

## Beviskontroll med Prolog



### Grupp Lumon

Ludwig Berglind, Simon Severinsson

## Beskrivning av algoritmen

Programmet börjar med att köra `verify\1` som öppnar filen angiven i argumentet och läser sedan in bevisets premisser i variabeln `Premis`, målet i variabeln `Goal` och själva beviset i sig i variabeln `Proof`, som blir en lista av listor vars element är raderna i beviset. Dessa variabler tas sedan in som argument i `validProof\3`. Där kollar först att den sista raden i beviset är slutsatsen och att sista raden inte är ett antagande vilket görs genom att rekursivt traversera genom hela beviset. Sedan kallas predikatet `checkSteps\4` där beviset faktiskt valideras. `checkSteps\4` tar in premisserna, slutsatsen, hela beviset, samt en lista där nuvarande raden är huvudet. Här valideras varje rad i beviset rekursivt genom att kolla om den är en premiss, en ny låda, eller om den stämmer in på någon av de andra reglerna. Svansen läggs sedan in i `checkSteps\4` och basfallet nås när svansen är tom, dvs. när hela beviset har kollats igenom.

För att kolla om en rad är en premiss används predikatet `checkPremise\2` som tar in en rad från beviset och `Premis`, som ju innehåller premisserna. Sedan används det inbyggda `member\2`-predikatet för att se till att formeln i raden faktiskt är del av `Premis`.

För alla andra regler används predikatet `checkRule\2` som tar in en rad från beviset och en lista över alla rader i beviset. I samtliga `checkRule`-klausuler kontrolleras det att ingen regel använder sig av senare rader genom `checkLines`-predikaten. Sedan kollar det om raderna som hänvisas till i reglerna på varje rad finns med i beviset genom `member\2`-predikatet. Vissa regler använder sig av boxar. Genom att kolla om den specifika raden i en lista med wildcard- svans finns i beviset kan vi konstatera att den är början av en box. Samma lista med svans kan sedan också läggas in i `boxLast\3`-predikatet för att kontrollera att även den sista raden i boxen existerar. `boxLast\3` traverserar rekursivt till sista elementet/raden i listan och kollar att radnummer och formel stämmer överens med regeln. LEM-regeln använder inte någon `member`-kontroll utan kollar endast att innehållet på raden är en eller-relation mellan någon variabel och dess negation samt att lem-regeln används.

När hela beviset rekursivt har traverserats uppifrån och ner nås basfallet och programmet backtrackar hela vägen till `validProof\3`.

Boxhanteringen:

Boxar hanteras genom predikatet `newBox\3` som kollar att första raden i boxen är ett antagande och sedan kallas predikatet `checkSteps` med boxens svans (`[_|T]`) som listan med rader som ska kontrolleras samt boxens rader appendad till `Proof` som `Proof`, så att boxens innehåll kan åtkommas tills boxen stängs. Inuti boxen kör programmet alltså på som vanligt och verifierar rader fram tills listan med boxens innehåll är slut och `checkSteps` når basfallet. Då backtrackar programmet till den punkt där `newBox` kallades från i `checkSteps`, och kallar som vanligt `checkSteps` igen på nästa rad, som är den direkt efter boxen, och med vanliga `Proof` så som den var innan `newBox`.

| Predikat  | Sant   | Falskt  |
|---|--|---|
| assertTransitions\1<br>When all transitions<br>have been asserted as<br>facts<br>If the formatting of the<br>transitions is incorrect |  |   |
| assertTransitionsHelper\1   | When the transitions<br>from one node have been<br>asserted            | If the formatting of the<br>list is incorrect   |
| assertTransition\2  | When all transitions<br>from a node have been<br>asserted              | Då beviset inte stämmer<br>(validProof är false),<br>eller inläsning av<br>misslyckas |
| assertStates\1  | When all states have<br>been asserted                                  | If the formatting of the<br>states is incorrect                                       |
| assertState\1   | When a state has been<br>asserted                                      | If the formatting of a<br>state is incorrect  |
| checkAllPaths\3   | When all paths from the<br>current state satisfies<br>the formula      | When one or more paths<br>from the current state<br>dont satsify                      |
| checkAllPathsH\3  | When the current path<br>being checked satisfies<br>the formula        | When the current path<br>being checked does not<br>satisfy the formula                |
| checkExistsPath\3   | When one of the paths<br>from the current state<br>satisfy the formula | When none of the paths<br>from the current state<br>satisfy the formula               |
| checkExistsPathH\3  | When the current path<br>being checked satisfies<br>the formula        | When the current path<br>being checked does not<br>satisfy the formula                |
| check\3   | When the current state<br>satisfies the formula                        | When the current state<br>does not satisfy the<br>formula                             |

