

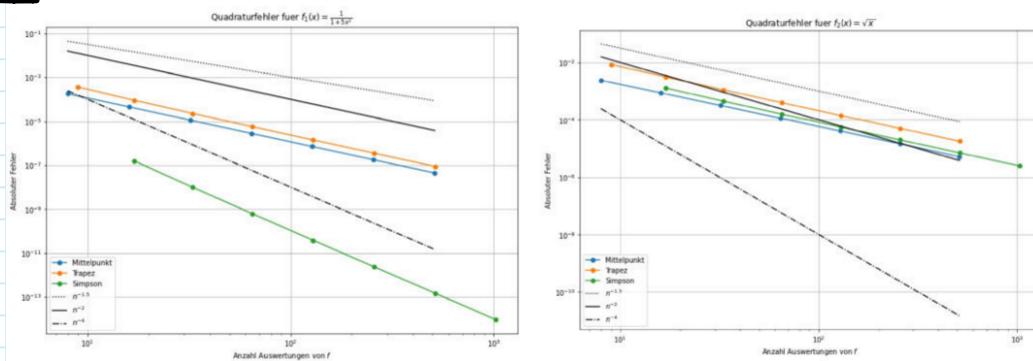
# Woche 3

Freitag, 10. März 2023 12:46

## Nachbesprechung Serie 2:

- gut gelöst, aber bitte entfernt nichts aus den Templates
  - ↳ Vor dem Abgeben: Vorname, Nachname ergänzen, hand-in auf True setzen
- Interpretation von Plots: übt unbedingt, Plots / Resultate zu interpretieren
  - ↳ Wird definitiv an der Prüfung verlangt

### Plots:



~ Was sieht man?  $f_1$  hinreichend glatt  
 $f_2$  nicht

⇒ Wenn Funktion hinreichend glatt, so ist asymptotisches Verhalten der Quadratur-Regeln wie erwartet.

Ist sie jedoch nicht "glatt" so kann es sein, dass der Fehler der TR & SR fast gleich sind ⇒ ziehen TR vor, da sie billiger ist

Wieso ist  $f_2(x) = \sqrt{x}$  auf  $I = [0, 1]$  nicht "glatt" genug?

↑ Fehler der zusammengesetzten Quadratur auf  $I = [a, b]$ :

$$E = \left| \int_a^b f(x) dx - Q(f; a, b) \right| \leq C \cdot h^P \|f^{(P)}\|_{L^\infty(I)}$$

Falls nun  $f \notin C^P(I)$ , so haben wir ein Problem:

$$f'_2(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} \Rightarrow \text{divergiert für } x=0$$

⇒ nicht ableitbar bei  $x=0$

⇒  $f \notin C^2([0, 1])$

⇒ Konvergenzordnung bricht zusammen

## Gauss-Legendre Quadratur (nicht-äquidist. Stützstellen)

Idee: S Knoten & Gewichte so wählen, dass  $E(s) = 0 \quad \forall P \in \mathbb{P}[x]^{<=2s-1}$

Folglich hat die GL-QR Ordnung 2s. Man spricht von höchster Ordnung, da wegen der 2s Freiheitsgrade keine höhere Ordnung erreicht werden kann.

### Def.: Skalarprodukt

Sei V ein V.R. Ein SKP  $\langle \cdot, \cdot \rangle \rightarrow \mathbb{R}$  ist

$$\text{bilinear: } \forall u, v, w \in V, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \text{ gilt} \quad \begin{aligned} \langle \alpha u + \beta v, w \rangle &= \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle \\ \langle u, \alpha v + \beta w \rangle &= \alpha \langle u, v \rangle + \beta \langle u, w \rangle \end{aligned}$$

$$\text{symmetrisch: } \forall u, v \in V: \quad \langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$$

$$\text{positiv definit: } \forall v \in V: \quad \langle v, v \rangle \geq 0 \quad \text{und} \quad \langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$$

$$\underline{\text{Bsp.}}: \quad V = \mathbb{R}^3, \quad \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^3 x_i y_i$$

$$V = \mathbb{R}[x]^{<=n}, \quad \langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(x)Q(x)dx \quad (\text{wieso dieses SKP?})$$

