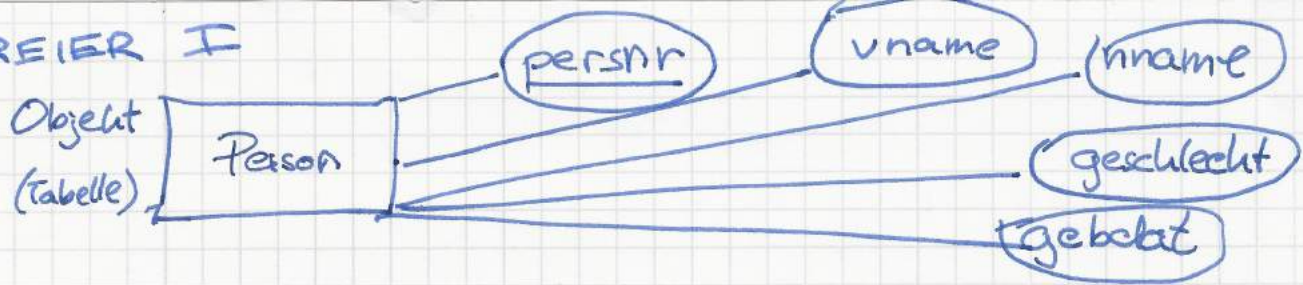
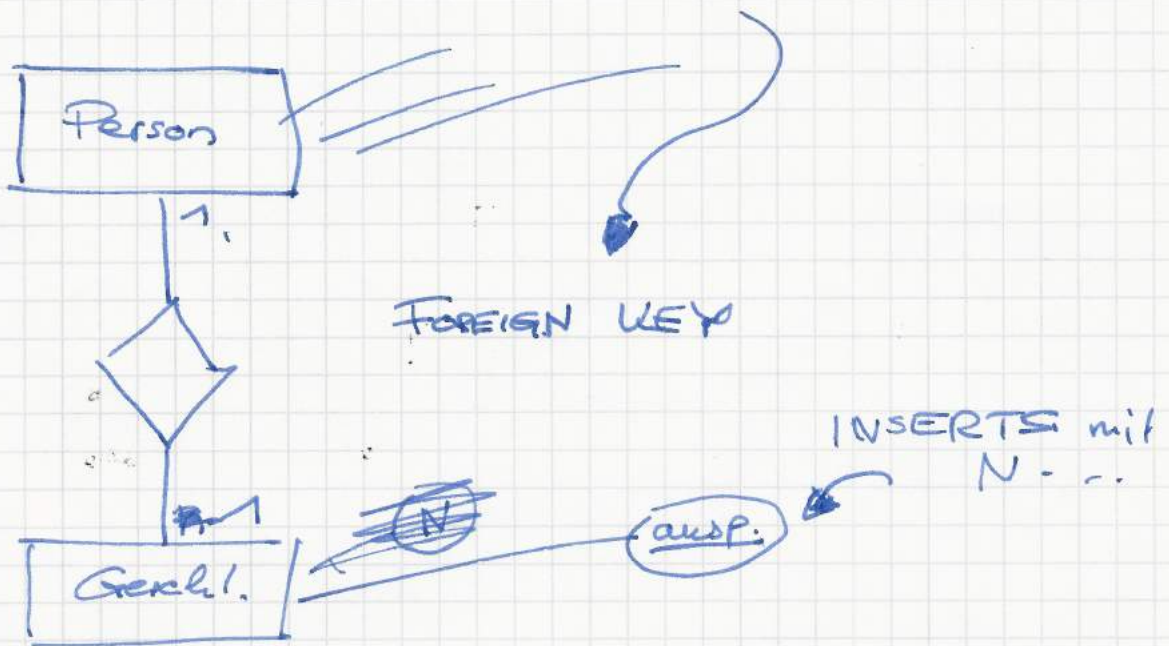


