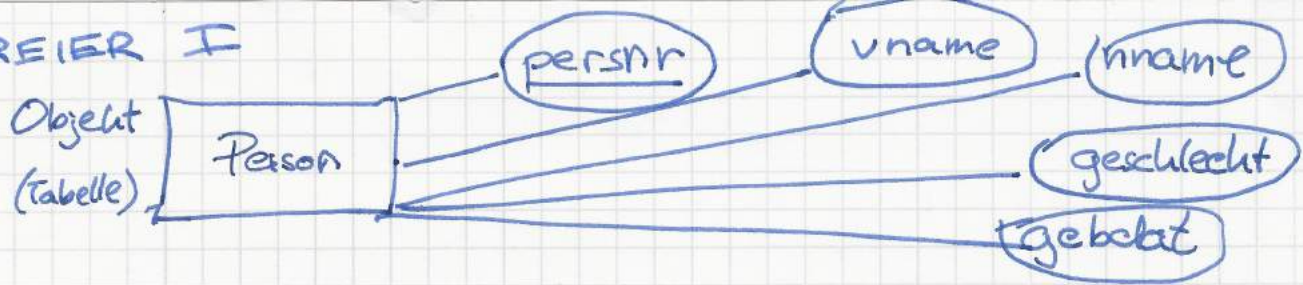
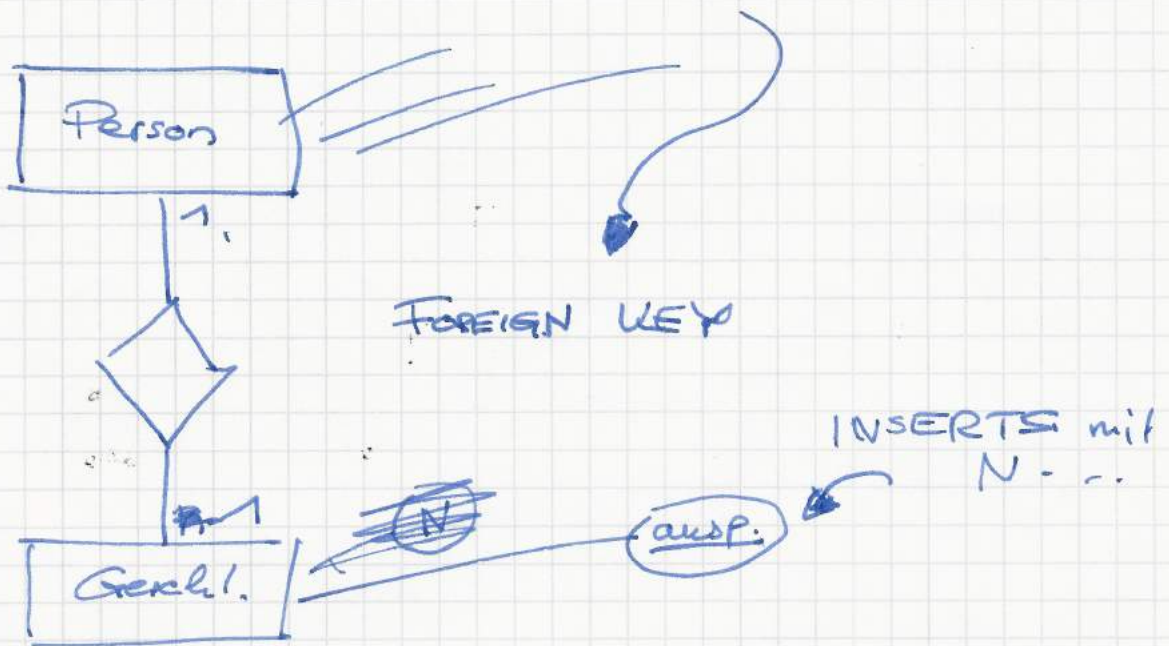