| Predikat        | Sant   | Falskt  |
|-----------------|--|---|
| stateContains\2 | When the current state satisfies the formula<br>(formula will always be an atom) | When the current state does not satisfy the formula |
| abolishAll\0    | Always   | Never   |

## Appendix A - Kod

```
verify(InputFileName) :-
    abolishAll(),
    see(InputFileName),
    read(Adjacencies), read(States), read(State), read(Formula),
    seen,
    assertTransitions(Adjacencies),
    assertStates(States),
    check(State, [], Formula), !,
    abolishAll().

assertTransitions([]).

assertTransitions([Head | Tail]) :-
    assertTransitionsHelper(Head),
    assertTransitions(Tail).

assertTransitionsHelper([Node | [To | _]]) :-
    assertTransition(Node, To).

assertTransition(_, []).
assertTransition(Node, [Head | Tail]) :-
    assertz(transition(Node, Head)),
    assertTransition(Node, Tail).

assertStates([]).
assertStates([Head | Tail]) :-
    assertState(Head),
    assertStates(Tail).

assertState([Node | [State | _]]) :-
    assertz(state(Node, State)).

checkAllPathsH([], _, _).

checkAllPaths(State, U, Formula) :-
    findall(Next, transition(State, Next), L),
    checkAllPathsH(L, U, Formula).

checkAllPathsH([Head | Tail], [], Formula) :-
    check(Head, [], Formula),
    checkAllPathsH(Tail, [], Formula).

checkAllPathsH([Head | Tail], U, Formula) :-
    check(Head, U, Formula),
```

```

    checkAllPathsH(Tail, [Head | U], Formula).

checkExistsPath(State, [], Formula) :-
    findall(Next, transition(State, Next), L),
    checkExistsPathH(L, [], Formula).

checkExistsPath(State, U, Formula) :-
    findall(Next, transition(State, Next), L),
    checkExistsPathH(L, U, Formula).

checkExistsPathH([], _, _) :- fail.

checkExistsPathH([Head | Tail], U, Formula) :-
    check(Head, U, Formula) ;
    checkExistsPathH(Tail, [Head | U], Formula).

% Atom
check(State, _, Formula) :-
    stateContains(State, Formula).

% Neg
check(State, _, neg(Formula)) :-
    \+ stateContains(State, Formula).

% And
check(State, _, and(F, G)) :-
    check(State, [], F), check(State, [], G).

% Or
check(State, _, or(F, G)) :-
    check(State, [], F) ; check(State, [], G).

% AX
check(State, [], ax(Formula)) :-
    checkAllPaths(State, [], Formula).

% EX
check(State, _, ex(Formula)) :-
    checkExistsPath(State, [], Formula).

% AG
check(State, U, ag(_)) :-
    member(State, U).

check(State, U, ag(Formula)) :-

```

```

        \+ member(State, U),
        check(State, [], Formula),
        checkAllPaths(State, [State | U], ag(Formula)).

% EG
check(State, U, eg(_)) :-
    member(State, U).
check(State, U, eg(Formula)) :-
    \+ member(State, U),
    check(State, [], Formula),
    checkExistsPath(State, [State | U], eg(Formula)).

% EF
check(State, U, ef(Formula)) :-
    \+ member(State, U),
    check(State, [], Formula).

check(State, U, ef(Formula)) :-
    \+ member(State, U),
    checkExistsPath(State, [State | U], ef(Formula)).

% AF
check(State, U, af(Formula)) :-
    \+ member(State, U),
    check(State, [], Formula).
check(State, U, af(Formula)) :-
    \+ member(State, U),
    checkAllPaths(State, [State | U], af(Formula)).

stateContains(Node, Formula) :-
    state(Node, L),
    member(Formula, L).

abolishAll() :- abolish(transition/2), abolish(state/2).

```