

# Indice

<b>1</b>	<b>Intro</b>	<b>3</b>
1.1	Setup . . . . .	3
1.2	Utilities . . . . .	4
1.3	Caratteristiche base . . . . .	5
1.4	Stream e redirezione . . . . .	5
1.4.1	Pipe . . . . .	6
1.4.2	Redirezione . . . . .	6
1.5	Esecuzione di comandi . . . . .	7
1.5.1	Lista di comandi . . . . .	7
1.5.2	Terminatori di riga . . . . .	7
1.5.3	Esecuzione in background . . . . .	7
1.6	Here documents . . . . .	8
1.7	Scripting . . . . .	8
1.7.1	Incipit . . . . .	8
1.7.2	Parametri di posizione . . . . .	8
1.7.3	Valore di ritorno . . . . .	8
<b>2</b>	<b>Variabili</b>	<b>9</b>
2.1	Creazione . . . . .	9
2.2	Listing . . . . .	10
2.3	Utilizzo . . . . .	10
2.4	Rimozione . . . . .	11
<b>3</b>	<b>Control flow</b>	<b>13</b>
3.1	if/test . . . . .	13
3.1.1	test . . . . .	14
3.1.2	[ vs [[ . . . . .	15
3.2	case (switch) . . . . .	16
3.3	for . . . . .	16
3.4	while . . . . .	18
3.5	break e continue . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Funzioni</b>	<b>19</b>
4.1	Definizione . . . . .	19
4.2	Chiamata . . . . .	19



# Capitolo 1

## Intro

`man bash` non fa schifo, davvero.

### 1.1 Setup

Alcuni file generali sulle shell:

- `/etc/shells` lista tutte le shell conosciute dal sistema
- la shell di login di ogni utente è memorizzata in `/etc/passwd`
- per impostar la propria shell utilizzare `chsh` (anche se non si è root)

`chsh -s /usr/bin/zsh`

**Login shell** La shell di login è il *primo processo che viene eseguito dall'utente*; si ha quando

- ci si logga per la prima volta in locale (o mediante ssh)
- ci si logga con `su -` (o `sudo -`)

La shell di login imposta variabili che saranno disponibili ai processi figli. Esegue nel'ordine (se esistono)

`/etc/profile`  
`~/.bash_profile`  
`~/.bash_login`  
`~/.profile`

All'uscita, se esiste, esegue `/.bash_logout`

**Non-login shell** Quella che tipicamente si ottiene aprendo un terminale: esegue nell'ordine le configurazioni contenute in

`/etc/bash.bashrc`  
`~/.bashrc`

**Uniformità** Spesso però al fine di avere **uniformità** tra login shell e non-login shell in `.profile` si fa il source di `.bashrc` e si modifica quest'ultimo. Questo anche perché non è detto che il `.profile` sia valutato (es login/display manager grafico)

**Template di configurazione** Si trovano in `/etc/skel/`

**Bash setup** Si impostano opzioni con

- `set` (vedere `help set` per le opzioni disponibili). Listing delle opzioni dove + indica l'impostazione *disattivata*, - l'impostazione attiva

```
set +o
```

Ad una rapida occhiata non vi sono cose che mi hanno fatto cadere dalla sedia

- `shopt` (vedere `man bash` e cercare `assoc_expand_once` la prima opzione)

```
shopt
```

Qui invece ci sono cose interessanti, da impostare con `-s` o togliere con `-u`,

## 1.2 Utilities

**History** Si ha che per

- interrogarla, usare `history`
- rieseguire un comando `!numero`
- rilanciare l'ultimo comando `!!`
- rilanciare l'ultimo comando che inizia con una stringa `!apt`
- riutilizzare un parametro dell'ultimo comando

```
mkdir /tmp/test
cd !$
```

- per effettuare una ricerca
  - `Ctrl+R`,
  - idare `Ctrl+R` per scorrere le altre che matchano fino a trovare la desiderata
  - invio per eseguire il comando scelto oppure `Esc` per modificare la ricerca usandola come punto di partenza

**Alias** Per

```
alias dataset="echo dataset_$(date +'%Y_%m_%d')" # definizione
unalias dataset                                # rimozione
```

