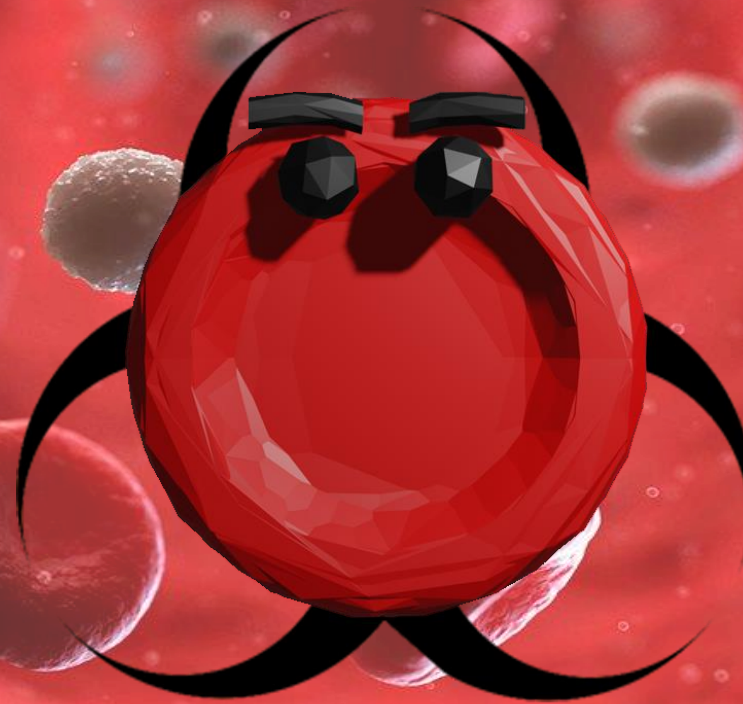


ART DESIGN DOCUMENT

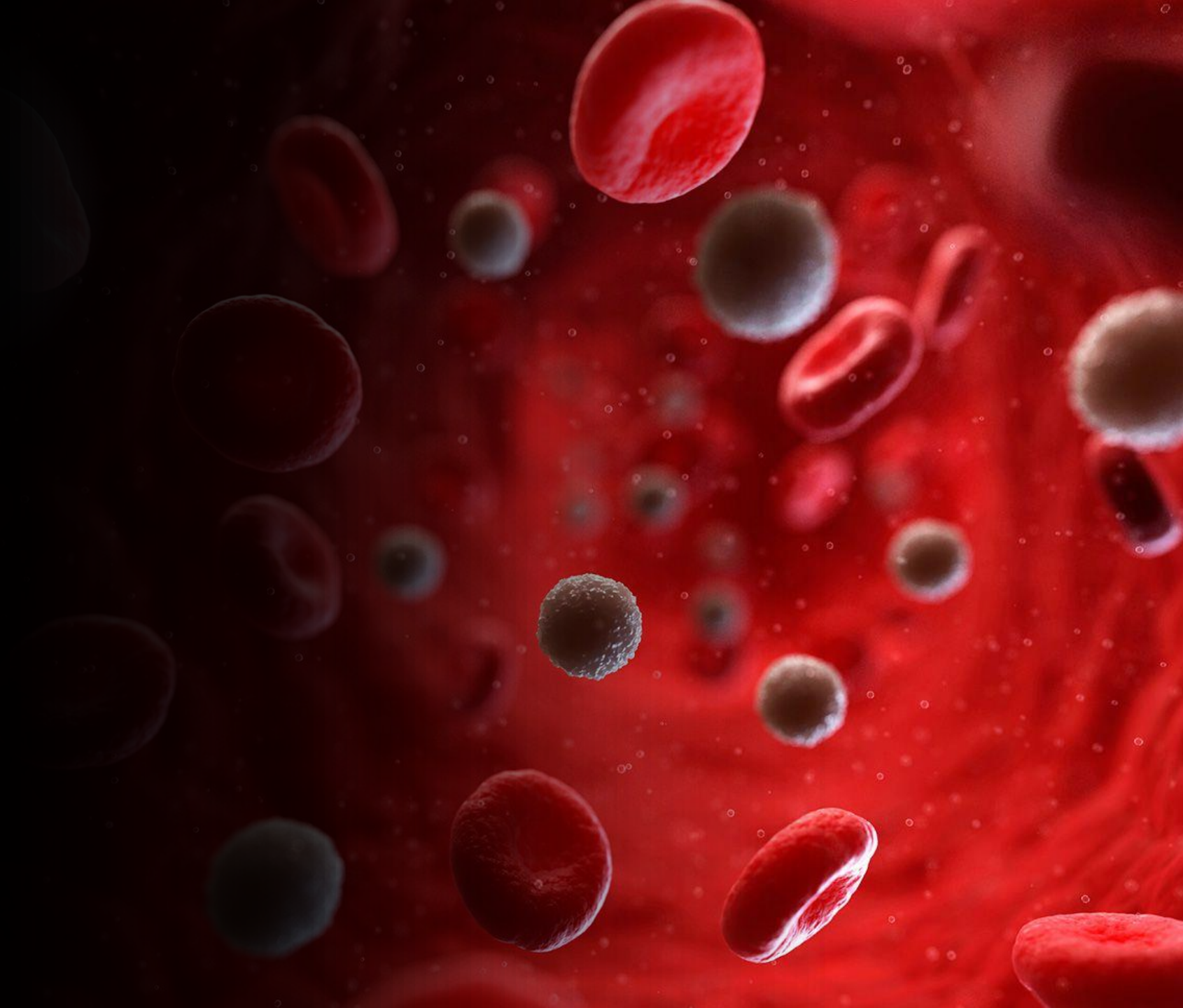
Cell Space





Charakteristika hry

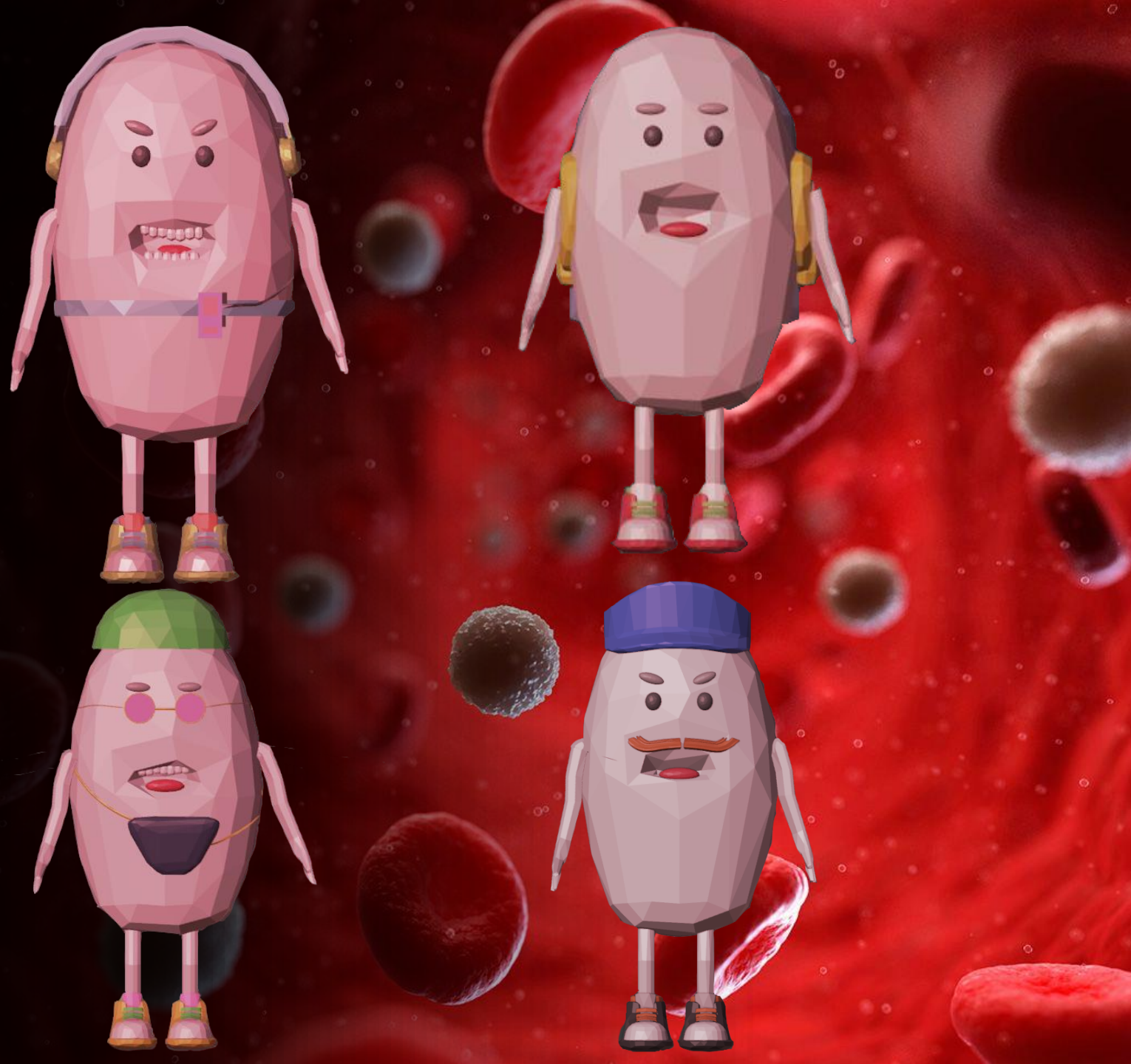
Body Cellspace je low-poly 3D hra, ktorá sa odohráva v prostredí ľudského tela na bunkovej úrovni. Hráč má za úlohu pomocou bielych krviniek zničiť infekciu.



