

Manuel d'utilisation

Simulation de réseaux de files d'attente

ADOUANE Cylia
ALI AHMEDI Mycipssa
BONNET Ludivine
DOUBI Dylan
HAMMAD Amir
HELLAL Ouiza
LAMOUR Lauriane
MOLINER Emma

Mercredi 20 mai 2020

Table des matières

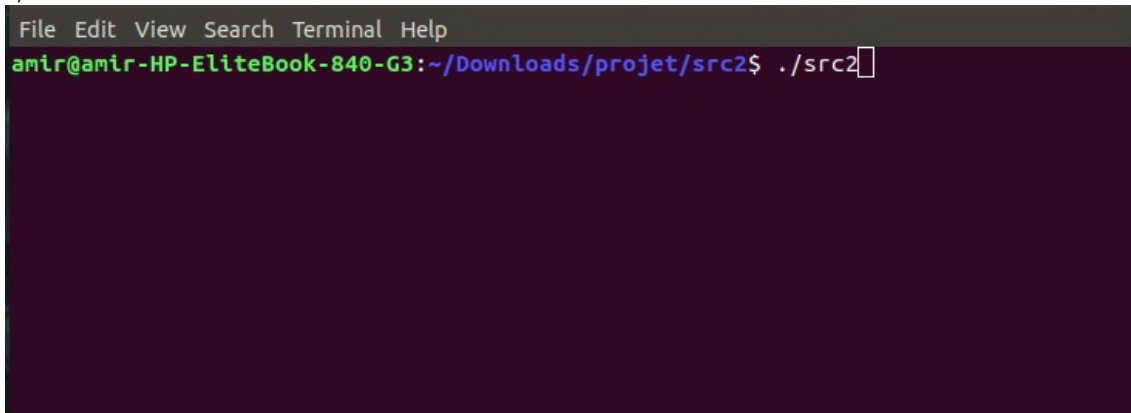
1	Se Connecter	3
2	Crée un réseau	3
2.1	Manipulation des files d'attente	4
2.2	Manipulation des classes de clients	4
3	Simulation	5
3.1	Déroulement de la simulation	5
3.1.1	Start	6
3.1.2	Pause	6
3.1.3	Resume	6
3.1.4	Stop	6
3.2	Information durant la simulation	6
4	Option	7
4.1	File	7
4.1.1	Save	7
4.1.2	Open	8
4.2	Networks	8
4.3	Reset	8
4.4	Information du reseau	9
4.5	Zoom	9
4.6	Changer le type de Réseau	9
4.7	See class's routing	9

1 Se Connecter

Pour vous connecter à l'application, Ouvrir le fichier .tar sous linux.

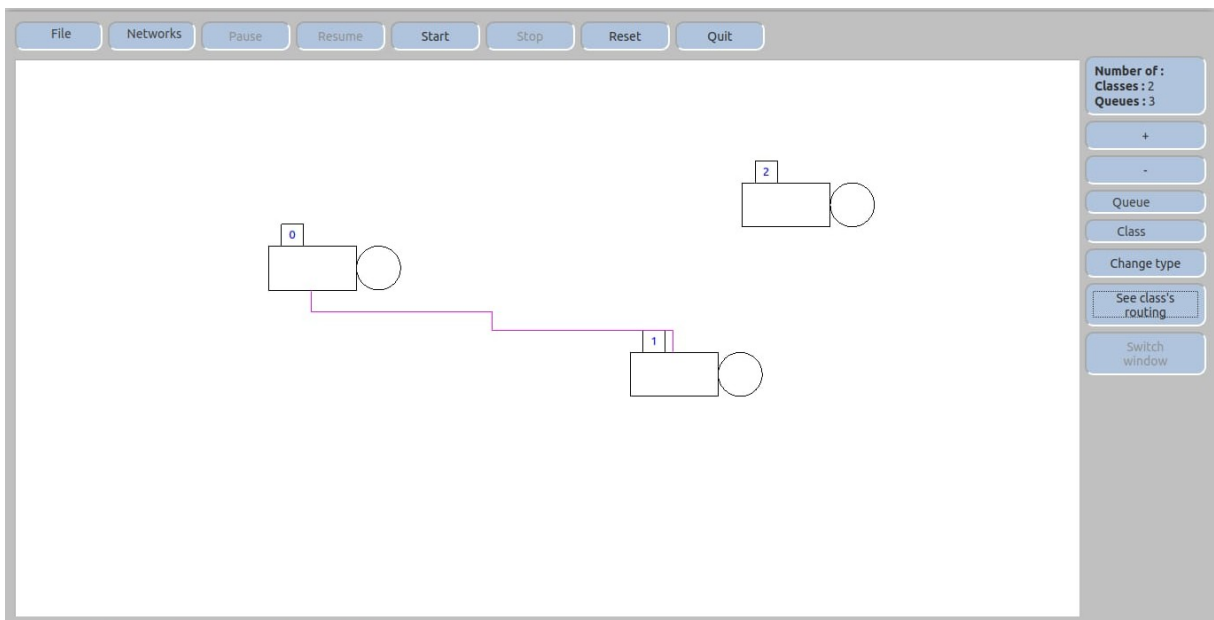
Open terminal to the src2 folder containing the src2 and src2.cde file and enter the following command :

```
./src2
```