# BREIER I



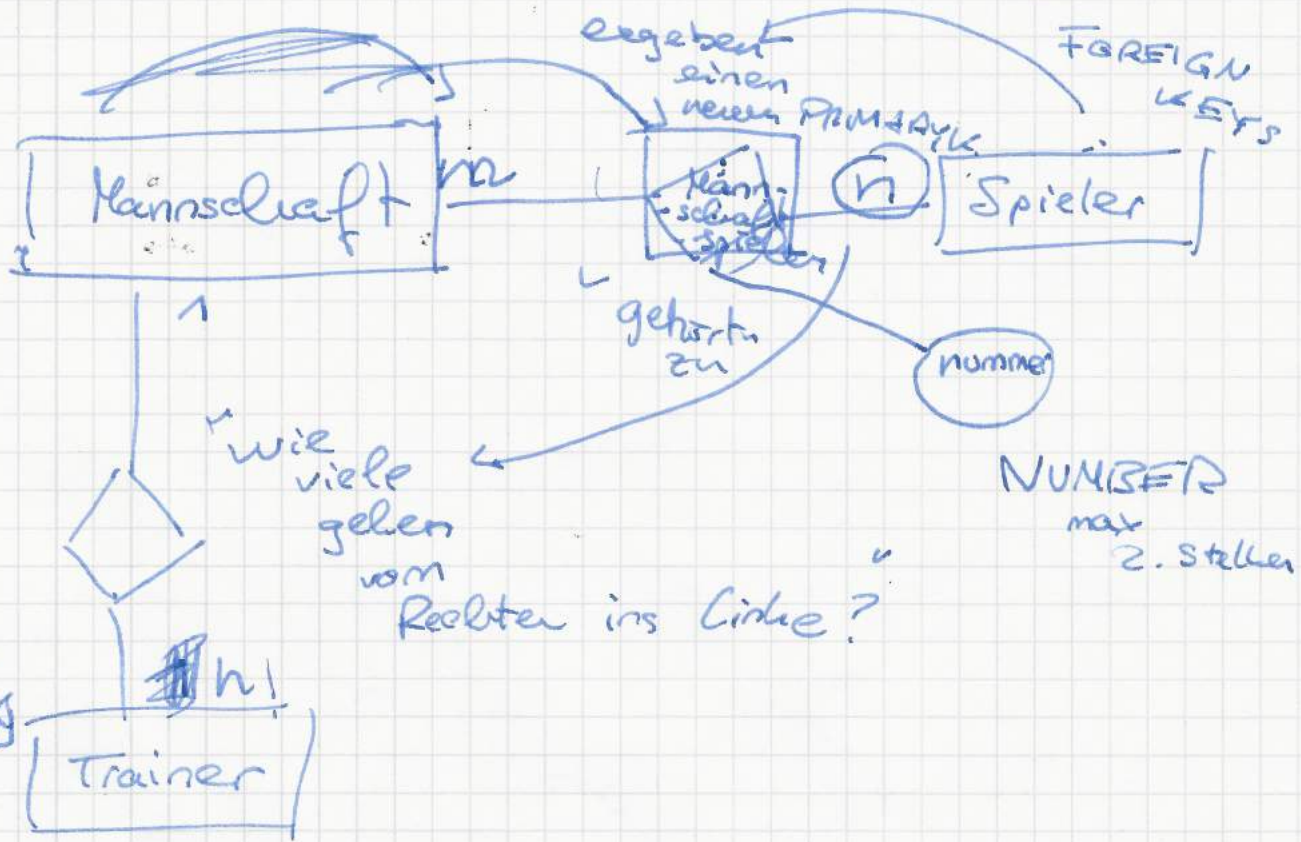
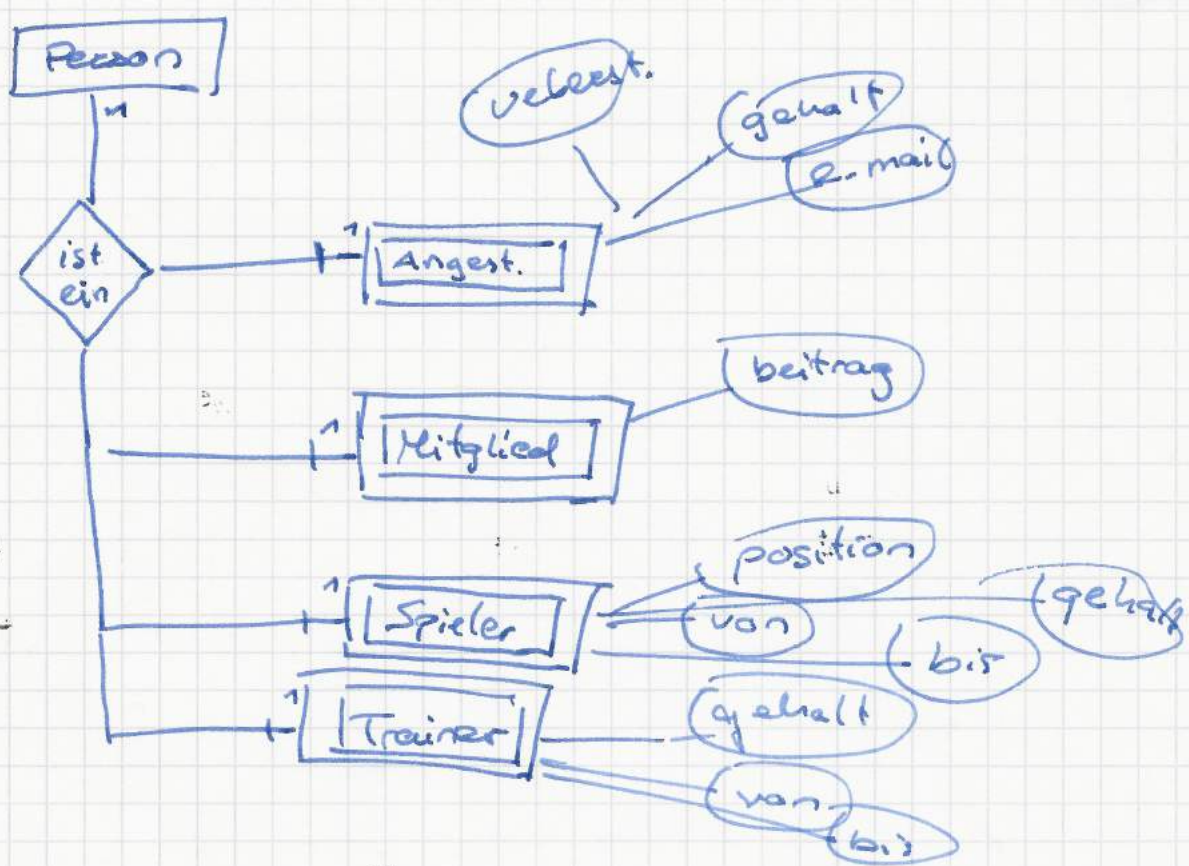
Wenn beschränkte gewisse Auswahlmögl. notw.

