



# Laborprotokoll XML Introducio

Betreuer: Prof. Dolezal, Prof. Borko

 ${\rm SEW~Labor} \\ {\rm 4AHITM~2015/16}$ 

Lorenz Breier

Version 0.1 Begonnen am 25. Februar 2016 Beendet am 25. Februar 2016

# Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
	1.1 Ziele	1
	1.2 Voraussetzungen	1
	1.3 Aufgabenstellung	1
2	Code	2
3	Welche Daten speicherst du als Attribut oder Element?	3
4	Überprüfung auf Wohlgeformheit durch Tool	4
	4.1 mit Hilfe von validome.org	4
	4.2 mit Hilfe von w3schools.com	4
5	DOM - Baum Grafik	5
6	Plädoyer	5

## 1 Einführung

#### 1.1 Ziele

Erstes Annähern an XML.

#### 1.2 Voraussetzungen

## 1.3 Aufgabenstellung

- 1. Erstelle ein XML-Dokument für die 4AHITM.
- 2. Welche Daten speicherst du als Attribut oder Element?
- 3. Erstelle 5 Testpersonen
- 4. Einbau von Elementen und Attributen
- 5. Überprüfung auf Wohlgeformheit durch Tool
- 6. Stelle dein Ergebnis als DOM Baum dar.
- 7. Erweiterung 1 : Erstelle und beschreibe fünf unterschiedliche Beispiele, welche die Wohlgeformtheit verletzen und erkläre die verletzte Regel.
- 8. Erweiterung 2 : Schreibe ein kleines Java-Programm, welches die Wohlgeformtheit einer konfigurierbaren XML-Datei überprüft.

#### 2 Code

Folgende Punkte werden hier bearbeitet:

- Erstelle ein XML-Dokument für die 4AHITM.
- Erstelle mind. 5 Testpersonen
- Einbau von Elementen und Attributen

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no" ?>
   <class id="4AHITM" count="24">
    <classmember sex="m" can_type_10_fingers="true">
      <name>Lorenz Breier</name>
      <fav_meal>Topfenhaluski</fav_meal>
      <best_subject>Religion</pest_subject>
      <eye_color>blau</eye_color>
      <fav_gen>Jazz</fav_gen>
      <computer>Apple Macbook</computer>
    </classmember>
11
    <classmember sex="m" can_type_10_fingers="false">
      <name>Dominik Wojdyla</name>
      <fav_meal>Nicht vorhanden</fav_meal>
      <best_subject>Turnen</best_subject>
      <eye_color>grün-blau</eye_color>
16
      <fav_gen>Indie</fav_gen>
      <computer>Apple Macbook</computer>
    </classmember>
    <classmember sex="m" can_type_10_fingers="false">
21
      <name>Jakob Greimel</name>
      <fav_meal>Hauptsache irgendwas ohne Fleisch</fav_meal>
      <best_subject>Freistunde</pest_subject>
      <eye_color>braun</eye_color>
      <fav_gen>Rock</fav_gen>
26
      <computer>Acer</computer>
    </classmember>
    <classmember sex="m" can_type_10_fingers="false">
31
      <name>Matthias Mischek</name>
      <fav_meal>Pizza</fav_meal>
      <best_subject>Turnen</best_subject>
      <eye_color>braun</eye_color>
      <fav_gen>Indie</fav_gen>
36
      <computer>Apple Macbook</computer>
    </classmember>
```