2 Crée un réseau

Maintenant que vous êtes connecté, vous entrez dans l'application "MODALLEC". Nous allons vous décrire toutes les fonctionnalités de l'application les unes après les autres.

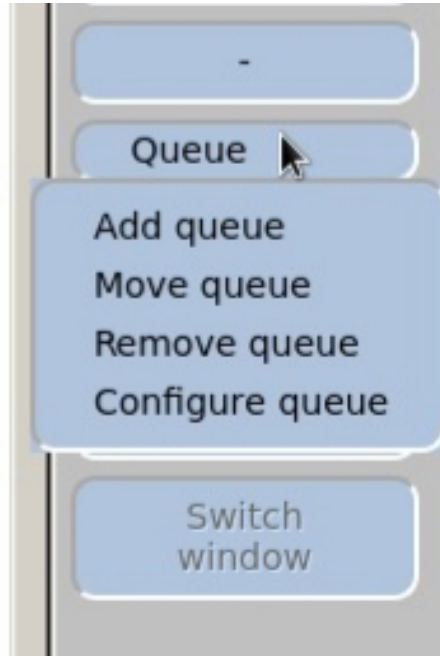


Dès votre connexion, vous trouverez plusieurs onglets : "File", "Networks", "Pause", "Resume", "Stop", "Reset", "Quit" que nous évoquerons par la

suite. Sur la droite de votre écran se trouve un onglet au nom de "Queue".

2.1 Manipulation des files d'attente

En cliquant sur "Queue", une barre de menu s'ouvre, comprenant 3 possibilités :



"Add Queue" : Vous permet d'ajouter une file d'attente sur l'écran en cliquant sur l'espace blanc réservé.

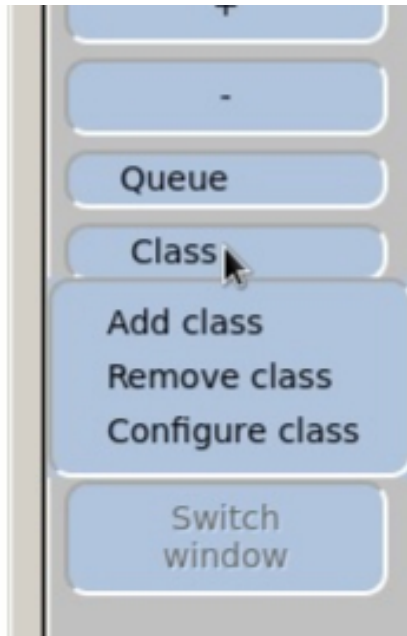
"Move Queue" : Vous permet de déplacer une file d'attente sur l'écran en cliquant sur la file concernée puis sur le nouvel endroit.

"Configure Queue" : Vous permet de configurer une file d'attente, en sélectionnant une file ou un serveur. Une boîte de dialogue s'affiche, il est possible de modifier les valeurs.

"Delete Queue" : Vous permet de supprimer une file d'attente, en la sélectionnant.

