テストサンプル

K0.1, 2019/08/24

目次

1. よく使う文法の紹介

いくつかの文法の利用にはAttribute `:XXX:` の指定が必要です

1.1. リスト

先頭に * を付けるとリストになる

- level 1
- level 1
    - level 2
        - level 3
- level 1

ラベル名に続けて `::` を付けるとラベル付きリストになる

CPU
: コンピューターの中心的な処理装置

RAM
: 読み書き可能な主記憶装置

SSD
: フラッシュメモリを使用した補助記憶装置

キーボード
: キーを押すことで信号を送信する入力装置

マウス
: コンピューターのポインティングデバイス

モニター
: 映像を表示する出力装置

1.2. 段落

- 通常の改行は無視
- 空行で別段落
- + で改行できる

例）

ただ改行しただけだと 文章はつながったままです

空行を設けると別段落扱いになります

改行させたいところで + をつければ
改行できます

1.3. セクション

- = でタイトルを示す
- Level0（= が1個）は文章中でひとつしか使えない（ドキュメントタイトル扱い）
- Level1以上（= を2個以上重ねる）で自動的にナンバリングされる

1.4. ブロック

- ---- や ==== などで囲ってブロックを指定する
- ブロックのヘッダーに .XXX を付けるとタイトルが指定できる

例）

```
y = a × b + c
```

1.5. コードブロック

- ソースコードをハイライト表示できる
- ブロックのヘッダーに [source, 使用する言語] の形で指定します

例）C言語のサンプルコード

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
  puts("Hello World!");
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

1.6. 脚注

- NOTE , TIP , IMPORTANT , CAUTION , WARNING の5種類
- ブロックのヘッダーに [NOTE] の形で指定します

ブロックの中に内容を書きます

1.7. テキストフォーマット

- 太字: 文字を * で囲う
- モノスペース: 文字を ` で囲う

例）

太字の語句と**太**字の文**字**
`モノスペースの語句`と`モノ`スペースの文字

1.8. マーカー

- 蛍光ペン: 文字を # で囲う
- アンダーライン: 文字を # で囲い、頭に [.underline] を付ける
- 取り消し線: 文字を # で囲い、頭に [.line-through] を付ける
- 文字拡縮: 文字を # で囲い、[.big] or [.small] を付ける
- 文字色: 文字を # で囲い、[color] を付ける

例）

冬よりかは 夏 の方が ~~嫌い~~ 好き だ

PDF化時に文字の色が変わるようにする
https://blog.siwa32.com/asciidoctor_pdf_color/
→「2.2 asciidoctor-pdfのソースを修正する」

1.9. URL

- httpなどを自動で判定してリンクを生成してくれます
  https://ja.wikipedia.org/wiki/AsciiDoc
- 別名を指定する際は後ろに [xxx] を付与します
  ここをクリック

1.10. コメント

- // でコメントアウト
- // で囲うと複数行にわたってコメントアウト

1.11. 水平罫線・改行

- --- で水平罫線
- <<< で改ページ

1.12. 表示・非表示

- `ifdef::xxx[] ～ endif::[]` を使う
- 表示させる場合は、属性 `:xxx:` をAttributeに書く

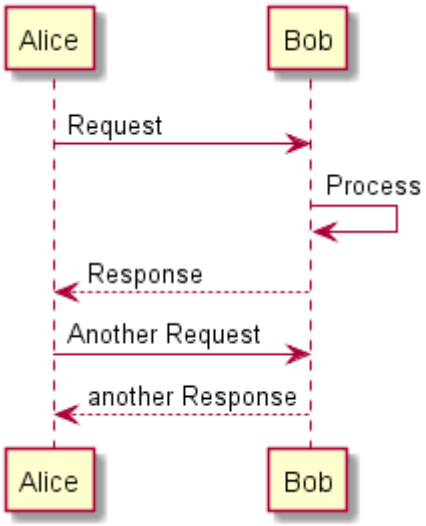
この文章は外部用なので表示します

1.13. 画像

- `image::` に続けて画像ファイルを指定する
- 後ろに `[width, height]` を指定できる

1.14. PlantUML

- テキストからUML図を生成できる
- ブロックのヘッダーに `[plantuml, 任意の画像名]` の形で指定します



- プレビューするたびにpngが作成されてしまうので画像名を指定することをおススメする
- 編集時はAsciiDocのプレビューでなく、PlantUMLのプレビューを使った方が反応が圧倒的に早い
  https://qiita.com/Ping/items/64930e8c21fb95bec095
  →「PlantUML Serverリポジトリのclone」～「Visual Studio Code の設定を変更する」
  都度コマンドでサーバーを立ち上げる必要があるが、爆速でプレビューが可能
  @startuml～@endumlを、編集時は書いてPlantUMLでプレビューできるようにし、
  画像作成時は消してAsciiDocでプレビューしてpngを生成するような使い分けをおススメする

1.15. テーブル

- テーブルの区切りは `|===`

- セルの区切りは |

ヘッダーで指定

cols属性で、文字揃え(align)、セル幅(width)、セル内スタイル(style)の指定が可能
options属性で、先頭行をヘッダー行扱いにするか指定が可能

cols="[align][width][style]", options="header"

- alignの指定は [horizontal][.vartical]
  - horizontal: <(左詰め), ^(センタリング), >(右詰め)
  - vertical: .<(上), .^(中央), .>(下)
- widthの指定は [40,60]
  - %で合計が100になるように指定
- styleの指定は [エイリアス]
  - a: asciidoc記法
  - s: bold表示

セル単位の指定

セル結合の指定が可能
文字揃え(align)、セル内スタイル(style)の指定も可能

[セル結合][align][style]

- セル結合はセル区切りの頭に指定
  - 行方向: 結合セル数+
  - 列方向: .結合セル数+

header(0,1)	header(0,2)	header(0,3)
cell(1,1)	cell(1,2)	cell(1,3)
cell(2,1)		cell(2,3)
cell(3,1)		cell(3,3)
		cell(4,3)
		cell(5,3)
cell(6,1)	• cell(6,2) • cell(6,3)	
cell(7,1)	cell(7,2)	**cell(7,3)**

フォーマットの指定

csv(カンマ区切り)形式で書くことが可能

header(0,1)	header(0,2)	header(0,3)
cell11	cell12	cell13
cell21	cell22	cell23
cell31	cell32	cell33

1.16. 外部ファイル

csvファイル（CSV UTF-8）や別のadocファイルをインクルード可能

header(0,1)	header(0,2)	header(0,3)
cell11	cell21	cell31
cell12	cell22	cell32
cell13	cell23	cell33

1.16.1. adocファイルのインクルード

章ごとにファイルを分けて管理してもよい