Vizuálne spracovanie

Na inšpiráciu slúžili bunky, baktérie a rôzne časti imunitného systému z reálneho sveta. Avšak na jednotlivé modely sme sa inšpirovali aj rôznymi inými médiami.

Biele Krvinky – postavy ovládané hráčom



Biele Krvinky inšpirácia – Killer Bean Forever



Bunky v krvi

Vitamin C



Tuky



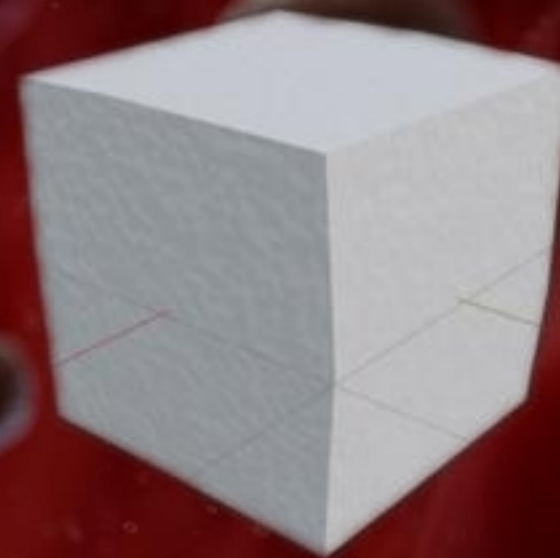
DNA



Minerály



Sacharidy



Power-ups

Speed



Dash



Výber postavy – v hre:

