



# PlanningMaker Cahier Des Charges Fonctionnel

Version 0.2

# Table des matières

la	ble des Matières	3
1	Introduction1.1 Présentation du cahier des charges1.2 Responsables du cahier des charges1.3 Historique des versions	<b>4</b> 4 4
2	Motivations  2.1 Contexte  2.2 Objectifs  2.2.1 Détail des prestations  2.3 Solutions existantes  2.3.1 Axes d'évolution	<b>5</b> 5 5 5 5
3	Contraintes 3.1 Temps	<b>7</b> 7 7 7
4	Définitions et conventions de noms	8
5	Modèles de Données  5.1 Manifestation 5.2 Orga 5.3 Département 5.4 Équipe 5.5 Catégorie d'Orgas 5.6 Tâche 5.7 Groupe de Tâches 5.8 Commentaire 5.9 Créneau 5.10 Lieu 5.11 Matériel 5.12 Véhicule 5.13 Voyage	9 9 9 10 10 10 10 11 11 11 11
6	Exigences Fonctionnelles  6.1 Manifestation	<b>12</b> 12 13 13

# TABLE DES MATIÈRES

	6.3	Tâches	3
		6.3.1 Groupe de tâches	3
	6.4	Lieux	4
	6.5	Matériel	4
	6.6	Créneaux	4
	6.7	Véhicule	6
	6.8	Voyages	7
		6.8.1 Résultats à produire	7
7	Exig	ences non fonctionnelles	9
	7.1	Fiabilité	9
	7.2	Portabilité	9
	7.3	Sécurité	9
	7.4	Variabilité	9
	7.5	Ergonomie	0
	7.6	Fiabilité	0
Α	Anno	exes 2	1
		e des Figures	-

# Introduction

### 1.1 Présentation du cahier des charges

Ce cahier des charge présente les attentes du Bureau des Élèves de l'INSA de Lyon, conçernant le développement d'une nouvelle version de PlanningMaker, logiciel d'aide à la gestion des ressources humaines lors de manifestations.

Ce cahier des charges a été élaboré après avoir consulté les besoins des différentes associations et équipes du BdE susceptibles d'utiliser le logiciel, dont notamment :

- Le Comité des Animations
- Le Comité d'Organisation du Week-End d'Intégration
- Le Gala
- Le Raid
- Les 24 heures de l'INSA de Lyon

Ce cahier des charges sera soumis à l'approbation des responsables de ces associations avant le lancement du projet.

### 1.2 Responsables du cahier des charges

Ce cahier des charges a été rédigé par les personnes suivantes, à contacter pour toute question relative à celui-ci :

- Laurent BILLON <laurent.billon@insa-lyon.fr>

Il est également possible de contacter directement l'Équipe Orga IF du BdE à l'adresse suivante : <bde.equipe.orgaif@insa-lyon.fr>

### 1.3 Historique des versions

v0.1 Intégration des besoins des 24 heures de l'INSA

v0.2 Intégration des besoins du Raid

# **Motivations**

#### 2.1 Contexte

Tout au long de l'année, les associations et les équipes du BdE organisent un grand nombre de manifestations. Lors de leur préparation, la gestion des ressources humaines est un élément clé, qui prend souvent un temps considérable.

### 2.2 Objectifs

Afin de gérer simplement et efficacement la répartition des différentes tâches entre les organisateurs, et permettre la génération de plannings pour ces organisateurs, nous devons développer une nouvelle version du logiciel PlanningMaker, en prenant compte des nouveaux besoins de utilisateurs.

#### 2.2.1 Détail des prestations

L'équipe Orga If du BdE réalisera :

- 1. L'étude préalable au développement du logiciel, qui comprend notamment le recueil des besoins des futurs utilisateurs.
- 2. Le développement du logiciel.
- 3. L'encadrement du passage au nouveau système, ce qui comprend notamment :
  - L'écriture d'une documentation expliquant le fonctionnement du logiciel.
  - La formation des utilisateurs.
- 4. La conduite des tests.
- 5. Le déploiement du logiciel au sein des associations concernées.