```
<classmember sex="m" can_type_10_fingers="false">
      <name>Matthias Stickler</name>
41
      <fav_meal>Kaiserschmarrn</fav_meal>
      <best_subject>Medientechnik/best_subject>
      <eye_color>braun</eye_color>
      <fav_gen>Drum'n Bass</fav_gen>
      <computer>Hewlett Packard</computer>
46
    </classmember>
    <classmember sex="m" can_type_10_fingers="false">
      <name>Moritz Netrwal</name>
      <fav_meal>schwer-zu-sagen-Suppe</fav_meal>
51
      <best_subject>ITP2</best_subject>
      <eye_color>braun</eye_color>
      <fav_gen>Gamemusic</fav_gen>
      <computer>Alienware</computer>
    </classmember>
56
   </class>
```

## 3 Welche Daten speicherst du als Attribut oder Element?

Das ist Geschmackssache. Handelt es sich um nur kurze Infromationen, ist es sinnvoll diese einfach als Attribut hinzuzufügen. Um das Ganze zu veranschaulichen, habe ich ein Beispiel von w3schools genommen, und bisschen auch verändert, um den Einsatz deutlicher zu machen. Beispiel:

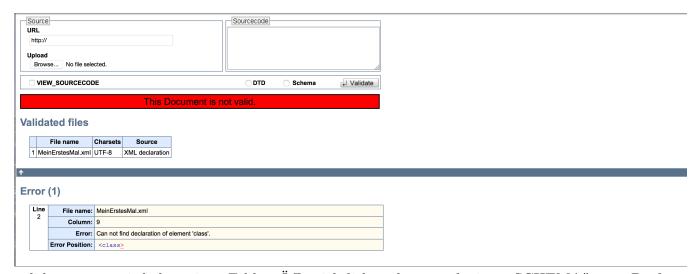
```
<person sex="f" age="42" student="true">
    <firstname>Anna</firstname>
        <lastname>Smith</lastname>
        <description>Anna is a really nice person. She likes to play music and to
        eat sweets on the roof.</description>
        </person>
```

Als Gegenbeispiel bietet w3schools einen schönen Code. Sein / Ihr Kommentar "Don't end up like this: ".

```
<note day="10" month="01" year="2008"
to="Tove" from="Jani" heading="Reminder"
body="Don't forget me this weekend!">
</note>
```

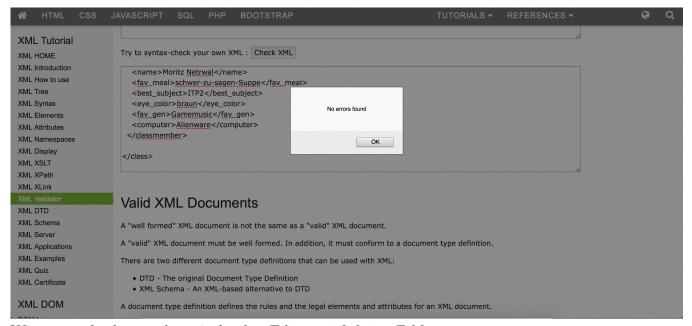
## 4 Überprüfung auf Wohlgeformheit durch Tool

### 4.1 mit Hilfe von validome.org



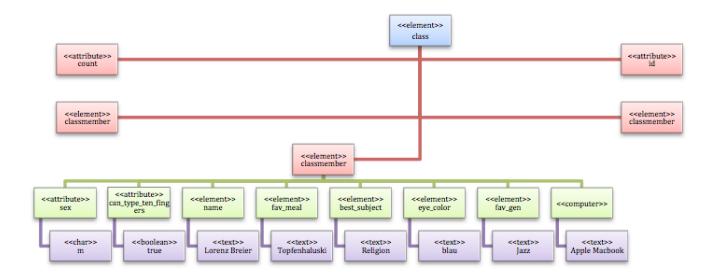
validome sagt, wir haben einen Fehler. Öffensichtlich sucht er nach einem SCHEMA", sagt Professor Dolezal, während er sicht dabei das Kinn herunterfährt. Daraufhin rät er mir, ich solle doch den w3schools - Validator zum Überprüfen nutzen. Warum w3schools? Ganz einfach, weil w3schools im Netz einfach DER Validator ist.

#### 4.2 mit Hilfe von w3schools.com



Wie man sehn kann: der w3schools - Editor wirft keine Fehler.

#### 5 DOM - Baum Grafik



## 6 Plädoyer

XML ist eine Auszeichnungssprache, welche für Serialisierungen und zum Transportieren von Informationen verwendet wird. Beispielsweise könnte ein Notizen-Programm seine Notizen in einer XML - Datei ablegen. So kann man diese XML - File einfach verschicken und auf einem anderen Rechner unter dem selben Programm öffnen.

XML - Files haben den Vorteil, dass sie eine strukturierte Darstellung haben, und deswegen "menschenlesbarßind. XML - Files werden gerne für Webapplikationen verwendet, und mittels DOM werden auf XML - Dateien zugegriffen.

Tabellenverzeichnis

Listings

Abbildungsverzeichnis