## 1.3 Caratteristiche base

### Caratteri speciali e quoting

```
#           commento
`comando` sostituisce l'output dato comando nella linea di bash
$(comando) sostituisce l'output dato comando nella linea di bash
$variabile sostituisce la variabile nella linea di bash
\       andare a capo senza interrompere il comando
\       il carattere che lo segue viene preso alla lettera
*      uno o più caratteri qualsiasi in un nome di un file/percorso
?      un carattere qualsiasi
[]     uno qualsiasi dei caratteri inclusi tra parentesi
```

Il quoting

- con apici singoli serve per stringhe che si voglion tenere assieme in presenza di spazi (non effettua sostituzioni di variabili ed è il massimo del safe)

```
echo 'ciao $USER'
echo "ciao $USER"

## ciao $USER
## ciao l
```

- con apici doppi effettua la sostituzione

**Caricare altri file** Ipotizzando di aver definito variabili o funzioni in un file, per caricarne i valori e poterle utilizzare si comanda alternativamente:

```
source file_path
. file_path
```

## 1.4 Stream e redirezione

Lo standard

- **input `stdin`** è l'input fornito dall'utente (tastiera)
- **output `stdout`** è l'output di un certo programma
- **error `stderr`** è l'output di errore eventualmente derivante dall'esecuzione di un comando che non va a buon fine. Stampato a video come lo standard output non è bufferizzato.

### 1.4.1 Pipe

Il pipe redirige lo stdout di ‘comando1‘ allo stdin di ‘comando2‘:

```
comando1 | comando2
```

Alcuni comandi comandi utili nei pipe seguono

**tee** Manda a standard output e salva su file video il risultato ricevuto da stdin

```
ls -l | tee unsorted.txt | sort -r -k9 | tee sorted-rev.txt
```

Il comando sopra salverà in unsorted e sorted i contenuti ordinati o meno per nome del file (stamparne il contenuto a video dell’ultimo, non ulteriormente processato)

**xargs** Prende dallo standard input i valori passati come se fossero parametri di un comando ed esegue un comando specificato (di default echo) con i parametri passati.

Di default effettua l’echo

```
echo {1..9} | xargs           # di default fa l'echo di quello che è passato
echo {1..9} | xargs -n 3      # gestisci 3 comandi alla volta
ls /home/l/cs/*.pdf | xargs zip /tmp/pdf.zip    # zippa i pdf

## 1 2 3 4 5 6 7 8 9
## 1 2 3
## 4 5 6
## 7 8 9
## updating: home/l/cs/bash.pdf (deflated 3%)
## updating: home/l/cs/c.pdf (deflated 3%)
## updating: home/l/cs/python.pdf (deflated 8%)
## updating: home/l/cs/r.pdf (deflated 7%)
## updating: home/l/cs/shell.pdf (deflated 3%)
## updating: home/l/cs/test_py.pdf (deflated 4%)
```

### 1.4.2 Redirezione

È possibile gestire input e output in modo da farli provenire e finire in diverse direzioni

```
<    prende stdin da file
<<<  prende stdin da stringa
>    stdout su file, sovrascrivendolo
>>   stdout su file, appending
2>    stderr su file, sovrascrivendo
2>>  stderr su file, appending
&>   sia stdout che stderr su file, sovrascrivendolo
&>>  sia stdout che stderr su file, appending
```

Esempi

```
comando < file_input > file_risultati 2> file_errori
comando > file_risultati 2> /dev/null
```

Per eseguire un comando alla volta prendendo da input si puo fare (invece di echo testo1 testo2 testo3 | xargs -n 1)

```
xargs -n1 <<< "testo1 testo2 testo3"
## testo1
## testo2
## testo3"
```

## 1.5 Esecuzione di comandi

### 1.5.1 Lista di comandi

```
comando1 ; comando2 ; comando3
comando1 && comando2 && comando3
comando1 || comando2 || comando3
```

Il

- primo esegue tutti i comandi in sequenza
- secondo esegue ogni comando in sequenza se il precedente non è fallito (l'ultimo ad essere eseguito è il comando che restituisce non zero);
- terzo esegue ogni comando a turno indipendentemente dall'esito del precedente; il primo che termina correttamente (ritorna un valore pari a 0) termina l'esecuzione della catena.

L'exit status in entrambi i casi è l'exit status dell'ultimo comando eseguito.