↳ 1. M. : Objekt haben mit passenden Bez.  
z.B. 1 : 1



↳ 2. M. : Attribut mit VARCHAR

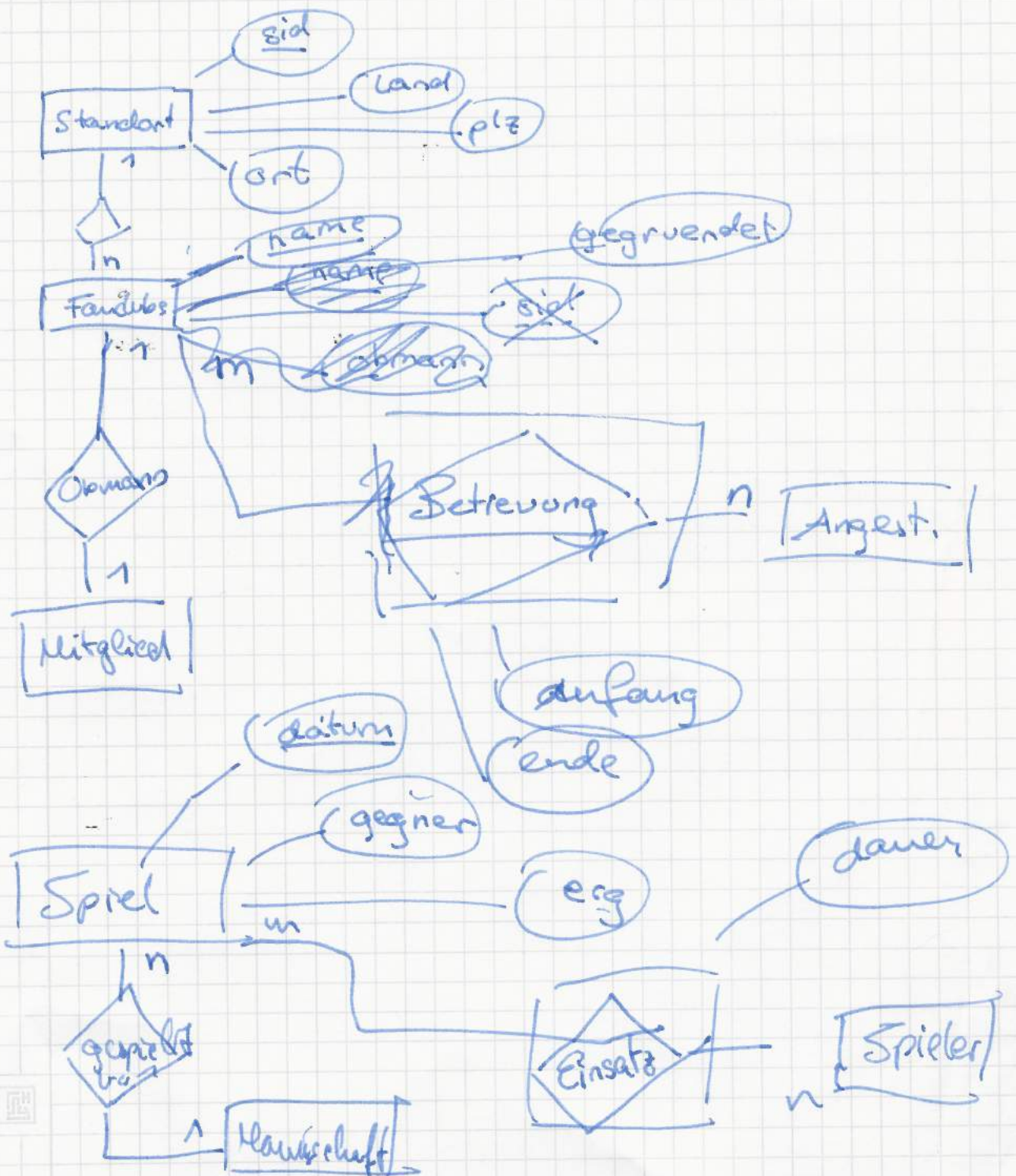
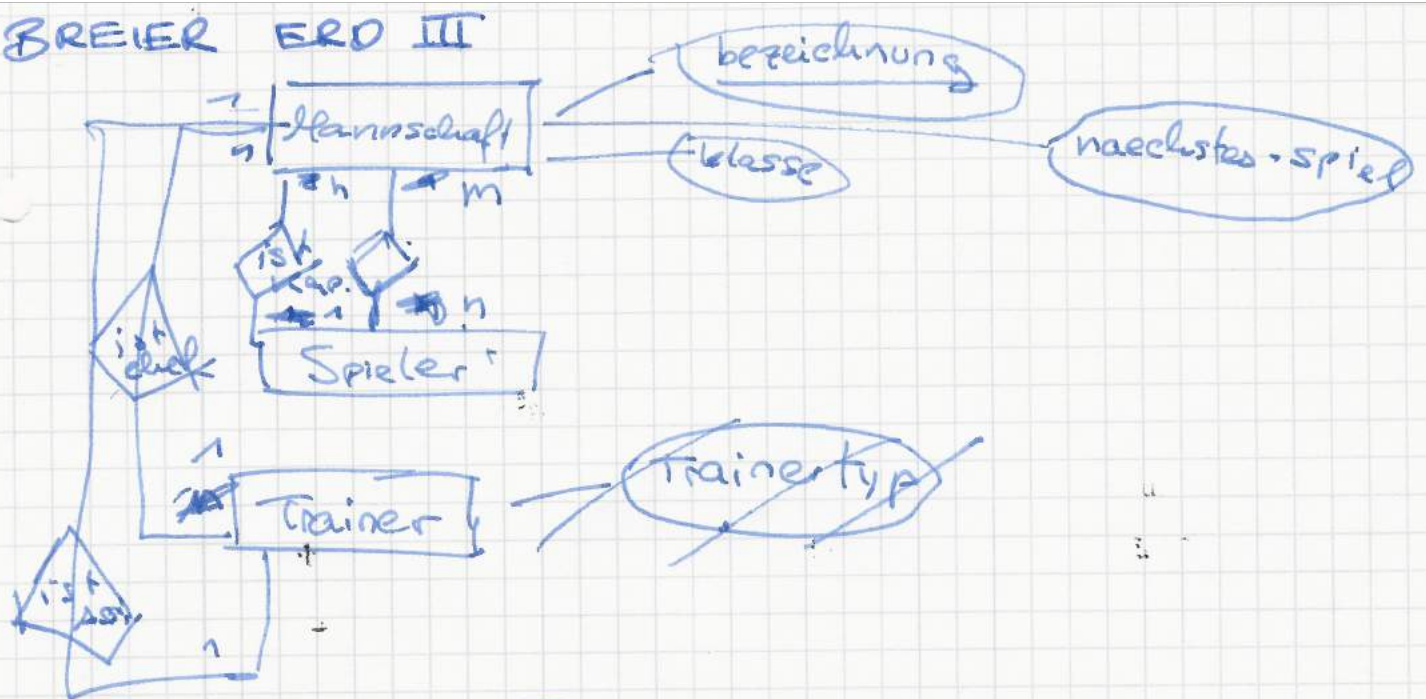
# BREIER ERD II



