

В ночной клуб приходят мальчики и девочки. Некоторые из них любят, могут или умеют танцевать.

Каждый персонаж, пришедший в ночной клуб, может обладать разными навыками танцевать под разную музыку.

Когда играет Rnb на танцполе танцуют те, кто танцует хип-хоп, рнб.

Когда играет Electrohouse на танцполе танцуют те, кто танцует Electrodance, house.

Когда играет Поп-музыка танцуют те, кто умеет танцевать под поп-музыку.

Если человек не умеет танцевать под данную музыку, он идет в бар и пьет водку.

Танцы представляют из себя движения телом, руками, ногами, головой.

В разных танцах они задействованы по-разному:

- в хип хопе покачивания телом вперед и назад, ноги в полу-присяде, руки согнуты в локтях, головой вперед-назад.
- в электродэнс покачивание туловищем вперед-назад, почти нет движения головой, круговые движения - вращения руками, ноги двигаются в ритме.
- в танцах под поп-музыку в основном плавные движения туловищем, руками, ногами и головой.

Необходимо эмулировать ночной клуб с произвольным количеством разных персонажей и с произвольным набором умений танцевать у каждого из них.

В то время, когда они слышат музыку, персонажи должны соответствующим образом себя вести: танцевать или пить водку в баре.

Необходимо реализовать код, с помощью которого можно собрать в клуб определенную публику, и запустить определенный набор музыкальных композиций. Желательно, чтобы код был расширяем.

Поведение персонажей (что происходит в клубе) следует выводить на экран текстом.

Результат должен быть проверяемым: в любой момент времени должно быть понятно, какая музыка играет, и какой конкретно персонаж какие действия выполняет.