BREIER I



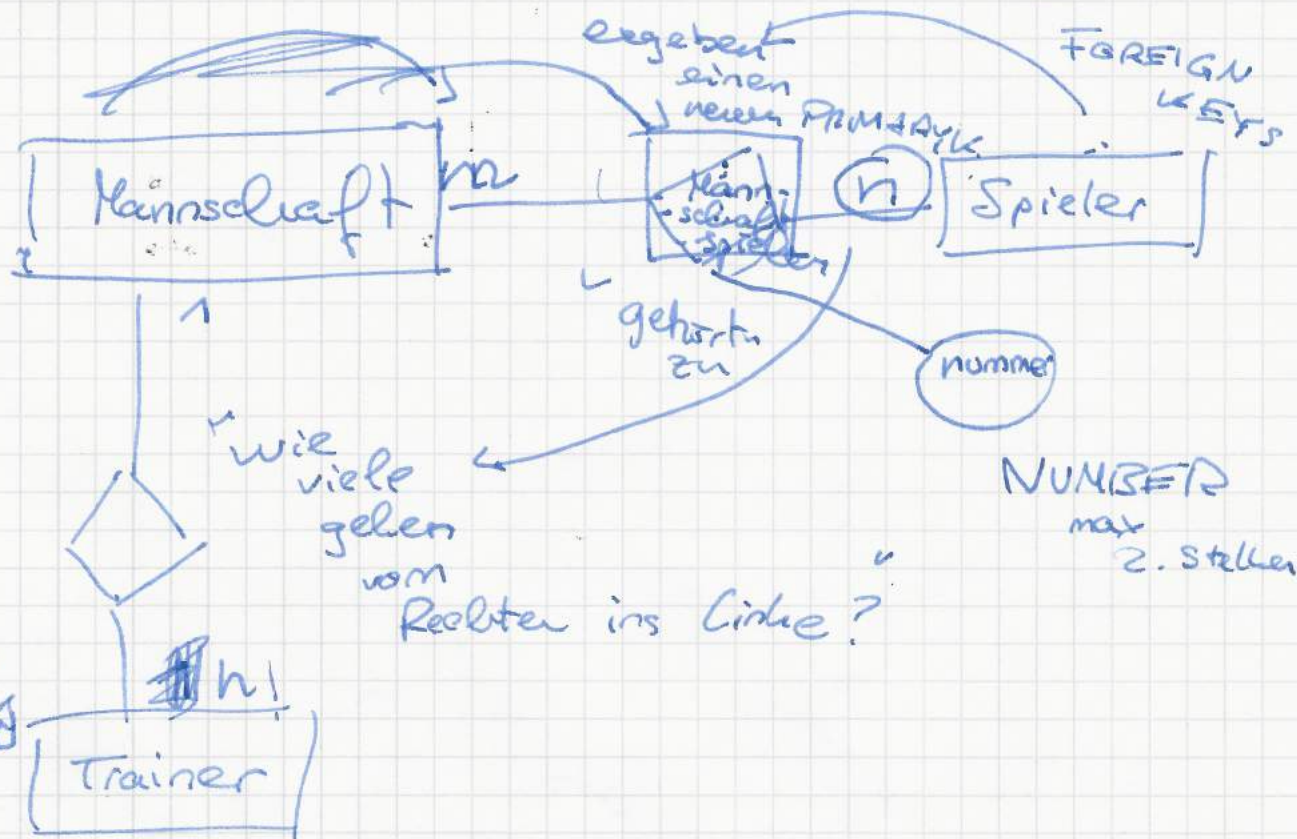
Wenn beschränkte gewisse Auswahlmögl. notw.

