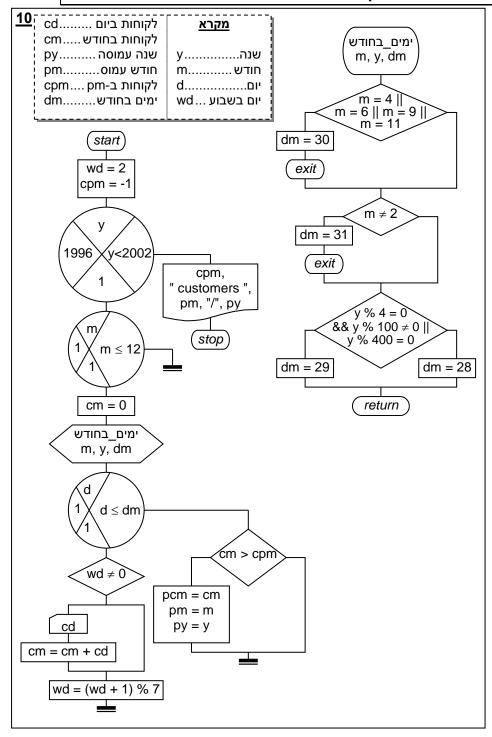




מבוא לתכנות 64



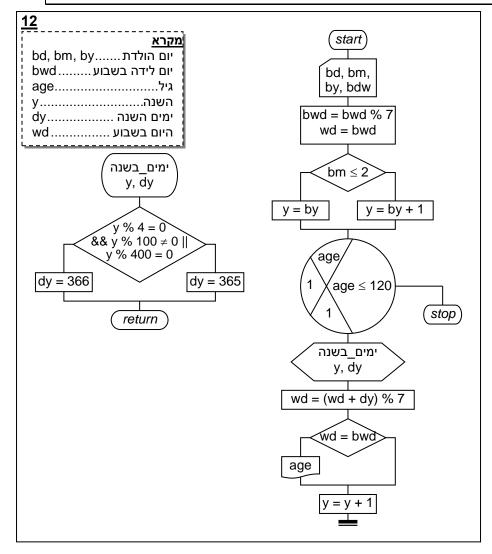
המכולת "סופר מרקי" הייתה פתוחה מידי יום למעט שבתות, מיום ב' ה- 1/1/1996 עד יום ב' ה- 31/12/2001. בתור הקלט מספר הלקוחות היומי (למעט שבתות) מ- 1996 עד 2001. הצג את החודש העמוס ביותר בשש השנים, ואת מספר הלקוחות שנכנסו למכולת באותו החודש.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד **65**



קלוט תאריך לידה של אדם מסויים ויום בשבוע באותו התאריך (1→7). הצג את כל הגילאים בהם יום ההולדת נופל באותו היום בשבוע עד 120.



<u>מבוא לתכנות</u>



מקשי המחשבון שולחים לתור הקלט את מספר המקש שהוקש:

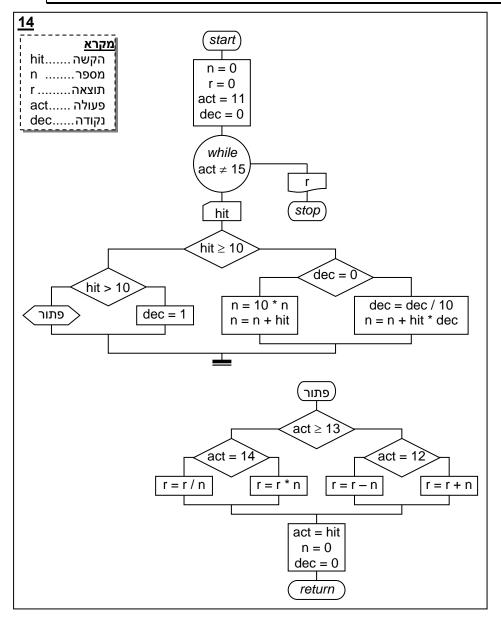
10 →9

10 מקשי הספרות. 11 חיבור.

10 נקודה עשרונית. 12 חיסור.

13 כפל. 15 שווה (זקיף).

14 קלוט הקשות עד הקשה על שווה והצג את התוצאה.



<u>אסטרטגיה ופתרונות</u> עמוד **67**