

# Guide d'utilisation du site du Killer V 3.0

Bouteiller Antoine

26 septembre 2021



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Préparation</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Rôle d'admin</b>	<b>3</b>
3.1	Joueurs . . . . .	3
3.1.1	Profil . . . . .	3
3.1.2	Compétences . . . . .	3
3.1.3	Gestion . . . . .	3
3.2	Équipes . . . . .	4
3.3	Équipe . . . . .	4
3.3.1	Membres . . . . .	4
3.3.2	Gestion . . . . .	4
3.3.3	Compétences/Objets/Achievement . . . . .	4
3.3.4	Cibles . . . . .	4
3.3.5	Énigme . . . . .	4
3.4	Kill . . . . .	5
3.5	Gestion . . . . .	5
3.5.1	Cibles . . . . .	5
3.5.2	Résurrection . . . . .	5
3.5.3	Énigmes . . . . .	5
3.5.4	Envoyer un message . . . . .	5
3.5.5	Emails des joueurs . . . . .	6
3.5.6	Téléphones des joueurs . . . . .	6
3.5.7	Options . . . . .	6
3.6	Messages . . . . .	6
3.7	Flux de meurtre . . . . .	6
3.8	Afk . . . . .	6
3.8.1	Non-Afk . . . . .	6
3.8.2	Afk . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Remarque de fin</b>	<b>6</b>

## 1 Introduction

Bonjour et bienvenue dans l'introduction de ce guide d'utilisation. Si tu lis ces lignes c'est que tu t'es fais tracos (Bravo à toi) par ton VP Killer ou par ton WP Killer (coucou toi). Tu ne dois lire ce guide que si tu as de superbes permanences au lobby du killer (Mais par contre il faut lire ce guide CORRECTEMENT et en ENTIER ou bien je te défonce (avec toute amitié)). Si jamais tu as la moindre question ou report de bug sur le site, il faut ping Kalva au plus vite.

## 2 Préparation

Pour pouvoir gérer le site du killer, il faut avoir des droits Admin ou super-Admin. Pour ce faire :

- Se connecter sur le site et se créer un compte
- Demander à un Admin de vous faire passer en Admin.

## 3 Rôle d'admin

Je vais détailler ce que tu peux trouver sur chaque page et les actions à réaliser.

### 3.1 Joueurs

Sur cette page tu retrouves l'ensemble des joueurs. Tu peux cliquer sur une petite carte pour accéder un profil d'un joueur. La recherche te permet de matcher sur le nom, le prénom et le pseudo. Le score des utilisateurs te sera tout le temps affiché.

#### 3.1.1 Profil

Sur la page de profil tu commnce par trouver un résumé des infos du joueur.

#### 3.1.2 Compétences

Tu peux trouver dans cette section les boutons pour que le joueur achète une compétence. Tu trouveras aussi un bouton pour revendre la compétence. Il ne faut utiliser ce dernier que si tu as fais une erreur. Tu ne dois pas toucher manuellement à l'xp du joueur, le cout n xp est calculé automatiquement avec toute les réductions, le prix est affiché avec réduction si tu vois un probleme hésite pas a me ping (Kalva).

#### 3.1.3 Gestion

Dans cette partie tu as d'abord 3 boutons :

- Uploader une photo : si le joueur n'a pas de photo ou bien qu'il n'est pas reconnaissable, tu peux lui changer sa photo.
- Supprimer le joueur : si le joueur ne veut plus apparaitre sur le site.
- Résurrectionner le joueur (blk, ce mot est très bien) : pour permettre au joueur de se remettre dans le jeu

Tu trouveras ensuite un formulaire qui te permet de changer les variables de l'utilisateur. Elles sont la en dernier recours si il y a besoin de faire une modif critique, ou pour anjouter des bonus qui ne sont pas implémenté.

## 3.2 Équipes

Tu retrouves l'ensemble des équipes. La recherche te permet de retrouver une équipe par nom

## 3.3 Équipe

Tu commences par retrouver un résumé des infos de l'équipe.

### 3.3.1 Membres

Tu retrouves la liste des membres de l'équipe. Tu peux :

- Cliquer sur la poubelle pour supprimer l'utilisateur de l'équipe
- Cliquer sur la dernière carte pour ajouter un utilisateur à l'équipe

### 3.3.2 Gestion

Tu retrouves 2 boutons pour

- Changer la photo de l'équipe
- Supprimer l'équipe

Tu retrouveras ensuite un formulaire qui te permet de changer les variables de l'équipe. Elles sont la en dernier recours si il y a besoin de faire une modif critique, ou pour anjouter des bonus qui ne sont pas implémenté.