↳ 1. M. : Objekt haben mit passenden Bez.
z.B. 1 : 1

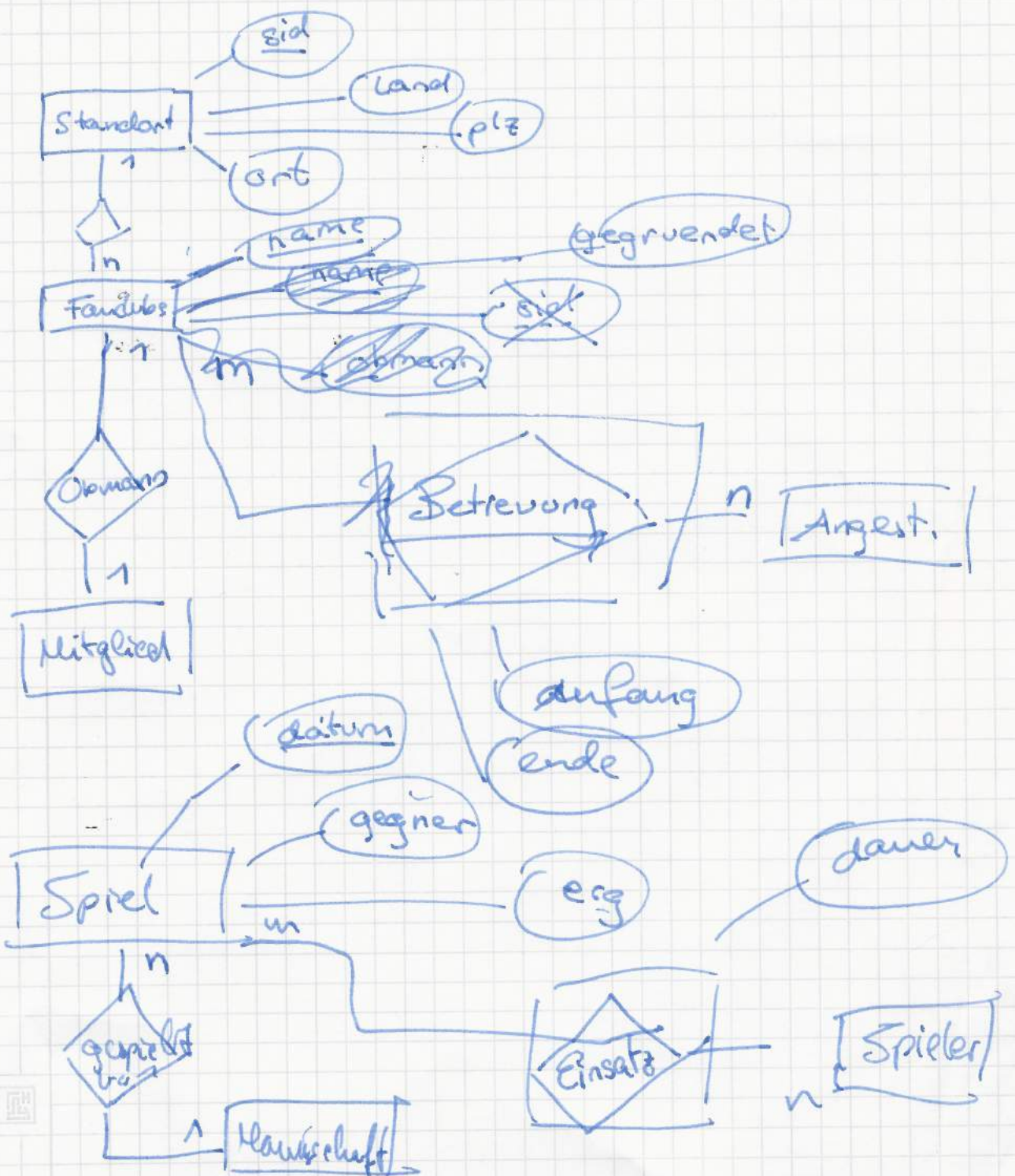
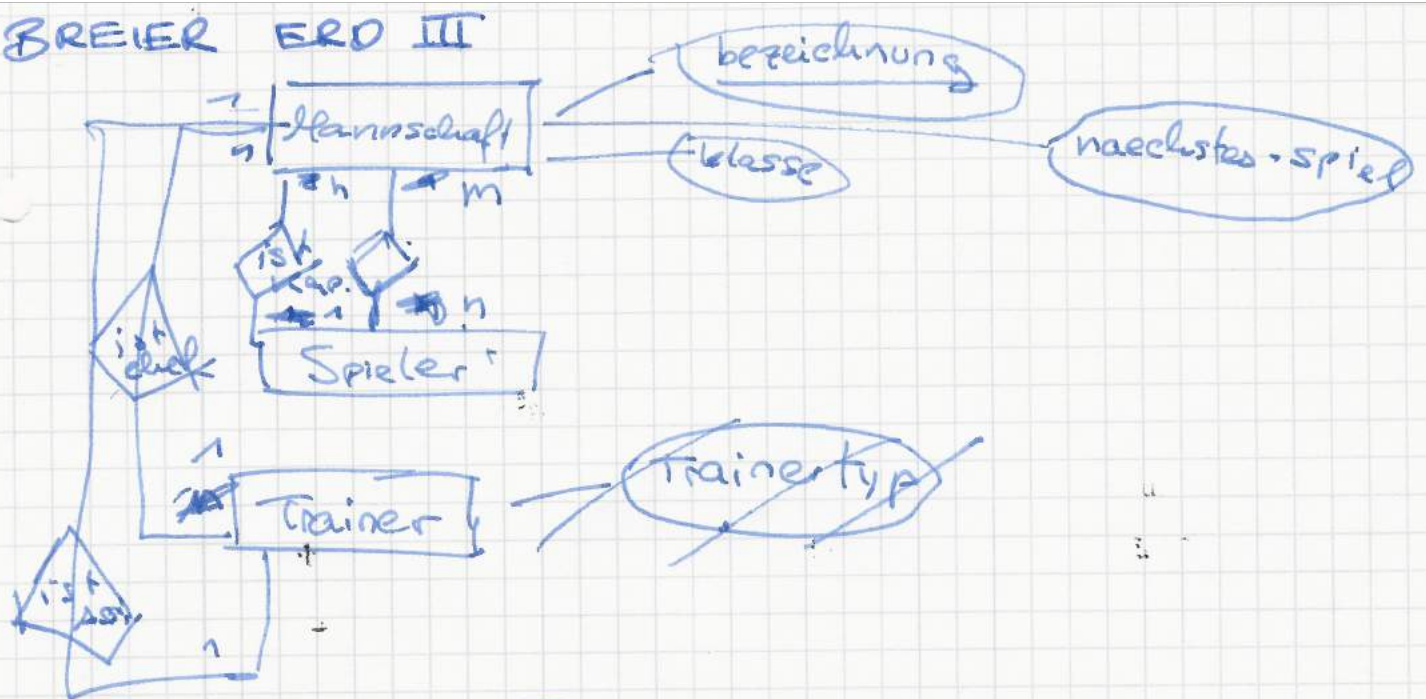


