Руководство по использованию COM-объекта LanCOM

Общее описание.

LanCOM представляет собой COM-объект для организации взаимодействия между внешним программным комплексом и системой взаимодействия с процессингом 'ЛАНТЕР' с бесконтактным ридером VivoTech.

Область применения.

Реализация приема бесконтактных карт для проведения платежей в сторону третьих лиц на информационно-платёжных терминалах.

Требования к операционным системам.

COM-объект функционирует в среде 32-битных ОС - Windows XP, Windows 2003, Windows Vista, Windows 2008, Windows 7

Описание интерфейсов.

Для управления каналом связи COM-объект предоставляет следующие интерфейсы (производные от IDispatch):

Интерфейс ITransData:

Свойства:

Имя свойства	Описание	Тип свойства (S – строка, N -число)	
Amount	Сумма операции, выраженная в минимальных единицах валюты	S	
CurrencyCode	Код валюты операции	S	
DateTimeHost	Оригинальная дата и время совершения операции YYYYMMDDHHMMSS на хосте		
CardEntryMode	Способ ввода карты	N	
PAN	Номер карты	S	
CardExpiryDate	Срок действия карты ҮҮММ	S	
AuthorizationCode	Код авторизации	S	
ReferenceNumber	Номер ссылки	S	
ResponseCodeHost	Код ответа хоста авторизации	S	
TextResponse	Дополнительные данные ответа	s	
DateTimeCRM	Оригинальная дата и время совершения операции YYYYMMDDHHMMSS на устройстве	S	
OperationCode	Код операции	N	
TrxID	Уникальный номер транзакции на устройстве	N	
TrxIDHost	Уникальный номер транзакции на хосте авторизации	N	
ReceiptData	Данные для печати на чеке	S	
AmountFee	Сумма комиссии по транзакции	S	

TerminalOutID	Идентификатор терминала на хосте	S
Status	Статус проведения транзакции	N
CommodityCode	Код платежа	8
PaymentDetails	Детали платежа	S
ProviderCode	Код провайдера	S
EncPinBlock	Зашифрованный пин-блок	S

Методы: отсутствуют

Значение в свойстве 'OperationCode' определяет, какая операция будет выполнятся при вызове метода **ITransSender.Exchange(...)** (для платежа в сторону 3-х лиц должно быть - 62)

Результат выполнения транзакции должен трактоваться однозначно по одному признаку – статусу выполнения транзакции.

Единственным одобренным статусом в ответе является статус 1 («Одобрено»).

Любой другой статус должен расцениваться как неуспех.

Свойство Status (Статус выполнения транзакции):

Значение	Описание	
0	Неопределенный статус	
1	Одобрено	
13	Аварийная отмена	
16	Отказано	
34	Нет соединения	
53	Операция прервана	
8	Ошибка при работе с картой (возможен повтор)	
9	Устройство недоступно	
10	Ошибка конфигурации устройства	
11	Отсутствие (ошибка) файла(ов) параметров	
12	Неизвестное (неверное) значение параметра(ов)	

Интерфейс ITransSender:

Свойства (read only):

BSTR ErrorDescription - Текстовое описание последней ошибки, при вызове методов

интерфейса

int ErrorCode - Код последней ошибки, при вызове методов интерфейса

Методы:

HRESULT InitResources([out, retval] long * Value) -

Проинициализировать используемые ресурсы

HRESULT FreeResources(void) - Освободить ресурсы.

HRESULT SetChannelParam([in] BSTR IPAddress, [in] long IPPort, [in] BSTR X25Script, [out, retval] long * Value) – задать параметры соединения(ip address/port) с сервером LanPOST.

HRESULT Exchange([in] ITransData ** Request, [in, out] ITransData ** Response,

[in] long Timeout, [out, retval] long * Value) — это синхронный метод, выполняющийся в течении максимум Timeout секунд, предназначенный для передачи запроса через LanCOM (с помощью заполненного экземпляра объекта Request) и получение ответа от LanCOM (после возврата из функции будут заполнены свойства экземпляра объекта Response)

Если указатель на объект Response, при вызове **Exchange(...)** равен нулевому указателю, тогда считается, что стартует транзакция с использованием событий. Возврат из метода **Exchange(...)** происходит сразу.

По факту прочтения карты генерируется событие **ITransSenderEvents** .OnExchange(...) и для завершения транзакции будет необходим повторный вызов метода Exchange(...) с реальным указателем на Response, а указатель на Request должен быть нулевым.