### Def.: Orthogonalität

Sei  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  ein euklid. V.R.,  $u, v \in V$  sind orthogonal, falls  $\langle u, v \rangle = 0$

### Thm.: Polynomdivision

Seien  $P, M \in \mathbb{R}[x]$  mit  $\deg(P) = s+m$ ,  $\deg(M) = s$ . Dann  $\exists R, G \in \mathbb{R}[x]$  mit  $\deg(R) \leq s-1$  und  $\deg(G) = m$ , s.d.

$$P(x) = M(x)G(x) + R(x)$$

Nehmen wir nun an, wir haben eine QF mit s Stützen, Ordnung  $s+m+1$ , d.h.

$$P(x) \text{ wird exakt berechnet, i.e.: } \int_a^b P(x)dx = \sum_{i=1}^s P(x_i)w_i$$

Wähle  $M(x) = \prod_{i=1}^s (x - x_i)$  und mit Polynomdivision folgt:

$$\begin{aligned} \int_a^b P(x)dx &= \int_a^b M(x)G(x)dx + \int_a^b R(x)dx \\ &\stackrel{||}{=} \sum_{i=1}^s M(x_i)G(x_i)w_i + \sum_{i=1}^s R(x_i)w_i \\ &\stackrel{||}{=} 0 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \langle M, G \rangle := \int_a^b M(x)G(x)dx \stackrel{!}{=} 0 \quad \forall G \in \mathbb{R}[x]^{<=m}$$

Wir haben also gezeigt: QF mit Stützen  $\{x_i\}$  und Ordnung

$$\Leftrightarrow \langle M, G \rangle = 0 \quad \forall G \in \mathbb{R}[x]^{<=m} \text{ wenn } M(x) = \prod_{i=1}^s (x - x_i)$$

" $\Leftarrow$ " kann man auch zeigen

Folge: Maximale Ordnung =  $2s$ . Falls nicht, wähle  $G = M \Rightarrow \int_a^b M(x)M(x)dx = 0$   
 $\Leftrightarrow M(x)^2 = 0 \Rightarrow 0 = \deg(M^2) = 2 \cdot \deg(M) = 2 \cdot s \Rightarrow s = 0$

Gefunden: QF hat Ordnung  $2s \Leftrightarrow$  Polynom aus Stützstellen ist orthogonal zu allen Polynomen kleineren Grades

Wollen: orthogonale Polynome bzgl.  $\langle P, Q \rangle = \int_a^b P(x)Q(x)dx$

Für  $[a, b] = [-1, 1]$   $\Rightarrow$  Legendre-Polynome

Wie orthogonalisieren?

Thm.: Gram-Schmidt

Sei  $B = \{b_1, \dots, b_n\}$  Basis des VR  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ . Dann können wir eine orthogonale

Basis finden:  $v_i := b_i - \sum_{k=1}^{i-1} \frac{\langle v_k, b_i \rangle}{\langle v_k, v_k \rangle} v_k$

Legendre-Polynome:

Monombasis  $B = \{1, x, \dots, x^n\}$ ,  $\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(x)Q(x)dx$

$$P_i(x) = x^i - \sum_{k=1}^{i-1} \frac{\langle P_k, x^i \rangle}{\langle P_k, P_k \rangle} P_k, \quad i \in [n]$$

Wobei  $P_k(1) = 1$

Dann:  $P_0(x) = 1, P_1(x) = x, P_2(x) = \frac{1}{2}(3x^2 - 1)$

$$\langle P_k, P_j \rangle = \frac{2}{2k+1} S_{kj}$$

Frage: Was können wir jetzt noch tun?

→ Numerisch stabile Methode zur Berechnung

→ Gewichte berechnen via Golub-Welsch:  $w_k = 2(v^k)_1^2, v^k: k\text{-ter EW Matrix}$

Wie kommen wir dahin?

(1) GS  $\Rightarrow$  3-Term-Rekurrenz

(2)  $\underbrace{\quad}_{\Rightarrow} \text{Matrix Notation}$

(3)  $\underbrace{\quad}_{\Rightarrow} \text{EW-Bedingung}$