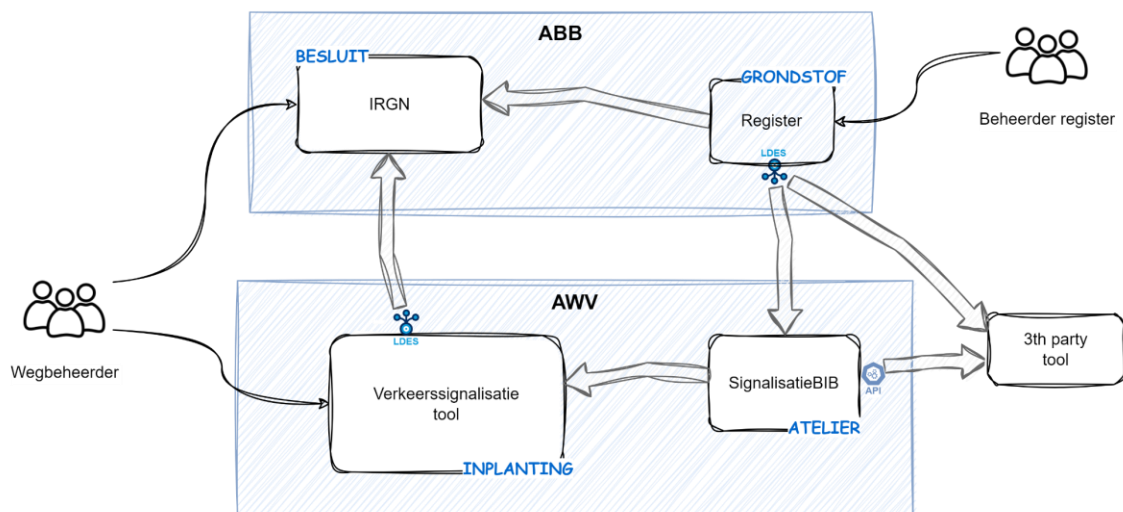


Context VLAG Deel 1 - Beheren van verkeerssignalisatie

VLAG deel 1 heeft als doelstelling om de wegbeheerder te ondersteunen bij het beheren van verkeerssignalisatie, specifiek **verkeersborden** en **wegmarkeringen**.

De financiering van dit project gebeurt door het subsidieprogramma Gemeenten zonder gemeentehuis, dat lokale besturen helpt innovatieve, digitale oplossingen uit te werken om hun dienstverlening efficiënter en klantgerichter te maken. Om deze middelen zo breed en herbruikbaar mogelijk te besteden, moeten een aantal voorwaarden volbracht worden bij het ontwikkelen van de oplossing.

- Alle ontwikkelingen gebeuren open source
- Alle data zijn open en volgen de OSLO / OTL standaard
- De architectuur gaat uit van herbruikbare componenten
- De componenten communiceren via LDES
- De oplossing zorgt voor minimale marktverstoring



Om de doelstelling van het project te bereiken, rekening houdend met de voorwaarden van het subsidiedossier, werd beslist om volgende onderdelen te ontwikkelen.

- **GRONDSTOF:** Een register, gelinkt aan de toepassing Interactieve Reglementen Gelinkt Notuleren (IRGN) waarin alle grondstoffen die gebruikt kunnen worden om een bord of een wegmarkering op te maken centraal worden beheerd. Dit register zal bordconcepten, opschriften voor die concepten en mogelijke afmetingen bijhouden voor borden en wegmarkeringsconcepten voor wegmarkeringen. Deze zal beheerd worden door MOW en AWW.

Alle informatie in dit register is opgebouwd volgens de OSLO-standaard en wordt gepubliceerd via LDES. Alle Vlaamse wegbeheerders zullen op die manier uniforme verkeerssignalisatie creëren, of ze dit nu doen via de aangeboden signalisatietool van AWW of via een andere tool die dit register uitleest.

Het register waarin deze grondstoffen aangeboden zullen worden, zal een uitbreiding zijn van het bestaande register, ontwikkeld door ABB.

- **ATELIER:** Dit atelier wordt de signalisatiebibliotheek genoemd en is een plaats waar grondstoffen uit het register omgezet kunnen worden in verkeerssignalisatie, meer specifiek, de verkeersborden en de wegmarkeringen. De functionaliteit van

deze bibliotheek zal via open API's ter beschikking worden gesteld.

De signalisatieBIB wordt ontwikkeld binnen AWW.

- **INPLANTING:** de verkeerssignalisatie die gemaakt werd in het atelier, zal ingepland en verder gedetailleerd kunnen worden op de kaart via de signalisatietool. Zowel ontwerpen, onderhouden als het juridisch verankeren van signalisatie onder de vorm van verkeersborden en wegmarkering zal ondersteund worden in deze tool. Alle informatie in deze signalisatietool is opgebouwd volgens de OSLO/OTL-standaard en wordt gepubliceerd via LDES. Alle Vlaamse wegbeheerders zullen deze tool ter beschikking krijgen, maar verkeerssignalisatie, aangeboden via LDES door andere tools, zal geïntegreerd worden in de centrale databank van verkeerssignalisatie zodat alle verkeerssignalisatie over wegbeheerders heen beschikbaar is in één tool. Ook derde partijen kunnen via LDES alle informatie aangeboden via LDES'en van verschillende wegbeheerder, aanbieden als één geheel.

De verkeerssignalisatietool wordt ontwikkeld binnen AWW

- **BESLUIT:** Vooraleer de geplande inplanting tot uitvoering kan gebracht worden, zal voor bepaalde signalisatie een besluit nodig zijn. Dit besluit kan worden opgemaakt in de toepassing Interactieve Reglementen Gelinkt Notuleren (IRGN), die rechtstreekse input zal krijgen uit de signalisatietool. Ook derde partijen zullen het via LDES aangeboden ontwerp, bestaande uit verkeersmaatregelen, kunnen binnentrekken om de aanzet te geven voor een nieuw besluit.

Drie werelden in VLAG

In het project VLAG deel 1 komen drie verschillende werelden met elkaar in contact:

- Juridische wereld: zorgt voor de rechtsgeldigheid van de verkeerssignalisatie
- Verkeerstechnische wereld: geeft betekening aan verkeerssignalisatie
- Fysieke wereld: behandelt de werkelijkheid in palen, panelen en folies

In elk van deze werelden loopt een stukje van het proces. Dit project zal het proces van de verkeerstechnische wereld ondersteunen op basis van data die gedeeld worden over de drie werelden.

