# OPDRACHT 2 – JSOOP / BACKBONE MV\*

**Eisen aan de opdracht.**

* De opdracht moet tof zijn om te bouwen.
* De opdracht geeft de student genoeg diepgang.
* De opdracht maakt gebruik van ten minste 3 objecten, waarvan 1 een overervingsrelatie heeft met een ander object.
* Bij de opdracht is het logisch om een MV\* pattern toe te passen.
* Er zijn meerdere events nodig voor een goede werking van het programma.

**Beoordelingscritera.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Criteria** | **Zwaarte** |
| Het programma is netjes opgeleverd en kent een overzichtelijke mappenstructuur. | 1 |
| De code is voorzien van goed en zinvol commentaar. | 1 |
| Models: models zijn op een goede manier gekozen en opgezet.  Aandachtspunt: de opdracht bevat tenminste 3 models. | 1,5 |
| Views: views zijn goed gekozen en slim opgezet.  Aandachtspunt: de opdracht uitwerking bevat tenminste 3 views | 1,5 |
| Routing: routing van de url’s is goed doordacht en uitgevoerd. | 1 |
| De gekozen events werken goed en zijn zinvol opgebouwd. | 2 |
| De complexiteit van de opdracht.  Uitgebreid: 2; Erg uitgebreid: 3. | (max) 2 |
| **Totaal** | **10** |

**Opleveringseisen**

Voor de opdracht is een deadline neergezet op**vrijdag 3 juli om 17:00**. Uiteraard sluit de n@tschool deadline op exact die tijd dus zorg dat je op tijd bent!

De opdracht dient als opgeleverd te worden in een **.RAR** archief met de naam **fed01\_*studentnummer*\_voornaam\_achternaam** en de volgende indeling:

* Mapje genaamd **oplevering** met daarin:
  + **Readme.pdf** met:
    - Toelichting van je concept en uitgewerkte case;
    - De **link** naar de werkende opdracht op je studentenspace (of eigen website)
    - De link naar je GIT repository
  + Mapje genaamd **opdracht** met daarin:
    - Alle HTML, CSS, Javascript & eventuele andere bestanden van je opdracht