IMMER AUF DER N-Seite  
SIND DIE FOREIGN KEYS & ALLE  
ABGESPEICHERT.



# BREIER ERD III



# BRIEF RM

person (

persnr PK, ~~NUMBER~~ BIG INT / INTEGER

vname, VARCHAR NOT NULL

uname, — " — — " —

(nur 3. auspr.) geschlecht, CHAR — " —

M, N, W

gebdat, DATE — " —

)

wiev. Stellen

angestellter (

persnr FK(person), PK (3,0) D Kommas!

ueberstunden, NUMBER (8,2) NOT NULL

gehalt, ~~INTEGER~~ — " —

e-mail, VARCHAR — " —

)

mitglied (

persnr PK, FK(person)

beitrag NUMBER(5,2) NOT NULL

)

spieler (

~~position~~ persnr FK (person), PK

position, VARCHAR NOT NULL

gehalt, NUMBER(8,2) — " —

von, ~~DATE~~ — " —

bis, DATE — " —

)



trainer (

persnr	PK, FK (person)	
gehalt	NUMBER (8,2)	NOT NULL
von	DATE	— u —
bis	DATE	— u —

)

mannschaft (

bezeichnung	PK	VAR CHAR	
nächste-spiel	DATE		NOT NULL
klasse		VAR CHAR	
chef-trainer-id	FK (trainer.persnr)		— u —
assi-trainer-id	FK (trainer.persnr)		—    —
kapitan	FK (spieler.persnr)		—    —

)

~~ist~~  
ist-trainer-von (

PK {	<del>pers</del> trainernr	FK (person.persnr),	UNIQUE
	manbez	FK (mannschaft.bezeichnung),	
	trainertyp	VAR CHAR	UNIQUE

)

Umsetzung -- PK [ <sup>trainer...</sup> ~~...~~ ]

mannschaftspieler (

bezeichnung	FK (mannschaft.bezeichnung),	PK
persnr	FK (spieler.persnr),	PK
nummer	<del>NUMBER</del> NUMBER (2,0)	

)