2.2 Manipulation des classes de clients

En cliquant sur "Class", une barre de menu s'ouvre, comprenant 3 possibilités :



”Add class” : Vous permet d’ajouter une classe de client. Une boîte de dialogue s’affiche, il est possible d’ajouter des valeurs.

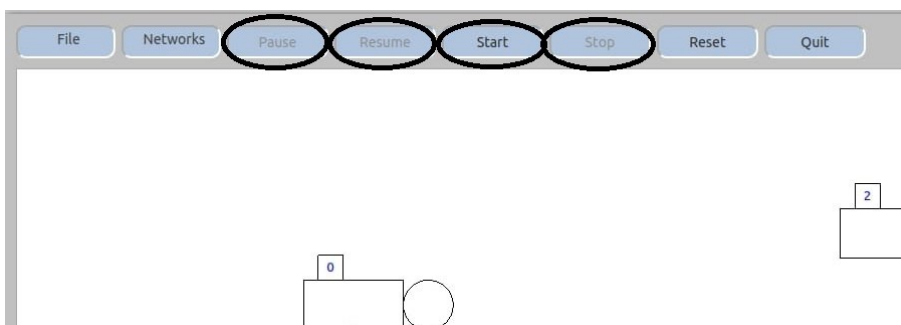
”Configure class” : Vous permet de configurer une classe de client. Une boîte de dialogue s’affiche, il est possible de modifier les valeurs.

”Delete class” : Vous permet de supprimer une classe de client, en la sélectionnant.

3 Simulation

Une fois la construction de votre réseau terminée, vous pouvez le tester avec une simulation, puis apporter des modifications grâce aux résultats calculés.

3.1 Déroulement de la simulation



3.1.1 Start

”Start” : Vous permet de lancer la simulation.

3.1.2 Pause

”Pause” : Vous permet de mettre ne pause la simulation.

3.1.3 Resume

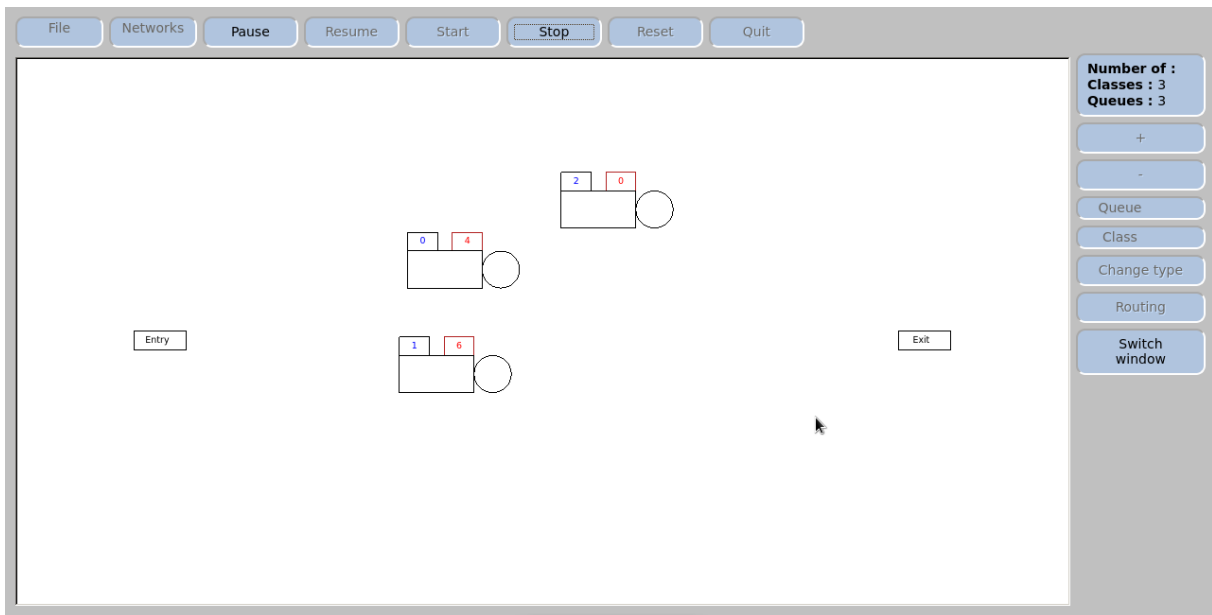
”Resume” : Vous permet de continuer la simulation.