#### 2.3 Solutions existantes

Actuellement, un logiciel permettant la gestion des ressources humaines est utilisé sur plusieurs manifestations. Cependant, de nombreuses fonctionnalités sont peu adaptées aux besoins actuels des associations.

#### 2.3.1 Axes d'évolution

**Ergonomie** De nombreuses fonctions sont difficilement accessibles, et certaines sont difficiles à comprendre.

**Champ d'utilisation** Le logiciel doit pouvoir être utilisé quelle que soit la taille de la manifestations, tout en restant efficace.

**Efficacité Technique** Actuellement, le logiciel ne présente aucun mécanisme de répartition automatique des tâches entre les organique des doit donc être fait manuellement, ce qui est excessivement long.

# **Contraintes**

### 3.1 Temps

#### 3.1.1 Première deadline

Le logiciel doit être prêt pour pouvoir être utilisé par le XV<sup>e</sup> Gala de l'INSA de Lyon, qui aura lieu le 12 février 2011.

#### 3.1.2 Échelonnement des exigences

Compte tenu de la proximité de la deadline, il sera réalisé un échelonnement temporel des livraisons.

Toutes lex exigences fonctionnelles relatives à la gestion des orgas, des tâches, groupes de tâches et commentaires doivent être satisfaites pour le 15 décembre 2010. Une documentation minimale conçernant ces exigences doit être fournie, et une formation devra être dispensée aux futurs utilisateurs.

Toutes les exigences fonctionnelles du logiciel, à l'exception de celles relatives aux véhicules et aux voyages, seront réalisées avant le 15 janvier 2011.

Le logiciel doit être pleinement fonctionnel pour le 15 mars 2011.

# Définitions et conventions de noms

Amis Ensemble de personnes avec lesquelles un orga souhaite travailler

BdE Bureau des Élèves de l'INSA de Lyon

Catégorie d'Orgas Orgas bénéficiant le même niveau de comfiance. (par exemple : orgas Hard, orgas BdE, orgas Soft)

**Commentaire** Texte horodaté et signé pouvant être ajouté à une tâche ou à un groupe de tâches.

Crénau Plage horaire correspondant à l'exécution d'une tâche.

**Équipe** Au sein d'une association, groupe d'orgas ayant des responsabilités touchant à un même domaine. (par exemple : Équipe Logistique, Équipe Animations)

Lieu Position géographique où des tâches doivent être effectuées.

Manifestation Événement organisé par une équipe ou une assocuation du BdE.

**Matériel** Objet ou véhicule nécessaire à la manifestation. Il peut être individuellement identifiable (Un transpalette, une clé) ou non (des barrières, des talkies-walkies)

Orga Personne effectuant des tâches lors d'une manifestation.

**Orga Humain** Lors d'une manifestation, personne chargée de la gestion des ressources humaines.

**Orga IF** Équipe chargée du système d'information du BdE. Désigne également un membre de cette équipe.

**Planning** Ensemble des crénaux devant être effectués par un orga. (Où, quand et pour faire quoi)

**Priorité** Importance d'une tâche. Une tâche à la priorité faible ou nulle pourra avoir des crénaux non assignés à des orgas.

**Tâche** Travail devant être effectué par un orga.

Validation Processus permettant l'élaboration des tâches par plusieurs orgas, et l'insertion dans le système avec l'accord d'un chef d'équipe.