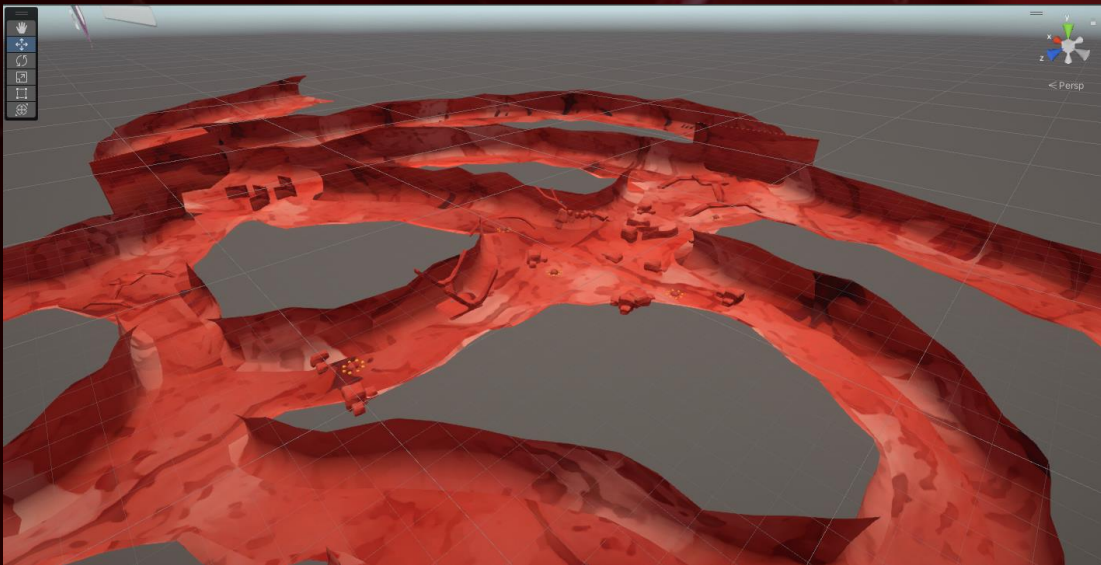


Inšpirácia:



