

José Miguel Dias Simões 2017252705

Leandro Borges Pais 2017251509

RELATORIO POAO

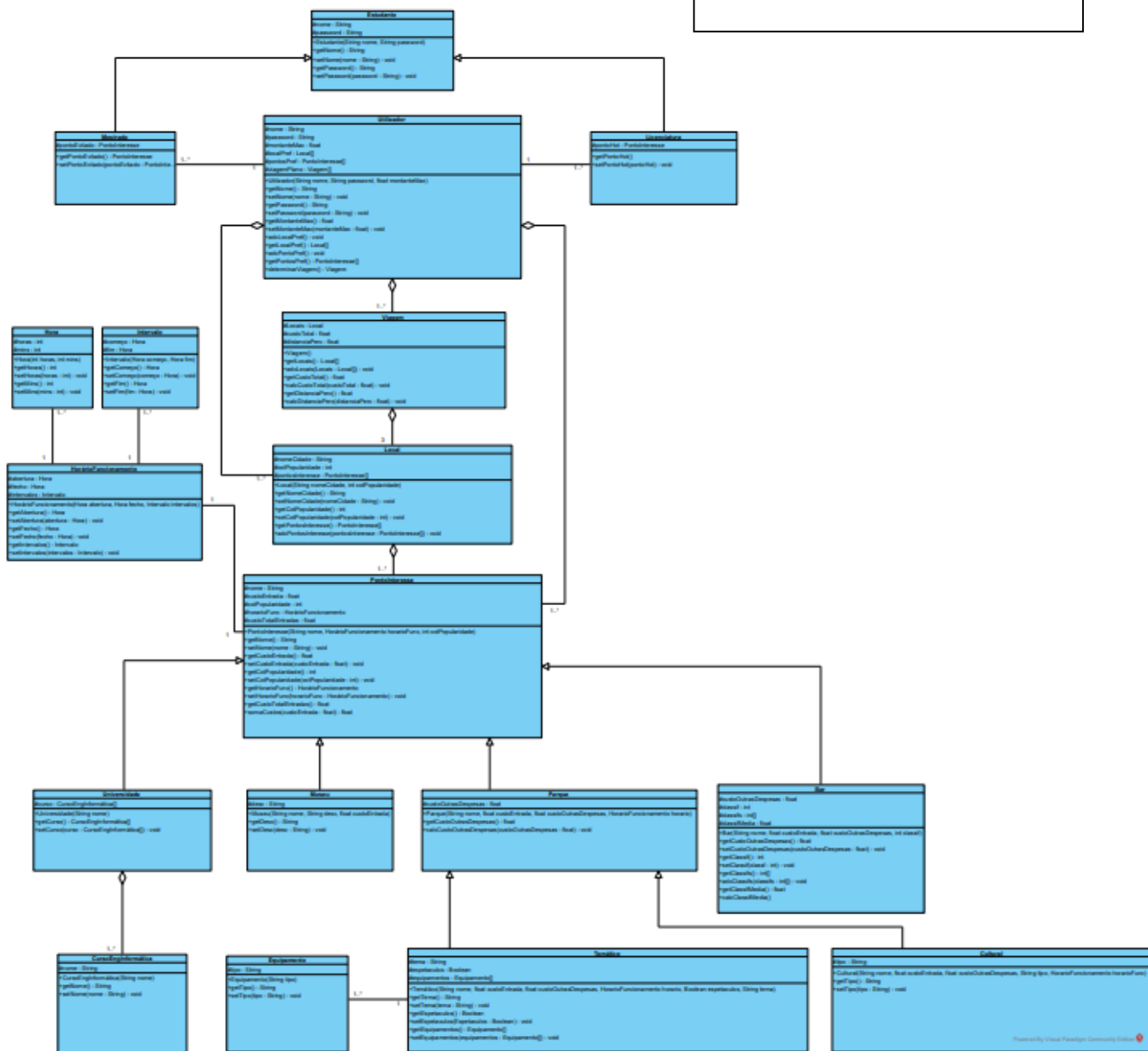
Trabalho Projecto

“JSLP TRIP PLANNER”



Antigo diagrama de classes.

Anexado também em PDF por motivos de legibilidade



FUNCIONAMENTO:

O programa, idealmente, deixará o utilizador inscrever-se. Após a inscrição, é criado um objecto Utilizador, adicionado à ArrayList<Utilizador> criada no início do Programa. É de notar que qualquer interacção com os objectos serão guardadas APENAS quando o programa é fechado usando o botão de encerro presente no canto inferior esquerdo.

A partir daqui, o ecrã de login permitirá ao utilizador entrar no programa se já estiver inscrito. No menu principal encontram-se 3 submenus. O menu Ver Destinos permite ao utilizador ver todos os Locais disponíveis, e consultar os respectivos pontos de interesse. O menu Preferências permite ao utilizador estabelecer o seu orçamento e os seus locais preferidos. A escolha de um Ponto de Interesse preferido tem a consequência de aumentar o seu atributo de popularidade e a popularidade do respectivo Local, por consequência. Esta qualidade seria necessária para efetuar o cálculo da viagem.

Apesar de não se encontrar funcional, o meu Criar Viagem teria a seguinte funcionalidade:

- Permitir ao utilizador escolher três locais, nunca permitindo que seja escolhida uma combinação cujo preço base ultrapassa a preferência escolhida do utilizador.
- Desses três escolhidos, seriam escolhidos os três locais mais populares.
- Seria criada uma viagem, e a sua soma de pontos de popularidade seria registada.
- De seguida, seriam apresentadas todas as viagens criadas, o seu respectivo custo e distância, organizadas por popularidade.