**Voyage** Action de transporter, à l'aide d'un véhicule, du matériel et/ou des orgas d'un lieu à un autre.

# Modèles de Données

#### 5.1 Manifestation

- Nom
- Association : Nom et adresse.
- Date et heure de début
- Date et heure de fin
- Nom du président
- Signature du président

# 5.2 Orga

- Nom
- Prénom
- Date de Naissance (Alcool, conduite de véhiule de location)
- Coordonnées:
  - Adresse
  - Téléphone
  - Adresse email
- Catégorie d'Orga (BdE, de confiance)
- Équipe (De quelle équipe l'Orga fait-il partie)
- Année
- Département (Pour envoi des lettres d'excuse)
- Permis B
- Disponibilités
- État du planning (Pas prêt, imprimé, distribué)
- Motivation (= Points de Charisme, demandé par les 24)
- Célibataire (Demandé par les 24)

# 5.3 Département

- Nom Complet
- Abbréviation
- Nom et adresse du directeur

# 5.4 Équipe

- Nom
- Responsable

# 5.5 Catégorie d'Orgas

- Nom
- Confiance

#### 5.6 Tâche

- Nom
- Groupe de Tâches
- Statut (Validée ou non par le chef d'équipe)
- Plages horaires
- Que faire
- Consignes de Sécurité
- Lieu
- Doivent être présents :
  - X Orgas
  - Y personnes de l'équipe
  - Le responsable?
- Confiance nécessaire
- Matériel ou véhicule nécessaire
- Priorité

### 5.7 Groupe de Tâches

- Nom
- Statut (Validé ou non)
- Équipe (A quelle équipe se rapporte ces tâches)
- Créateur

#### 5.8 Commentaire

- Auteur
- Heure
- Tâche ou groupe de tâches auquel il se rapporte.

### 5.9 Créneau

- Tâche
- Heure de Début
- Heure de Fin

#### 5.10 Lieu

- Nom
- Coordonnées Géographiques (Latitude et Longitude)
- Groupe de Lieux

#### 5.11 Matériel

- Nom
- Volume (Optionnel)

### 5.12 Véhicule

- Nom
- Type (Voiture, Minibus, Camion)
- Capacité en personnes
- Capacité en volume

# 5.13 Voyage

- Véhicule
- Conducteur
- Heure de départ
- Heures d'arrivée
- Lieu de départ
- Lieu d'arrivée
- Instructions spécifiques
- Orgas à transporter
- Matériel à transporter

# **Exigences Fonctionnelles**

#### 6.1 Manifestation

1 – **Création** Le logiciel dispose d'un assistant permettant de se configurer facilement pour une nouvelle manifestation.

Les données sont par la suite entièrement modifiables.

### 6.2 Orgas

**2 – Inscription** Les orgas peuvent insérer leurs propres informations dans le système lors de l'inscription, et pouvoir les modifier plus tard.

Les orgas peuvent effectuer ces opérations à l'aide d'une interface web, accessible en ligne.

3 – Authentification Les orgas peuvent accéder à leurs données et les modifier de manière sécurisée, qu'ils soient ou non étudiants à l'INSA de Lyon.

Il est préférable que les étudiants de l'INSA s'authentifient à l'aide du système CAS.

- 4 **Disponibilités** Les orgas peuvent déclarer plusieurs plages horaires pendant lesquelles ils peuvent travailler.
- **5 Amis** Les orgas peuvent indiquer les personnes avec lesquelles ils souhaitent travailler. Ces souhaits doivent être respectés dans la mesure du possible.
- 6 Édition de badges L'Orga Humain peut imprimer des badges pour les orgas.

Les informations pouvant être portées sur les badges sont les suivantes, et doivent être totalement adaptables :

- Nom de l'orga
- Catégorie de l'orga

Un visuel peut être ajouté et personnalisé.

**7** – **Importation**/**Exportation** La liste des orgas, à laquelle on peut ajouter les différentes informations conçernant les orgas, peut être exportée vers et importées depuis un format de fichier standard.

#### 6.2.1 Lettres d'excuses aux départements

- **8 Génération et impression** Le logiciel permet de générer et d'imprimer des lettres d'excuses adressées aux directeurs des départements.
- **9 Personnalisation** Les éléments suivants peuvent être ajoutés et modifiés aux lettres d'excuse :
  - Nom, adresse, et logotype de l'association
  - Nom et signature du président de l'association.
  - Département et année de l'orga excusé
  - Nom et adresse du destinataire
  - Date
- **10 Administration des orgas** L' *Orga Humain* peut modifier les informations concernant un orga.