3.1.4 Stop

”Stop” : Vous permet d’arrêter la simulation. Une boîte de dialogue s’ouvre et vous affiche les performances calculées lors de la simulation.

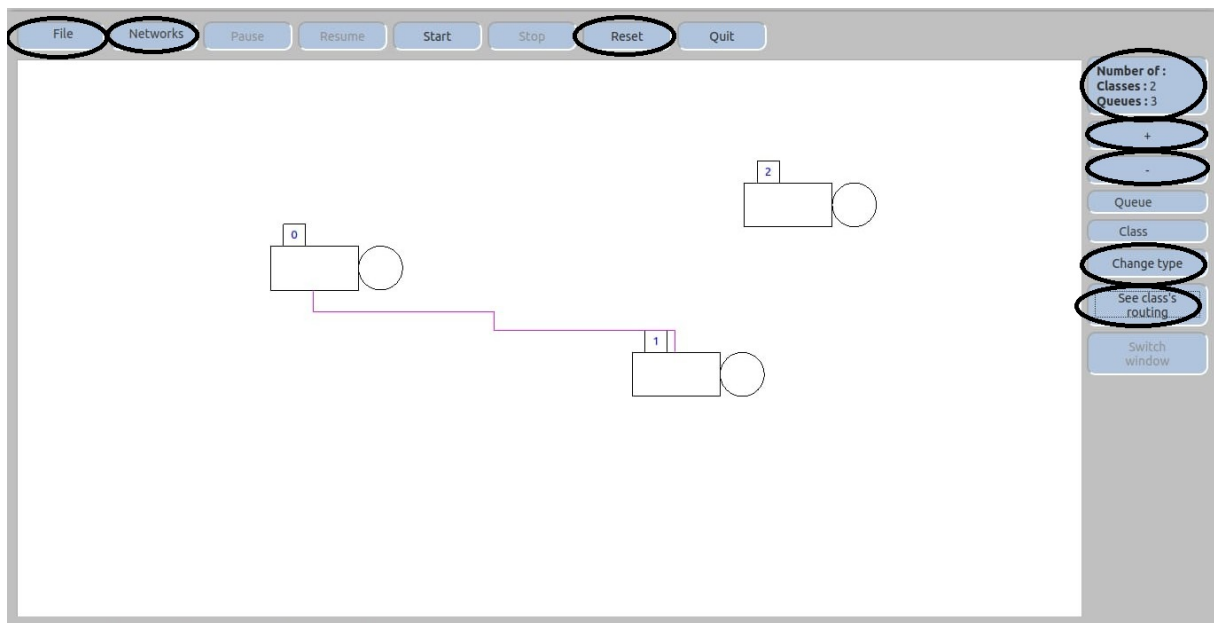
3.2 Information durant la simulation

Des informations à propos du réseau sont diffusées à droite de la fenêtre graphique



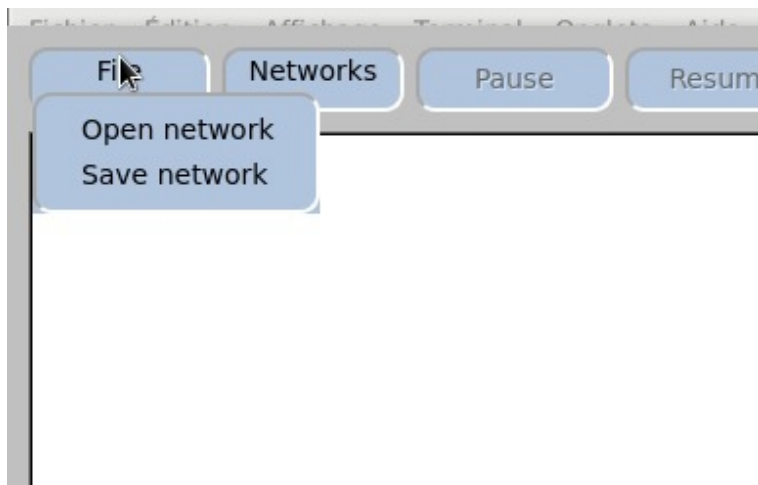
Des informations a propos du réseau sont fourni a droite de l’écran durant la simulation.