Prostredie hry

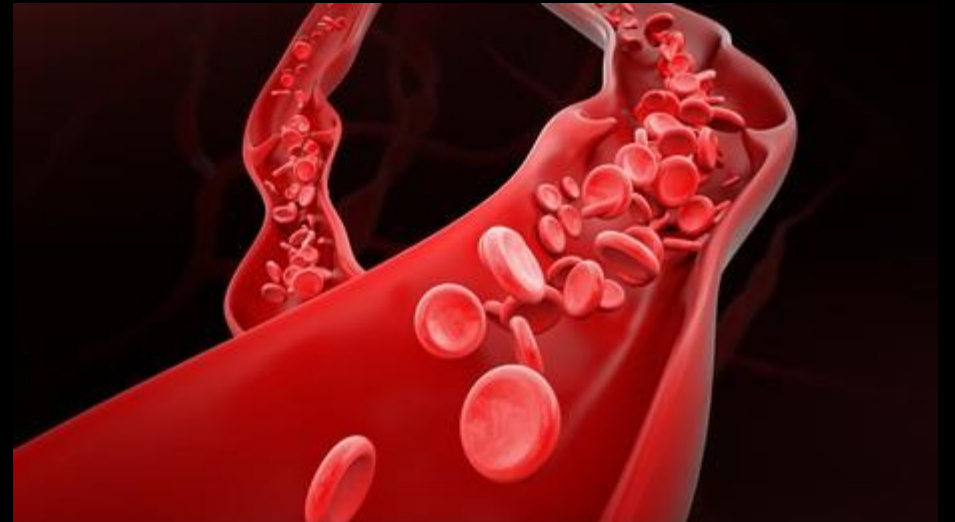
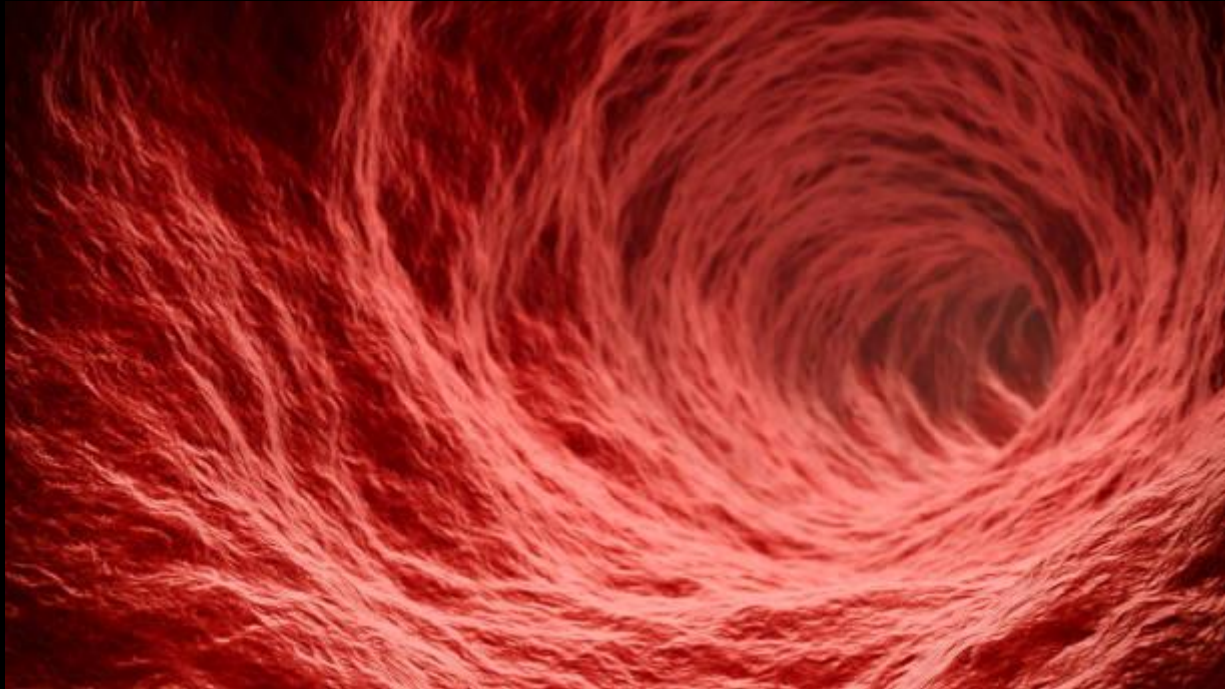
Vnútro žily – pohľad zhora