#### 6.2.2 Catégories d'orgas

- 11 Création L'Orga Humain peut créer un nombre illimité de catégories d'orgas.
- 12 **Assignation des orgas** Les orgas peuvent se déclarer comme membre d'une catégorie d'orgas, cette affectation devient active après validation de l'*Orga Humain*. Un orga peut appartenir à plusieurs catégories, certaines peuvent être cachées.

#### 6.3 Tâches

- 13 Création Un orga peut créer un nombre illimité de tâches.
- **14 Validation** Une tâche peut être validée par le chef de l'équipe à laquelle se rapporte la tâche ou par un *Orga Humain*.

Cette validation doit s'effectuer selon le processus décrit dans la figure 6.3

- **15 Commentaires** Un nombre illimité de commentaires peuvent être ajoutés à une tâche, et ce par différents orgas.
- **16 Importation/Exportation** Les tâches (et notamment leurs description) peuvent être exportées vers et importées depuis un format de fichier standard.

#### 6.3.1 Groupe de tâches

- 17 Inclusion de tâches Une tâche est nécessairement incluse dans un groupe de tâches.
- **18 Création** Un orga peut créer un groupe de tâches directement lors de la création d'une nouvelle tâche
- **19 Commentaires** Un nombre illimité de commentaires peuvent être ajoutés à un groupe de tâches, et ce par différents orgas.

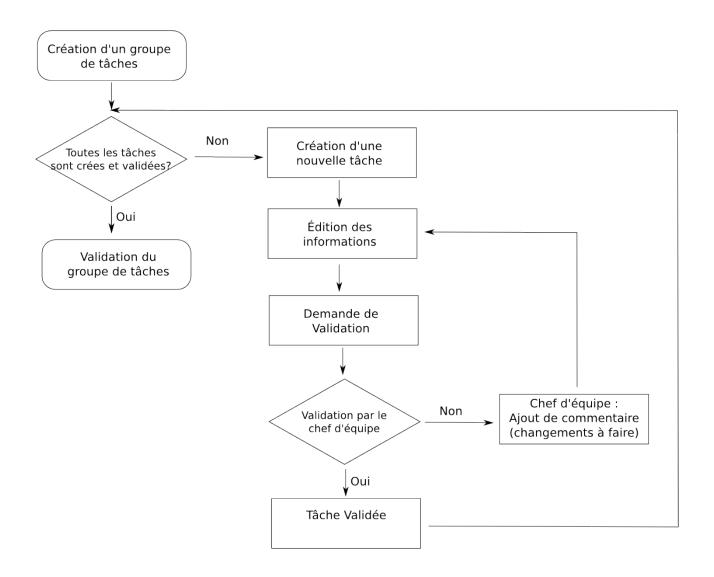


FIGURE 6.1 – Processus de création et de validation d'un groupe de tâches.

#### 6.4 Lieux

20 – Création Un orga peut créer un lieu directement lors de la création d'une nouvelle tâche.

### 6.5 Matériel

- 21 Création Un orga peut créer un matériel directement lors de la création d'une nouvelle tâche.
- 22 Besoins en Matériel L'Orga Humain peut générer, visualiser et imprimer la quantité totale de matériel nécessaire, heure par heure.
- 23 Planning L'Orga Humain peut générer, visualiser et imprimer le planning d'un matériel.