### 3.3.3 Compétences/Objets/Achievement

Tu peux trouver dans cette section les boutons pour que l'équipes achète une compétence/objet/achievement. Tu trouveras aussi un bouton pour revendre la compétence. Il ne faut utiliser ce dernier que si tu as fais une erreur. Tu ne dois pas toucher manuellement à l'argent de l'équipe.

### 3.3.4 Cibles

Tu peux

- Supprimer une cible en cliquant sur la poubelle
- Ajouter toutes les cibles manquantes de l'équipe
- Retirer toutes les cibles d'une équipe

### 3.3.5 Énigme

Tu retrouves la liste des énigmes disponibles actuellement pour les joueurs. Tu peux

- Valider l'énigme (tu peux aussi la dévalider mais c'est seulement si tu te trompes)
- Acher un indice (tu peux aussi le revendre mais c'est seulement si tu te trompes)

Tu retrouveras aussi des boutons que tu dois ABSOLUMENT PAS TOUCHER

- Supprimer les énigmes de toutes les équipes
- Créer les énigmes de toutes les équipes
- Supprimer les énigmes

### 3.4 Kill

Pour Valider un Kill tu dois :

1. Rentrer un meurtrier
2. Rentrer une victime (ex : Lacaf)
3. Dans le cas où la victime n'est pas une cible, préciser si c'était un duel
4. Rentrer le jour
5. Rentrer l'heure
6. Rentrer une description
7. rentrer les points BONUS

Quand c'est fait, tu peux vérifier si le kill est valide. Tu vas recevoir un tableau d'information. Lis le attentivement. Certains paramètres rendront un kill impossible. Certains ne le rendront pas mais te demanderont de faire attention. Vérifie bien que tout est correct avant de valier. Si tout te semble bon tu peux valider le kill

### 3.5 Gestion

Cette page te permet de faire beaucoup de chose mais en tant que simple admin tu ne devrais pas souvent y toucher. Il y a même un joli message d'avertissement pour te le rappeler.

#### 3.5.1 Cibles

Le premier bouton te permet de recréer toutes les cibles et le second te permet de toutes les supprimer. Ces boutons sont utiles au changement de jour car ils permettent un refresh des cibles.

#### 3.5.2 Résurrection

Ce bouton te permet de résurrectionner tous les joueurs. Il est pratique au changement de jour pour rez tout le monde et les inclure dans les cibles (il faut donc l'utiliser avant de générer toutes les cibles).

#### 3.5.3 Énigmes

Cette section te permet de rendre disponible ou indisponible une énigme

#### 3.5.4 Envoyer un message

Tu peux envoyer un message à toutes les factions ou bien à chacune individuellement.

### **3.5.5 Emails des joueurs**

Tu peux récupérer les emails des joueurs en fonction de leur factions

### **3.5.6 Téléphones des joueurs**

Tu peux récupérer les téléphones des joueurs en fonction de leur factions

### **3.5.7 Options**

Cette section te permet de gérer les options principales du site

- Score : Ce bouton te permet d'afficher ou de cacher le score pour les joueurs. Ce qui est affiché est le statut actuel

## **3.6 Messages**

Cette page te permet de supprimer un message.

## **3.7 Flux de meurtre**

Cette page te permet d'avoir la liste des kills, le meilleur meurtier et la plus longue série de victime. Elle te permet aussi d'éditer la description d'un kill ou bien de le supprimer.

## **3.8 Afk**

Cette page se compose en 2 parties : les non-afks et les afks.

### **3.8.1 Non-Afk**

Chaque personne dispose d'un score d'afkaïte. Plus le score est élevé moins on a de chance d'attraper l'afkaïte. Si tu vois une personne au lobby tu peux cliquer sur l'œil. Ça veut dire que tu l'as vu et que son score d'afkaïte augmente donc que la personne est potentiellement pas afk. Tu peux aussi cliquer sur la croix pour déclarer une personne afk. Pour la déclarer AFK tu dois te baser sur son score d'afkaïte.

### **3.8.2 Afk**

Si une personne a été déclarée à tort AFK, il te suffit de cliquer sur le petit bouton vert pour la remettre dans le jeu