**TESTPIEMĒRI / TESTĒŠANAS ŽURNĀLS**

**Tic Tac Toe (Desas spēle)**

**Testētājs: Lev Brezgin a**  
vārds, uzvārds

**Testēšanas reižu skaits: 1 a**

**Testēšanas plāns:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas datums** | **Rezultāts**  **(izpildās/**  **neizpildās)** | **Komentārs** |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – virsraksta joslā redzams uzraksts "Tic Tac Toe" | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – NAV redzama programmas loga minimizēšanas poga | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – NAV redzama programmas loga, poga, lietojot kuru, var pievērt (novietot uz "palodzes”) | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – NAV redzama programmas loga maksimizēšanas poga | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama programmas loga aizvēršanas poga | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, atveras ierasts Tic Tac Toe (dēsas spēles) laukums, un ieslēdzas mūzika. | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Zem laukuma redzamas divas pogas: "1 player" un "2 players". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Pogas uz paša laukuma, lai veiktu gājienus, nav aktīvas | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Poga "1 player" | Nospiežot pogu "1 player", pazūd pogas "1 player" un "2 players", un laukums kļūst aktīvs, lai veiktu gājienus. | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Brīvā poga uz laukuma | Nospiežot uz jebkuras brīvas pogas uz laukuma, tiks ievietots "X", un pēc tam automātiski tiks ievietots "0" gadījuma vietā. Šis process turpināsies, kamēr viens no spēlētājiem (šajā gadījumā, cilvēks un dators) nesakrās uzvarējošu kombināciju (trīs vienādiem simboliem vai rindā, vai kolonnā, vai pa diagonāli), vai līdz beigsies brīvas vietas uz laukuma. Kad tas notiks, parādīsies logs ar informāciju par to, kurš spēlētājs ar kuru simbolu uzvarēja, vai bija neizšķirts, un ar pogu "Ok". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Poga “Ok” | Nospiežot pogu “Ok” mēs redzam tādu pašu aizpildīto laukumu, kā arī redzam pogu "New Game". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Poga “New Game” | Nospiežot pogu “New Game”, laukums kļūst tukšs, un gājienu iespēja nav. Atkal redzam divas pogas - "1 player" un "2 players". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Poga “2 players” | Nospiežot pogu "2 players", pazūd pogas "1 player" un "2 players", un laukums kļūst aktīvs, lai veiktu gājienus. | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Brīvā poga uz laukuma | Pirmo reizi nospiežot jebkuru brīvu pogu uz laukuma, tiks ievietots "X". Nākamreiz nospiežot, tiks ievietots "O", un tas turpināsies līdz brīdim, kad izveidosies uzvarējoša kombinācija (trīs vienādi simboli rindā, kolonnā vai pa diagonāli) vai beigsies brīvās vietas uz laukuma. Kad tas notiks, parādīsies logs ar informāciju par to, kurš spēlētājs ar kuru simbolu uzvarēja, vai bija neizšķirts, un ar pogu "Ok". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Poga “Ok” | Nospiežot pogu “Ok” mēs redzam tādu pašu aizpildīto laukumu, kā arī redzam pogu "New Game". | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |
|  | Lietojumprogrammas aizvēršanas poga | Nospiežot uz " Lietojumprogrammas aizvēršanas pogu", lietotne tiek aizvērta, un mūzika pārtraucas. | **30.12.2023** | **IZPILDĀS** |  |