### 6.6 Créneaux

**24 – Création** Le logiciel peut créer automatiquement des crénaux pour une tâche. Cf figure 6.2

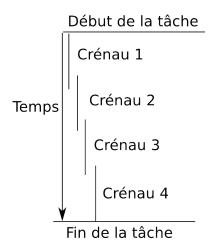
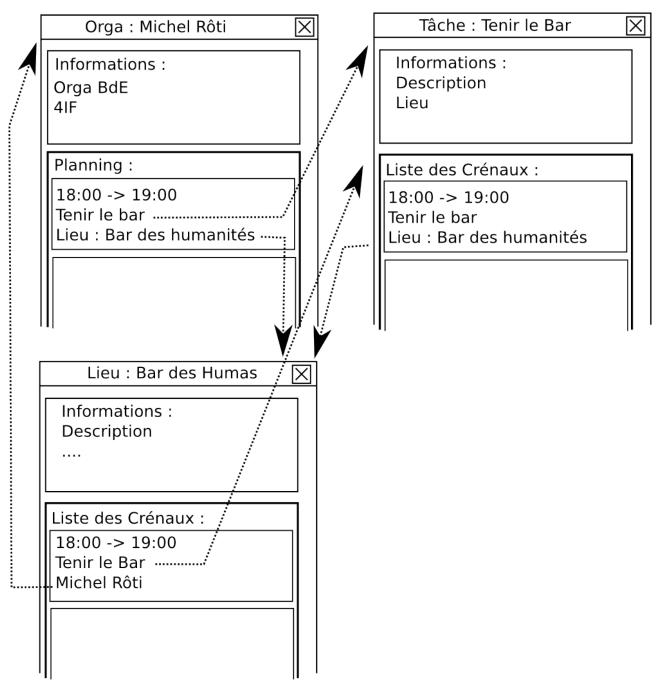


FIGURE 6.2 – Décomposition d'une tâche en crénaux.

- 25 Planification automatique Le logiciel peut assigner automatiquement des crénaux aux orgas.
- 26 **Planification assistée** Le logiciel permet de gérer manuellement les assignations de crénaux, en aidant au maximum l'utilisateur dans ses choix.
- 27 Résultats à produire Le logiciel peut générer et afficher les états suivants :
  - Nombre de crénaux assignés, restant à assigner et orgas disponibles en fonction du temps.
  - Liste des crénaux, triés et groupés indifférament par :
    - Orga
    - Équipe
    - Horaire
    - Heure
  - Liste des orgas, triés et groupés indifférament par :
    - Catégorie
    - Équipe
    - Département
  - Groupé par tâche, et pour chaque crénau, le lieu du crénau suivant et précédent de l'orga affecté.
- 28 Vérification des erreurs Le logiciel affiche une rapport détaillé lorsque une incohérence est détectée dans les crénaux (temps trop court entre deux crénaux, manque d'orgas pour un crénau, tâche sans crénaux)
- **29 Affichage à l'écran** Le logiciel permet un affichage intéractif des résultats produits, un exemple est présenté dans la figure 6.3
- **30 Affichage de type agenda** Le logiciel permet d'afficher de manière interactive, sur un affichage de type agenda, la liste des crénaux pour une tâche. Il est possible de faire coincider cet affichage avec l'heure actuelle. Cf figure 6.4
- 31 Impression Le logiciel peut produire et imprimer tous les résultats produits sous forme adaptée à l'impression, y compris la vue de type agenda.



Un clic sur une information ouvre la fenêtre indiquée par la flèche en pointillés..

FIGURE 6.3 – Démonstration de l'interactivité

32 – **Première page** Notamment pour les plannings orga, il est possible de personnaliser la première et dermière page en y ajoutant du texte, des images ou un résumé du planning.

#### 6.7 Véhicule

- 33 Création Les orgas peuvent créer un nombre illimité de voyages.
- **34 Contrôle d'erreurs** Le logiciel signale à l'utilisateur si un véhicule affecté à une tâche n'est pas présent au lieu de la tâche.