Não foi possível implementar este menu na totalidade. Permitimos a escolha de três locais, e a interface para a mesma está totalmente realizada, inclusive a limitação relativa à preferência do utilizador do montante máximo a gastar. No entanto, só se verifica funcional se os destinos escolhidos forem os três primeiros.

Ainda temos uma funcionalidade log-out que permite ao utilizador fechar a sua sessão, efectuando um reset geral às variáveis usadas no programa.

Foram correctamente implementados ActionListeners para os botões e SelectionListeners para as várias JLists. Ainda foi implementado um JSlider que guarda correctamente o valor para o orçamento do utilizador.

É de salientar que se utilizamos uma JFrame, e fomos actualizando o JPanel incluído na mesma, efectuando um re-size sempre que necessário.

Não foi possível implementar os comentários em Javadoc.

O ficheiro que usámos tem a seguinte estrutura:

```
NOMELOCAL,CUSTOBASE:
```

```
1,UNIVERSIDADE-CURS01_CURS02_CURS03,custoInicial,custoExtra;
```

```
2,MUSEU,tipoMuseu,custoInicial,custoExtra;
```

```
3,BAR,custoInicial,custoExtra;
```

```
4,ParkCULTURAL,tipoParque,custoInicial,custoExtra;
```

```
5,ParkTEMATICO,tipoParque,temEspetaculos(1ou0),EQUIP1|EQUIP2|EQUIP3,custoInicia  
1,custoExtra;
```

```
6,ParkAQUATICO,numPiscinas,temEspetaculos(1ou0),EQUIP1|EQUIP2|EQUIP3,custoInici  
al,custoExtra;
```

Todas estas linhas são comprimidas numa única linha, que é lida pela função `readFile` que usámos.

O horário é estabelecido para cada tipo de ponto de interesse, e é aplicado na hora da criação, com a função `setHorarioFunc()`, incluindo os intervalos.

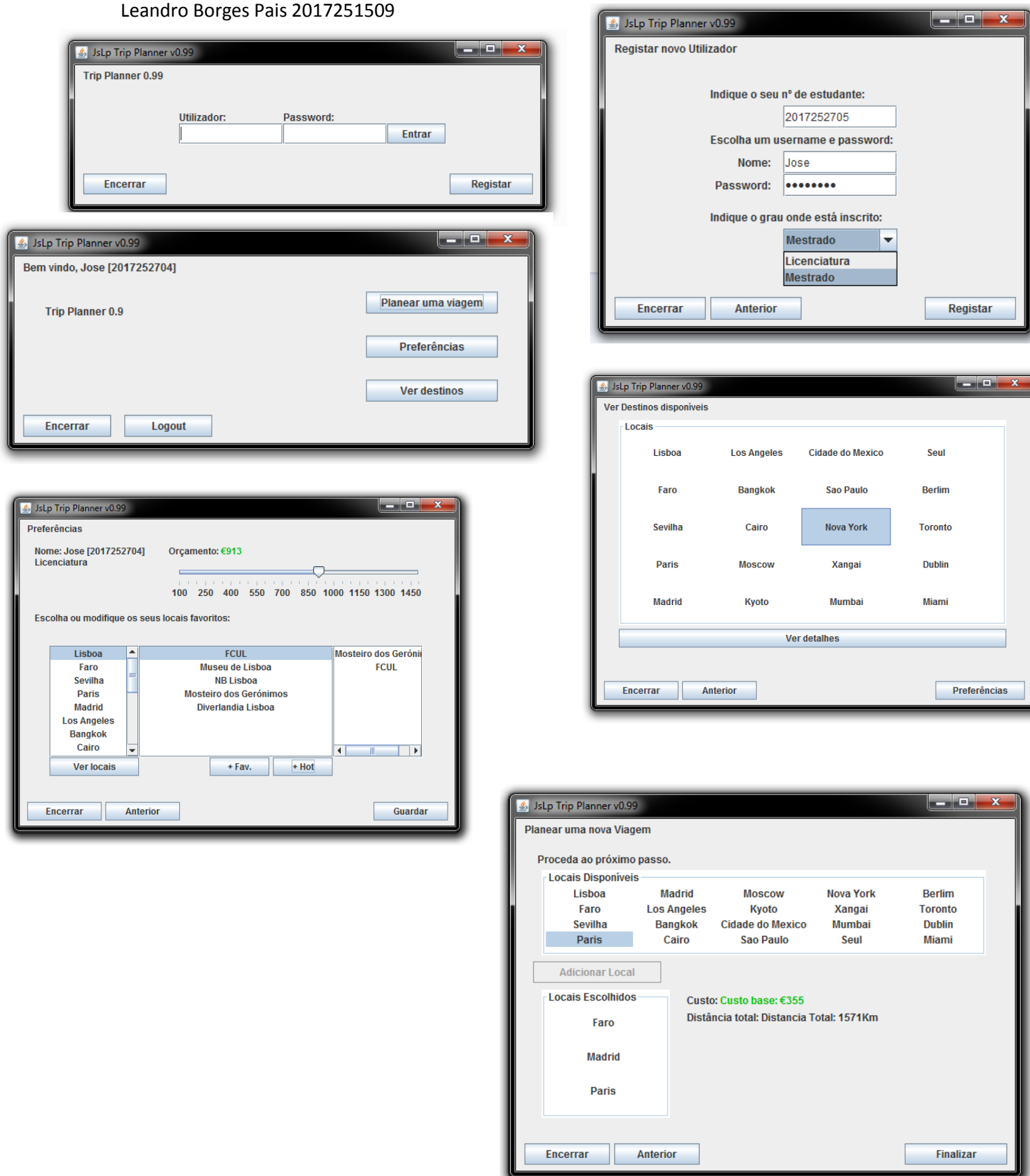


Fig 1. Janelas disponiveis no programa.