4 Option



4.1 File

En cliquant sur "File", une barre de menu s'ouvre, comprenant 2 possibilités :



4.1.1 Save

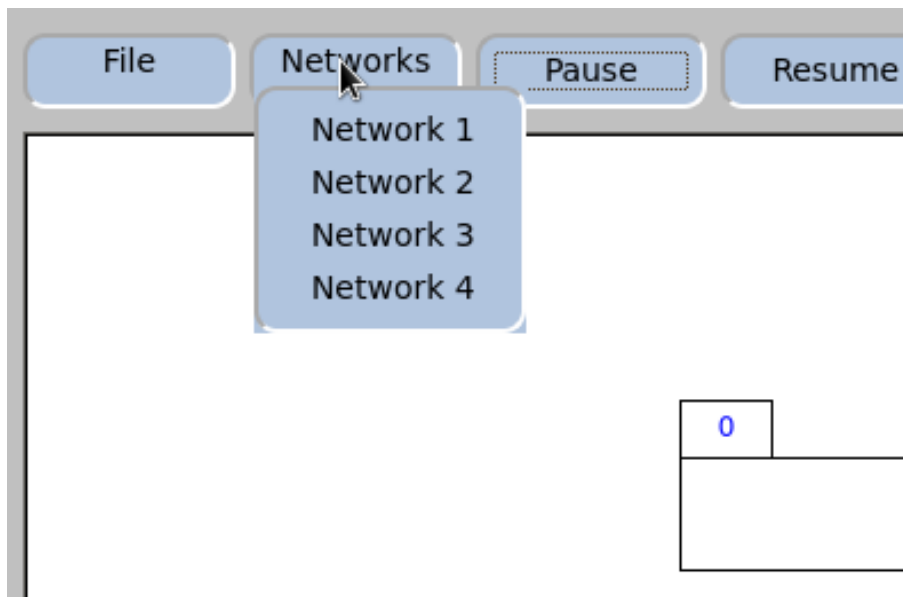
"Save" : Vous permet de sauvegarder le réseau courant. Une boîte de dialogue s'affiche pour vous demander sous quel dossier vous souhaitez l'enregistrer.

4.1.2 Open

"Open" : Vous permet d'ouvrir un fichier existant. Une boîte de dialogue s'affiche pour vous demander quel fichier souhaitez vous ouvrir.

4.2 Networks

En cliquant sur "Network", une barre de menu s'ouvre, comprenant 4 possibilités :



"Network1" : Vous permet d'ouvrir un fichier préétablit. Le réseau est un exemple de réseau mono-classe fermé avec 6 files, c'est un réseau de Jackson fermé.

"Network2" : Vous permet de d'ouvrir un fichier préétablit. Le réseau est un exemple de réseau mono-classe ouvert avec 6 files, c'est un réseau de Jackson ouvert.

"Network3" : Vous permet d'ouvrir un fichier préétablit. Le réseau est un exemple de réseau multi-classe fermé avec 6 files et des lois différentes de service et d'arrivée.

"Network4" : Vous permet d'ouvrir un fichier préétablit. Le réseau est un exemple de réseau de file d'attente d'un Supermarché.

4.3 Reset

"Reset" : Vous permet de réinitialisez l'écran et vous repartez à 0 pour constituer un nouveau réseau.

4.4 Information du reseau

Sur la droite de votre écran se trouve un onglet au nom de "Number of :". Cet onglet vous permet de connaître le nombre de file d'attente et de classe de client dans réseau construit.

4.5 Zoom

Sur la droite de votre écran se trouve un onglet au nom de "+" et "-". Ces onglets correspondent au Zoom in et Zoom out qui permettent respectivement d'agrandir et de rétrécir le réseau.

4.6 Changer le type de Réseau

Sur la droite de votre écran se trouve un onglet au nom de "Change type". Cet onglet vous permet de changer le type de réseau. Passer de réseau ouvert à reseau fermé et inversement. Vous débutez avec un réseau fermé.

4.7 See class's routing

Sur la droite de votre écran se trouve un onglet au nom de "See class's routing". Cet onglet vous permet de visualiser les classes et donc les liens entres les classes.