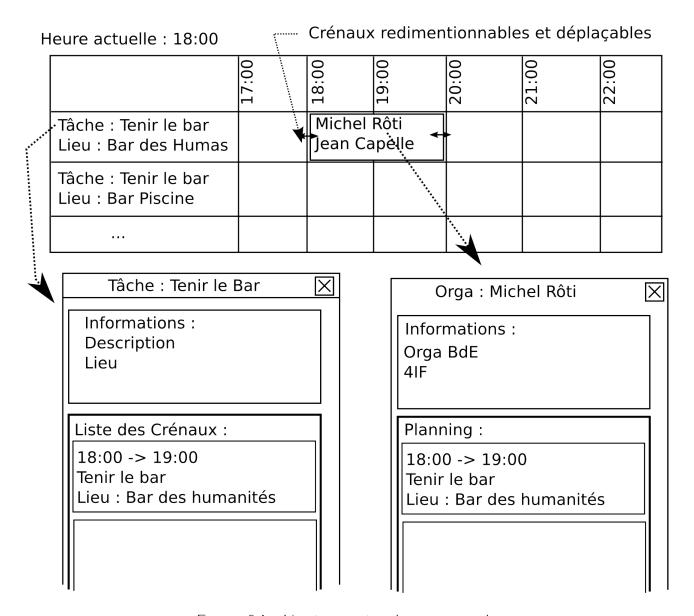


FIGURE 6.4 – Vue interactive de type agenda

### 6.8 Voyages

- 35 Création Les orgas peuvent créer un nombre illimité de voyages.
- **36 Planification automatique** Le logiciel peut assigner automatiquement des crénaux aux orgas.
- **37 Contrôle de capacité maximale** Le logiciel signale à l'utilisateur si un véhicule affecté doit transporter plus que sa capacité.

#### 6.8.1 Résultats à produire

Le logiciel peut générer, afficher de manière interactive et imprimer :

38 – Fiche de véhicule "Véhicule Book" Une fiche de véhicule qui indique, pour un véhicule, la liste de ses voyages et toutes les informations qui leurs sont associées, en particulier le matériel à charger.

Pour chaque voyage, un aperçu du trajet peut être donné sous forme de carte.

**39 – Fiches de transport** Une fiche de coffre qui indique pour chaque voyage d'un véhicule la liste du matériel et des orgas à transporter. En en-tête figure les informations spécifiques au voyage et au véhicule.

18 Septembre 2010 Équipe Orga IF

# Exigences non fonctionnelles

#### 7.1 Fiabilité

**40 – Multi-Ultilisateur** Plusieurs personnes peuvent travailler en même temps sur la même source de données.

#### 7.2 Portabilité

- **41 Environnement** Le logiciel est compatible avec les systèmes d'exploitation et architectures suivantes :
  - Linux i386
  - MacOS X 10.5.8 et supérieur
  - Windows XP et supérieur
- **42 Mobilité** Le logiciel est en mesure de fonctionner pleinement sur un ordinateur portable non relié à Internet ou à un autre réseau.
- 43 Installabilité Le logiciel est en mesure de créer lui-même les tables et bases de données externes dont il peut avoir besoin.

#### 7.3 Sécurité

**44 – Gestion des droits** Le logiciel intégre un système de gestion de droits basé sur la catégorie des orgas.

#### 7.4 Variabilité

- **45 Taille de la manifestation** Le logiciel peut être utilisé efficacement sur toutes tailles de manifestations.
- **46 Association** Les informations relative à l'association sont modifiables directement dans le programme.

# 7.5 Ergonomie

- **47 Internationalisation** L'interface utilisateur est présentée en Français. Les unités utilisées sont celles du système métrique.
- **48 Multi-Ultilisateurs** Plusieurs personnes peuvent travailler en même temps sur la même source de données.

#### 7.6 Fiabilité

- **49 Sauvegarde des données** Le logiciel permet de sauvegarder et de charger des données présentes sur tous types de supports.
- **50 Entrées Utilisateurs** Le logiciel teste la validité de toutes les données fournies en entrée.

20 Septembre 2010 Équipe Orga IF

# Annexe A

# Annexes

# Table des figures

6.1	Processus de création et de validation d'un groupe de tâches	14
6.2	Décomposition d'une tâche en crénaux.	15
6.3	Démonstration de l'interactivité	16
6.4	Vue interactive de type agenda	17