↳ 2. M. : Attribut mit VARCHAR

```
classDiagram
    class Person
    class Angest.
    class Mitglied
    class Spieler
    class Trainer
    class ist_ein{
        <<relationship>>
    }
    Person --> Angest. : ist ein
    Person --> Mitglied : ist ein
    Person --> Spieler : ist ein
    Person --> Trainer : ist ein
    Angest. --> loehent.
    Angest. --> gehalt
    Angest. --> email
    Mitglied --> beitrags
    Spieler --> position
    Spieler --> von
    Spieler --> bis
    Spieler --> gehalt
    Trainer --> gehalt
    Trainer --> von
    Trainer --> bis
```



BREIER ERD III



BRIEF RM

person (

persnr PK, ~~NUMBER~~ BIG INT / INTEGER

vname, VARCHAR NOT NULL

wname, — " —

(nur 3. auspr.) geschlecht, CHAR — " —

M, N, W gebdat, DATE — " —

)

wiev. Stellen

angestellter (

persnr FK(person), PK (3,0) D Kommas!

ueberstunden, NUMBER (8,2) NOT NULL

gehalt, ~~INTEGER~~ — " —

e-mail, VARCHAR — " —

)

mitglied (

persnr PK, FK(person)

beitrag NUMBER(5,2) NOT NULL

)

spieler (

~~position~~ persnr FK(person), PK

position, VARCHAR NOT NULL

gehalt, NUMBER(8,2) — " —

von, ~~DATE~~ — " —

bis, DATE — " —

)

trainer (

persnr	PK, FK (person)	
gehalt	NUMBER (8,2)	NOT NULL
von	DATE	— u —
bis	DATE	— u —

)

mannschaft (

bezeichnung	PK	VAR CHAR	
nächste-spiel	DATE		NOT NULL
klasse		VAR CHAR	
chef-trainer-id	FK (trainer.persnr)		— u —
ass-trainer-id	FK (trainer.persnr)		— —
kapitän	FK (spieler.persnr)		— —

)

~~ist~~
ist-trainer-von (

PK {	pers trainernr	FK (person.persnr),	UNIQUE
	manbez	FK (mannschaft.bezeichnung),	
	trainertyp	VAR CHAR	UNIQUE

)

Umsetzung -- PK [^{trainer...} ~~...~~]

mannschaftspieler (

bezeichnung	FK (mannschaft.bezeichnung),	PK
persnr	FK (spieler.persnr),	PK
nummer	NUMBER NUMBER (2,0)	

)

standort (

sid	PK	INTEGER	
land		VAR CHAR	NOT NULL
plz		— " —	— " —
ort		— " —	— " —

)

fandub (

name	PK, VAR CHAR
sid	FK (standort.sid) PK
gegruendet	DATE NOT NULL
ist ob	

ist_obmann (

PK {	persnr	FK (mitglied) 1 PK	UNIQUE
	name	FK (fandub) 1 PK	— " —
	sid	FK (fandub) 1 PK	— " —

)

betreuung (

name	FK (fandub) 1 PK
sid	FK (fandub) 1 PK
persnr	FK (^{coach} persnr) 1 PK
anfang	DATE NOT NULL
ende	DATE — " —

)

spiel (

datum

DATE

PK

mannschaft

FK (mannschaft

bezeichnung)

FK

gegner

VARCHAR

ergebnis

)

einsatz (

datum

PK, FK (spiel)

mannschaft

PK, FK (spiel)

~~spieler~~

persnr

PK, FK (spieler)

dauer

~~NUMBER~~ (2,0)

)