### 1.5.2 Terminatori di riga

\	spezza un comando e prosegue sulla linea successiva
;	separa dal comando successivo sulla stessa linea
&	esegue il comando in background in una sottoshell

### 1.5.3 Esecuzione in background

Se un processo sta occupando la shell e ne abbiamo bisogno momentaneamente:

- dare Ctrl+Z per porre il processo in background
- utilizzare la shell per altro
- comandare bg 1 per rimettere a schermo il processo posto in background

Per la lista dei processi in esecuzione in background comandare ‘jobs’ (dal quale si ricava l’id numerico diverso da 1, nel caso di molteplici processi in background)

## 1.6 Here documents

Sono un modo di programmare la shell per ottenere un effetto simile a

```
programma < file_di_comandi
```

dove a un programma (es ftp) viene passato in stdin una serie di comandi da effettuare che sono contenuti in un file.

Il fatto è che prima bisogna definire tali comandi in apposito file e il funzionamento dello script dipende dall'esistenza e la correttezza di tale file. Mediante l'here document si specificano i comandi all'interno della sintassi di bash e poi si passano gli stessi al comando specificato. La sintassi è

```
programma << EOF
comando1
comando2
...
EOF
```

Al posto di EOF ci può essere qualsiasi cosa: i due delimitatori (EOF in questo caso) conterranno i comandi che saranno passati al programma.

Come nelle altre parti degli script vi è sostituzione delle variabili con il loro contenuto.

## 1.7 Scripting

### 1.7.1 Incipit

Uno script bash inizia con

```
#!/bin/bash
#!/usr/bin/env bash # piu portabile
```

### 1.7.2 Parametri di posizione

Sono variabili speciali creati/associati all'esecuzione di uno script

- \$0 è il nome con cui è stato chiamato lo script
- \$1 è il primo parametro, \$2 il secondo

### 1.7.3 Valore di ritorno

Similmente alle funzioni gli script possono ritornare al chiamante mediante `exit`

- tipicamente 0 se comando/funzione eseguiti con successo
- 1 o maggiori in caso di errore

# Capitolo 2

## Variabili

### 2.1 Creazione

Sono

- definite con l'uguale senza spazi (in presenza di spazi l'istruzione viene interpretata come un comando)

```
identificatore=valore
```

- tutte stringhe. Non vi è differenza, a livello di tipo tra le seguenti assegnazioni

```
my_message="Hello World"
my_short_message=hi
my_number=1
my_pi=3.142
my_other_PI="3.142"
my_mixed=123abc
```

routine che aspettano numeri tratteranno le cose fornite come tali

- categorizzabili in *variabili locali* e *d'ambiente*:

- le *variabili locali* sono disponibili solo nella shell attuale e si creano semplicemente mediante
- le *variabili d'ambiente* vengono rese disponibili anche alle shell figlie di quella dove sono definite e vengono definite alternativamente come

```
identificatore=contenuto
export identificatore
## oppure
export identificatore=contenuto
```

Come nomi è buona norma creare identificatori minuscoli (i maiuscoli sono utilizzati dalle variabili d'ambiente impostate dal sistema)

**Prendere input dall'utente** Utilizzare `read`

```
echo Please, enter your name
read NAME
echo "Hi $NAME!"
```

per prendere più input nella stessa linea

```
echo Please, enter your firstname and lastname
read FN LN
echo "Hi! $LN, $FN!"
```

## 2.2 Listing

Dando due TAB dopo

```
echo $
```

vengono listate tutte le variabili attualmente disponibili.  
Con `printenv` le variabili d'ambiente

## 2.3 Utilizzo

La sostituzione viene effettuata mediante `$identificatore` nel comando desiderato

```
var="foo" # creazione senza spazi se no sembra un comando
echo "$var" # sostituzione
echo '$var' # niente sostituzione
echo ${#var} # lunghezza della stringa
```

```
## foo
## $var
## 3
```

```
# esecuzione di comandi
cmd=ls
eval "$cmd"
```

```
## control_flow.Rnw  
## funzioni.Rnw  
## intro.Rnw  
## TODO  
## variabili.Rnw
```

```
var1=asd  
var2="asd"  
if [[ $var1 == $var2 ]] ; then echo "si sono uguali"; fi  
  
## si sono uguali
```

**stringhe**

```
# numeri  
# -----  
var1=1  
var2=2  
var3=$(( var2 * 3 + var1 )) # interpreta come numerico  
echo $var3  
  
## 7
```