Vnútro žily – pohľad hráča

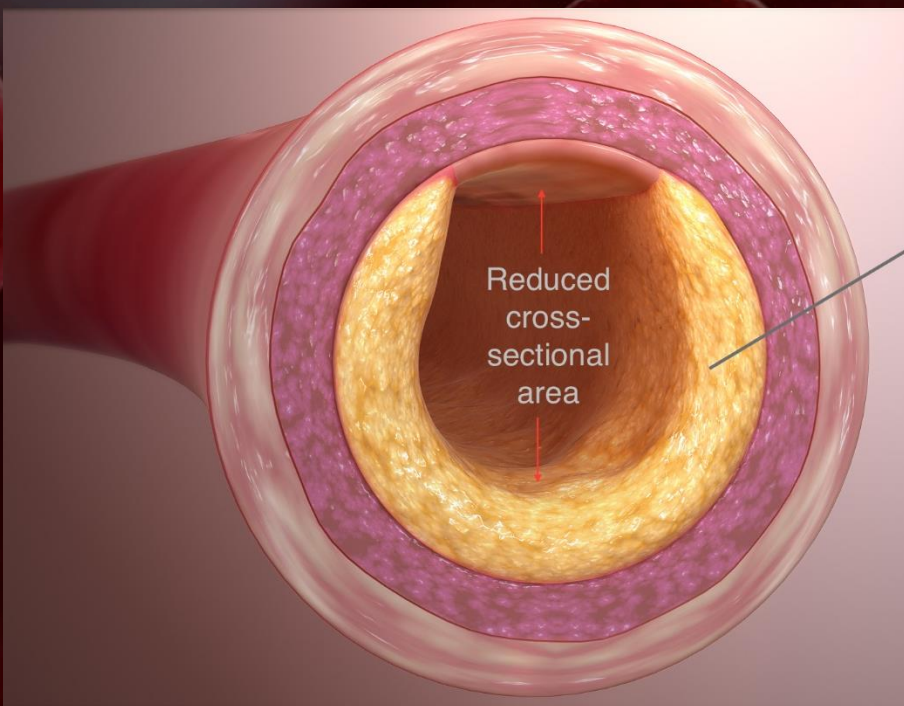


Prostredie hry - inšpirácia

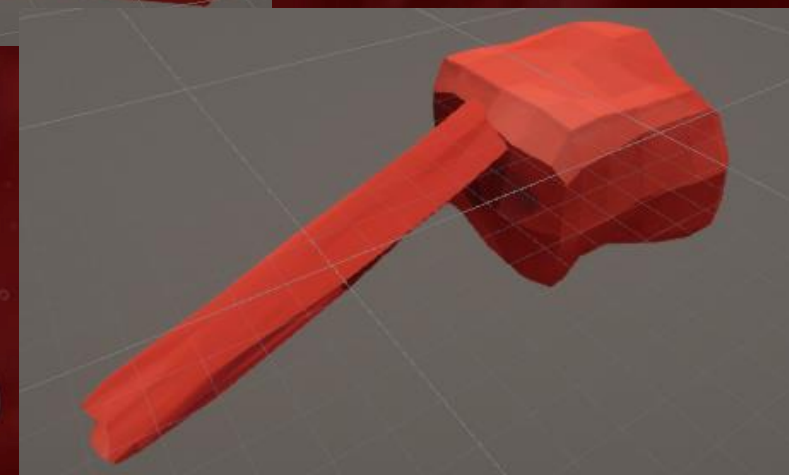
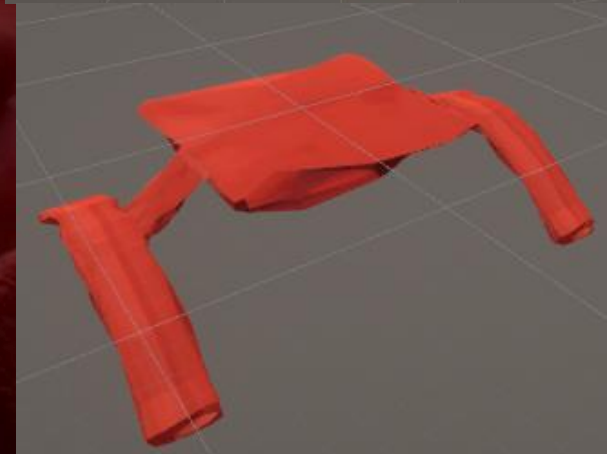
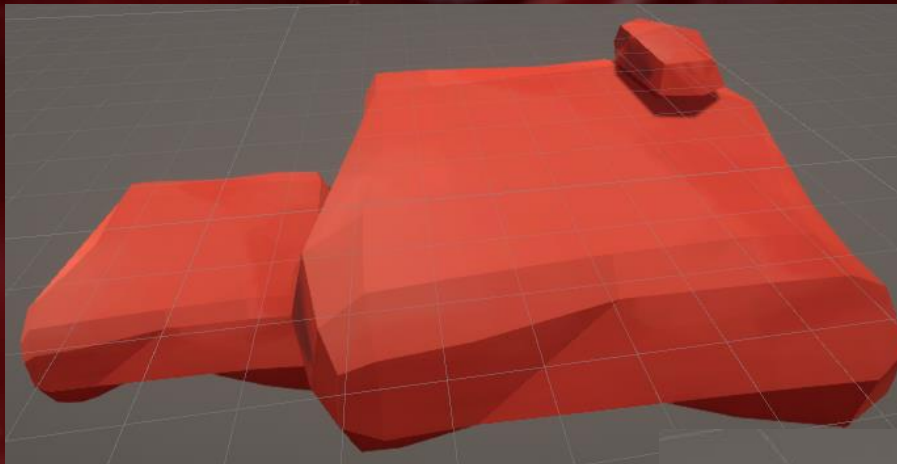


