**PROGRAMMATŪRAS PROJEKTĒJUMS**

**Tic Tac Toe (Desas spēle)**

**Projektējums (stiepļrāmju diagramma - wireframe):**



**Sistēmas prasības:**

* Programmu paredzēts izstrādāt kā darbvirsmas programmatūru ar Visual Studio 2019 līdzekļiem un C# programmēšanas valodu.
* Programmu paredzēts darbināt uz datora, kas aprīkots ar Windows 7 vai jaunāku operētājsistēmu.

**Programmas funkciju uzskaitījums:**

* Pēc programmas startēšanas redzam parastu laukumu, kur spēlēt kā X vai O.
* Arī redzam iespēju spēlēt divatā vai vienam. Ja lietotājs izvēlas spēlēt vienatnē, tad otra spēlētāja gājienus veic dators.
* Otrais spēlētājs vienmēr gājienus veic ar nulli.
* Līdz lietotājs neizvēlēsies spēles režīmu, laukumā nav iespējams veikt gājienus.
* Spēles laukums: Spēles laukums ir 3x3 režģis. Spēlētāji kārtējo reizi liek savus simbolus tukšajās šūnās.
* Gājiens spēlē: Spēlētāji veic savus gājienus, nospiežot vietu, kur viņi vēlas ievietot savu simbolu. Spēlētājs, kurš pirmajam savāc trīs savus simbolus rindā (horizontāli, vertikāli vai diagonāli), uzvar.
* Uzvara: Spēlētājs var uzvarēt, ja trīs viņa simboli (X vai O) ir izvietoti rindā horizontāli, vertikāli vai diagonāli. Ja visas šūnas ir aizpildītas, un neviens no spēlētājiem nav savācis trīs simbolus rindā, spēle tiek paziņota par neizšķirtu.
* Neizšķirts: Spēle beidzas neizšķirti, ja visi laukuma šūnas ir aizpildītas, un neviens no spēlētājiem nav savācis trīs simbolus secībā
* Gājienu kārtība: Spēlētāji veic gājienus kārtēji. Sāk spēlētājs, kurš izmanto krustiņus (X). Pēc katru gājienu mainās spēlētājs.
* Spēles beigas: Spēle beidzas, kad viens no spēlētājiem uzvar vai kad visas šūnas ir aizpildītas un paziņota neizšķirta.
* Spēles beigās redzams paziņojums par uzvarējušo spēlētāju un iespēja sākt no jauna.
* Spēles logs nevar tikt pievērts, samazināts vai palielināts.
* Visu spēli spēlētāji dzird mūziku.