**numeri**

## 2.4 Rimozione

Per eliminare una variabile

```
unset identificatore
```



# Capitolo 3

## Control flow

### 3.1 if/test

Formalmente la struttura di un generico **\*\*if\*\***:

```
if COMANDI; then COMANDI; [ elif COMANDI; then COMANDI; ]... [ else COMANDI; ] fi
```

Spesso si trova riadattato come

```
if [[ condizione ]]
then
    comandi
elif [[ condizione2 ]]
then
    comandi
else
    comandi
fi
```

dove:

- è importante che dentro parentesi quadre ci sia uno spazio bianco all'inizio e uno alla fine;
- di fatto bash sostituisce `[[ condizione ]]` al comando `test condizione`; spesso è quindi la builtin test che effettua le comparazioni quindi rifarsi al suo help per vedere i test disponibili;
- In generale `[[` è la versione migliorata di bash del generico `[` ed è più sicuro ma meno portabile. Entrambi si basano sull'utility `test` (`man test`)
- non si pone punto e virgola dopo comandi posti sulla stessa riga devono essere separati dal punto e virgola.
- non si pone punto e virgola dopo comandi dato che l'elif, l'else e il fi sono su un'altra
- occhio che il `then` segue solo `if` ed `elif`

Ad esempio

```
if [[ `hostname` == "ambrogio" ]]
then
    echo "siamo su ambrogio"
    echo "seconda istruzione su ambrogio"
elif [[ `hostname` == "anacleto" ]]
then
    echo "siamo su anacleto"
    echo "seconda su anacleto"
else
    echo "non so dove siamo"
fi

## siamo su ambrogio
## seconda istruzione su ambrogio
```

È possibile nidificare gli if, ad esempio

```
if [[condizione]]
then
    if [[condizione]]
    then
        comando
    fi
else
    comando
fi
```

### 3.1.1 test

# booleani	
# -----	
( EXPRESSION )	EXPRESSION is true
! EXPRESSION	EXPRESSION is false
EXPRESSON1 -a EXPRESSON2	both EXPRESSON1 and EXPRESSON2 are true
EXPRESSON1 -o EXPRESSON2	either EXPRESSON1 or EXPRESSON2 is true
# operatori per stringhe	
# -----	
-n STRING	the length of STRING is nonzero
STRING	the length of STRING is nonzero
-z STRING	the length of STRING is zero
STRING1 = STRING2	stringhe uguali
STRING1 != STRING2	stringhe diverse
STRING1 < STRING2	stringa1 è inferiore nel locale corrente
STRING1 > STRING2	stringa1 è superiore nel locale corrente

```
# operatori per interi
# -----
INTEGER1 -eq INTEGER2           INTEGER1 is equal to INTEGER2
INTEGER1 -ge INTEGER2           INTEGER1 is greater than or equal to INTEGER2
INTEGER1 -gt INTEGER2           INTEGER1 is greater than INTEGER2
INTEGER1 -le INTEGER2           INTEGER1 is less than or equal to INTEGER2
INTEGER1 -lt INTEGER2           INTEGER1 is less than INTEGER2
INTEGER1 -ne INTEGER2           INTEGER1 is not equal to INTEGER2

# operatori per file (alcuni)
# -----
-d FILE                          FILE exists and is a directory
-f FILE                          FILE exists and is a regular file
-L FILE                          FILE exists and is a symbolic link (same as -h)
-x FILE
```

In base all'operatore di fatto le variabili sono considerate numeri o stringhe  
(ad esempio nel seguito usiamo eq che si attende

```
if [[ 1 -eq 1 ]]; then echo "sono uguali"; fi
if [[ "1" -eq 1 ]]; then echo "sono uguali"; fi
if [[ "1" -eq "1" ]]; then echo "sono uguali"; fi

## sono uguali
## sono uguali
## sono uguali
```

### 3.1.2 [ vs [[

[[ è la versione pimpata da bash di [: in generale se si ha meno esperienza con la shell è spesso l'opzione più sicura. Alcune feature

- si può evitare di porre le stringhe tra indici per avere la sostituzione

```
if [ -f "$file" ]    # sh
if [[ -f $file ]]   # bash
```