Prekážky v hre

Usadeniny v žile

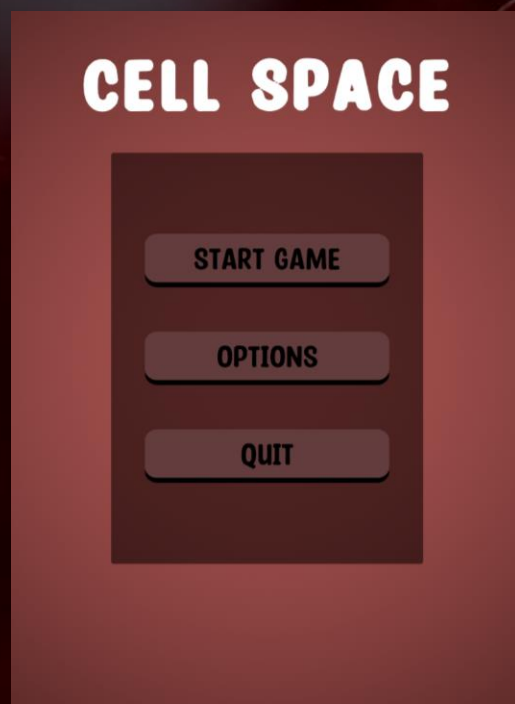


Prekážky v hre

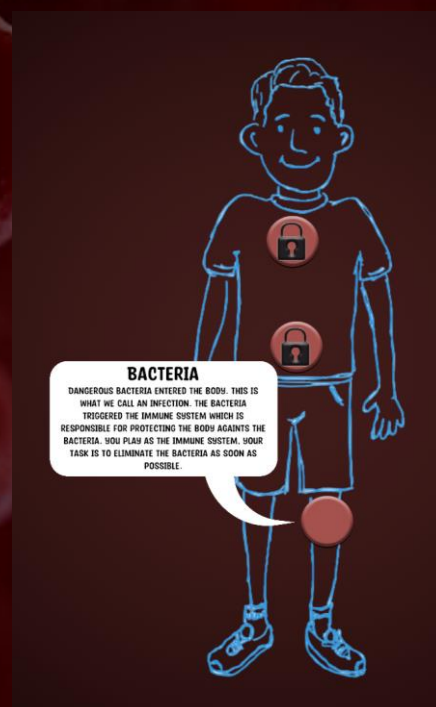


UI

Hlavné menu



Výber levelu



Objective tracker a život tela



Ukazovateľ počtu baktérií



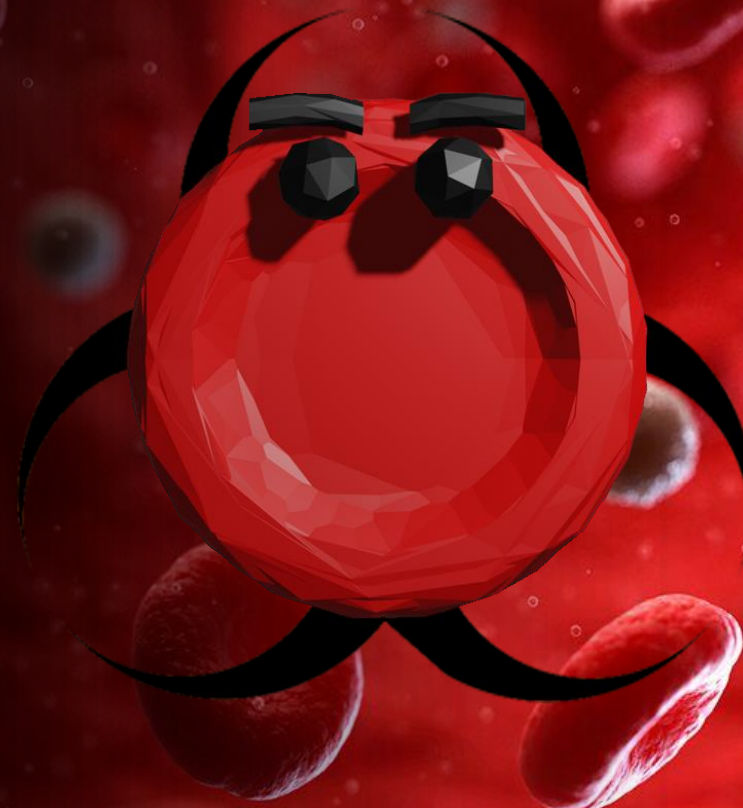
—

Typografia

abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz

exo-demi bold

Logo Hry



Postavy

Červená krvinka



Krvná doštička

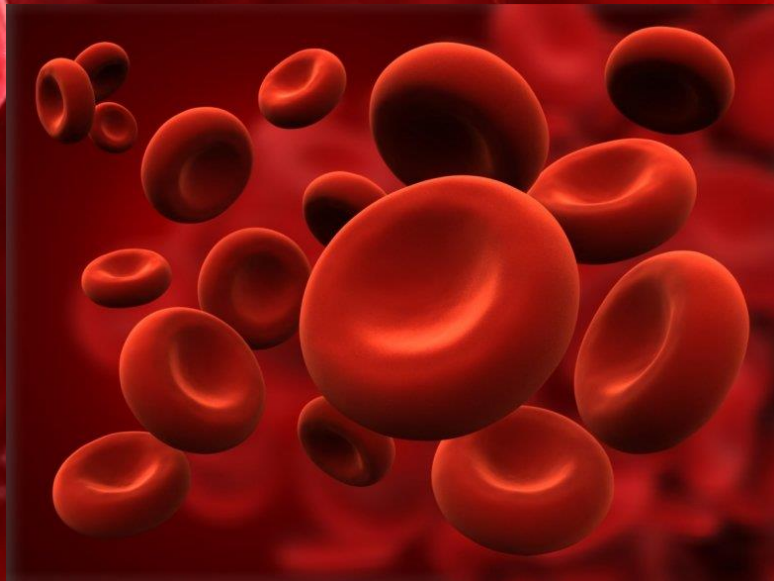


Baktéria clostridium tetani

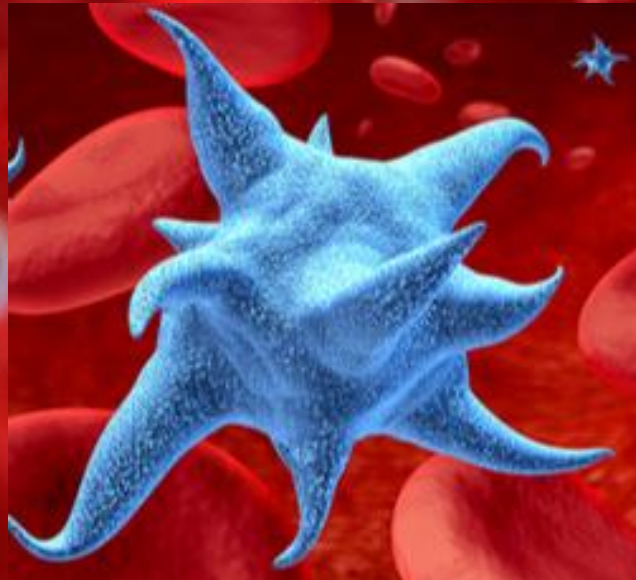


Postavy - inšpirácia

Červená krvinka



Krvná doštička



Baktéria clostridium tetani



Storyboard