В случае успешного (и только успешного) прочтения карты и необходимости получения пин-блока, генерируется другое событие - **ITransSenderEvents .OnPINExchange()** и для завершения транзакции будет необходим повторный вызов метода **Exchange(...)** с реальным указателем на Response (в котором установлено свойство – EncPinBlock), при этом указатель на Request должен быть нулевым.

Интерфейс ITransSenderEvents:

Методы:

void OnExchange([in] long Status) – событие генерируемое по прочтении ридером бесконтактной карты. Значение параметра Status=1 говорит об успешном считывании карты, другое значение – об ошибке (список значений – смотрите возможные значения свойства Status интерфейса ITransData)

void OnPINExchange([in] BSTR PAN, [in] BSTR EWK, [in] long MkIndex) – событие генерируемое только при успешном считывании карты, когда необходим ввод пин-кода для верификации. Параметры:

- PAN PAN считанной карты
- EWK зашифрованный рабочий ключ(двойной длины) для формирования пин-блока
- MkIndex индекс мастер-ключа в пин-клавиатуре, на котором зашифрован EWK

Платёж в сторону третьих лиц (Код операции 'OperationCode'- 62)

Имя свойства	Описание	Запрос (от 'ПроАТМ')	Ответ
Amount	Сумма операции, выраженная в минимальных единицах валюты(в копейках, без разделителей)	M	М
CurrencyCode	Код валюты операции	M	М
DateTimeHost	Оригинальная дата и время совершения операции		М
CardEntryMode	Способ ввода карты		
PAN	Номер карты		M
CardExpiryDate	Срок действия карты ҮҮММ		0
AuthorizationCode	Код авторизации		0
ReferenceNumber	Номер ссылки		0
ResponseCodeHost	Код ответа хоста авторизации		0
TextResponse	Дополнительные данные ответа		0
DateTimeCRM	Оригинальная дата и время совершения операции		М
OperationCode	Код операции	М	М
TrxID	Уникальный номер транзакции на устройстве	0	М
TrxIDHost	Уникальный номер транзакции на хосте авторизации		М
ReceiptData	Данные для печати на чеке		0
AmountFee	Сумма комиссии по транзакции	0	0
TerminalOutID	Идентификатор терминала на хосте	0	М
Status	Статус проведения транзакции		М
CommodityCode	Код платежа	М	
PaymentDetails	Детали платежа	М	
ProviderCode	Код провайдера	М	
EncPinBlock	Зашифрованный пин-блок	0	0

Следующими символами обозначаются:

 $[\]dot{M}$ – обязательное для заполнения поле (mandatory);

O – опциональное поле, которое может отсутствовать (optional).

Пример использования СОМ-объекта

Exec:=CreateComObject(CLASS TransSender) as TransSender;

Exec.FreeResources();

Exec:=nil;

```
{Создаем объекты Запрос, Ответ }
Request:=CreateComObject(CLASS_TransData) as TransData;
Response:=CreateComObject(CLASS_TransData) as TransData;
 {Инициализируем ресурсы}
 Exec.InitResources();
 {Формируем запрос}
 Request.Amount := '1000';
                              // Платеж на 10 рублей
 Request.CurrencyCode := '643';
 Request.OperationCode := 62; // Платеж в сторону третьих лиц
 Request.CommodityCode:=1234;
 Request. PaymentDetails: =89161235678;
 Request.ProviderCode:=0001;
 Exec.Exchage(Request,nil,60); { стартуем асинхронный вариант Exchange }
{ где-то в своем коде ожидаем прихода события по OnExchange }
{ где-то в своем коде ожидаем прихода события по OnPINExchange }
    запрашиваем ввод пин-кода, получаем пин-блок и заполняем свойство
    Response.EncPinBlock
 }
 {Выполняем запрос на проведение online и получение omsema}
 Exec.Exchange( nil,Response, 60); { завершение транзакции}
 {Получаем результат выполнения}
 case Response. Status of
 0: Result := 'Неопределённый статус';
 1: Result := 'Одобрено'; { → читаем из Response свойства и печать чека}
 13: Result := 'Выполнена аварийная отмена';
 16: Result := 'Отказано';
 34: Result := 'Нет соединения';
 53: Result := 'Операция прервана':
 end;
 {Уничтожаем объекты}
 Response:=nil;
 Request:=nil;
 {Освобождаем ресурсы}
```