- si possono utilizzare gli operatori booleani && o || per i test
- ha un operatore per matchare espressioni regolari
- ha il globbing incorporato ad esempio si puo scrivere

```
if [[ $ANSWER = y* ]]
```

**Esecuzione di comandi condizionale** Tra parentesi si pone il **test** oppure un comando (di cui viene utilizzato il risultato)

```
# esecuzione di un comando se il test fallisce (usando ||)
# [[ `cat /tmp/failing_command` ]] || notify-send -t 1500 "command failed"

# esecuzione di un comando se il test ha successo (usando &&)
[[ -f ~/.bashrc ]] && echo "il file ~/.bashrc esiste"

# esecuzione di un comando in un caso o nell'altro
[[ -f /tmp/asd ]] && echo "file esiste" || echo "file non esiste"

## il file ~/.bashrc esiste
## file non esiste
```

## 3.2 case (switch)

Il `case` è simile allo `switch` del C; formalmente

```
case PAROLA in [MODELLO [| MODELLO]...) COMANDI ;;]... esac
```

Esegue in modo selettivo `COMANDI` basati sulla `PAROLA` corrispondente al `MODELLO` e restituisce lo stato dell'ultimo comando eseguito. Spesso viene riparafrasato come segue

```
case "$variable" in
    "$var1") command... ;;
    "$var2") command... ;;
    *) comando default ;;
esac
```

dove se si inseriscono variabili come nel caso è necessario quotare perché non viene effettuata la sostituzione di `default`.

Un esempio

```
site=asd

case $site in
    google) exec echo "si è scelto google" ;;
    amazon) exec echo "si è scelto amazon" ;;
    *) exec echo "si è scelto altro?" ;;
esac

## si è scelto altro?
```

## 3.3 for

Il `for` è costruito così

```
for elem in elenco; do comando con elem; done
```

```
spesso riarrangiato come
for elem in lista
do
    comandi con $elem
done
```

Alcuni esempi seguono:

- spesso si usa seq per generare indici numerici

```
sum=0
for i in $(seq 1 100)
do
    sum=$((sum + i))
done

echo "Sum is: $sum"
```

```
## Sum is: 5050
```

- Elementi possono essere la qualunque (qui hello, 1, nomi file in directory corrente etc)

```
for i in hello 1 * 2 goodbye
do
    echo "Looping: i is set to $i"
done

## Looping: i is set to hello
## Looping: i is set to 1
## Looping: i is set to control_flow.Rnw
## Looping: i is set to funzioni.Rnw
## Looping: i is set to intro.Rnw
## Looping: i is set to TODO
## Looping: i is set to variabili.Rnw
## Looping: i is set to 2
## Looping: i is set to goodbye
```

```
for f in ~/.bashrc ~/.profile ~/.conky
do
    [[ -f $f ]] && echo "file $f esiste" || echo "file $f non esiste"
done

## file /home/l/.bashrc esiste
## file /home/l/.profile esiste
## file /home/l/.conky non esiste
```

### 3.4 while

La sintassi del while è

```
while COMMANDS; do COMMANDS-2; done
```

riarrangiabile a

```
while COMMANDS # eg [[ condizione ]]
do
    commandi
done
```

ed esegue comandi fino a che COMMANDS ha successo

```
countdown=10
while [[ $countdown > 0 ]]
do
    echo $countdown
    countdown=$((countdown - 1))
done

## 10
## 9
## 8
## 7
## 6
## 5
## 4
## 3
## 2
## 1
```

### 3.5 break e continue

`break` e `continue` funzionano come di consueto: il primo fa uscire dal loop (`for` o `while`), il secondo fa saltare all'iterazione successiva.

# Capitolo 4

## Funzioni

### 4.1 Definizione

Vi sono due sintassi

```
# sintassi 1
function function_name {
    comandi
}

# sintassi 2 - più portabile
function_name () {
    comandi
}
```

In entrambi i casi la seconda graffa deve esser posta su una riga a se:

- eventuali argomenti sono disponibili all'interno attraverso i parametri di posizione \$1, \$2
- la restituzione di valori avviene mediante `exit` (equivalente di `return` di altri linguaggi)
  - 0 se comando/funzione eseguiti con successo
  - 1 o maggiori in caso di errore

### 4.2 Chiamata

Si fa semplicemente

```
function_name
function_name param1 param2
```